2000 September

Top-Demos: Star Trek Voyager: Elite Force • Vampire • Mercedes Benz Truck Racing u.v.a.

Video: Anno 1503 Extras: Paintshop Pro • Power DVD • Cool Edit 2000 u.v.a.

von Perer Molyneux Black & White Schon angespielt: das Highlight 2000

Demos, Videos, Extras

auf Gar Kommenyar

brand Pr

Testfahrt: Poleposition für Geoff Crammond – der beste F1-Racer aller Zeiten

Achtung! Diese Ausge de wurde mit 2 CD-ROMs ausge jefert – sollten eine davon ode selde fehlen, verlangen Sie ein

Überdosis Crack

Reportage: Warum Raubkopien tödlich sind

Theme Park AG

Exklusiv: Warum Bullfrogs Achterbahnen Rollercoaster Tycoon davonfahren

Traumjab Betatester **LANsinn** Netzwerkparties

als Trend-Events

Was Sie brauchen, wie Sie es werden

Das beste Werkzeug für Ihre Festplatte

Talle Taals

SUDDEN STRIKE
MEISTERSCHAFT
INFOS GIBT'S HIER:
www.suddenstriker.de

Produktinfo 001





...SAGT MEIN OPA!

Und das sagt die Presse:

"Die Grofik-Quolitöt von Commandos, dos Spielprinzip von C&C, die Spieltiefe eines Panzer General 4..."

PC Games Preview 12/99

"Reolistisch, dramotisch, komplex: ein Spiel um sömtliche Aspekte der Frontschlochten des Zweiten Weltkriegs"

PC Joker 07/2000



www.suddenstrike.de

"Sudden Strike hot dos Zeug dozu, dos Genre zu revolutionieren."

PC Games 1/2000

"Erst deoken, donn schießen", "Für eia Echtzeit-Strategiespil bletet Sudden Strikt viel taktische Tiefe

GameStar 1/2000

HART AN DER GRENZE

Borderline-Journalismus: So nennt man es neuerdings, wenn ein TV-Magazin getürkte Reportagen ausstrahlt oder eine renommierte Tageszeitung weitgehend frei erfundene Interviews abdruckt. Die Reaktionen auf solche Schwindel reichen von Amüsement (Konsument) bis Verärgerung (Opfer), doch echter Schaden entsteht in den meisten Fällen nicht. Klar, die vermeintliche Gründung einer deutschen Abteilung des Ku-Klux-Klan tangiert Ihr oder mein Leben ebenso peripher wie echte oder erfundene Befindlichkeiten irgendeines Promis. Anders sieht es da schon bei der Fachpresse aus, von deren Lektüre sich der Leser einen Nutzwert versprechen darf. Aber wie anders eigentlich?

Nun, der manchmal arg freizügige Umgang mit Alleinstellungsmerkmalen wie dem Wörtchen "exklusiv" ist in der Tat noch grenzwertig – kann Ihnen doch ziemlich egal sein, wenn ein anderes Blatt die gleiche Story hat. Wenn aber etwa ein paar Screenshots und eine Presseinfo genügen, um daraus einen (Vorab-)Test zu zimmern, sieht die Sache schon anders aus. Schließlich muss so ein Artikel ja Rückschlüsse darauf zulassen, was Sie nach dem Kauf des Spiels tatsächlich erwartet. Allerdings meine ich, dass so etwas in Wahrheit weit weniger häufig vorkommt als es die Anschuldigungen gefrusteter Konkurrenten vermuten lassen. Ich beispielsweise kann mich persönlich dafür verbürgen, dass im PC Joker noch nie wissentlich ein falsches Wort stand. Leider bedeutet das nicht, dass wir zwangsläufig die Wahrheit gepachtet hätten...

Es ist doch so: In weiten Bereichen ist die Spielefachpresse auf Informationen der Hersteller angewiesen. Dass die ihre Produkte im schönsten Licht darstellen, kann nicht überraschen – dass somit Testversionen oftmals nicht halten, was das Preview versprach, ebenfalls nicht. Eine weitere Gefahr von Falschinformationen birgt das Internet. Ob Radio, Fernsehen oder Presse, heute laufen Recherchen zuallererst über diesen schier unerschöpflichen Info-Pool. Wird aber mal vergessen, die News aus dem Netz durch persönliche Gespräche oder Ähnliches zu bestätigen, sitzt man allzu leicht einer Ente auf. Denn am Ende ist das WWW auch die größte Gerüchteküche der Welt.

Habe ich Sie jetzt verunsichert? Das war nicht meine Absicht, im Gegenteil: Dass wir hier alle sehr genau um die Klippen im Informationsgeschäft wissen, soll Ihnen das beruhigende Gefühl geben, dass wir alles tun, sie zu umschiffen. Schon damit ich Ihnen auch diesen Monat wieder guten Gewissens viel Spaß beim Lesen der neuen Ausgabe wünschen kann. Für deren Wahrheitsgehalt steht wie immer mit seinem Namen,



Ihr Michael Labiner



Black & White

Schwarz und Weiß, Gut und Böse, Hit und Flop. Trotz aller Gegensätze lässt die erste spielbare Version der neuen Götterstrategie vom Urvater des Genres nur einen Schluss zu: Peter Molyneux hat sich selbst übertroffen!

angespielt ab Seite 30



Traumjob Betatester

Die neuesten Games zocken und dafür auch noch fett Kohle kassieren – so stellt sich Klein Fritzchen das vor. Doch der Job des Betatesters sieht anders aus! Wie und wie Sie einer werden können, lesen Sie in unserem...

Special ab Seite 96

Hot Spot

Branchen-News	.20
Hinter den Kulissen	
Netzwerkparties –	
der ganz normale LANsinn	.26
Previews	
Age of Empires 2:	
The Conquerors Expansion	.38
Arcanum	
Black & White	
Cultures	
Die Sims: Das volle Leben	
Ducati Life	
Escape from Monkey Island	
Kicker Fußballmanager 2	
SimsVille	
Theme Park AG	
Tropico	
Report	0
Wie Raubkopien das PC-Gaming	
zugrunde richten	22
Spiele-News	

Lösungshilfen

Lösungsindex	24
Deus Ex	18
Diablo 2	
Cheats & Tricks	
Deus Ex	23
Need for Speed: Porsche1.	22
Imperium der Ameisen	22
Shogun: Total War	22
Star Trek Voyager:	
Elite Force (Demo)	22
Warlords Battlecry 12	
Lösungshilfen auf CD	
MDK 2	
Soulbringer	
★ Vampire: Die Maskerade	

The Stock Market /Photo Paul Steel

Online Guide

News			.80
Previews			
Independence Day Online			.82
Tribes 2		ï	.84
Tests			
Star Trek: Conquest Online			.86

Hardware

News	i,			i.		ï		ï									1(3
Test																		
ntel Co	el	6	rc	r	יו	V5	A	۱۸	Л	D	Γ) [ır	'n	n		1 ()

- Redemption

Grand Prix 3

Keiner kennt Geoff Crammond, jeder seine Spiele. Jetzt hat der kontaktscheue Ausnahmedesigner wieder zugeschlagen: Start frei für die beste F1-Simulation aller Zeiten – PC-Realismus bis zum Abwinken!

Testfahrt ab Seite 62





Todesursache: Überdosis Crack

Schicken Raubkopierer Diablo 2 zur Hölle? Welcher Titel hat eine Million Internet-Spieler in Deutschland, wurde hierzulande aber nur knapp 100.000-mal verkauft? Wie arbeiten Softwarepiraten, welche Gefahr stellen sie wirklich dar? Antworten gibt unser großer...

Szene-Report ab Seite 22



Rubriken

Abo Service
Begleit-CD
Demos, Patches & Goodies10
≮D SWAT 2
Charts
Comic
Editorial
Gewinner131
Glossar für Fachbegriffe 132
Impressum
Inserenten
Interna aus der Redaktion6
Joker Shop
Kleinanzeigen 133

Kostenlose Produktinfos				
Leserbriefe				
Messen & Termine			2	0
Preisausschreiben				
Miniumfrage		-		.6
So siedeln Sie als Erster!		-	9) 7
Spiel im Sarg	٠			.6
Special				
Traumjob Betatester			9	6
◆D Unverzichtbare PC-Tools			.10	8(
Testindex			9)4
Update Service			8	8
Vorschau	-		.13	34

Spieletests

Abenteuer

Strategie

Abenteuer
Die Knickerbocker-Bande: Das Phantom der U-Bahn 79 cewind Dale (dt.)
Action
Beach Head 2000
The Nightmare Child
Genremix
Deus Ex (dt.)
Simulation
X-Tension
Sport
DSF Allstar Tennis 2000

KLEINANZEIGEN JETZT GRATIS

Neuer Service für unsere Leser: Ab der nächsten Ausgabe sind private Kleinanzeigen auf Begleit-CD zu finden und kostenlos zu haben! Damit haben wir mehr Platz im Heft für interessante Spiele-News und Sie die Möglichkeit, Ihren alten Computer, Software oder Kontaktwünsche an den Mann (bzw. die Frau) zu bringen, ohne dafür wie bisher 5,- DM löhnen zu müssen. Gut, was?

PAUL AUF SKATES

Ein Wunder: Unser Kollege hat in der Tat einen Käufer für seinen Opel Vectra A 1.8 (Baujahr 1991 mit abgelaufenem TÜV) gefunden! Ein Ludwigsburger hat die Rostlaube als Testfahrzeug für die Einparkversuche seiner Ehefrau erworben. Unser Paul indessen legt die rund fünf Kilometer von seiner Wohnung zum Verlag jetzt ganz sportlich auf Inline-Skates zurück.

TSCHAU MINA

In der Anzeigenverwaltung und vor allem bei der Korrektur hat sie sich unentbehrlich gemacht, jetzt verlässt sie uns trotzdem: Mina Piske siedelt in die USA um – und das samt Mann. zwei Kindern und drei Hunden! Sobald die Auswanderin die "tierischen" Einreisehürden erst mal genommen hat, hat sie uns aber versprochen, per E-Mail weiterhin mitzuhelfen.



SPIEL IM SARG

Eine schmucke **5pecial** Edition von "Vampire: Die Maskerade – Redemption" ist dieser Tage in der Redaktion eingetrudelt. Für 129,- DM erhält man hier einen Karton-Sarg mit den Maßen 64 x 32 x 10 cm, in dem neben dem starken Action-Rolli (Test in der letzten Ausgabe, Hit) auch eine Soundtrack-CD und ein T-Shirt ruhen, Einmal gibt es das gute Stück sogar umsonst, da wir uns blutenden Herzens von unserem Exemplar trennen. Es wird unter allen Einsendern (Karte oder E-Mail) verlost!



Joker Verlag • Kennwort: Vampire 5E Max-Loidl-Weg 4 • D-B5598 Baldham E-Mail: gewinn@pcjoker.de Einsendeschluss: 25. August 2000

WAS IST EIN I-MOD?

- A) Ein computergesteuerter Gegner in einem Ego-Shooter
- B) Eine neue Waffe aus "Star Trek Voyager: Elite Force"
- C) Eine Softwaremodifikation für schnellere Internetverbindung

kavení Activision, wo sie dazu dienen, die Borg zu plätten. Richtig ist 8: I-Mods findet man exklusiv im neuesten Game von

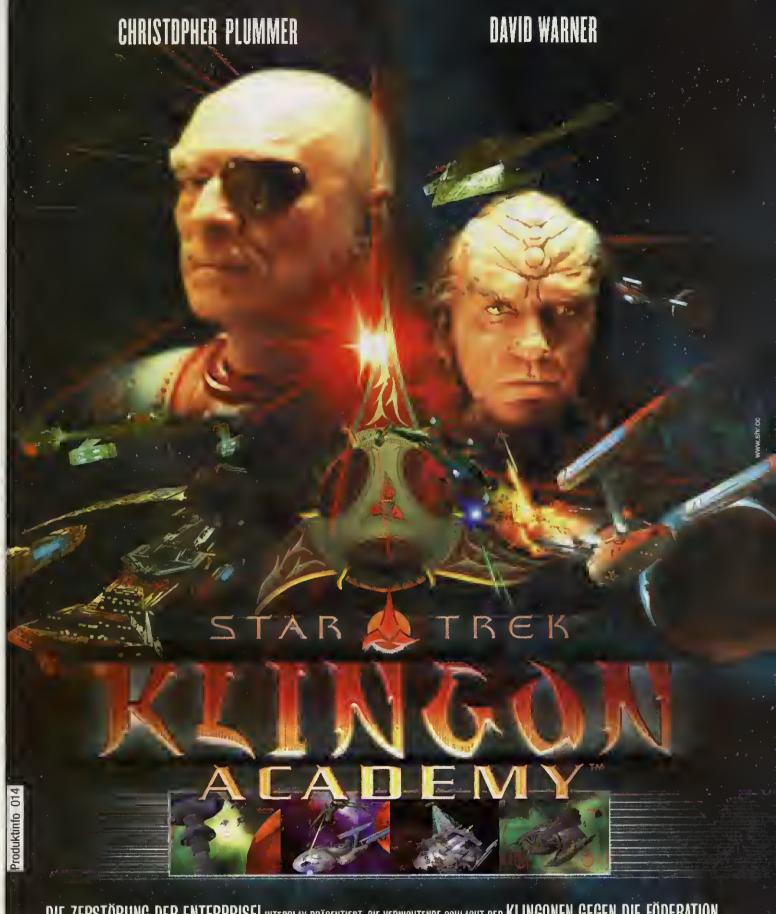
MINI-UMFRAGE

Um schneller auf Leserwünsche reagieren zu können, hier wieder einige Fragen zur vorliegenden Ausgabe – wer sie beantwortet, nimmt an der Ver-

losung von fünf aktuellen Top-Games teil!

- 1) Warum haben Sie diese Ausgabe ge-
- 2) Gefällt Ihnen die Vollversion dieser Ausgabe? Falls nicht, warum?
- 3) Welcher Artikel im Heft gefällt Ihnen inhaltlich am besten?
- 4) Welcher Artikel im Heft gefällt Ihnen optisch am besten?
- 5) Auf welches Spiel sind Sie schon besonders gespannt?
- 6) Gibt es in dieser Ausgabe ein Spiel im Test, mit dessen Wertung Sie nicht einverstanden sind? Wenn ja, welches und
- 7) Wie gefallen Ihnen unsere beiden Berichte über Cracker bzw. Betatester? Worüber würden Sie gern lesen?
- 8) Wie viele Ausgaben von PC Joker kaufen Sie im Jahr?
- 9) Würden Sie den Joker öfter kaufen, wenn er dicker wäre?
- 10) Sind Sie Abannent? (dann brauchen Sie Frage 1, 8 und 9 nicht zu beant-

Joker Verlag • Miniumfrage Max-Loidl-Weg 4 D-85598 Baldham E-Mail: gewinn@pcjoker.de Einsendeschluss: 25. August 2000



DIE ZERSTÖRUNG DER ENTERPRISE! INTERPLAY PRÄSENTIERT: DIE VERNICHTENDE SCHLACHT DER KLINGONEN GEGEN DIE FÖDERATION.
IN DEN HAUPTROLLEN: GENERAL CHANG UND SEIN SCHÜLER TORLEK. DIE GEWALTIGSTE PRODUKTION DES SCI-FI-GENRES. FLOTTENVERBÄNDE AUS SECHS RASSEN.
ÜBER DREISSIG UNBEKANNTE SCHIFFE. VÖLLIG NEUE WAFFENSYSTEME.

UMGESETZT MIT DER NÄCHSTEN GENERATION VON 3D-ENGINES. MEHRSPIELERSCHLACHT MIT BIS ZU 6 SPIELERN MÖGLICH.





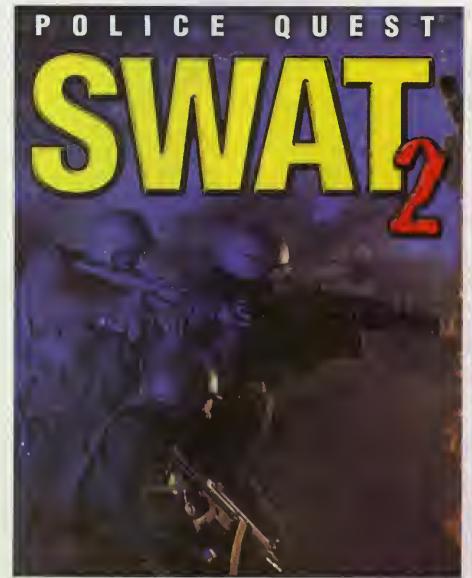






Die Begleit-CD

Vollversion





Einführende Worte vom Experten: Daryl F. Gates ist ehemaliger Polizeichef von Los Angeles, SWAT-Gründer und Designer dieses Spiels



Rendervideos machen die spektakuläre Terroristenhatz noch lebendiger



Etwa 100 Bewerber bieten im Verlauf der Kampagne ihre entwicklungsfähigen Fertigkeiten an – aber immer ans Budget denken!

Der Untertitel des Spiels lautet "Police Quest" – ein Hinweis auf die abenteuerlichen Anfänge einer Serie mit hochrealistischen Simulationen des Polizeialltags. Alles begann bereits Ende der 80-er Jahre,

Trainieren, ausrüsten, planen – Action: SWAT 2 als Sierra dem Thema ein Adventure mit Parser und Krümelgrafik in 16 Farben

widmete. Der Titel wurde ein Riesenerfolg, sorgte doch schon damals ein ehemaliger Cop für Authentizität: Jim Walls vermengte im Spieldesign Realität und Fiktion zu einer packenden Mischung. Im mittlerweile sechsten Police Quest ist Echtzeitstrategie angesagt, die Wirklichkeitsnähe ist stärker denn je. Dafür bürgt hier kein Geringerer als Daryl F. Gates, der ehemalige Polizeichef von Los Angeles und SWAT-Gründer. Er lässt Sie am Alltag einer Special-Weapons-And-Tactics-Einheit teilhaben – von der Ausbildung der Mannschaft, der Zusammenstellung des Einsatzteams über die Planungsphasen bis hin zur eigentlichen Durchführung der spektakulären Aktionen. Dabei schaltet das Spiel in eine scroll- und zoombare Iso-Ansicht, in der die vorher hoffentlich zu höchster Schlagkraft aufgebaute Truppe

per Maus und Zugrahmen durch 15 umfangreiche Missionen (inkl. erklärendem Tutorial) geführt wird.

Aber es kommt noch besser: Alternativ wartet eine ebenfalls 15 Aufträge umfassende Terroristenkampagne, in der Sie höchstpersönlich Geiselnahmen im Krankenhaus, Überfälle auf eine TV-Station oder Attentate auf führende Persönlichkeiten begehen sollen bzw. dürfen. Auch

Installation und Start

Das Programm läuft nur unter Windows 95/98. Legen Sie die CD 1 in Ihr Laufwerk, unser Joker-Menü startet automatisch. Klicken Sie nun in der Rubrik "Vollversion" auf "SWAT 2", dann auf den Button "Installation". Falls Sie die Autostart-Funktion von Windows deaktiviert haben, doppelklicken Sie die Datei AUTORUN.EXE im Hauptverzeichnis der CD, um in das Installationsmenü des Spiels zu gelangen. Es werden wahlweise 98 bis 640 MB an Daten auf Ihre Festplatte kopiert.

Starten Sie das Programm schließlich über die Verknüpfung "Programme/Sierra/SWAT 2" im Windows-Startmenü; die CD muss beim Spielen eingelegt sein.

Die Begleit-CD

Vollversion



Vorsicht mit Explosivstoffen bei Flugzeugentführungen – schließlich sollen die Geiseln befreit und nicht gegrillt werden





Per integriertem Editor können Sie eigene Einsätze kreieren

hier stammen die Blaupausen direkt aus dem Archiv des LAPD. Kalkulieren Sie also beim Aufbau der Truppe scharf wie in einer Wirtschaftssimulation; vom Aufwänd für Training, Equipment und Hubschrauber bis hin zum Einsatz von Schützenpanzern will alles bedacht sein. Lassen Sie am Tatort dann Späher mit einem Handspiegel um Ecken lugen und Scharfschützen das Terrain sichern. Dringen Sie mit Ihren

Jungs geduckt bis ins nächste Stockwerk vor, wo der Heli schon die Lage sondiert hat. Rammen Sie dann vielleicht mit dem Panzer ein Loch in die Gebäuderückwand und lassen Sie das Bauwerk stürmen. Oder gehen Sie ganz anders vor – Krimispannung ist so oder so garantiert, auch und gerade für Multiplayer!

Handbuch

Das komplette, illustrierte deutsche Manual finden Sie als PDF-Dokument im Ordner "Handbuch" der CD 1. Zum Betrachten benötigen Sie den "Adobe Acrobat Reader", den Sie in der aktuellen deutschen Version 4.0 über die Rubrik "Goodies" der CD 2 installieren können. Das Handbuch enthält übrigens auch allgemeine Spieltipps.



Startprobleme?

Sollten bei der Installation Probleme mit Hardware oder Treibern auftreten, konsultieren Sie bitte die detaillierte, deutschsprachige Onlinehilfe von SWAT 2. Hier finden Sie umfassende Informationen zu möglichen Fehlerquellen wie Grafik- oder Soundkarten. Sollte das Spiel zu stark ruckeln, reduzieren Sie versuchsweise Farbtiefe und Auflösung Ihres Desktops auf 256 Farben mit 640 x 480 Pixeln und beenden Sie alle eventuell im Hintergrund laufenden Anwendungen.

Bei Problemen im Spiel genügt ein Druck auf die F12-Taste, um eine Hilfeseite mit Hinweisen und Tipps zu Bedienung und Vorgehensweise aufzurufen. Mehr grundlegende Informationen sind in der Datei "readme.txt" (im von Ihnen zur Installation ausgewählten Verzeichnis) abrufbar.

Jewel-Case-Inlays

...finden Sie zum Heraustrennen auf den (perforierten) Seiten 131 und 133 oder zum Ausdrucken auf der Begleit-CD 2 im Verzeichnis "CD-Inlays" als Bitmaps: Einfach auf das bevorzugte Papier drucken, ausschneiden und einlegen! CD-Cases sind preisgünstig im Joker Shop auf den Seiten 100/103 erhältlich.

SWAT 2 (Sierra)

Hochrealistische Nahkampfsimulation für Räuber

unu Genuarrii	
Originalwertung	Ausgabe 8/98, 79%
Umfang	30 Missionen (wahlweise Polizei
	oder Terroristen spielbar), Tutorial,
	Editor zum Erstellen eigener Einsät-
	ze, 100 verschiedene Einheiten pro
	Seite, Individuelle Bewaffnung und
	Ausrüstung
D.Z	
Präsentation	in 2 Stufen zoombare Isografik, Ren-
	dervideos, AVI-Intro mit Daryl F.
	Gates, Soundbegleitung im Stil von
	Filmmusik, komplett deutsche
	Sprachausgabe
Steuerung	Maus (Zugrahmen), Tastatur
Sprache	komplett deutsch
Mindest-	P133 (besser P200) mit Win 95/98,
konfiguration	16 MB RAM und 98 bis 640 MB auf
	der HD
Multiplayer	bis zu 4 Spieler via (Null-)Modem,
	LAN oder Internet, wahlweise ge-
	gen- oder kooperativ miteinander
Installation,	Auto-Installation, deutsche Anlei-
Handbuch &	tung im PDF-Format auf CD 1 im
Lösung	Ordner "Handbuch"
	a.a

Die Begleit-CD

Demos, Patches & Goodies

Anno 1503



GENRE: Aufbaustrategie **UMFANG:** Videotrailer SPRACHE: deutsch

BESONDERHEIT: läuft direkt von CD 2 SYSTEM: P75 mit 16 M8 RAM und Win

95/98

Arcanum



GENRE: Rollenspiel UMFANG: Videotrailer SPRACHE: nur Musik

BESONDERHEIT: läuft direkt von CD 2 SYSTEM: P75 mit 16 M8 RAM und Win

Dino Crisis



GENRE: 3D-Actionadventure UMFANG: 10 spielbare Minuten

SPRACHE: englisch

BESONDERHEIT: 3D-8eschleunigerkarte (Direct3D) empfohlen, Softwaremodus vorhan-

SYSTEM: P200 mit 32 MB RAM, Win 95/98, DirectX (Version 7.0 auf CD 2) und 85 M8 auf der HD

Mercedes Benz Truck Racing



GENRE: Rennspiel

UMFANG: eine fahrbare Strecke

SPRACHE: englisch

BESONDERHEIT: benötigt 3D-Beschleuniger-

karte (Direct3D)

SYSTEM: Celeron 333 mit 64 M8 RAM, Win 95/98, DirectX (Version 7.0 auf CD 2) und 85

M8 auf der HD

Vampire – The Masquerade: Redemption



Augen auf, in den Kerkerzellen liegen brauchbare Ausbruchswerkzeuge herum

Ultima Online 2



GENRE: Online-Rollenspiel UMFANG: Videotrailer SPRACHE: englisch

BESONDERHEIT: läuft direkt von CD 2 SYSTEM: P75 mit 16 M8 RAM und Win

95/98

Sie sind Christof Romuald von St. Claire, ein Vampir. Zu 8eginn der Demo finden Sie sich mit Ihren drei bissigen Gefährten in einem dunklen Kerker des mittelalterlichen Wien wieder. Der erste Schritt aus der Gefangenschaft fällt leicht, ist Ihr Party-Mitglied Serena doch der Zauberei mächtig: Die Dame erweckt eine kopflose Leiche zum Leben, welche die Tür des Verlieses öffnet. Doch die Wachen in den Katakomben werden den Weg kaum kampflos freigeben...

Lassen Sie die Gänsehaut mit Activisions Actionrollenspiel prickeln, berauschen Sie sich am beeindruckenden Renderintro mit lippensynchroner (englischer) Sprachausgabe. Vor

dem Ausbruch sollte der Umgang mit dem Inventar geübt werden, denn in den Zellen finden sich nützliche Gegenstände. Sogar eine Monsterratte bietet sich zum Training Ihrer Kampftechniken mit verschiedenen Waffen an.

GENRE: 3D-Actionrollenspiel UMFANG: voll spielbarer Abschnitt

SPRACHE: englisch

BESONDERHEIT: benötigt 3D-Beschleuniger-

karte (Direct3D)

SYSTEM: P2/233 mit 64 M8 RAM, Win 95/98

und 225 M8 auf der HD

Demos, Patches & Goodies



Der Weltraum, unendliche Weiten. Wir schreiben das Jahr 2000, Sternzeit 91129,3, als eine neue Mega-Demo des kommenden Egoshooters zur TV-Serie im Joker-Universum auftaucht: In der Uniform von Fähnrich Alex Munro beamt Sie Raven/Activision an Bord eines Borg-Würfels – mutterseelenallein zwischen Maschinenwesen, die Ihre Kameraden gefangen halten. Können Sie die Voyager-Crew befreien?

Das Selbstmordkommando wird nur Erfolg haben, wenn Sie das "I-Mod" finden, eine Waffe, auf die sich auch die Borg nicht so schnell einstellen können. Da reguläre Phaser gegen diese Rasse bekanntlich ziemlich nutzlos sind (nach drei, vier Schuss ist Schluss), sollten Sie Konfrontationen also vorerst aus dem Weg gehen. Ja, vielleicht sollten Sie vor dem Start in diese spannende Solomission überhaupt erst mal das Tutorial an Bord der Voyager absolvieren? Auf dem Holodeck führen Sie nach Lt. Tuvoks Anweisungen einfache Lauf- und Ziel-übungen durch, wobei die Sprachausgabe hier wie auch bereits im Intro mit den englischen Originalstimmen aufwartet.

Weitere Highlights unserer Top-Demo des Monats sind packende Deathmatches gegen den Computer. Dabei sind Sie ein Borg und sollen Ihre Gegner schnellstmöglich assimilieren – alternativ warten auch Kämpfe als Föderationsmitglied oder Klingone. Ein gutes Training für den absoluten Höhepunkt des Abends, sprich den umfangreichen Multiplayer-Modus: Deathmatches gegen bis zu elf menschliche Widersacher sind über LAN oder Internet ebenso möglich wie Capture the Flag und Teamplay. Viel Holz für eine Demoversion also. Und auch viel Spaß, nicht bloß für Voyager-Fans. Die Polygongrafik auf Basis der Q3-Engine sieht nämlich einfach klasse aus, selbst wenn hier nicht nur die Borg noch etwas steif durch die Areale wanken...



Da hilft die ganze Ballerei nichts, der Borg hat sich auf die Waffe eingestellt



Ist das erste Crewmitglied befreit und das I-Mod gefunden, kann man zuschlagen

GENRE: 3D-Egoshooter

UMFANG: Tutorial, Solomission, Deathmatch (auch gegen CPU) und Capture the Flag sowie Teammodus für bis zu 12 Spieler via LAN oder Internet

SPRACHE: englisch

BESONDERHEIT: benötigt 3D-Beschleuniger-

karte (OpenGL)

SYSTEM: P2/233 mit 64 M8 RAM, Win 95/98/2000/NT4, DirectX (Version 7.0 auf CD 2) und 120 M8 auf der HD

Demos, Patches & Goodies

Video-Special: Peter Molyneux über Black & White

Preview in dieser Ausgabe

Lassen Sie sich die heiß erwartete Götterstrategie vom Kultdesigner persönlich erklären! Peter Molyneux zeigt Ihnen, wie Sie sich in der 3D-Welt seines neuesten Projekts bewegen und Ihre Kräfte spielen lassen. Der Firmengründer von Lionhead und kreative Kopf hinter 8ullfrog-Klassikern wie "Populous" oder "Theme Park" stellt Ihnen die monströ-

sen Geschöpfe aus Black & White vor und zeigt, wie man sie dressiert, sei es um die Bevölkerung zu beschützen, zu schikanieren oder eine gegnerische Kreatur anzugreifen. Und dann geht es noch um zahlreiche Wunder und Naturkatastrophen, die das göttliche Waffenarsenal komplettieren.





GENRE: Götterstrategie UMFANG: Video SPRACHE: englisch

8ESONDERHEIT: läuft direkt von CD 2 **SYSTEM:** P75 mit 16 MB RAM und Win

95/98

Aktuelle Patches

...zu nachfolgenden Spielen finden Sie als selbstextrahierende Files oder im ZIP-Format im Ordner "Patches" auf CD 2. Sollte kein eigener Installer beigefügt sein, werden sie in den jeweiligen Spieleordner kopiert und von dort aus gestartet. Dateien mit der Endung "zip" müssen zuvor mit **WinZip 8.0** entpackt werden, das Sie aus der Rubrik "Goodies" im Jokermenü der CD 2 installieren können. Einen **Patch-Index** ab Ausgabe 1/00 finden Sie ebenfalls auf CD 2 in der Rubrik "Lösungen".

Arcatera

Update der deutschen Fassung auf V 1.2

Der Clou!

"Die Profidisk", Patch und Add-on zur Vollversion von PCJ 7/00

Deus Ex

Beta-Patch, erhöht die Direct3D-Geschwindigkeit

Diablo 2

Update auf Version 1.02

F1 2000

Update der englischen Fassung auf V 1.09

Shogun

Update auf Version 1.01

Terminu:

Updates der Demo- und der Vollversion auf 1.2

Thandor

Patch Nr. 4 für die deutsche Fassung



Die Profidisk bereichert unsere Bonus-Vollversion "Der Clou!" aus Heft 7/00 um neue Aufträge und beseitigt Programmfehler

Goodies: tolle Tools zum Special ab Seite 108

ACDSee 3.0

schneller Bildbetrachter für Win 95/98

Cool Edit 2000

digitaler Audiorekorder für Win 95/98/NT

Cute FTP 4.0

benutzerfreundlicher FTP-Browser für Win 95/98

DVD Genie 3.50

setzt das Ländercode-Zählwerk von DVD-Plavern auf Null

DXMedia 6.0

spielt diverse Movieformate wie MPEG etc.

Easy Clean 4

Deinstallationsprogramm für Win 95/98/00/NT

Get Right 4.2c

nimmt abgebrochene Downloads wieder auf

Hyper Snap-DX Pro 3.61

Screengrabber für Win 95/98/00/NT

Paint Shop Pro 6.02

Bildbearbeitungsprogramm für Win 95/98

Power DVD 2.5

gängigster DVD-Player für Win 95/98

WinAmp 2.64

MP3-Player für Win 95/98/NT

Windows Commander 4.50

Dateimanager für Win 95/98/NT

Win System 98

Analyse-Tool für Win 95/98/NT

WinZip 8.0

Packer/Entpacker für Win 95/98

Und wieder dabei:

3DCC

Umschalt-Tool für 3D-Grafikkarten

Acrobat Reader 4.0

Dokumentenbetrachter für Win 95/98

Clock 2000

witzige Uhr mit Alarmfunktion

DirectX 7.0 deutsch

aktuelle DirectX-Version für Win 95/98

Elsa 3D Revelator-Treiber V 4.122

3D-Brillentreiber für Nicht-Elsa-Karten

F-Prot 3.07

kostenloser Virenscanner für DOS

Game Commander 1.2

Tastaturkürzel auf Stick, Pad etc. legen

Game Wizard 32

praktisches Cheattool mit Auto-Funktionen

Hexedit

Hexeditor für Windows 95/98

Ikarus Virus Utilities

Virenscanner für Win 95/98

Netscape Communicator 4.7 deutsch

Webbrowser für Win 95/98

Savegame Editor Construction Kit

Tool zur Manipulation von Spielständen

Univesa-Grafikkartentreiber für DOS und

Special: kostenlos ins Internet mit PC Joker

Eine garantiert nicht kommerzielle Serviceleistung für unsere Leser: Surfen ohne Vertragsbindung und Grundgebühr zum jeweils günstigsten Telefontarif – Sie können je nach Region und Tageszeit den Anbieter selbst bestimmen!

Wie Sie sofort bereits ab 2,1 Pfennig pro Minute ins Internet kommen (an Wochenenden sind sogar kostenlose Verbindungen möglich!), erklärt das Joker-Online-Special auf der CD 2 sowie die Homepage www.kdt.de mit den aktuellsten Einwahlknoten.

Lösungshilfen auf CD

Diesmal verstecken sich hinter dem Button "Lösungen" im Jokermenü der CD 2 die **Komplettlösungen** zu:

Vampire: Die Maskerade – Redemption MDK 2

Soulbringer

Zum Betrachten bzw. Ausdrucken benötigen Sie lediglich einen framefähigen Webbrowser wie den "Netscape Communicator" aus der Rubrik "Goodies".



Lesereinsendungen

Möchten Sie eigene Songs oder Programme auf unserer Begleit-CD veröffentlicht sehen?

Dann schicken Sie uns einfach die Diskette(n), eine CD-ROM oder E-Mail. Zudem benötigen wir eine schriftliche Bestätigung, dass es sich bei Ihren Games, Tools etc. um selbst erdachte, selbst gemachte und zur kostenfreien Veröffentlichung freigegebene Software handelt – bei Musik dürfen keine GEMA-Gebühren anfallen! Für eine Rücksendung der Datenträger ist Rückporto erforderlich, außerhalb Deutschlands verwenden Sie dazu bitte internationale Antwortscheine.

Joker Verlag • CD-Produktion Max-Loidl-Weg 4 • D-85598 Baldham E-Mail: tkoch@pcjoker.de



PANZER GENERAL 4: UNTER-NEHMEN BARBAROSSA

Mehr Evolution als Revolution hat Mattel für den Russlandfeldzug

aus der klassischen SSI-Reihe vorgesehen. Basierend auf der Technik des Vorgängers erwartet uns Ende September WW2-Strategie in vier Kampagnen: Entweder stößt man auf Seiten der Deutschen nach Moskau vor oder rückt mit der Roten Armee in Berlin ein. Neu sind 3D-Wettereffekte, ein Schlachtengenerator sowie rund 100 den historischen Tatsachen entsprechende Einheiten. Außerdem wird das Handling im Detail überarbeitet und die Kameraführung optimiert.

MIDTOWN MADNESS 2

Vor gut einem Jahr fuhr Microsoft mit dem unterhaltsamen **Innenstadt-Raser** im Hit-Bezirk vor – und genau da will ab Oktober auch der Nachfolger mit rund 20 originellen Fahrzeugen (Audi TT, VW Beetle, Hummer, der neue Mini usw.) parken. Wo einst nur Chicago als Szenario diente, wird man nun Wegpunkte in den belebten Straßen von San Francisco und London abklappern; wie immer in Konkurrenz zu einer Meute weiterer Verkehrssünder. In unserem Vorabmuster gefielen die intelligenten Compu-

tergegner und die Fahrphysik, nicht jedoch die stellenweise leblos-sterilen 3D-Kulissen und der dünne Motorsound. Aber das mag sich bei der Endversion ja noch ändern.





WUSSTEN SIE ÜBRIGENS

...dass das Add-on **Aliens vs. Predator Gold** erschienen ist? Das Hauptprogramm um die Egoschlacht der Movie-Monster ist hierzulande jedoch indiziert.

...dass es mit **Soldier of Fortune Gold** bald auch ein güldenes Add-on zum ebenfalls indizierten Egoshooter von Raven gibt? Und zwar gratis auf der Hersteller-Homepage; einfach mal bei www.soldieroffortune.com vorbeisurfen.

...dass **GTA 3** laut Gerüchteküche ein reines Internet-Game werden soll? Noch liegt kein offizieller Kommentar von DMA Design vor.

...dass Verant an einem weiteren Add-on zum Online-Rolli Everquest arbeitet? Bis Weihnachten wird der neue Kontinent Velious mit Häfen, einer Barbarenstadt und einem Update der Grafikengine ausgestattet.

...dass Neo noch bis zum Frühjahr an der WWW-Wirtschaftssim **Online Pirates** bastelt? Das 3D-Karibikszenario aus Österreich soll Karrieren für Händler, Piraten und Abenteurer offerieren.



PIZZA CONNECTION 2



Eine erste spielbare Version der witzigen Wirtschaftssimulation lieferte uns Software 2000 kurz vor Redaktionsschluss in den Verlag. So wirkt die Grafik nun deutlich realistischer (weil weniger "cartoonig") als im Vorgänger. Und wegen der vereinfachten Menüführung gelingt der Aufbau einer Kette von Pizza-Restaurants trotz gestiegener Komplexität auch leichter. Da die Städte im Spiel neuerdings wachsen und gedeihen, ergeben sich laufend

neue Herausforderungen: Durch Zuzug und Abwanderung kann man als Pizzabäcker nahezu jedes Grundstück erwerben und expandieren. Der umstrittene Actionmodus wurde ersatzlos gestrichen, im Gegenzug stehen kriminellen Fladen-Jongleuren nun viel mehr Handlungsmöglichkeiten zur Verfügung. Einen Multiplayermodus wird es jedoch wohl nicht geben. Mehr dazu in der nächsten Ausgabe.

FALSCH VERBUNDEN

Für Extremsportler wie Freeclimber, S-Bahn-Surfer und eben PC-Spieler kann ein Mobiltelefon tödlich sein – behaupten jedenfalls Mike Krahulik und Jerry Holkins.



Spiele-News

HEAVY METAL F.A.K.K. 2

Kennen Sie Julie Strain? Falls nicht, können Sie die B-Movie-Queen mit der beachtlichen Oberweite ab September in Rituals **Actionadventure** zum gleichnamigen SF-Zeichentrickfilm kennen lernen: Als Hardcorevariante von Lara Croft stürmt Julie in knapp geschnittenen Outfits über den Planeten Eden, um die Bevölkerung vor Oberfiesling Gith zu retten.

Unser Betamuster gab sich zwar noch absturz- und nachladefreudig, gefiel ansonsten aber ausgezeichnet. So kann die attraktive Heldin für Fights gegen allerlei skurrile Fantasymonster auf über 20 schwere Waffen wie Uzi, Armbrust oder Flammenschwert zurückgreifen und ihren Luxuskörper mit Schilden schützen. Zusätzlich garantieren Story, Dialoge sowie Rätsel etwas Spieltiefe. Das Game mag beim Publikum also besser ankommen als die gefloppte Filmvorlage.

DEEP FIGHTER



Mit "Sub Culture" landeten die Criterion Studios ihren bisher größten Erfolg; im November tauchen die Franzosen erneut ab, Dann soll der Spieler eine hoch entwickelte Unterwasserkultur gegen Invasoren und eine schleichende Naturkatastrophe verteidigen. Aus der Egoperspektive sind dazu im verwinkelten 3D-Terrain Duelle gegen andere U-Boote zu gewinnen, vor allem aber muss

ein gigantisches Evakuierungsschiff gebaut werden. So witzig sich das anhört: Die Zwischensequenzen à la "Wing Commander" (Realvideos mit echten Akteuren vor Renderkulissen) waren zumindest im Alphamuster eher unfreiwillig komisch.

MERCEDES-BENZ TRUCK RACING



Kann man sich etwas Langweiligeres vorstellen als mit einem virtuellen LKW über die Piste zu brummen? So dachten wir, bis uns Synetic ("N.I.C.E. 2") zu einer Probefahrt mit der neuen Rennsimulation einlud: wunderschöne Optik, brillante Fahrphysik!

Anhand der Demo auf unserer aktuellen Begleit-CD können Sie sich ja selbst überzeugen, wie präzise sich die bis ins Detail nachgebildeten Zugmaschinen um bekannte Kurse wie den Hockenheimring zirkeln lassen. Legen Sie sich schon mal in die Kurve für beinharte

Positionskämpfe mit den Computergegnern, Endversion und Testbericht folgen mit der nächsten Ausgabe.





NACHGEHAKT: TOPTITEL IM KOMPAKT-UPDATE



SUDDEN STRIKE: Während Sie diese Zeilen lesen, sollten wir bereits eine Betaversion von CDVs WW2-Echtzeitstrategie in Händen halten. Der Release ist weiterhin für Ende August vorgesehen.



C&C - ALARMSTUFE ROT 2: Auch Westwoods neue Echtzeitkämpfe zwischen Ost und West sind nur noch Tage von der Betaphase entfernt; Mitte Oktober ist Veröffentlichungstermin.



RENEGADE: Die Arbeiten am Egoshooter aus dem C&C-Universum sind zu gut 80 Prozent abgeschlossen, das Design der meisten Levels steht. Noch vor Weihnachten soll es losgehen.



COMMANDOS 2: Wenig Neues aus den Pyro-Studios. Fleißig, still und leise arbeiten die Spanier an den Neuerungen ihres Sequels zur stilbildenden Combatsim. Und zwar noch bls November.

Spiele-News

UEFA 2001

Mitte Oktober soll bei Infogrames ein wahrer Champion von einer Fußballsimulation auslaufen! Auf der Dreamcast jedenfalls erhielt schon das ältere Gegenstück "UEFA Striker" Bestnoten für sein Handling – und die PC-Eckdaten lesen sich noch besser:

146 europäische Spitzenclubs bzw. Nationalmannschaften garantieren dank umfassender Lizenz authentischen Ballabtausch in 20 Stadien von München

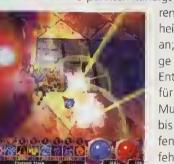


bis Barcelona. Ziehen sich Kicker im Match Verletzungen zu, wirkt sich das auf ihr Können umgehend aus. Und zeigt die Mannschaft deshalb mäßige Leistungen, wird das Publikum das Stadion genauso verlassen wie es im umgekehrten Fall eine La-Ola-Welle schlägt. Für weitere Stimmung auf dem Rasen sollen eine Trainerkarriere und die Übungsmöglichkeit besonders raffinierter Spielzüge sorgen.

SANITY: AIKEN'S ARTIFACT

In Monoliths **Actionadventure** schlüpfen Sie ab Oktober in die Rolle des genetisch aufgemotzten Agenten Nathaniel Cain und nehmen in naher Zukunft den Kampf gegen die "Psionics" auf: Statt mit konventionellen Waffen setzen die üblen Gesellen Ihnen mit übermenschlichen PSI-Fähigkeiten zu!

Ebenfalls nicht ganz alltäglich ist die 3D-Draufsichtperspektive des Spiels. Zudem sind seine 21 umfangreichen Levels (Städte, Katakomben, Genlabore usw.) prall gefüllt mit Effekten und Extrawaffen. An inhaltlichen Schwerpunkten kündigt Monolith eine motivie-



rende Story um den geheimnisvollen Doktor Aiken an; dazu gehaltvolle Dialoge sowie rollenspielartige Entwicklungsmöglichkeiten für den Spielercharakter. Multiplayer-Shootouts für bis zu acht Teilnehmer dürfen natürlich ebenfalls nicht fehlen.

WAHRE LIEBE

Klar, auch wir haben uns in "Diablo 2" verguckt und finden, dass sich die Warterei darauf wirklich gelohnt hat. Aber die



Gefühle von Comic-Held Gabe mögen den beiden US-Zeichnern Mike Krahulik und Jerry Holkins in der prüden Heimat schon fast den Vorwurf des Digi-Sexismus eintragen!

BALANCE

Heizen Sie schon mal die Gehirnzellen vor, in vier bis acht Wochen muss die optimale Betriebstemperatur erreicht sein. Dann nämlich laufen bei Jowoods **Actionknobelei** Gegenstände mit unterschiedlichem Gewicht vom Band und sollen unter Zeitdruck so auf zwei Waagschalen sortiert werden, dass diese in der Balance bleiben. Hört sich nach einem weiteren Ahnen des Kult-Oldies "Tetris" an, doch die Hersteller versprechen charmante Grafik und Tiefe im scheinbar simplen Spielablauf.



WUSSTEN SIE ÜBRIGENS

...dass Electronic Arts, Firaxis und Steve Jackson Games aus dem Szenario von Sid Meiers **Alpha Centauri** ein Pen-and-Paper-Rollenspiel stricken wollen? Das "Generic Universal Roleplaying System" (GURPS) machts möglich.

...dass Fox Interactive für Aliens vs. Predator 2 das Gamedesign radikal umkrempelt? Die "Shogo"-Macher von Monolith sollen die beinharten Egoshootouts bis Ende 2001 mehr in Richtung Story und Knobelei à la "Half-Life" trimmen.

...dass sich Virgin und Kuju Entertainment mit dem britischen Sportwagenhersteller Lotus zusammentun? Anfang kommenden Jahres dürfen wir in Lotus Extreme Challenge klassische und aktuelle Roadster über Rund- und Stuntkurse, durch Missionen sowie Multiplayer-Modi lenken.



MOON PROJECT

"Was Westwood kann, das können wir schon lange", mag sich Topware gedacht haben und strickt in den kommenden Monaten eine ganze Serie von Echtzeitstrategicals um die "Earth"-Franchise herum. Den Anfang machen die ursprünglich als Add-on zu "Earth 2150" geplanten Schlachten auf dem Mond, welche man ab September aufgrund zahlreicher Neuerungen als Vollversion zum Kampfpreis von rund 60,--DM veröffentlicht.

Parallel zu den Ereignissen in "Earth 2150" balgen sich hier dann die Lunar Corporation, die Eurasische Dynastie und die United Civilized States auf dem Erdtrabanten um das geheimnisvolle "Project Sunlight". Wie gewohnt verleihen Ressourcengewinnung sowie der Bau von Gebäuden bzw. Einheiten den Kämpfen Tiefe. Für taktische Finessen sind einmal mehr Kriegsnebel und realistische Sicht- bzw. Feuerlinien in zerklüftetem 3D-Terrain zuständig. Wirklich neu sind vor allem die Einheiten, krasse Waffen wie ein Erdbeben-Generator und der Kampagnen-Editor.



TIMELINE

Rechtzeitig zum Weihnachtsfest will Eidos Michael Crichtons jüngsten Bestseller in einen Mix aus 3D-Abenteuer und Egoshooter umwandeln. Der Spieler schlüpft dann in die Haut eines zeitreisenden Studenten und begibt sich auf der Suche nach dem verschollenen Archäologen Edward Johnston ins 14. Jahrhundert. Die Wirren des hundertjährigen Krieges zwischen England und Frankreich tragen ebenso zur Handlung bei wie packende Kämpfe, knifflige Knobeleien und historische Ungereimtheiten: Vor seinem Verschwinden hatte der Professor technische Artefakte entdeckt, die so gar nicht ins Mittelalter passen...







FREEDOM: FIRST RESISTANCE

Nach "Rainbow Six" zu Tom Clancys gleichnamigem Roman setzt Red Storm weiter auf Buch-Versoftungen: Das für Winter angekündigte **Actionabenteuer** basiert auf einer Romanserie von Anne McCaffrey. Demnach haben "Catteni" genannte Aliens die Menschheit unterjocht, nur eine kleine Untergrundorganisation mit dem bezeichnenden Namen "Freedom" leistet noch Widerstand.

Auf dem PC wird daraus ein Mix aus Action, Puzzelei und Jump and Run, bei dem sich Heldin Angel wechselseitig mit bis zu zwei Begleitern durch düsteres 3D-Gelän-

de kämpft. Das hört sich nach "Tomb Raider" an und sieht auch ein bisschen so aus, soll sich aber anspruchsvoller spielen. Statt die überlegenen Gegner mit Fäusten und Waffen im Hauruckstil zu plätten, wollen die Macher von "Rogue Spear" dem Spieler taktisches Gespür abverlangen. Entschädigt wird man durch eine umfangreiche und (hoffentlich) spannende Story.



NACHGEHAKT: TOPTITEL IM KOMPAKT-UPDATE



TEAM FORTRESS 2: Kein Wunder, dass Valves Multi-player-Shootout auf der letzten E3 nicht gezeigt wurde. Die Kalifornier basteln an einer komplett neuen 3D-Engine – und das noch mindestens bis Anfang nächsten Jahres.



STAR TREK VOYAGER – ELI-TE FORCE: Ravens anspruchsvoller Egoshooter um Captain Janeway und Co. ist im Landeanflug! Es werden lediglich noch letzte Bugs beseitigt, in der nächsten Ausgabe starten wir in den Delta-Quadranten.



ANNO 1503: In einigen Wochen lädt Sunflowers ausgewählte Journalisten zur ersten Sichtung des Bestseller-Sequels. Gezeigt werden die fixfertige 3D-Engine und ein paar erste Missionen – mehr dazu in Ausgabe 11/00.



BATTLE ISLE 4 – DER ANDO-SIA KONFLIKT: Momentan durchlaufen die Echtzeit-Elemente von Blue Bytes Rundenstrategical den Online-Betatest. Der Report folgt in der kommenden Ausgabe, das Spiel dann im Oktober.

Spiele-News

MTV SPORTS: SKATEBOARDING

Nicht weniger als "das beste Skateboarding-Game auf dem PC" will THQ bis September abliefern – schon aus Mangel an Konkurrenz ein realistisches Ziel. Wir hatten bereits Gelegenheit zu ein paar Probeläufen auf den 25 Parcours; hier unsere Eindrücke:

Ob in der Halle oder einem weitläufigen Außengelände, die Strecken sind bunt und fantasiereich angelegt. Es warten

neun Disziplinen wie Freeskate, Battle, Lifestyle oder Tag, was auch anspruchsvollen Dauer-Skatern viel Abwechslung garantieren sollte. Dass im Vergleich zum Playstation-Titel "Tony Hawk's Pro Skater" deutlich mehr Moves und Combos möglich sind, wird freilich mit einer bis jetzt noch etwas

gewöhnungsbedürftigen Steuerung erkauft. Optik, Design, Schwierigkeitsgrad und das Können der Computergegner haben aber schon im ersten Anlauf überzeugt.



V-RALLY 2 EXPERT EDITION

Eigentlich sollte der Startschuss für Infogrames Arcaderacer bereits im Juli fallen, jetzt wird es wohl doch September. Zeit, die man dazu nutzen will, die bereits erhältliche Dreamcast-Version um Grafikgimmicks und

Netzwerkmodi zu ergänzen. Außerdem denkt man in Frankreich über zusätzliche Tuningoptionen nach.

Damit wären dann alle Schwachstellen der ansonsten äußerst unterhaltsamen Konsolenvariante beseitigt: Bei den Driftduellen mit den Computergegnern hatten wir dank der exzellenten Steuerung schon eine



Menge Spaß. Lizenzierte Böliden brettern schick über durchdacht entworfene Strecken – beste Voraussetzungen, den enttäuschenden Teil eins vergessen zu machen. Vielleicht kann man ja sogar den hauseigenen Titel "Raily Masters" auf dem PC aus dem Feld schlagen?

GORASUL: LOST SOULS

In den Tiefen der Pen-and-Paper-Szene hat Silverstyle das gar nicht so kleine, dafür aber recht feine Grundregelwerk für sein Fantasy-Rollenspiel entdeckt. Held der Geschichte ist Roszondas, der sich ab Ende September mit Gedächtnisverlust auf dem Gorasul-Kontinent wiederfindet und mit bis zu vier Charakteren in der Party

sein Schicksal erfüllen soll. Beim Kampfsystem lehnen sich die Berliner an "Baldur's Gate" an, der Spieler kann also zwischen



hektischem Echtzeitgeklicke und überlegten Rundenkämpfen wechseln. Eine weitere Besonderheit: Äxte, Schwerter und auch magische Waffen werden nicht nur entwicklungsfähig, sondern sogar sprachgewandt und damit einem Co-Charakter nicht unähnlich sein. Damit sich möglichst viele Abenteurer in Gorasul wohlfühlen, wird sich außerdem die Rätseldichte per Schalter manipulieren lassen – das Handling soll ohnehin Einsteigern und Profis gleichermaßen gefallen.

WUSSTEN SIE ÜBRIGENS

...dass Disney einen Teil des Teams um "Starship Titanic" rekrutiert hat? Bis Ende kommenden Jahres soll so ein 3D-Actionabenteuer zu Douglas Adams kultigem Buchklamauk Per Anhalter durch die Galaxis entstehen.

...dass Novalogic für **Comanche 4** eine komplett neue Grafikengine entwickelt? Deshalb wird der Actionflugi auch frühestens im Sommer 2001 abheben.

...dass Strategy First noch bls zum Winter am Sequel zum Rundenstrategical "Disciples" bastelt? Für Disciples 2: Dark Prophecy wird vor allem die Fantasy-Optik überarbeitet, außerdem sind neue Missionen, Einheiten, Spells etc. geplant.



CRAZY D-DAY

Mit einem **Egoshooter** mischt das für seinen "Autobahn Raser" bekannte Team aus Holland ab Oktober Deutschland auf: Weil Weltraummonster den Kölner Dom, den Berliner Reichstag, die Hamburger Reeperbahn, den Frankfurter Flughafen und – schlimmer noch – das Münchener Hofbräuhaus infiltriert haben, ruft Davilex zu den Waffen. Bekriegt werden die Aliens mit Schleimkanonen!

Hoffentlich spielt sich das Game so unterhaltsam wie sich die

Idee anhört. Schon weil man gemeinsam mit dem TV-Sender RTL 2 ein großes Marketing-Tamtam veranstalten will, um den Titel in die Charts zu puschen.



THE OUTFORCE

Noch bis Oktober benötigt O3 Games in Schweden Zeit, um im Auftrag von Koch Media **Echtzeitstrategie im Weltall** fertig zu stellen. Wenn dann drei (menschliche) Parteien mit rund 120 Einheiten übereinander herfallen, setzt das Gameplay auf etablierte Genreelemente wie Ressourcenmanagement und Basenbau. Innovationen sind in Sachen Mobilität angekündigt: Alle Teile einer Basis lassen sich mit Raumschleppern zu neuen Positionen ziehen, selbst feindliches



Equipment darf abtransportiert werden. Auch grafisch kann sich unser Vorabmuster sehen lassen, spart es doch nicht an Explosionen und sonstigen Effekten.

JETFIGHTER 4

Im Spätherbst hebt diese **Flugsimulation** aus den Mission Studios ab. Im Luftraum über San Franzisko sorgt dann ein fiktives Szenario für zünftige Dogfights zwischen US-Jets der Marken F-14, F-22 oder Super Hornet und Dutzenden von MIGs. Damit sich auch Einsteiger für das Spiel begeistern, setzen die Entwickler auf ein realistisches Flugmodell bei möglichst einfachem Handling. Besonders gespannt sind wir auf die

Optik, denn die nordkalifornische Bucht wurde auf Basis von 3D-Satellitendaten akkurat nachgebildet – nur um durch mächtige Explosionen in Schutt und Asche gelegt zu werden!



Hol Dir die neuesten Games per Mausklick!



Diablo 2 Düstere Bilder einer ewigen Verdammnis: meisterhaft!



Deus Ex Wem solt man trauen? Am besten ... niema<u>ndem!</u>



Might & Magic 8 Jetzt schon vorbestellen.



Dark Reign 2 Unglaubliche Grafik und ein spektakuläres Mehrspieler-Gameptayl



Sydney 2000 Das offizielle Computerspiel der Olympischen Sommerspiele. letzt schon vorbestellen.



BÜCHER MUSIK DVD&VIDEO COMPUTER & VIDEOSPIELE AUKTIONEN ZSHOPS

WWW. and a construction

Computer- und Videospiele satt. Ab 89,— DM Bestellwert versandkostenfrei. Jetzt unter <u>www.amazon.de</u>. Mit der Möglichkeit, kommende Games schon vorzubestellen.

einfach so einkaufen



Produktinfo 024

DER SCHNELLE JACQUES

Keinen Geringeren als Jacques Villeneuve, den Superstar der Formel 1, konnte Ubi Soft gewinnen, um Mitte nächsten Jahres das futuristische Rennspiel Virtual Velocity zu promo-

ten. Wenn es dann



auf die internationalen Renn- und Bonusstrecken der Saison 2020 geht, wollen die Franzosen mit technischen Innovationen und einem umfassenden Regelwerk vor allem im Bereich Online-Racing punkten: Wer sich in der WWW-Meisterschaft an die Spitze setzt, darf am Ende der Saison via Internet gegen Jacques höchstselbst antreten!

GAME-BLENDER

Gegen Sie sind Peter Molyneux, Warren Spector und all die anderen Game-Genies höchstens kleine Lichter – quasi Blender? Ihnen hat bisher nur das richtige Tool zur Verwirklichung Ihrer Pläne gefehlt? Dann surfen Sie doch mal bei www.blender.nl vorbei. Seit Ende Juli (und somit leider kurz nach Redaktionsschluss dieser Ausgabe) liegt dort ein einsteigerfreundliches Entwicklungstool in der Schnupperversion zum Download bereit. Mit der Vollversion

des speziell auf 3D-Games aller Art geeichten Programms will man die Welt dann im Herbst blenden.



HANDY GAMES SIND TRENDY GAMES



Per PC Games aus dem Internet laden und dann auf das Handy überspielen, mit dem Mobiltelefon den im Online-Rolli aufgebauten Charakter trainieren – all das soll schon in wenigen Monaten Realität werden: Nokia will bald zwölf der klassischen Infocom-Textabenteuer (u.a. "Zork") auf seinen Modellen anbieten, Siemens plant Ähnliches. Auch Activision, Infogrames, Steven Jackson Games ("Sorcery") oder Ludiwap (eine Ubi-Soft-Tochter) basteln schon eifrig an Zwittersoftware für PC und Handy!

BILL BEISST BUNGIE

Die rund 500 Mann starke Gruppe Microsoft Games ist jetzt noch stärker geworden: Der Entwickler Bungie gehört seit kurzem ebenfalls zum Microsoft-Konzern. Im Internet kursierende Gerüchte, "Halo" würde jetzt exklusiv für Bills X-Box-Konsole entwickelt, sind freilich haltlos. Zudem hat sich das ehemals mit Bungie verbandelte Team von Take 2 die Rechte an der Engine des Actionkrachers gesichert, um auf dieser Ba-



sis bis Mitte kommenden Jahres drei eigene Spiele zu entwickeln.

Anders lautende Gerüchte sind haltlos: Bungies Halo erscheint auf dem PC

MESSEN & TERMINE

Berlinbeta 3.0

Festival um Film, Games und neue Medien

30. August bis 3. September 2000 Haus der Kulturen der Welt, Berlin Info: www.berlinbeta.de Tel.: 030/39 69 766

Milia

Fachmesse für Games und Medien

11. bis 14. Februar 2001 Cannes/Frankreich Info: www.milia.com

European Computer Trade Show (ECTS)

Europas größte Spielefachmesse

3. bis 5. September 2000 London/England Info: www.ects.com

CeBIT

Weltgrößte Fachmesse für Digitalien 22. bis 28. März 2001 Hannover Info: www.cebit.de

Game 2000

Internationale Computer- und Brettspielemesse 3. bis 5. November 2000 Zürich/Schweiz Info: www.game-show.ch Tel.: 0041/12 40 55 66

E3

Weltgrößte Fachmesse der Spielebranche 17. bis 19. Mai 2001 Los Angeles/USA Info: www.e3expo.com

51. Spielwarenmesse

Fachmesse für Spielzeug & Co.

1. bis 6. Februar 2001 Nürnberg Info: www.spielwarenmesse.de Tel.: 0911/99 81 30

Internationale Funkausstellung

Publikumsmesse für Medien & Unterhaltungselektronik 25. August bis 2. September 2001 Berlin Info: www.ifa-be DIE JAGD DURCH DEN WELTRAUM BEGINNT

AB 10. AUGUST

Produktinfo 015

MENTAL PROPERTY

www.titanae.de



Der Krieg zwischen Crackern, Kopierern und Herstellern eskaliert, das jüngste Opfer heißt "Diablo 2". Trotz brachialer Sicherheitsvorkehrungen hat die Industrie wieder eine Schlacht gegen Spielepiraten verloren – eine bittere Niederlage, nicht nur für Blizzard.

Für Blizzard ging es im Juli um alles oder nichts: Drei lange Jahre hat das Team nahe Los Angeles jede Minute in die Perfektion des Ausnahmespiels "Diablo 2" investiert. Die Entwicklungskosten beliefen sich am Ende auf rund 20 Millionen Dollar – sollte sich die Mühe jetzt nach Veröffentlichung nicht bezahlt machen, könnte dies das Aus für die Traditionsentwickler bedeuten. Eine Erfahrung, die Ende Mai gerade erst Looking Glass machen musste…

Auch bei Blizzard hat man seine Erfahrungen mit Raubkopierern: Seit "Starcraft" Mitte 1998 erschien, ließen sich etwa eine Million deutsche Echtzeitstrategen für zünftige Multiplayer-Partien am Battlenet-Server registrieren. Verkauft wurde das Game hierzulande allerdings nur knapp 100.000-mal! Neun von zehn Protoss, Zergs oder Terranern sind also mit einer illegalen Kopie am Werk - und waren es zum Teil bereits, als das Original noch gar nicht im Handel stand. Ähnliches durfte bei "Diablo 2" nicht passieren, auf keinen Fall sollten Versionen vor Veröffentlichung über dunkle Kanäle in Umlauf gelangen.

Nicht ohne Grund verlangten die Kalifornier also selbst ihren deutschen Kollegen von Sierra Sicherheitsvorkehrungen ab, die Jan Wagner, der hiesige "Diablo 2"-Cheftester, als "beinahe paranoid" umschreibt. So musste in der fünften Etage des Frankfurter Firmensitzes (da, wo die Fluchtwege lang sind) eigens ein Safe in einem abschließbaren Raum installiert werden, ehe sich Blizzard bereit erklärte, auch nur eine Hand voll abgezählter und einzeln registrierter Vorabversionen über den Atlantik zu schippern. Zugang erhielten ausschließlich Jan und Kollege Markus Rafflenbeul. Wer sonst noch bewegte

Report



Bilder von "Diablo 2" sehen wollte, durfte nur unter Aufsicht in den Sicherheitsbereich - ob Betatester, Übersetzer oder Geschäftsführer spielte keine Rolle. Jeden Abend dann dieselbe Zeremonie: Die handverlesenen CD-ROMs wurden eingesammelt und im Panzerschrank verschlossen. "Selbst die Putzkolonne durfte nicht ins Büro", lacht Jan. "Am Feierabend mussten wir Chipstüten, Pizzaschachteln und Colaflaschen der Betatester selber raustragen. Gut, dass das endlich vorbei ist!" Und dennoch blieb eine undichte Stelle unentdeckt. Es ist bislang nicht genau geklärt, ob Betatester oder ein frustrierter (Ex-)Mitarbeiter von Blizzard die englischsprachige Version rausschmuggelte; Tatsache ist, dass sie am 24. Juni und damit fünf Tage vor dem offiziellen Veröffentlichungstermin über das Internet verbreitet wurde. Trotz aller Vorsichtsmaßnahmen war der Super-GAU eingetreten!

Wenn eine Raubkopie bereits vorzeitig verfügbar ist, meiden viele Zocker den Weg zum Spielehändler. "Für einen kleinen Entwickler kann so was das Ende bedeuten", weiß Detlef Bussmann von Infogrames. Denn im Freundeskreis verbreitet sich eine Kopie schnell wie ein Lauffeuer. Für Volker Rieck von Eidos sind die "kleinen Internet- und Schulhof-Piraten sogar gefährlicher als kommerzielle Raubkopierer, einfach deshalb, weil sie weniger kontrollierbar sind. Jeder für sich mag zwar wenig Schaden anrichten, doch die Sum-

me ist katastrophal." Eidos geht davon aus, dass sich vielleicht jeder vierte Raubkopierer ein Original statt der Kopie zulegen würde, wäre Piratensoft weniger leicht greifbar. Grob geschätzt errechnet sich daraus ein Schaden von gut und gerne 20 Millionen Mark allein für dieses eine Unternehmen nur in Deutschland. Es scheint, als wenn die Branche zur Schadensbegrenzung und besseren Risikoverteilung jetzt verstärkt auf Spielkonzepte setzt, die auf PC und Konsole gleichermaßen funktionieren. Begeistert ist davon niemand, denn ohne Piraterie könnte es einige exklusive PC-Highlights mehr im Jahr geben. Außerdem sähe Detlef Bussmann wieder "mehr Bereitschaft zum Risiko bei der Entwicklung origineller Konzepte, weil mehr Geld zur Verfügung stünde und man sich einen Flop eher erlauben könnte"

Statt dessen wird nun in Kopierschutzmechanismen von zweifelhafter Wirkung investiert: "Maximal 30 Minuten" gibt der seit C-64-Zeiten aktive Cracker Baccus den besten der momentan verfügbaren Techniken. Dann hat er sie erkannt, verstanden und entschärft. Wenn ein Game nur mit Standardsystemen wie Laserlock arbeitet, die "höchstens Kindergarten-Kids vom Kopieren abhalten", gehts natürlich noch schneller. Auf einschlägigen WWW-Seiten kursieren zudem vollautomatische Kopierschutz-Entferner, die selbst Laien handhaben können – offiziell natürlich nur zum Erstellen von Sicher-

Chronologie eines Cracks

22. Juni 2000, 15 Uhr; Kurz vor Verkaufsstart erhält die Crackergruppe Fairlight von einem befreundeten Händler ein Original von Ion Storms Actionabenteuer "Deus Ex". Binnen Stunden wird der Kopierschutz entfernt, ein sogenanntes "Iso" angefertigt und ins Internet gestellt. Die 525 MB große 1:1-Kopie des CD-Originals verbreitet sich allein deshalb noch stockend, weil nur wenige Piraten über die zum Download erforderliche Internet-Bandbreite verfügen.

23. Juni 2000, 12 Uhr: "Deus Ex" steht im Handel und der sogenannte "Rip" im Internet. Das Myth-Team war am schnellsten, hat Sprache und Musik aus dem Code entfernt und das verbliebene Kernprogramm in 54 handliche Häppchen à 2,88 MB (insgesamt also 156 MB) unterteilt. Damit ist der Download zu bewältigen und das Programm spielbar; mag die Atmosphäre zunächst auch unter der kastrierten Akustik leiden.

23. Juni 2000, 23 Uhr: Es entbrennt ein Wettlauf zwischen Myth und Fairlight: Wer liefert als Erster die Sounddateien nach, sodass 8esitzer des "Rips" das amputierte Programm wieder komplettieren können? Am Ende teilen sich beide Gruppen die zweifelhafte Ehre, denn Fairlight legt 170 MB an Sprachausgabe vor, Myth packt die komplette Musik in 43 MB.

24. Juni 2000: Für Fairlight, Myth und andere Crackergruppen ist "Deus Ex" bereits Geschichte, es gibt eine neue Herausforderung: Wer die seit heute verfügbare Iso-Version des zwei CDs umfassenden Actionabenteuers "Diablo 2" am schnellsten kurz und klein "rippt", macht sich einen Namen in der Szene…



Hot Spot

Report



heitskopien für den Eigenbedarf... Immun dagegen sind nur raffinierte Systeme wie Macrovision oder Securom, die beim Duplizieren im Presswerk jede CD-ROM einzeln mit individuellen Codes versehen. Die Software fragt diese sogenannten "Encryption Keys" bei jedem Neustart eines Spiels ab, entwickelt sich dabei aber gelegentlich zur Mimose: Ältere Varianten von Laserlock beispielsweise teilten dem verdutzten Käufer von Originalen wie "Earth 2150" oder "Rage of Mages" gelegentlich mit, er besäße eine Raubkopie. So was passiert, wenn ein Spielehersteller seinen Kopierschutz aufbringt und danach nicht mehr gründlich genug testet. Ohnehin sind nur wenige Presswerke in der Lage bzw. vom Erfinder des Schutzes per Lizenz ermächtigt, entsprechende CD-ROMs zu produzieren. Und sie lassen sich diese Exklusivität vergolden; Solche Silberlinge sind bis zu viermal teurer als ihre ungeschützten Pendants.

Die Ehrlichen sind also die Dummen, Spielekäufer zahlen die Zeche für Raubkopierer. Da vermag es nur wenig zu trösten, wenn auch die bösen Buben jetzt verstärkt zur Kasse gebeten werden: Anders als in den vergangenen Jahren erachten deutsche Gerichte Urheberrechtsverletzungen (und genau das ist eine Raubkopie) nicht mehr unbedingt als Kavaliersdelikt; Ende Juni verlangte die Staatsanwaltschaft Magdeburg 16.000 DM Strafe für das Verteilen von nur zwei Raubkopien. Und selbst wenn Justitia ertappte Piraten mal laufen lässt oder vielleicht "nur" zu ein paar Wochenenden Sozialarbeit verdonnert, warten anschließend die Anwälte der Hersteller mit zivilrechtlichen Schadensersatzansprüchen in fünfstelliger Höhe. Zumindest aber wird der Jurist sein Honorar einfordern. Und für zwei- bis dreitausend Mark kriegt man ganz legal eine Menge gute Spiele! (rl)



Auf einschlägigen WWW-Seiten wie Gamecopyworld finden sich neben legalen Tipps zum Erstellen von Sicherheitskopien oft auch Links zu illegal operierenden Spielepiraten



Das sagen Entwickler

David Perry, Shiny: "Von Crackern höre ich häufig, Spiele seien für sie nur Daten und Files. Aber sie sind viel mehr – nicht zuletzt die Butter auf dem Brot der Entwickler!"

Aaron Cohen, Westwood: "Wenn ich in einen Laden gehe und was klaue, werde ich verhaftet. Ziehe ich mir eine Raubkopie, passiert meistens nichts. Aber wo ist der Unterschied?"

David Braben, Entwickler von Elite: "Wenn das so weitergeht, gibt es auf dem PC statt schicker Eigenentwicklungen bald nur noch lieblose Konsolenkonvertierungen!"

Greg Zeschuk, Projektleiter von MDK 2: "Jahrelang siehst du dein Team an einem Game arbeiten, das dann plötzlich übers Internet gratis verteilt wird. Das ist so frustrierend!"

Peter Molyneux, Lionhead: "Würde die Industrie effizienter arbeiten und die Spielepreise senken, wäre den Raubkopien der Boden entzogen."

(Mitte Juni baten wir namhafte Entwickler um ihre Meinung, binnen Stunden hatten wir Antworten im Haus – ein brandheißes Thema!)

Das sagen Spieler

Papa Alfred: "Die Preise müssten sich stärker unterscheiden. Warum kostet Bockmist genauso viel wie ein Klasse-Game, ein Fiat ist schließlich auch billiger als ein Benzt"

Master of Mayhem: "Soldier of Fortune musste ich kopieren. Ganz einfach deshalb, weil ich es nirgends kaufen konnte…"

Sonie: "Dark Project wurde zu oft kopiert. Jetzt ist Looking Glass pleite und andere werfen weiter lustlose 08/15-Games auf den Markt!"

Diabolo: "Jede fehlerhafte Ware kann ich umtauschen, nur bugverseuchte Games nicht. Da ziehe ich mir doch lieber den Crack!"

Calimero: "Für originellen Stoff wie Commandos oder Diablo 2 gebe ich gerne 100 Mark aus, aber warum soll ich mich für den x-ten Aufguss melken lassen?"

(Ende Juni fand auf der PC-Joker-Homepage eine Umfrage zum Thema statt, hier Auszüge aus den Zuschriften)

Das sagen Cracker

Baccus, Fairlight: "Es wird immer Leute geben, die alles dafür tun, für Software nicht zahlen zu müssen. Sie richten den wahren Schaden an, nicht wir Cracker. Zumal heute niemand mehr ein Original nachkaufen muss, um an die Anleitung zu gelangen – es gibt schließlich CD-Manuals."

Saint One, WAD: "Wenn wir vor Release eine Version eines Spiels bekommen, dann meistens von Betatestern. In der Szene selbst geht es ja auch weniger um Geld als um den Wettbewerb: Wer bringt am schnellsten den best- und kleinstmöglichen Crack heraus?"

(Cracker scheuen die Öffentlichkeit, für diese Ende Juni eingefangenen Statements mussten wir Anonymität zusichern.)



Cracker-Latein

Add-on: steht unter Crackern für Intro, Titelmusik oder andere Bestandteile eines Spiels, die im Verlauf der Nachbearbeitung bzw. Komprimierung zum "Rip" unter den Tisch gefallen sind. Stück für Stück wird die Mager-Kopie wieder vervollständiot

Cracker: seit jeher die zentrale Figur der Spiele-Piraterie. Der Cracker entfernt den Kopierschutz und ermöglicht damit überhaupt erst das Erstellen eines Duplikats vom Original. Dabei findet zwischen den einzelnen Crackern und ihren Gruppen ein Wettbewerb statt: Wer am schnellsten einen "Crack", sprich eine kopier- und lauffähige Version, ins Internet stellt, genießt am meisten Ansehen in der Szene.

Dongle: vor einigen Jahren üblicher, heute zum Glück ausgerotteter, weil fummeliger Hardware-Kopierschutz. Hier musste ein am PC-Parallelport geparkter Stecker mit integriertem Chip dem Spiel sozusagen die Starterlaubnis erteilen.

Iso: im Prinzip die 1:1-Kopie eines Originals im Internet, bei der mal eben der Kopierschutz entfernt wurde. Bei Downloads von 600 MB und mehr stellt sich das Piratenwesen allerdings selbst in Frage – ohne Flatrate oder Standleitung sind Originale fast schon billiger.

NSA: Cracker-Kodex mit 15 Punkten – legt u.a. fest, was im ".nfo" genannten Begleitschreiben zur Raubkopie erläutert werden muss. Auch besagt der Kodex

beispielsweise, dass eine Raubkopie laufen muss (!) oder Lernsoftware nicht gecrackt werden darf.

Raubkopie: unrechtmäßige, weil vom Hersteller nicht autorisierte Kopie eines Spiels. Oft zu erkennen an fehlender Verpackung bzw. Anleitung oder laienhaften Aufklebern statt professioneller Aufdrucke auf den CD-ROMs. Der Besitz ist strafbar, Backups (Sicherheitskopien) werden allerdings toleriert, solange man auch das Original sein Eigen nennt.

Rip: das Originalgame in der Light-Version. Speicher fressende Video-, Grafik- und Sounddaten sind vom Cracker stark komprimiert bzw. wie der Kopierschutz komplett entfernt worden, um den Umfang zu reduzieren und Downloads zu beschleunigen.



Der Computerfreak, ein introvertierter Einzelgänger mit Kontaktschwierigkeiten? Dieses Klischee hat wohl endgültig ausgedient: Für die offizielle Deutsche Meisterschaft von "Half Life: Opposing Force" und "Counterstrike" in Berlin gab es weit mehr Anmeldungen als Rechnerplätze zur Verfügung standen – am Ende mussten sich die Veranstalter (Netzstatt)

Ich hab noch einen Rechner in Berlin entscheiden, wer von den rund 500 Spielwütigen in der Columbia Fritz Halle nun tatsächlich an die Tastatur durfte. Die Wahl

fiel auf jene Zocker mit dem weitesten Anreiseweg, was wiederum für Unmut unter den Ansässigen sorgte. So mancher verließ den Ort des Geschehens unter lautem Protestgeheul...

Ein kleiner Wermutstropfen, denn am Ende galt die Meisterschaft in der Hauptstadt

doch als sehr gelungenes Event. Oder, um es mit den Worten von [Shadow] Gweny zu sagen: "Die Veranstaltung hätte besser organisiert sein können, hat aber trotzdem riesig Spaß gemacht!" Gweny heißt übrigens in Wirklichkeit Steffie Tietz, ist 24 Jahre alt und eine der nach wie vor wenigen PC-Ladies, die Gefallen an 3D-Shootouts finden – als solche quasi der lebende Beweis für den Trend hin zu Computerspielen als Gruppenerlebnis. Die Begeisterung für Netzwerkparties entstand aus ganz profanen Gründen. So waren Multiplayer-Partien via Internet lange Zeit schlicht zu teuer, was sich mit dem Aufkommen von Flatrates und den massiven Preissenkungen großer Online-Anbieter in Deutschland aber langsam ändert. Auch bietet ein lokales Netzwerk in aller Regel bessere Übertragungsgeschwindigkeiten. Insbesondere aber wissen die Spieler mittlerweile den persönli-

chen Kontakt zu Gleichgesinnten auf diesen immer aufwendigeren Veranstaltungen zu schätzen. Nur vor Ort kann man halt dem Unterlegenen nach einem Abschuss höhnisch ins Gesicht grinsen! Gesellschaftliche Großereignisse wie die Meisterschaft in Berlin finden bundesweit bereits bis zu 30-mal im Monat statt. Dass dabei meist mehr als 100 Teilnehmer zusammenkommen, hat längst auch Sponsoren auf den Plan gelockt. Ergo durfte etwa der 18-jährige Steffen Kunst alias Inquisitor als Sieger der Opposing-Force-Meisterschaft einen teuren Laptop mit nach Hause nehmen. Für andere gab es Monitore, Soundsysteme, Scanner und mehr – auf dass sie nicht vergessen mögen, an Bildschirmen von Elsa und mit Mäusen von Logitech gewonnen zu ha-

Natürlich findet nicht jeder Veranstalter so einfach Geldgeber wie Netzstatt, wo





Zu viel Andrang in Berlin: Die rappelvoile Halle Jeerte sich erst, als bekannt wurde, dass nicht alle mitspielen können



Der Gewinner der Deutschen Opposing Force-Meisterschaft: Steffen Kunst alias Inquisitor



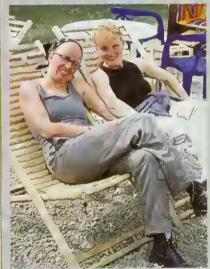


man mit lokalen Vorentscheidungen viel Wind um die Meisterschaft gemacht hatte. Vielfach schließen sich auch bloß ein paar begeisterte Spieler zusammen, inserieren auf einer der vielen LAN-Homepages und hoffen auf Anmeldungen. Oder sogenannte Clans (Fangruppen eines bestimmten Spiels) veranstalten eigene Matches. Viele Parties dürften darüber hinaus in Netzwerkcafés wie dem "Gamers Matrix" in München oder den landesweiten Netzstatt-Filialen über einer Pizza entstanden sein. Auch diese eher privaten Feten sind längst durchorganisiert und bieten ihren Besuchern oft superschnelle Netzwerke, Catering-Service sowie Schlafgelegenheiten.

Auf LAN-Parties tummeln sich eher reifere Zocker, nicht nur weil sie sich meist über mehrere Tage erstrecken. Vielfach werden dabei ja indizierte Titel gespielt, weshalb die Veranstaltungen überwiegend erst ab einem Alter von 18 Jahren zugänglich sind. Dennoch widerlegen sie nachdrücklich das Bild vom blutrünstigen PC-Killer: Aus Berlin hat Radio Fritz vier Stunden lang live übertragen, ohne dass der Sender eine Randale hätte vermelden können trotz der unglücklichen Überbuchung verlief auch diese Party völlig friedlich. Wer sein Hobby also mal mit Gleichgesinnten im großen Rahmen teilen möchte, der blättere weiter zum Online-Guide, wo wir auf den News-Seiten stets einige Events der näheren Zukunft auflisten. Dann sind Sie demnächst vielleicht persönlich dabei, wenn eigenwillige Spieler ihr persönliches Equipment mitbringen und damit für Lacher und Abstürze sorgen, und können selbst mal darüber grinsen, wie findige Tüftler einem 3D-Shooter mit lustigen Skins wie den Comic-Männchen von Walter Moers ("Kleines Arschloch") die Spitze nehmen! (pk)

Frauen und Technik

Auch wenn in Berlin nur eine Hand voll Frauen mitspielte, sind Egoshooter keine Männerdomäne mehr. So haben [Shadow] Ronja (Nicole Markwart, 22) und [Shadow] Gweny (Steffi Tietz, 24) als Counterstrike-Gladiatorinnen haarscharf erkannt, worum es bei einer solchen Party geht: "Einfach Spaß haben!" Man(n) darf gespannt sein, wo und wann der erste weibliche Champion gekürt wird...



Ganz persönlich

Ich veranstalte allmonatlich eine kleine Netzwerkparty bei mir zu Hause, denn ob vier oder 400 Spieler ist letztlich egal: Das gemeinsame Erlebnis (und auch ein bisschen Schadenfreude beim Sieger) machts. Daher empfand ich in Berlin wie die meisten und habe mich

ten und habe mich trotz aller Pannen amüsiert. Das nächste Mal komme ich dann nicht mehr nur, um Bericht zu erstatten und nette Leute kennen zu lernen – sondern um zu ge-



Paul



Im ewigen Eis werden keine Helden geboren. Sie kämpfen ums Überleben.



Der eisige und nördlichste Teil der Forgotten Realms ist seit Anfang der Zeit bekannt als Icewind Dale.

Deine Reise erstreckt sich in die Gebirgsketten des Grats der Welt.

Ein unwirtlicher Ort, der unzählige Tode gesehen hat. Grausam und gnadenlos ist Icewind Dale.

Dort wo Du Dich der uralten Angst stellen musst, bevor die Zeit verrinnt und das Böse Farun

Dich mit unbeschreiblichem Horror überkommt!



chtzeit-Kämpfe im Advanced Dungeons&Dragons
Spielsystem. Erschlage Eistrolle, Giganten und Horden
von wahnsinnigen Untoten. Mehr als 70 Arten von Monstern,
die nur ein Ziel haben: Dein Blut im Schnee.



raumhaft gerenderte Landschaften in einer riesigen Welt im Herzen des Eises. Entdecke Icewind Dale, eine Region in der sagenhafte Tempel, vergessene Ruinen, vulkanische Höhlen und eisige Gletscher auf Dich warten.

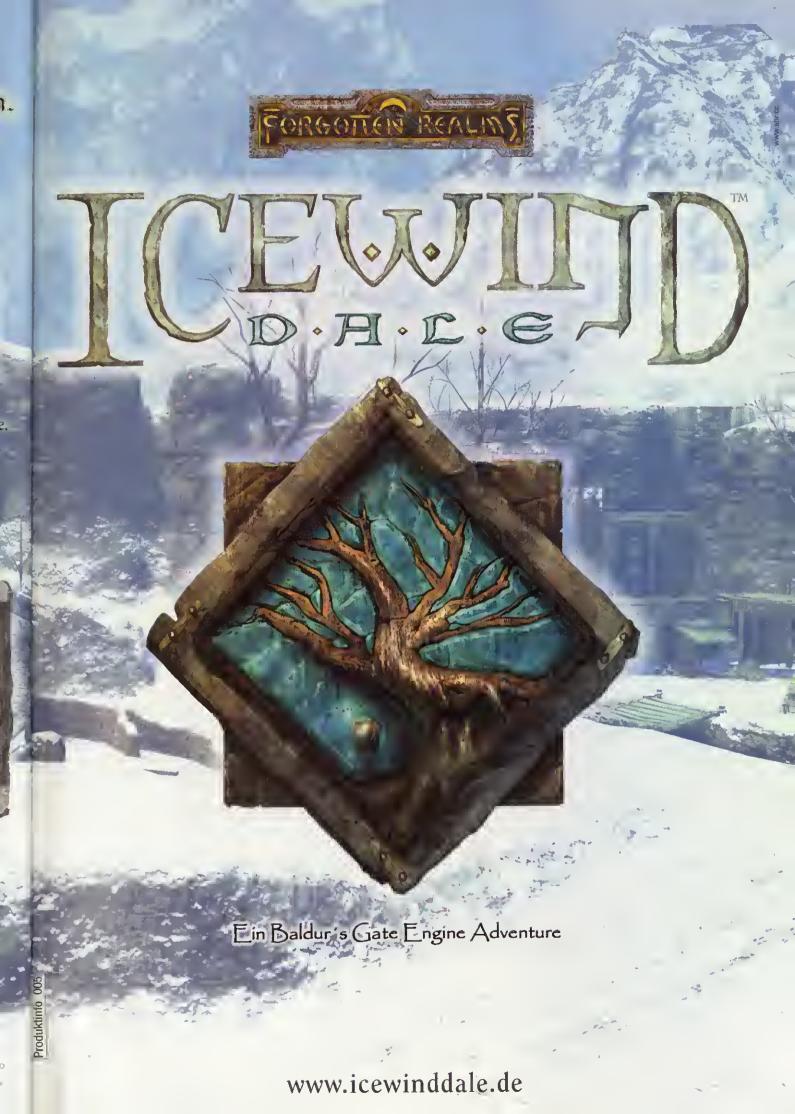






Dungeons & Dragons





Black White

Noch nicht fertig und schon zweimal hintereinander zum originellsten Spiel der E3 gewählt – das neue Baby von Peter Molyneux ist schon was ganz Besonderes! Wir haben Papi in England besucht.

Nein, wie ein millionenschwerer Stardesigner sieht der Mann eigentlich nicht aus: Als wir den Raum betreten, kauert Peter Molyneux gerade unter dem Schreibtisch, um eigenhändig den Vorführungs-PC zu verkabeln. Hat das einer nötig, der mit 41

Jahren bereits alles erreicht hat, wovon andere nur träumen können? Seit dem Verkauf seines Labels Bullfrog an Electronic Arts ("Ich darf nicht sagen, wie viel Geld ich dafür bekommen habe aber es war eine Menge!") arbeitet Peter ein paar hundert Meter von der EA-Zentrale im englischen Guildford entfernt an seinem neuesten

Projekt. Heute ist er noch ein wenig vom Jetlag wegen einer USA-Visite gezeichnet, aber trotzdem ganz Gentleman: Mit ruhiger Stimme betont er immer wieder.



Die aktuelle Monsterliste umfasst 13 Kreaturen vom Eisbären bis zum Zebra, auch ein menschenähnlicher Oger fehlt nicht

dass Black & White keineswegs nur sein Baby sei. Vielmehr trage jeder im mittlerweile 22-köpfigen Entwicklungsteam genau so viel Verantwortung wie er. Dennoch sieht sein Arbeitstag um einiges extremer aus als der seiner Mitarbeiter. Von

> 11 bis 1B Uhr liegt Verwaltungs-, Presse- und Öffentlichkeitsarbeit an, von 1B Uhr bis 3 Uhr morgens dann programmieren. Aber Hobbies hat er ohnehin keine: "Ich kann nicht schreiben oder zeichnen, bin nicht gut in Musik und Sport, Einmal habe ich ernsthaft versucht, mit dem Programmieren aufzuhören, aber schon nach einer Woche fühlte

ich Panik in mir aufsteigen – ich brauche Spiele zum Überleben!"

Diese Hingabe ist auch bei der Präsentation ständig zu spüren. Mit leuchtenden

Story von Black & White: "Der Spieler übernimmt die Rolle eines Gottes, der auf eine neue Welt stößt. Eine lebendige Welt voller Bäume, Tiere und natürlich Menschen. Diese kennen keine Gottheiten und sind derart beeindruckt von den Fähigkeiten des geheimnisvollen Wesens, dass sie ihm auf der Stelle einen Tempel errichten. Als sichtbare Manifestation verehren sie die Kreatur, welche dem Spieler zu Beginn der Geschichte zur Seite gestellt wird. So geht alles friedlich seinen Gang, bis der neue Gott erkennen muss, dass er nicht der Einzige seiner Art ist. Vielmehr trifft er bald auf andere Überwesen, die sich gegenseitig bekämpfen. Von da an liegt es allein am Spieler, welchen Verlauf die Sache nimmt. Fest vorgegeben sind lediglich fünf Hauptmissionen, dazwischen verzweigt sich die Handlung abhängig von der zuvor gezeigten Gesinnung. Die zufallsgenerierten Inseln (theoretisch sind Durchmesser von 65.000 km möglich!) garantieren, dass sich B&W jedesmal völlig anders spielt; selbst der große Endgegner ist von Fall zu Fall verschieden! Er stellt das genaue Gegenteil des Spielers dar und kann nur auf

Augen erzählt Peter erstmals Näheres zur





Die Zitadelle bildet die Schaltzentrale und beherbergt Optionen, Statistiken sowie die Homepage (!) der eigenen Kreatur



Auf Befehl schuften die Bauarbeiter Tag und Nacht, können aber mit Holzlieferungen unterstützt werden



Und bist du nicht willig... bei Ungehorsam darf man sein Monster nach Strich und Faden verprügeln

& While

darf m

eine einzige Weise besiegt werden – die ich aber noch nicht verraten möchte." Wie hat man sich den Alltag so eines Gottes vorzustellen? Nun, Black & White bietet zwei verschiedene Ansätze: Wer mag, darf seine gesamte Fantasywelt

"mikromanagen". Das heißt, wenn Holz gehackt werden soll, kann man selbst Bäume ausreißen und sie im Vorratslager abliefern. Man kann sich aber auch einen seiner Untertanen greifen und ihn am nächsten Baum postieren. Das Menschlein wird dies ganz richtiq als göttlichen Wink deuten und sich fortan als Holzfäller betäti-

gen. Auf ähnliche Weise darf auch die Expansion des Dorfes beschleunigt werden: Baumaterial an der gewünschten Stelle ablegen, Leute daneben stellen und schon wird fleißig gesägt und gehämmert.

Die andere Möglichkeit besteht darin, sich verstärkt mit der Aufzucht seiner Kreatur zu beschäftigen. Man bläut ihr seine Wertvorstellungen nach dem alten

> Prinzip von Zuckerbrot und Peitsche ein, man lehrt sie die verschiedensten Dinge. Dies geschieht nach dem Nachahmungsprinzip. Hebt man vor den Augen seines Geschöpfes beispielsweise einen Menschen hoch, schwenkt ihn ein bisschen hin und her und wirft ihn dann in hohem Bogen weg, erwacht die Neugierde im Monstrum - und es wird

bei nächster Gelegenheit dasselbe versuchen. Will man seinen Privat-Frankenstein hierfür loben, gönnt man ihm einige Streicheleinheiten, ist man mit seinen Ak-







Eines der imposantesten Features: Beobachtet eine Kreatur einen Zauber, kann sie die entsprechenden Bewegungen nachahmen und so den Spruch erlernen

tionen nicht einverstanden, setzt es eine Tracht Prügel.

Die Ohrfeigen werden wie alles andere mit Hilfe eines handförmigen Mauszeigers verabreicht; ein Benutzerinterface im herkömmlichen Sinne gibt es nicht. Doch was, wenn man einen der insgesamt zehn Zaubersprüche mehrmals hintereinander benutzen möchte ohne zwischendurch zu seiner Zitadelle zurückzukehren? Hier kommt das revolutionäre Gestenerkennungssystem zum Tragen, welches seit der allerersten Präsentation 1998 Stoff für hitzige Diskussionen liefert: Wird mit flüssiger Mausbewegung ein "R" auf den Screen geschrieben, leuchtet dieser Buchstabe auf und der zuletzt aktive Spruch (beispielsweise ein Feuerball) wird geladen. Soll seine Wirkung weiter verstärkt werden, zeichnet man noch ein "S" hinterher. Schon kann man seine drei Flammenkugeln buchstäblich durch die Gegend schleudern, indem die Maus schnell in die gewünschte Richtung gelenkt und im entscheidenden Moment der Aktionsbutton gedrückt wird. Beim Probespiel offenbarten sich freilich die Tücken dieser Methode: Komplexe Zeichen wie Pentagramme gelangen nur

selten auf Anhieb, Feuerbälle fackelten zumeist unschuldige Bäume statt feindlicher Gebäude ab, das Heilen einer Kreatur auf der Flucht erwies sich als Klickorgie erster Güte. Auch die Handhabung der aus "Dungeon Keeper" entliehenen



Kameraführung verlangte nach viel Feingefühl sowie möglichst einer Maus mit Zoomrad. Ein weiteres Ärgernis, das bis zum Betastadium ebenfalls behoben werden soll, stellt das derzeit deutlich zu langatmige Tutorial dar. Dieses erklärt rund eine Stunde lang, welche Möglichkeiten dem PC-Gott offen stehen – und die sind beinahe unbegrenzt! Abhängig davon, wie man auf die unzähligen Bitten seiner Bevölkerung (mehrere Hundert dieser Mini-Quests sind bereits fertig gestellt) reagiert, verändern sich Spiel und Landschaft von Grund auf: Gute Götter, die ihren Anhängern helfen, ihre Kreaturen nett behandeln und das Gemeinwohl über ihr eigenes stellen, herrschen über ein helles, freundliches Reich mit vielen Einwohnern. Böse Götter, die ihre Monster zur Menschenjagd abrichten, zum Spaß Häuser in Brand stecken oder ihre getreuen Altardiener bis zum Kollaps flehen lassen, ernten ein düsteres Ödland mit wenigen, dafür umso zäheren Bewohnern. Wie genau es gerade um die eigene Beliebtheit steht, darf man jederzeit in der Zitadelle überprüfen, welche sich ebenfalls grafisch dem Herrschaftsstil anpasst. Hier findet man bei genauem Suchen einfach alles; die Statistiken reichen von der Anzahl der erlernten Zauber bis hin zum Stuhlgang der eigenen Kreatur. Ja, das Biest führt



Immer mit von der Partie: Böser Teufel und guter Engel geben (selbstsüchtige) Tipps zum Spiel

sogar eine Art Tagebuch, welches als Homepage ins Internet gehängt werden kann.

Preise für Originalität dürfte es somit noch viele hageln, aber ob das abgedrehte Konzept auch den Massengeschmack trifft? Peter Molyneux ist zuversichtlich: "Ich glaube, dass Computerspiele der Entertainmentmarkt der Zukunft sind. Die Nachfrage nach guten Games wird immer bestehen und dazu zähle ich auch Black & White. Sicher, es ist einzigartig und verändert sich ständig, doch das werte ich als zusätzlichen Pluspunkt." Was sich ebenfalls bereits mehrmals veränderte, war der geplante Veröffentlichungstermin. Dass er kürzlich auf den November dieses Jahres verlegt wurde, mag ja durchaus auch ein Pluspunkt sein. Denn wer würde nicht gerne seine eigene Welt unter dem Weihnachtsbaum vorfinden? (mz)



Black & White

GENRE: ERSCHEINT: **ONLINE-INFO:**

HERSTELLER: Lionhead/Electronic Arts Götter-Simulation November 2000 www.lionhead.co.uk

10 Fakten über Peter Molvneux



- * geboren: 1959 in Beckenham (Kent), Sternzeichen Stier
- * Ausbildung: abgeschlossenes Studium in Computerwissenschaften
- * Familienstand: ledig
- * bekannteste Spiele: Populous (1988), Syndicate (1993), Magic Carpet (1994), Dungeon Keeper (1997)
- * Lieblingsspiel: The Legend of Zelda -Ocarina of Time (N64)
- * Vorbild: Shigeru Miyamoto (Designer von Zelda)
- * Lieblingsfilm: Forbidden Planet (Alarm im Weltall)
- * geheime Stärke: Begabungen seiner Mitarbeiter erkennen
- * geheime Schwäche: Legasthenie
- Lebensmaxime: Niemals ungeduldig werden!

ganz andere, völlig

PC Joker Ausgabe 11/2000 am 2. Oktober

Hot Spot Erste Infos



Wo der Vorgänger nur "Sandkastenspiele" offerierte, will Bullfrogs neuer Vergnügungspark eine echte Herausforderung für Wirtschaftssimulanten sein – und dem populären Rollercoaster Tycoon Paroli bieten!



Wer an den Gehältern spart, muss mit Streiks rechnen

Um die Sache spannender zu gestalten. wird es zunächst einmal eine Rahmenhandlung geben. 15 Missionen mit stetig ansteigendem Schwierigkeitsgrad lang übernimmt der Spieler die Rolle eines Assistenzmanagers in einer Firma für Frei-

"Der Berater

die Nerven."

Associate Producer

Karl Fitzhugh,

ging vielen auf

zeitparks. Dass der Präsident kurz vor dem verdienten Ruhestand steht, verheißt eine glanzvolle Karriere: Beweisen Sie, dass Sie der händeringend gesuchte Nachfolger sind, indem Sie

auch viele Nebenaufgaben mit Bravour bewältigen.

Für Abwechslung und Motivation bürgen diesmal drei verschiedene Themenparks. "New Science", "Arabian Nights" und die



Ganz schön cool, diese "Polar Zone"

"Polar Zone" bestehen aus jeweils fünf Teilbereichen, die allerdings erst nach und nach freigespielt werden. Die Vergrößerung des Areals durch Grundstückskäufe bleibt dabei jedoch außen vor. Am besten lässt sich das Gameplay wohl an einem



Beispiel verdeutlichen: Die erste Mission lautet, einen See trocken zu legen, der den Zugang zu einem neuen Parkabschnitt versperrt. Hier kommt mit dem Gärtner auch bereits eine neue Berufsgruppe ins Spiel.



Neben Kindern zählen jetzt auch Eltern und Großeltern zu den Besuchern

Der Mann mit dem grünen Daumen ist nämlich nicht nur für das Gießen der Deko-Pflanzen zuständig, die ansonsten verdorren. Vielmehr werden die Wissenschaftler Ihres Labors feststellen, dass nur die Ausbildung eines Gärtners im Fach

Trockenlegung den Weg frei macht. Damit wären wir bei einer weiteren Neuerung gegenüber "Theme Park World" vom letzten Jahr, der Lernfähigkeit des Personals. Im Trainingszentrum

können sich Ihre Angestellten hier rund ein Dutzend Fertigkeiten erarbeiten. Recht so, immerhin mag es später etwa erforderlich sein, durch Sprengung eine verschüttete Unterführung freizulegen – ohne Experten

"Ehrlich: Ich hasse Achterbahnen!" Stuart Whyte, Producer

Erste Infos

Statt des kompakten Pagers gibt es nun zwei Iconleisten

Das Zoomen und Rotieren ist neuerdings auch per Mausklick auf die vier Buttons rund um den Kompass möglich

Hier wird das aktuelle Wetter angezeigt – selbst wenn man auf diesem Foto die Schneeflocken noch mit der Lupe suchen muss









Geplant ist eine verbesserte Zoomfunktion, die aus luftiger Höhe für mehr Übersicht sorgen soll

"Die Kids zün-

Mülleimer an."

Stuart Whyte,

Producer

hätten Sie da ein echtes Problem. Zudem gibt es in den einzelnen Arealen bereits fixfertige Spezialattraktionen, die erst mit Hilfe bestimmter Talente (z.B. Ausgrabung) freigeschaltet werden können. Auch im Feuerlöschen bewanderte Reinigungskräf-

te sind laut Producer Stuart Whyte ein Muss: "Die Kids treiben noch mehr Unfug im Park und legen etwa Mülleimerbrände. Da müssen dann Fachkräfte ran!" Doch wir schweifen

ab, daher marsch zurück zu unserer Beispielaufgabe. Hat der Gärtner seine Ausbildung abgeschlossen und den See in einer netten Zwischenanimation trockengelegt, winkt dem Vorgesetzten am Monitor die

erste Beförderung nebst einer Finanzspritze. Darüber hinaus sind während einer solchen Mission aber auch noch an die zehn Nebenaufgaben zu erledigen, etwa der Verkauf einer bestimmten Menge Hot Dogs innerhalb einer gewissen Zeit. Der Er-

den nun auch

folg wird in diesem Fall mit Geld, den bekannten goldenen Tickets für weitere spezielle Fahrgeschäfte sowie Aktien belohnt. Die Wertpapiere spielen eine wichtige Rolle, denn wer sich 51 Prozent der Firmenanteile sichert, wird Präsident und hat das Game damit gewonnen. Zudem wirken sich clevere Aktionen und Erfolge positiv auf den Aktienkurs und damit die Gesamtpunktzahl in der Highscoreliste aus. Laut Associate Producer Karl Fitzhugh soll gera-

"Der Online-

Modus wurde

kaum genutzt.'

Karl Fitzhugh,

Associate Producer

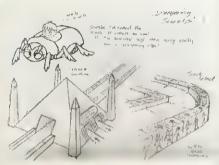
de dieses Feature "zu mehrmaligem Durchzocken animieren." Optisch werden in dieser Hinsicht jedoch wenig Anstrengungen unternommen, denn bis auf Fahrgeschäfte,

Dekogegenstände und Buden in neuem Design wird die AG den alten 3D-Look von "Theme Park World" beibehalten. Leider soll es auch weiterhin nicht möglich sein, Achterbahnen mit Tunnels zu konstruieren.

Hot Spot

Erste Infos







Einige der speziellen Attraktionen sind zwar schon vorhanden, können aber nur von entsprechend ausgebildetem Personal aktiviert werden: hier der Weg von der Skizze zum fertigen Rendermodell des Eingangsbereichs

Rollercoaster Tycoon vs. Theme Park World



Timo

Ich bin eingeschworener Fan von "Rollercoaster Tycoon" und werde es wohl auch bleiben. Es sei denn, Bullfrog stellt endlich auch eine so komplexe Wirtschaftssimulation auf die Beine, wie es Chris Sawyer 1999 mit

seinem angeblich frechen Plagiat von "Theme Park" gelungen ist. Als passionierter Besucher echter Freizeitparks habe ich natürlich alle Games zum Thema exzessiv gezockt – und wo der Tycoon mit Handlungsfreiheit, massenhaft Objekten sowie umfangreichem Achterbahnbau punktete, hatte selbst das neuere "Theme Park World" bloß niedliche Grafik und Einsteigerkomfort zu bieten. Für meinen Geschmack ein bisschen zu wenig!





Steffen

In meiner Freizeit will ich spielen, nicht arbeiten – was war der Konstruktionspart in "Rollercoaster Tycoon" fitzelig! Und dann die Macken im Gameplay: Es darf doch nicht angehen, dass ich einen Berg vor dem Park-

eingang aufschütten kann, um die Besucher einzusperren. Ebenso wenig sollte es erlaubt sein, das Personal im See zu versenken, um sich die Gehälter zu sparen. Da lobe ich mir "Theme Park World", wo sich im Handumdrehen ein nettes Digi-Disney samt selbst entworfener Attraktionen aus der Festplatte stampfen lässt. Wenn der Nachfolger jetzt mehr Spieltiefe bei noch mehr Komfort verspricht, dürfte ihm der Erfolg gewiss sein.



Dazu Karl Fitzhugh: "Um das zu realisieren, wären signifikante Änderungen an der Grafikengine nötig gewesen – und dafür bleibt uns keine Zeit. Statt dessen konzentrieren wir uns auf die Optimierung, damit das Spiel schon ab einem P233 wirklich flüssig läuft. Und immerhin gibt es ja Unterführungen, welche die einzelnen Parkbereiche verbinden." Außerdem ist der launige Camcorder-Modus wieder mit von der Partie: Aus der Ich-Perspektive lassen sich alle Attraktionen testen und man darf Fotos für Postkarten schießen, die als E-Mail verschickt werden können.

Wichtiger als Tunnels ist bei der Achterbahnkonstruktion ohnehin die Übersicht und da soll eine verbesserte Zoomfunktion (bis hin zu einer Gesamtansicht aus luftiger Höhe) alle Schwächen des Vorgängers ausräumen. Zudem werden faule Parkbesitzer auch vorgefertigte Fahrgeschäfte in die Landschaft stellen dürfen. In die Rubrik "Komfort" fallen weiterhin die Änderungen am Benutzerinterface: Viele Icons ersetzt Bullfrog durch Textbuttons und während ein Linksklick das entsprechende Menü öffnet, kommt man per Rechtsklick direkt zu dessen wichtigstem Punkt. Bei den Attraktionen wäre das z.B. "Bauen",



Anlässlich der Päsentation lud uns Bullfrog in den "Thorpe Park" nahe des Londomensitzes ein – (k)ein Vergleich?

beim Personal hingegen "Einstellen". Noch eine gute Nachricht ist, dass der ehemals doch recht nervige Berater sich nur noch in wichtigen Angelegenheiten zu Wort meldet und auch Problemlösungen parat hat. Seine Mitteilungen lassen sich über ein praktisches E-Mail-Postfach abru-

Aber was wäre all das ohne ein kräftig auf-

poliertes Gameplay? Nicht viel, wie auch Produzent Stuart Whyte meint: "Während es beim Vorgänger eigentlich nur darum ging, leere Flächen zu bebauen, ist nun deutlich mehr Abwechslung geboten. Das Beseitigen der Hindernisse und das Aktivieren der

Rides wird Spaß

und Spannung für viele Stunden garantieren!" Das Implementieren neuer Features untermauert die kühne Behauptung. So soll es neuerdings getrennte Toiletten für

Männlein und Weiblein geben, Passbildautomaten oder Infostände, die Werbung für abgelegenere Attraktionen machen.

Für mehr Spieltiefe sorgen mit Eltern und Großeltern darüber hinaus neue Besucherschichten, die natürlich ganz andere Vorlieben als der Nachwuchs haben. Damit man zielgruppengerecht wirtschaften kann, werden die Statistiken kräftig erweitert. In

> Sachen Personal geht es ebenfalls komplexer zu; nicht bloß, was die bereits erwähnte Ausbildung betrifft. Daneben erhalten die Angestellten während ihrer Tätigkeiten nun Erfahrungspunkte und arbeiten so immer effizienter vorausgesetzt, man passt auch die Gehälter indi-

"Was Theme- von Sim-Games unterscheidet? Unsere machen Karl Fitzhugh, Associate Producer

viduell an die Qualifikation an, sonst drohen Streiks.

mehr Spaß!"

Verzichten müssen wir lediglich auf den Online-Modus. Laut Karl Fitzhugh kein

Beinbruch: "Die Möglichkeit, eigene Parks ins Internet zu stellen oder die anderer Spieler zu besuchen, wurde leider kaum genutzt." Es ist also sicher vernünftiger, statt dessen lieber das eigentliche Spiel zu perfektionieren. Nur so kann Bullfrog zu Beginn nächsten Jahres den beliebten Konkurrenten "Rollercoaster Tycoon" am (Jahr-)Markt überholen. (st)

Die wichtigsten Neuerungen

- * Karriere vom Assistenzmanager zum Firmeninhaber
- * 15 Missionen mit deutlich ansteigendem Schwierigkeitsgrad
- * Parkbereiche und Sonderattraktionen zum Freispielen
- * lernfähiges Personal, neue Berufe
- * neue Besuchergruppen mit unterschiedlichen Ansprüchen
- * komplexerer Finanzbereich inkl. Aktien
- * überarbeitetes Interface, verbesserte Zoomfunktion
- * kein Online-Modus mehr

Theme Park AG



Bullfrog/EA Games Wirtschaftssimulation Februar 2001 www.bullfrog.com



THE CONQUERORS **EXPANSION**

Alle Feldherren warten auf das erste Add-on zum Megaseller. Sogar Hunnenkönig Attila, der dem römischen Imperium endlich zeigen möchte, was ein echter Barbar drauf hat...

Auch knapp ein Jahr nach der Veröffentlichung ist die Begeisterung für Aufbauund Echtzeitstrategie à la Microsoft ungebrochen: AoE 2 findet sich nach wie vor auf den Spitzenplätzen der Verkaufs- und Lesercharts. Damit das so bleibt, schiebt man diesen Herbst die "Erweiterung für Eroberer" nach – wir durften schon mal vorab mit der Betaversion spielen. Vier neue Kampagnen finden sich auf der

Zusatz-CD, eine davon mit historischen

Spielbares

Entdeckerszenarien. Hier erlebt man Geschichtslexikon etwa die Windland-Saga mit oder

kämpft an der Seite von William dem Eroberer bei Hastings gegen die Angelsachsen. Alle regulären Kampagnen hingegen erstrecken sich wieder über einen größeren Zeitrahmen und bieten eine fortlaufende Story. Dabei hat Chefdesigner Bruce Shelley seinem Ruf als Kenner der Geschichte einmal mehr alle Ehre gemacht: Ob sich Aztekenkönig Montezuma mit Pfeil und Bogen den Donnerbüchsen der Europäer entgegenwirft oder Attila die Römer piesackt, stets ist korrekte Historie angesagt - nachzuprüfen in jedem Lexikon.

Trotz weiterhin einstellbarem Schwierigkeitsgrad hatten wir am neuen Stoff allerdings etwas mehr zu knabbern. Klar, wenn gleich fünf neue Zivilisationen mit eigenen Outfits, Gebäuden und Spezial-



Derart aufwendig gestaltete Iso-Landschaften kannte man bislang nur von Eigenkreationen aus dem

einheiten auflaufen und selbst die Stärken und Schwächen der alten Truppen zum Teil verändert wurden (z.B. bewegen sich die Samurais nun schneller und der Angriffsbonus gegenüber anderen Einheiten wurde erhöht). Zudem wurde der Technologiebaum um interessante Erfindungen wie die Kräutermedizin erweitert. Grafisch entführen uns die Ensemble Studios diesmal ebenso in verschneite Iso-Landschaften wie auch tropische Gefilde, wo die Jagdsaison auf Truthähne, Wildpferde oder auch Jaquare eröffnet wird. Da hinterlassen Soldaten Fußspuren im Schnee, an den Häusern hängen Eiszapfen, Statuen zieren die Dörfer und Burgen sind mit eigenem Turnierplatz ausgestattet. Nicht ganz so glaubwürdig fanden wir lediglich, dass Arbeiter selbst in verschneiten Gebieten mit freiem Oberkörper unterwegs sind.

Gute Aussichten trotzdem, zumal die Beta ausgesprochen stabil lief. Daher würde es uns schon sehr wundern, wenn die Eroberer nicht auch die Herzen der hiesigen Fans erobern

könnten. (tk)



detailgetreu in Szene gesetzt



Spielbare Geschichte: Nach dem Turniersleg über König Sanchos beste Kämpfer erhält der Spanier El Cid ein Pferd als Geschenk

AoE 2: The Conquerors Expansion

HERSTELLER: GENRE: ERSCHEINT: ONLINE-INFO:

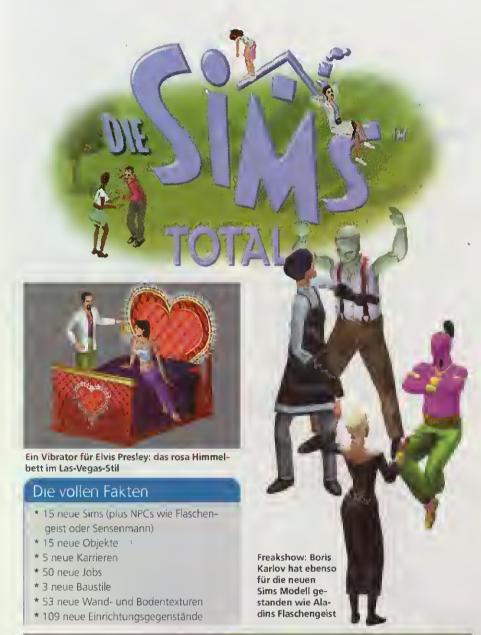
insemble Studios ufbau-/Echtzeitstrategie

www.microsoft.com/games/



Hot Spot

Erste Infos



Mehr Spiel- und Lebensraum für die eigenwilligen PC-Bewohner: Neben einem Addon kündigt Maxis für 2001 eine ganz neue Sim-Welt an! Das volle Leben

Zwölf Wochen lang in Folge belegten Die Sims Platz eins der Media Control Charts, ein Riesenerfolg, Klar, dass die Fans des Hauptprogramms jetzt mehr wollen. Und getreu dem amerikanischen Originaltitel "Livin' Large" sollen sie das auch bekommen, denn mit dem Add-on steht ihnen eine Art "Sims XL" ins Haus. Der deutsche Name klingt daneben schon beinahe nach biederer Soap – dabei verzichtet der Hersteller hier sogar teilweise auf die puritanischen Scheuklappen: Das volle Leben wird sich unter anderem auf einem rosa Lotterbett abspielen, das durch eingebauten Vibrator und der Option "im Bett spielen" willigen SIMulanten auf lustvollerem Wege zu Kindersegen verhelfen soll als die bisherige Klapperstorchvariante. Überhaupt tun sich für die alltagsgestressten Sims neue Welten auf: Neben geruhsamen Ferien warten haarsträubende Abenteuer. So ist das Teleskop für den frisch gebackenen Sterngucker zunächst ein Traum, das folgende Kidnapping durch Aliens eher ein Trauma. Oder wie wäre es mit einer im Second-Hand-Shop erworbenen Lampe, die nach erfolgter Grundreinigung einen waschechten Dschinn ausspuckt? Oder mit Cocktails aus dem Chemiebaukasten für Mr. Jekyll und Sim Hyde? Sogar der virtuelle Sensenmann wird mit von der Partie sein, für bizarre Intermezzi ist also gesorgt. Für ungeahnte Berufsperspektiven werden dagegen fünf neue Karrieren wie die vom Straßenmusiker zum Mega-Popstar, vom Caddie zum Party-Schnorrer oder vom Seelsorger zum Sektenführer bürgen. Darüber hinaus sind 15 neue Sims auf Ihrer Festplatte gebucht, darunter Adelige, Monster oder irre Wissenschaftler. Dem Ziel, ein "surrealistisches Spiegelbild unseres Lebens" (O-Ton Sim-Vater Will Wright in PC Joker 2/2000) zu erschaffen, will man auch im Design näher kommen: vom mittelalterlichen Schloss über den Retro-Look der 50-er und 60-er Jahre bis hin zum kitschigen Las-Vegas-Stil.



Erste Infos

SimsVille

n!

)ie

nd

ach

ıni-

/ird

er-

'n"

len

m

...heißt das nächste Projekt, mit dem Maxis das Makro-Städte-Management der Sim-City-Reihe mit dem persönlichen Mikrokosmos von Die Sims verschmelzen will. Der Spieler wird also eine Siedlung gründen, Straßen bauen und für die passende Infrastruktur sorgen dürfen. Bloß werden die diversen Gebäude diesmal nicht von anonymen Einwohnermassen behaust. die dem PC-Bürgermeister lediglich durch Zeitungsmeldungen oder Streiks ihren Willen kundtun. Vielmehr sollen einzelne Familien mit ihrem individuellen Lebensstil das Gesicht ihres Viertels prägen – und

Das bedeutet, dass sich etwa Yuppies angewidert zeigen werden, wenn sie beim Joggen durch die Nachbarschaft an einer Veranda vorbeilaufen, auf der gerade eine "faule" Familie ihr Bierchen schlürft. Oder Jazz-Fans werden den neuen Musik-Klub lieben, das gesetzte Ehepaar aus dem Nebenhaus dagegen wird die Flucht ergreifen und seine Kaufkraft den örtlichen Läden wegen Lärmbelästigung entziehen. Maxis verspricht ein Maximum an Autonomie für die Anwohner und somit Flexibilität für den Spieler – soziale Beziehungen soil man entweder nur anstoßen oder selbst kontrollieren können. Schön auch, dass man Familien aus Die Sims importieren darf. Umgekehrt ist der Export ganzer Nachbarschaften aus Sims-Ville in kommende Versionen von Sim City angekündigt. Wir sind schon wirklich gespannt, wie und ob die umfassende Vernetzung bisher widersprüchlicher Spielkonzepte zu einem großen Ganzen gelingt. Der erste Schritt in diese Richtung wird im Frühjahr auf Ihrem PC gemacht (mt)



SimsVille als Mischung aus hardwarebeschleunigter 3D-Umgebung und 2D-Sprites: räumliche Perspektive mit Aquarell-Charme



Jahreszeiten sowie Wetterwechsel sollen in der Engine direkt sichtbar werden; hier eine Vorstadtidvlle im Schnee

Nachgefragt bei Produzent Kevin Hogan

?: Ein Mix aus "Sim City" und "Die Sims" scheint eine brillante Idee zu sein, birgt aber sicherlich auch die Gefahr, die Konzepte beider Serien zu verwässern...

K.H. Wir wollen nichts verwässern, sondern etwas völlig Neues erschaffen – indem wir dem Spieler einerseits mehr Kontrolle als in "Sim City" geben, ihn andererseits aber erheblich stärker in Gesamtzusammenhänge einbinden als in "Die Sims".

7: Das ist ja auch alles erst der Anfang, Sie haben große Pläne mit der Sims-Reihe. Ein erfolgreiches Konzept in einer zunehmend von Action-Games beherrschten PC-Welt? K.H.: Ich bin überzeugt, dass positive und konstruktive Spielaspekte vielen Menschen mehr Befriedigung verschaffen als bloße Zerstörung. Das Potenzial der Serie ist in dieser Hinsicht riesig und der Erfolg gibt uns Recht.

Die Sims: Das volle Leben

HERSTELLER: Maxis/Electronic Arts **GENRE: ERSCHEINT:** ONLINE-INFO:

Add-on zur Lebenssimulation September 2000

www.thesims.com/de



GENRE: ERSCHEINT:

HERSTELLER: Maxis/Electronic Arts Aufbaustrategie/Lebenssimu-

2. Quartal 2001 ONLINE-INFO: www.sim-planet.de

Hot Spot Preview



Mit "Catan – Die erste Insel" landete Funatics zumindest einen Achtungserfolg, jetzt lösen sich die Mülheimer von Brettspielvorbildern, um den Siedlern Konkurrenz zu machen!

Cultures erzählt die an historische Begebenheiten angelehnte vage Geschichte ei-

nes kleinen Wikingervölkchens zur ersten Jahrtausendwende, welches der Spieler durch 13 Kampagnenmissionen begleiten soll. Auf der Suche nach den sechs Stücken eines mysteriösen Meteoriten zieht es die bärtigen Krieger aus ihrem verregneten Grönland nach Südwesten, immer an der nordamerikanischen Küste entlang, Beyor sie

jedoch Einzug in das gelobte (Vin-)Land halten können, wollen etliche Eskimo-, Indianer- und Mayastämme mit dem Schwert vom edlen Ansinnen überzeugt werden. Besonders die Mayas erweisen sich dabei als widerspenstig und fallen

> ein - die letzte Schlacht wird also vor der eigenen Haustür geschlagen. Schon der erste Blick auf das Spiel verrät, wie diese Rangeleien ablaufen: Nach bewährtem Muster wird im Iso-Gelände (nur der Untergrund besteht aus Polygonen) eine möglichst autarke Siedlung aus dem

gar ins Heimatland

der Nordmänner

Boden gestampft, später sprechen dann die Waffen. Bis dahin jedoch gehen die niedlich gerenderten Männlein ihrem Tagwerk nach, fällen Bäume, jagen, fischen



In einigen Missionen trifft man auch auf kriegerische Stammesbrüder



Die hellen Gebiete zeigen an, wo die Geländebeschaffenheit Bauprojekte zulässt

und betreiben Bergbau. Die nicht minder niedlichen Weiblein halten derweil das Haus in Ordnung, Funatics-Mitbegründer Thomas Friedmann sieht darin keine Diskriminierung: "Vor 1000 Jahren war die Arbeitsteilung noch eindeutig geregelt – der Mann jagt und kämpft, die Frau kocht und kriegt Kinder! So ist das auch bei uns."

٧

D

D

g

H

te

р

Н

t€

ŧι

Jί

te

Damit es bei Wickie nicht ganz so wie bei den Siedlern und ähnlichen Konkurrenztiteln ist, spielt in Cultures das Familienleben der kleinen Gemeinde eine entscheidende Rolle. So kann ein Arbeiter zwar auch auf der Straße schlafen und sich in einer nahe gelegenen Jagdhütte mit Würsten eindecken, deutlich erholsamer und somit effektiver ist jedoch die eigene Behausung mitsamt treu sorgender Ehegattin. Kümmert sich der Spieler dann noch durch den Bau von Töpfereien und Schreinerwerkstätten um Geschirr bzw. Möbel, erzielen das Essen und der Schlaf die maximale Wirkung – frisch gestärkt geht der Göttergatte um so länger seiner



Geschäftsführer von Funatics

Preview



Arbeit nach. Diese wird ihm übrigens erst mit Erreichen eines bestimmten Alters zugeteilt. Bringt der Klapperstorch also Nachwuchs, muss das Kind zunächst rund

zehn Spielminuten lang im Elternhaus aufwachsen, ehe es mit den Aufgaben eines Erwachsenen betraut werden kann.

der

der

bei

ei-

n

/ür-

nd

at-

h

af

ier

Diese hübschen Details lassen die genreübliche Hektik zugunsten der Langzeitplanung in den Hintergrund treten, erfordern je-

doch auch eine beträchtliche Einarbeitungszeit. Ergo werden sich angehende Jünger Odins auf stolzen 20 Tutorialkarten austoben dürfen. Zudem bieten je-

"Auch das Gallierdorf steht

für eine kleine Gemeinschaft

starker Individuen."

Thomas Friedmann über optische

Ähnlichkeiten zur Comicfigur Asterix

weils ebenso viele Solo- und Multiplayer-Szenarien genug Möglichkeiten, den Umgang mit über 30 verschiedenen Berufen zu meistern. Apropos Meister: Erwirbt

> eine Figur durch Fleiß den Meisterbrief einer Zunft, kann sie umgeschult und je nach Bedarf im alten und neuen Job eingesetzt werden. Damit trotz dieser Vielfalt die Übersicht nicht verloren geht. lassen sich auf Knopfdruck jederzeit sämtliche Untertanen auflisten und nach verschiedenen Kriterien sortieren. Thomas Friedmann

jedenfalls war beim ausgedehnten Probespiel kaum zu bremsen: "Du findest keinen aktiven Töpfer? Kein Problem, einfach in der Hierarchie einen Schritt zurückgehen und voilà - ein Lehmsammlermeister, der beide Berufe beherrscht!" Bis man jedoch wirklich alle Kniffe wie z.B. die Brandrodung durch Pioniere oder das strategisch geschickte Eingehen und Brechen von Bündnissen erlernt hat, dürfte trotz aller Hilfestellungen einige Zeit vergehen. Die Mülheimer Entwickler rechnen denn auch mit einer durchschnittlichen Kampagnendauer von 50 Stunden. Natürlich wollen währenddessen auch Auge und Ohr verwöhnt werden, dementsprechend groß ist der betriebene Aufwand bei der Präsentation. Die in dieser Hinsicht praktisch fertige Vorabversion überzeugte vor allem durch ihre lebendig wirkende Landschaftsgrafik, welche in einer Maximalauflösung von 1600 x 1200 Bildpunkten dargestellt werden kann. Diese Entfernung (für jede Auflösung existieren nochmals zwei Zoomstufen) bietet zwar die größtmögliche Übersicht, doch wirken Mensch und Tier ziemlich winzia.

Optimal dürfte der Wuselfaktor etwa bei



Die Konkurrenz schläft nicht



Die Siedler 4

Im November starten die Genre-Erfinder von Blue Byte zum vierten Mal durch: Das computergesteuerte "dunkle Volk" soll drei spielbare Nationen auf Trab halten, wobei der Trend weg von der Echtzeitstrategie und zurück zum traditionellen Siedeln geht. Auch die zoombare und völlig neu gerenderte Grafik wirkt weniger steril als beim Vorgänger, Fans der Teile eins und zwei dürfen also gespannt sein.



Die Völker 2

Evolution statt Revolution hat sich Jowood aufs Banner geschrieben, wenn zum Jahresende abermals drei Fantasy-Völker um die Vorherrschaft in nun deutlich detailreicheren Iso-Landschaften kämpfen. Neben dem überarbeiteten Diplomatiesystem sollen auch hier vornehmlich kosmetische Verbesserungen wie Tag-Nachtwechsel und viele spezifische Charakteranimationen die Spieler begeistern.



Anno 1503

Obwohl ein Prototyp der neuen 3D-Engine bereits steht (mit der Sunflowers Höhenunterschiede und somit zusätzliche taktische Aspekte in den Nachfolger zu "Anno 1602" integrieren will), ist mit dem Release nicht vor Anfang nächsten Jahres zu rechnen. Dann sollen neue Ressourcen den Handel ankurbeln und ein komplettes Klimamodell das Spielgeschehen entscheidend beeinflussen.



Kundschafter (hier in einer höheren Zoomstufe) werden komplett vom Spieler gesteuert und verhungern ohne seine Hilfe

1024 x 768 Pixeln ausfallen. Hier bevölkern noch genügend Objekte den Screen, dennoch lässt sich die Vielzahl an liebevollen Animationen (mehr als 90.000 Einzelphasen wurden gerendert!) aus nächster Nähe betrachten: Über ein Dutzend Baumgattungen wiegen sich sanft im Wind, Bären und Büffel durchstreifen die Prärie, Fischschwärme sind als Schemen in der leicht aufgewühlten See zu erkennen. Dazu gesellen sich die putzigen Hauptakteure mit ihren mannigfaltigen Tätigkeiten, was im Autor mal wieder den Voyeur herauskehrte – kaum steht die

Die Architektur der (derzeit noch kopflosen) Mayas ist besonders beeindruckend, leider können jedoch weder sie noch die anderen Völker in Multiplayer-Begegnungen gesteuert werden



Siedlung, will man seinen Schutzbefohlenen am liebsten nur noch bei der Arbeit zusehen und den zwölf ruhigen Audiotracks lauschen.

Bis zum Release im kommenden Monat werden überdies noch etliche Sprachsamples eingebaut, unter anderem die Erzählpassagen und Missions-Briefings innerhalb der Kampagne. Auch das derzeit etwas fitzelige Benutzerinterface soll nochmals überarbeitet und weiter vereinfacht werden. Speziell die Größe der Buttons bereitet im momentanen Entwurf noch Probleme, da sie bei höheren Bild-

schirmauflösungen nur schwer erkennbar sind. Aufbaustrategen dürfen sich dennoch schon jetzt auf unseren ausführlichen Test der finalen Version im nächsten Heft freuen: Mülheim scheint sich zum wahren Mekka für Siedler zu entwickeln, die direkte Nachbarschaft zu Blue Byte zeigt Wirkung. (mz)



Funatics/THQ
Aufbaustrategie
September 2000
www.cultures.de

יעני



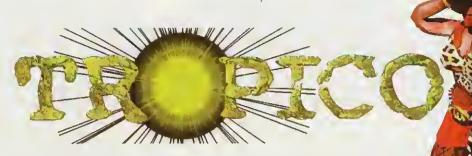
Hot Spot

Preview

Was Anfang letzten Jahres nicht ganz perfekt war, kann Ende dieses Jahres noch nicht ganz schlecht sein: Tropico basiert auf der Entwicklungsengine von "Railroad Tycoon 2", das von uns im Januar 1999 glatte 70 Prozent erhielt. Dennoch wird die Aufbausimulation mit Eisenbahnen so viel gemein haben wie Bananen mit Apple-Computern. Statt Fahrplänen und Bahnhöfen soll man nun einen Inselstaat verwalten - und dabei kräftig in die eigene Tasche wirtschaften. Für angehende Bananenrepublikaner sind zwei Spielmodi vorgesehen. Entweder versucht man sich am ansteigenden Schwierigkeitsgrad einer fortlaufenden Kampagne oder man strickt am Machterhalt auf zufällig generierten Eilanden. So oder so wird der PC-Despot alle Register ziehen und mal den gnadenlosen Diktator, mal den gütigen Staatsmann herauskehren müssen. Dazu kommen mit Gebäudebau, Ressourcenmanagement und Tourismus mehr oder weniger übliche Bestandteile des Genres, was das Spiel von Ikarions thematisch ähnlichem "Caribbean Disaster" (unserer Vollversion der Ausgabe 9/98) deutlich abhebt - eher schon erwartet uns ein tropischer Mix aus "Sim City" und "Die Siedler"

Phil Steinmeyer, der Firmengründer von Pop Top, sieht das ähnlich: "Tropico wird so exotisch wie die Umgebung, in der es handelt. Wir wollen die besten Teile der etablierten Aufbauspiele nehmen und daraus eine Art karibisches Sim Siedler kreieren." Auch das Palmenreich kann also nur mit funktionierender Infrastruktur gedeihen, weshalb der Spieler über 100 verschiedene Gebäude aus dem Boden seiner zoom- und scrollbaren Insel stampfen darf. In Minen wird er Gold, Kupfer, Eisen, Zinn und Edelsteine abbauen können, auf Plantagen Tabak, Zuckerrohr und die unvermeidlichen Bananen anbauen. Auch Getreide und Rinder sind wichtig, stellen neben Zigarren und Rum doch saftige Steaks einen der begehrtesten Exportartikel dar.

Für all das und mehr bedarf es der passenden Gebäude. So sollen noch Kinos, Kirchen, Schulen und Krankenhäuser errichtet werden, damit das gemeine Volk es nicht gar so merkt, wenn der Mann an der Macht Gelder auf seine Privatkonten abzweigt. Dafür erweist sich auch der Tourismus als lukrative Einnahmequelle, sobald erst mal ein Flugplatz, Hotels, Souvenirge-



Mit dem Nachfolger zu Sid Meiers "Railroad Tycoon" wäre Pop Top ja fast entgleist – ob man sich in St. Louis deshalb reif für die Insel fühlte?





In Minen, auf Plantagen und Rinderfarmen werden die Rohstoffe für Exportartikel wie Rum, Zigarren und Steaks produziert



Während große Banken und Paläste für Prestigegewinn sorgen, garantieren Kirchen und Kapellen den Segen geistlicher Würdenträger

Hot Spot

Preview



- Freudenhäuser locken zwar Touristen an, steigern aber auch die Kriminalität auf der Insel
- Das Iso-Gelände lässt sich drehen und in mehreren Stufen zoomen
- Oas Baumenü soll für schnellen Zugriff auf alle verfügbaren Gebäude sorgen
- Jeder der bis zu 500 Einwohner kann vom Spieler direkt mit Aufgaben betraut werden



Aus bis zu 100 verschiedenen Gebäuden soll man in einer kleinen Bananenrepublik eine funktionierende Infrastruktur aufbauen



Wolkenbeobachtung ist wichtig für Rückschlüsse auf das Wetter, denn Stürme mögen verheerende Auswirkungen haben

schäfte und Straßencafes vorhanden sind. Noch mehr Kohle lässt sich Urlaubern mit Kasinos und Freudenhäusern aus der Tasche ziehen. Doch viele Fremde bringen nicht nur Devisen, sondern auch umstürzlerische Ideen ins Land. Der kluge Diktator beugt hier mit Polizeistationen, Gefängnissen sowie Armee und Geheimpolizei vor. Die Geschichte aber zeigt immer wieder, dass man es nicht übertreiben darf. Wer sich aufführt wie einst Idi Amin mag bald mit einer blutigen Revolution zu kämpfen haben. Wer andererseits gleich freie Wahlen ausruft, stellt unter Umständen nur das Volk zufrieden – während er selbst abgesetzt wird. Phil Steinmeyer kennt sich da aus: "Schließlich habe ich selbst einige Jahre in Südamerika verbracht und weiß, wie es da zugeht. Allein in Bolivien gab es seit 1981 mehr als 100 verschiedene Regierungen!"

Ein weiterer interessanter Aspekt des Programms wird die persönliche Betreuung von rund 500 Untertanen, Jeder Einzelne kann mit Aufträgen überhäuft werden. Die Männchen und Weiblein ergreifen 50 Berufe wie Maurer, Minenarbeiter oder Farmer und arbeiten unterschiedlich effizient – abhängig von der vorherrschenden Regierungsform einerseits und 50 individuellen Attributen wie Intelligenz, Stärke oder politischer Gesinnung andererseits. Viel spielerisches Potenzial also, von dem die ersten Bilder allerdings noch wenig erahnen lassen. Immerhin sieht die Grafik aber manierlich aus und bietet Zoomstufen vom großen Inselblick mit vorüberziehenden Wolkenformationen bis heran an einzelne Iso-Gebäude, wo man dem hübsch gerenderten Volk beim Malochen zusehen kann.

Bis Weihnachten dürfen wir uns darüber hinaus auf spielentscheidende Wetterlagen freuen: Während kleine Regenschauer die Ernte sprießen lassen, sollen sich Wirbelstürme oder Springfluten katastrophal auf das Bruttosozialprodukt und damit die Steuereinnahmen auswirken. Egal, denn im deutschen Schnee ist karibische Sonne immer willkommen, selbst wenn sie nur auf dem Monitor erstrahlt.

(Derek dela Fuente/rf)



Pop Top
Aufbausimulation
4. Quartal 2000
www.tropico.com





deutsche Nationalteam am Boden und die Bundesliga vor der neuen Saison. Das PC-Game zum Neuanfang liefert Heart-line im Oktober.

Die EM ist Geschichte, das

Wenn Rummenigge Nationalmanager, Völler Interims-Chef und Daum Bundestrainer in Wartestellung ist, dann mag das für Fans und Spieler eine ungewohnte Situation sein. Doch die Profis bei Heartline kann so schnell nichts überraschen, sie sind ja schon fast so lange wie Loddar im Geschäft: Für Software 2000 entwickelten Werner Krahe, Andreas Niedermeier und Jens Onnen einst die klassische Serie um den "Bundesliga Manager", derzeit arbeiten sie am dritten Genrebeitrag für ihre eigene Firma. Wir haben die Jungs in ihrer Programmierkabine in Poing bei München besucht.

Andreas empfing uns gleich mit einer interessanten Neuigkeit: "In Zukunft wollen wir zwei Schienen fahren. Natürlich wird unser Fußballmanager weiterhin reichlich an Komplexität gewinnen, wobei wir die

Spieltiefe auf die Spitze treiben. Um auch Gelegenheitsspielern und Neulingen den maximalen Spaß zu vermitteln, planen wir einen speziellen Schwierigkeitsgrad, der sich hauptsächlich auf die spaßigen Elemente konzentriert. Dieser Einsteigerlevel soll dann voraussichtlich im nächsten Jahr zu einem eigenständigen Produkt, der Kicker Fun Edition, weiterentwickelt werden." Doch diesen Herbst betritt erst mal der Kicker Fußballmanager 2 mit vielen Neuzugängen den Digi-Rasen.

Dass auch optische Verbesserungen eine Rolle spielen, demonstrierte uns Andreas anhand der Spielszenen, die nach wie vor nicht in 3D dargestellt werden. Aber: "Damit die Kicker realistischer aussehen, haben wir sie gerendert, ehe sie dem Leder dann auf dem Iso-Feld als Sprites nachjagen. Die Auflösung wird auf 800 x

600 Pixel hochgeschraubt, selbst Wettereinflüsse wie Regen und Schnee oder rotierende Bandenwerbung muss man nicht länger missen." Am auffälligsten ist jedoch die Oberfläche im Stil von Windows, auf der sich einzelne Fenster mit den Begegnungen frei positionieren lassen. So kann man beliebig viele Partien gleichzeitig verfolgen, neuerdings sogar aus unterschiedlichen Ligen.

Trotz des stufenlosen Zooms macht das allerdings nur bei bis zu etwa 16 Matches Sinn. Schließlich können bzw. wollen über diverse Klappfenster auch relevante Infos abgerufen werden: Laufpensum, Torschüsse, Kondition der einzelnen Profis usw. lassen sich so auf einen Blick erfassen. In der Gegenüberstellung der Raumverteilung sind zudem schnell Lücken im System erkennbar, die der Manager dann

ei

eb

m

te da Be ur

lm ra sp

sä vo wa

tiv

Ur

Sc

ne

da



Marketing in Perfektion: Auf diesem Screen ist neuerdings auch die Zufriedenheit der Werbepartner abzulesen



Das Ziel jedes Managers: die Meisterschale



Über einblendbare Menüs hat man nun auch während der Begegnungen Zugriff auf so ziemlich alle Statistiken und Aktionsmöglichkeiten



as ım

g

ber.

etterer roi nicht jedows, n Be-So ihzeiunter-

das tches

ante

Profis

fas-

aum-

dann

em-

Die Windows lassen sich völlig frei und in beliebiger Größe platzieren



Die praktische Zoom-Funktion ist wieder mit von der Partie

schließen kann. Überhaupt fehlt es nicht an Handlungsmöglichkeiten über diese einblendbaren Menüs. Da wird bequem ausgewechselt und die Taktik geändert – ebenso gut kann man Einfluss auf den Umsatz der Imbissbuden im Stadion nehmen oder Zuschauerausschreitungen unterbinden. "Umfragen haben ergeben, dass unsere Kunden auch während der Begegnungen diese Flut an Informationen und Aktionsmöglichkeiten wünschen. Eine prima Gelegenheit zu beweisen, welche Unmengen an Daten bei uns wirklich ständig im Hintergrund berechnet werden", erläuterte Andreas.

Im Anschluss demonstrierte uns der Veteran des Computerfußballs ein paar der spielerischen Neuerungen. So hat man bei den taktischen Einstellungen nun zusätzlich die Wahl, Zeit zu schinden oder volles Risiko mit einem stürmenden Torwart zu laufen. Und zur Halbzeit warten in der Kabine u.a. tief gehende Einzelmotivation und ein Masseur auf die Spieler. Um Ermüdungserscheinungen individuell zu behandeln, dürfen dessen Dienste über die 15 Pausenminuten auf die Schützlinge verteilt werden. Selbst an deren leibliches Wohl wird mit Müsliriegeln nebst isotonischen Durstlöschern gedacht. Besonders witzig fanden wir das eigenhändige Aufbrühen des Pausentees:



Auf Wunsch werden die Fenster mit Liveschaltungen aber auch automatisch auf dem Screen angeordnet



"Kurt war wohl wegen des Comic-Maskottchens nicht der erhoffte Erfolg – Fußball ist in Deutschland eine ernste Angelegenheit!" Andreas Niedermeier, Geschäftsführer von

Über Schieberegler bestimmt man das Mischverhältnis von Kräutern, Rum sowie Elektrolyten. Na denn, Prost!
Derart gestärkt sollen die Ledertreter dann auch deutlich cleverer agieren. Zur Unterstützung der KI sind editierbare Spielzüge (keine Standardsituationen) geplant, welche die Truppe beim Auftreten einer vergleichbaren Situation auf dem Rasen automatisch umsetzt. Was den Trainingsbereich angeht, will man ihn hinsichtlich der Auswirkungen der einzelnen

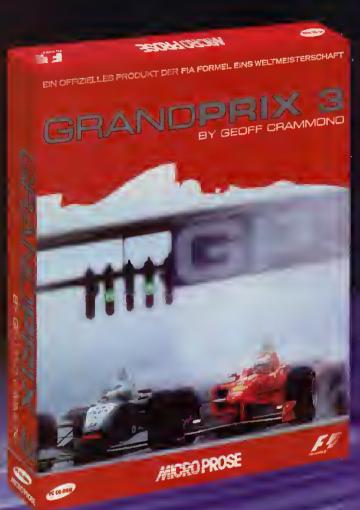
Einheiten transparenter gestalten. Zudem kommen nicht nur drei neue Trainingslager hinzu, man darf im Rahmen des Stadionausbaus auch ein eigenes in die Landschaft stellen.

Blieben noch die Feinarbeiten am Handling zu erwähnen. Beispielsweise lassen sich die sogenannten Action-Control-Buttons, mit denen man die Kicker während der Partien direkt dirigieren kann, jetzt auch mittels Joystick bedienen. Mehr Komfort versprechen außerdem fünf Spezialbuttons, die sich mit häufig verwendeten Menüs belegen lassen. Last, not least wird auch das vom "Bundesliga Manager" bekannte Warnsystem reaktiviert. Es weist den User auf Versäumnisse hin und führt ihn per Mausklick direkt zu den Problemzonen.

Tatsächlich sind noch mehr Neuheiten angekündigt, etwa ein EM/WM-Modus. Die beste Nachricht lautet also: Mag unser Nationalteam auch noch Jahre für den Neuaufbau brauchen, PC-Fans erwartet bereits im Oktober ein Spiel auf höchstem Niveau! (st)



Alt dem Joker auf die Pole



Die beste Rennsimulation aller Zeiten für jeden neuen Abonnenten

EBENFALLS ERHÄLTLICH: Verkehrssimulation Test in PCJ 4/00



ABO-BESTELLCOUPON

Als Donk für meine Empfehlung senden Sie mir bitte **unten angekreuzte Prämie**. Geschenk**em**pfönger und Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein. Die Auslieferung der Prämie erfolgt, wenn dos Abonnement bezohlt ist, on folgende Adresse. ○ Grand Prix 3 ○ Dino Crisis

Cames Gallery Val. 2

O 3D Revelator

O Der Verkehrsgigant

Name / Varname (des Werbers):

Straße / Hausnummer:

PLZ / Wahnart:

Rechnung (DM 91,-/Austand DM 100,-) senden Sie bitte an:

Schicken Sie bitte PC Jaker Heft & Spiel ab der nächsterreichbaren Ausg

für mindestens 1 Jahr per Post frei Haus an unten stehende Adresse:

Name / Varname (des Abonnenten)

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnart

Straße / Hausnummer Name / Vorname

Bezahlung erfalgt durch:

PLZ / Wohnort

O Bankabbuchung: Kontoinhober:

Seldinstitut: Konto-Nr.:

Varkasse: (Scheck oder Borgeld liegt bei) Bonkleitzahl:

Postbonk München, Konto-Nr. 444714-B06, BLZ 700100B0 O durch Überweisung noch Rechnungserhalt

Datum / 2. Unterschrift

itte geben Sie bei Zahlung ader Karresp Angebot gültig bis 5. September 2000

ungsrechts durch meine 2. Unterschrift:

bei Minderjährigen bitta Unterschrift des Erzlehungsberechtigten?

Datum / 1. Unterschrift

Diesa Vereinbarrung konn ich innerhalb von zode Yagen bei PC 1DKU: Löter Yerlog Lubine Grieff & Co. KC. MacLodolf Veg. 4, ESSS9 Buddom C. Uf Velctvong der Frist genätig die verbreeilige Absendang des Widererb. Des Jabs verlängert Sche partonistich une ein weitners July, sillern se nich

Eine der abgebildeten Top-Prämien (Spiele in deutscher Vollversion) als Dankeschön für jeden von Ihnen geworbenen Abon-

Auch Freunde, Familienmitglieder und andere Nichtabonnenten können neue Abonnenten werben – lassen Sie sich doch einfach von iemandem werben und behalten die Prämie selbst!

Im Abo sparen Sie mehr als 15,- DM gegenüber dem Einzelkauf: Nur 91,- DM* anstatt der am Kjosk üblichen 106,80 DM!

Sie erhalten zuverlässig, schnell und portofrei alle 12 Ausgaben eines Jahres per

Jede Ausgabe wird mit zwei CD-ROMs und zumindest einer tollen Spiele-Vollversion (oft sogar mehreren) sowie den neuesten Demos, Videos, Patches und Goodies geliefertl

> * Bei Lieferung ins Ausland: 100,- DM Bedingungen siehe Impressum



Bitte freimachen, falls Marke zur Hand ader einfach faxen: 08106/899607 Ait den Jo JOKER VERLAG Lobiner GmbH & Co. KG MAX-LOIDL-WEG 4 85598 BALDHAM ABO-VERWALTUNG Antwortkarte bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten) Jatum/Unterschrift Straße/Hausnr. ABSENDER. /#ICEO PROSE **EBENFALLS ERHÄLTLICH:** Verkehrssimulation Test in PCJ 4/00 Test in PCJ 5/00

Einfach Abo-Karte ausfüllen und einsenden!

Haben Sie noch Fragen? Dann rufen Sie doch an:

08106/89 96 01

Verlangen Sie die Aboverwaltung!

Abonnenten aufgepasst!

Bei Verlängerung Ihres Abonnements erhalten Sie als Dankeschön ein exklusives Treuegeschenk!

Achtung!

Prämienempfänger und Abonnent dürfen zwar nicht ein und dieselbe Person sein, doch können auch Nichtabonnenten (Freunde, Verwandte usw.) neue Leser werben! Bedingung ist lediglich, dass der neu geworbene Abonnent nicht bereits im letzten Jahr ein Prämienabo abgeschlossen hat.

free from Sportsche

- Eine der abgebildeten Top-Prämien (Spiele in deutscher Vollversion) als Dankeschön für jeden von Ihnen geworbenen Abonnenten!
- Auch Freunde, Familienmitglieder und andere Nichtabonnenten können neue Abonnenten werben – lassen Sie sich doch einfach von jemandem werben und behalten die Prämie selbst!
- Im Abo sparen Sie mehr als 15,- DM gegenüber dem Einzelkauf: Nur 91,- DM* anstatt der am Kiosk üblichen 106,80 DM!
- Sie erhalten zuverlässig, schnell und portofrei alle 12 Ausgaben eines Jahres per Post!
- Jede Ausgabe wird mit zwei CD-ROMs und zumindest einer tollen Spiele-Vollversion (oft sogar mehreren) sowie den neuesten Demos, Videos, Patches und Goodies geliefert!

* Bei Lieferung ins Ausland: 100,- DM Bedingungen siehe Impressum





Die Cockpitperspektive vermittelt Renngefühl, zahlreiche Objekte am Streckenrand machen das Tem-

den PC. Ein röhrender Zweizylinder für Power aus dem Handgelenk. Ein stabiler Gitterrohrrahmen, der die Fuhre auch oberhalb von 270 km/h wie auf Schienen durch enge Kurven trägt. Eine Sitzposition wie der sprichwörtliche Affe auf dem Schleifstein. Das alles lässt sich auch mit einem Wort

Für Otto Normalbiker mögen die schönen Italienerinnen mit Stammsitz in Bologna

Rennspiel oder Lebensauffassung? lerweise ein paar

sagen: Ducati.

in Anschaffung und Unterhalt ja norma-Lire zu kostspielig

sein, doch jetzt werden die 44 Modelle der "Duc"-Familie für einen Hunni auf dem PC fahrbar. Die Auswahl wird sich in diesem Spiel nämlich nicht auf die aktuellen Superbikes von Champions wie Mike

Halewood oder Carl Fogarty beschränken, sondern auch gemäßigtere Straßenversionen auffahren - die Monster-Baureihe etwa, die Sporttourer und eine Palette von Klassikern der letzten 50 Jahre. In Kontakt mit den begehrten Kultobjekten tritt man ab November über drei Spielmodi: Im Quickrace dürfen Sie auf dem Feuerstuhl Ihrer Wahl eine von acht (auch in entgegengesetzter Richtung befahrbaren) fiktiven Strecken unter die Räder nehmen, um Ihre Fahrkünste an menschlichen oder CPU-Gegnern auf Geräten aus der gleichen Periode zu messen. Als Preise winken Pokale und neue Maschinen. Noch einfacher macht es die Duell-Variante, wobei der Gewinner das Bike des Verlierers erhält. Wilder Westen in Bologna quasi.

Der Hauptevent nennt sich dann "Ducati Life Style". Hier werden Preisgelder aus Einzel- oder Ligaläufen gegen immer schnellere Kontrahenten in immer stärkere Motoren, Bremsen oder Federelemente gesteckt; ab und an ist auch ein ganz neues Motorrad drin. Hinzu kommen Investitionen in Helme und Lederkombis, was nicht nur modische Gründe hat: Durch bessere Aerodynamik und Schutzwirkung soll der Topspeed beeinflusst oder der Zeitpunkt eines Abflugs etwa beim Touchieren einer Leitplanke hinausgezögert werden. "Wir wollen, dass der Spieler Maschine und Ausrüstung als zu ihm gehörig empfindet, er soll das Lebensgefühl von Ducati, das Gefühl der Sieger erleben", umreißt Dene Landucci vom Entwickler ATD die Philosophie hinter dem Produkt.

Also sozusagen "NfS Porsche" für Motorradfans. Bleibt abzuwarten, ob die Beschränkung auf eine Marke auch bei dieser Umsetzung von der Playstation ein echtes Plus ist. Für die nötige Faszination sollte der Name Ducati jedenfalls bürgen. (Derek dela Fuente/mt)



An den Details der Polygonfahrzeuge ist noch Feinschliff vonnöten



Ausflüge ins Kiesbett bleiben kosmetisch ungesühnt: Eine Ducati verbeult man nicht mal virtuell



Rennspiel November 2000 www.acclaim.com

stressfrei!



www.gameit.com

ENTERTAINMENT SOFTWARE AG



ausder

er ıcci

die-

gen.









Hot Spot Erste Infos



Vom wilden Affen ist Lucas Arts nicht eben gebissen: Man spannt die Abenteurer ganz schön affig auf die Piraten-Folter...



Zwischensequenzen laufen als vorgerenderte Videos ab



Elaine erhält nach ihrer Hochzeit deutlich mehr Auftritte im Spiel und sorgt für einen Schuss Romantik

Guybrush auf Laras Spuren, die klassische Affeninsel als neumodischer Tummelplatz für 3D-Touristen? Gerüchte um Monkey Island 4 gibt es seit der letzten E3 reichlich, gesicherte Informationen und neue Screenshots erst jetzt. So wissen wir endlich Näheres über die gewohnt skurrile

Guybrush tanzt den Grim Fandango

Rahmenhandlung: Nachdem Oberpirat LeChuck am Ende des dritten

Teils wieder einmal einige Zombiestufen "toter" und Guybrush Threepwood glücklich mit Elaine Marley, seiner ewigen Flamme und gleichzeitig Gouverneurin der Insel, verheiratet war, darf der Spieler mit dem Antihelden nun praktisch ganz von vorne anfangen.

Als das glücklich verheiratete Paar (sie küssen und schlagen sich mit gewohnter

Inbrunst) nämlich aus den Flitterwochen heimkehrt, muss es feststellen, dass Elaine während ihres Trips für tot erklärt wurde. Da Tote jedoch schlechte Regenten abgeben, wurde kurzerhand der Gouverneursposten neu ausgeschrieben -Elaines Residenz hat man gar zum Abriss vorgesehen. Dazu kommen Gerüchte, dass LeChuck wieder einmal die Gegend unsicher mache, um die "ultimative Beleidigung" zu finden. Und wer ist dieser Charles L. Charles? Einige Anzeichen sprechen dafür, dass der undurchsichtige Gouverneursanwärter und ein gewisser Zombiekapitän ein und dieselbe Person sind! Um dieses Geheimnis zu lüften (und Elaine nicht bei ihrer Kampagne für die Wiederwahl zu stören), wird Guybrush abermals auf eine haarsträubende Odyssee über schätzungsweise fünf verschiedene Inseln geschickt, wo er allerlei bekannte und neue Gesichter sieht. Damit enden die bewährten Serienelemente allerdings auch schon. Wie bereits in unserem ersten Bericht in Ausgabe 7/00 angekündigt, halten die Leute von der Skywalker Ranch um Produzent Tom Byron an dem Ende 1998 mit "Grim Fandango" eingeschlagenen Weg fest: Der Held präsentiert sich dreidimensional und soll per Tastatur oder Gamepad durch rund 60 vorgerenderte und dann zeichnerisch nachbearbeitete Örtlichkeiten gesteuert werden. Zur Beruhigung aller Traditionalisten sei vermerkt, dass die ersten fertigen Charaktermodelle trotz ihrer Polygonnatur stark an den Cartoonstil von "The Curse of Monkey Island" erinnern. Auch die stets leicht verzerrt wirkenden Hintergründe mit ihren pastellfarbenen

de

Tei

Fü

mi

Typ

Ste

Lu

Hu

vie

aite

dai

uni

Wie

nal

sce

Hot Spot

Erste Infos





Alles wie gehabt: Guybrush muss wieder einmal die Schulbank der Piratenakademie drücken

"Wir-wollen nicht das Adventuregenre retten. Wir schreiben nur ein lustiges Spiel mit einem dämlichen Piraten!"

Sean Clark und Mike Stemmle nehmen ihre Aufgabe auf die leichte Schulter

Wolkenformationen können ihre Herkunft nicht verleugnen, was zumindest den Fans des (selbst schon umstrittenen, da nicht mehr von Ron Gilbert erdachten) dritten Teils der Saga gefallen sollte.

be-

ereits e 7/00

er

Ву-

Der

lund

chne-

Trasten

Poly-

ern.

en

en

Für die Multiple-Choice-Begegnungen mit Veteranen der Serie und ganz neuen Typen zeichnen mit Sean Clark und Mike Stemmle zwei Skripter verantwortlich, die bereits anno 1994 in "Sam & Max" bei Lucas Arts ihren abenteuerlichen Sinn für Humor unter Beweis gestellt haben. So viel Konstanz macht sich auch akustisch bezahlt: Nahezu die komplette Riege der alten Sprecher wurde wieder verpflichtet, damit der Ex-Gebrauchtschiffhändler Stan und seine Kollegen gleich an der Stimme wieder zu erkennen sind. Die Studioaufnahmen für die vorgerenderten Cutscenes sind sogar bereits unter Dach und

Fach, laut Dominic "Guybrush" Armato laufen derzeit die Arbeiten an den englischen In-Game-Gesprächen auf Hochtouren. Ähnliches ist für die deutsche Version in Planung.

Adventure-Freunde dürfen also gespannt sein – einerseits darauf, ob der angestrebte Releasetermin im Herbst eingehalten werden kann, andererseits auf die grundlegenden Neuerungen, welchen sich die Serie für ihren vierten Stapellauf unterzieht. Bleibt nur zu hoffen, dass das Experiment "Guybrush in 3D" unter einem besseren Stern steht als das von der Fachpresse ebenfalls hoch gelobte, jedoch kommerziell erfolglose "Grim Fandango". Dann nämlich will uns Lucas Arts in den kommenden Jahren noch manchen Abenteuerurlaub in der virtuellen Karibik gönnen. (mz)



Für das leicht sarkastische Skript zeichnet die Crew der Comic-Versoftung "Sam & Max" verantwortlich

Escape from Monkey Island



Lucas Arts Adventure November 2000 www.monkeyisland.com





Maschinen und Magie, Schießeisen und Schwert: eine interessante Mischung, mit der Sierra hier Rollenspieler vor den PC locken will.

Die Deutschen sind mir sympathisch, weil sie komplexe Games mögen.

Arcanum werden sie lieben!"

Leonard Boyarsky, Mitbegründer von Troika Games

The risks has have filled. The present manuface for Probation S shadowship that will be present the probation of the Probatio

Erst wenn neben den benötigten Teilen auch der Bauplan gefunden wurde, kann der technisch Begabte diesen kampfstarken Robbi basteln

Dabei ist Sierra natürlich nur der Distributor, aber wer hätte zuvor schon vom Entwicklerteam Troika Games gehört? Nur Insider wissen, dass die Spieleschmiede am 1. April 1998 von Tim Cain, Leonard Boyarsky und Jason Anderson gegründet wurde – und dass just dieses Dreiergespann für Interplay maßgeblich am Erfolg



Der vertikale Balken am rechten Rand zeigt die Balance zwischen Magie und Technologie an

von "Fallout" beteiligt war! Genre-Profis also, die zumindest in der Anfangsphase auch noch am Nachfolger mitgewirkt haben.

Die erste Station auf dem Weg in die Selbstständigkeit nimmt denn auch unübersehbar Anleihen bei "Fallout". So wird sich der Spieler auch in Arcanum auf ein einziges Alter Ego anstelle einer Party konzentrieren dürfen bzw. müssen. Das soll die Identifikation mit dem Charakter erleichtern, der (je nach seinem Charisma) später im Spiel Unterstützung von bis zu fünf NPCs erhält. Und die wird er im originellen Szenario auch gebrauchen können: Der titelgebende Schauplatz präsentiert sich als ungewöhnliche Mischung aus einer Fantasy-Welt à la Tolkien und dem Europa des ausgehenden 19. Jahrhunderts. Hier sorgt der Konflikt zwischen Magie und den Errungenschaften der industriellen Revolution für Abwechslung vom üblichen Rollenspieleinerlei. Dass in Arcanum nicht strikt zwischen Zauberkünsten und der Anwendung moderner Technologien getrennt wird, zeigt sich bereits bei der Charaktergenerierung.

fl

S

56

al

ge

fü

de

bz

,, F

tio ka

d€

da

di

Vo

d€

Ka

m

W

Wi Al

do

Ze

WE

ka

ge

Ab lici

Pa

zie

,, Fi

de

kei

sin

ge

Ob man sich für Mensch, Zwerg. Elf oder Gnom entscheidet, spielt letztlich nur bei der Interaktion mit der Bevölkerung eine Rolle: Ein hässlicher Halb-Oger mit dem 10 von einem Knäckebrot wird in den Multiple-Choice-Schwätzchen auf ein weit begrenzteres Kon-

versationsrepertoire zurückgreifen können als ein fescher Recke in menschlicher Gestalt. Weniger Infos, dafür mehr Kraft eben. Überhaupt werden bei Unterhaltungen die Sympathien bzw. Antipathien zwischen einzelnen Rassen zum Tragen kommen. Dass sich etwa Elfen und Zwerge nicht ausstehen können, ist ja allgemein bekannt.

Charakterklassen, sprich Berufe im eigentlichen Sinne, gibt es wie schon bei "Fallout" nicht. Wie sich Ihr Charakter entwickelt, hängt also ganz von der Gewichtung der acht Grundattribute (Stärke, Geschicklichkeit etc.) und seiner 16 Primärfähigkeiten ab. Dazu zählen etwa der Umgang mit diversen Waffengattungen, das Glücksspiel oder das Stehlen. Ein Fall für sich sind die Magie mit rund 80 Zaubersprüchen und die Technologie. Letztere erlaubt es dem versierten Helden unter anderem mit Hilfe von Bauplänen neue Schusswaffen, Roboter oder Fallen

Party Das akter arisma) is zu orikönäsenng ind ahrften echsi. n mozeigt rung für erg, m spielt bei n kelle:

it vird vieätzweit Kononcher

raft alhien en were-

er Geär-6 wa uni. Ein

ei

lden en len

zu basteln. Die beiden Disziplinen beeinflussen sich dabei direkt: Wer etwa viele Skillpunkte in seine Technologiekenntnisse investiert, mag zum wahren Fantasy-MacGyver avancieren, muss aber Nachteile bei der Anwendung von Magie in Kauf nehmen. So bleibt es dem Spieler überlassen, die beiden Bereiche ausgewogen zu entwickeln oder sich zu spezialisieren beides hat seine Vor- und Nachteile. Eine gänzlich falsche Wahl kann man laut Troika jedenfalls nicht treffen, denn das Spiel lässt sich auf mannigfaltige Arten lösen. Ob man jetzt auf diplomatischem Weg oder mit roher Gewalt vorgeht, hat aber Einfluss auf den Schwierigkeitsgrad sowie die Verfüg- bzw. Lösbarkeit der ungezählten Quests. Damit soll ein Anreiz für mehrmaliges Durchspielen geschaffen werden, zumal es in Arcanum immer wieder Neues zu entdecken gibt.

Dabei ist diese Iso-Welt aus einem Guss bzw. Maßstab - im Gegensatz zu der von "Fallout", wo man die einzelnen Locations ausschließlich auf einer Übersichtskarte ansteuert. Die einmalige Durchwanderung soll satte 48 Stunden Echtzeit dauern, doch gibt es auch hier die Möglichkeit, Überlandreisen mittels Karte und diversen Transportmitteln zu verkürzen. Vor Zufallsbegegnungen wird der Spieler dennoch nicht gefeit sein, was uns zum Kampfsystem bringt. Die Scharmützel laufen optional in Echtzeit à la "Diablo" ab; man kann sich allerdings auch rundenweise ins Gefecht stürzen. In diesem Fall wären wir wieder bei "Fallout" mit seinen Aktionspunkten.

Im Multiplayer-Modus, auf den die Entwickler besonderen Wert legen, sind jedoch Echtzeitkämpfe Pflicht. Auch eine Zeitbeschleunigung bleibt hier außen vor, weshalb Ortswechsel auf der Übersichtskarte nicht möglich sein sollen. Im Gegenzug werden die speziell für gesellige Abenteurer entworfenen Szenarien deutlich kleiner ausfallen. Ansonsten wird das Gameplay in punkto Quests, Charakterentwicklung etc. dem der Solo-Variante ähneln. Allerdings können die Mitspieler Parties bilden, untereinander kommunizieren und zwischen drei Modi wählen: "Free for all" bedeutet jeder gegen jeden, während im kooperativen Modus keine gegenseitigen Attacken erlaubt sind. Und im Team-Mode lassen sich nur gegnerische Parteien angreifen. Damit dabei nie Langeweile aufkommt, will man



Der Verzicht auf 3D-Grafik zugunsten von klassischem Iso-Look ermöglicht eine detailliertere Darstellung der Umgebung



Zaubersprüche werden effektvoll in Szene gesetzt

den Szenario-Editor mitliefern, von dessen Leistungsfähigkeit wir uns bereits überzeugen konnten. Ohne großen Aufwand lassen sich damit eigene Aufgabenstellungen bis ins Detail zusammenbasteln.

Man darf also gespannt auf dieses komplex-klassische Rollenspiel sein: der seltene Fall, in dem sich actionorientierte "Diablo"-Zocker und die mit Spieltiefe verwöhnten Fans von "Baldur's Gate" einig sind? (st)







www.gameit.com

SHOPS:

12053 Berlin JE Games Neukölln Jonasstr. 36 – 030/6222011

28195 8remen SOFTSALE 8ahnhofsplatz 9 - 0421 / 1692978

30159 Hannover SOFTSALE Marktstr. 45 - 0511 / 322936

31134 Hildesheim Softsale-Partner Raif Höft Spiele Bernwardstr. 7 - 05121 / 515519

31582 Nienburg Schlossplatz 19 - 0S021 / 910416

33602 Bielefeld SOFTSALE Kavalleriestr, 8 - 0S21 / 60442

34117 Kassel Netzwerkspiele im Ladeni Obere Königstr. 3-5 – 0561/7392030

63667 Nidda Am Wehr 6 - 06043/950915

66482 2weibrücken Netzwerkspiele Im Laden! Maxstr. 4 – 06332/905170

Bahnhofstr. 11 - 06331/92941

67227 Frankenthel Rheinstr. 13 · 06233/667478

78647 Trossingen SIS Computerweit Dr. Karl-Hohner-Str. 8 – 07425/33840

86150 Augsburg WIAL Shop Karlstr. 2 / Ecke Karolinenstr.

87435 KemptenIn der 8randstatt 6 - 0831/17762

87527 Sonthofen Magic Media Blumenstra8e 17

87700 Memmingen Maximilianstr. 21 - 08331/497799

88131 Lindau Koipingstr. 3 – 08382/125S

95615 Marktredwitz Leopoldstr. 52 – 09231/667650

Hafengasse 23 - 0731/ 921 64 97

90762 Fürth Ludwig-Erhard-Str. 1 = 0911/7418811

92224 Amberg Erzherzog-Kari-Str. 6 – 09621/48760

PC CD-ROM PREISKNALLER

Ī	PC C	U-
	101 Airborne	24,99
	Abe s Oddysee: Oddworld Age of Wonders	9,99
	Airline Tycgon+Add-on	
	Akte Europa	29,99 34,99 34,99 34,99
	ALL YOU CAN PLAY - Action Pack	74 90
		34,99
	dto Adventura Pack dto Flugsimulations Pack	34,99
	dio Handak Pack	34,99
	dig. Pinball Pack dto. Raging Pack	34,99 34,99 34,99 34,99
	gto, Kaging Pack	34,99
	dto. Sport Pack dto. Strallegie Pack	34,95
	Altstyle Fighter	34,99
	Alona in the Dark 3	9 90
	Alpha Centauri Classic	9,99 29,99
	dto Mission: Alien Crossfire	24.95
	Amarzona	24,99 24,99
	Apache/Havoc	24,99
	Arcade Pool 2 Armored Fist 2 Classic	
	Armored Fist 2 Classic	29,99
	Armored Fist 3	29,99
	Art of Wat Vol. I	29,99
	Atan Collection	29,99 29,99 29,99 24,99 24,99
	Atan Arcada Hits 2 Atlantis 2 engl	10.00
	Autobahn Raser I	19 90
	Autobahn Raser 2	29 90
	Axrs & Allies	19,99 19,99 29,99 24,99 39,99 14,99
	Axrs & Allies Baldur's Gale SAGA	39.99
	Balls of Staal	9,99
	Baphomels Fluch	14,99
	Battla Isla Platinum Edition*	39,99
	Battle Zone	24,99 39,99 14,99 24,99 29,99 19,99
	Big Btothar - The Game	24,99
	Bling 2 Blefuss 1	14.00
	Bleifuss 2	24 90
	Braveheart	29 90
	Bundeshaa Profi 2000	19 99
	C 64 Spiele	9.99
	Caesar 3	14,99
	Caesar Platinum (1-3)	39,99
	Catz 4	24,99
	Chtoniken dischw Mondes	24,99
	Civilisation Call to Powar	34,95
	Civilisation 2 Test of Time	29,99
	, Colin McRae Rally Classic	24,95
	Colonization Comanche Gold Classic	14,99 39,99 24,99 34,99 29,99 29,99 29,99 39,99 29,99 29,99
	C&C 1. Megabox	29,90
	Commandos Double Pack	39 90
	Croc 1 Classic	29,99
	Dark Ptoject Gold	34,95
	Dark Omen + Syrrdicate Wars	34,99
	Deathtrap Dungeon	29,99
	Dalta Force	29,99
	Der Industriagigant Gold	14,99 34,99 29,99 29,99 24,99

chatten	24,9
	19,9
nary	24.9
US	0.0
0.1	24,9 24,9 14,9 39,9 24,9
	24,9
	24,9
	14,9
mazonan	39.9
	24.0
	21.0
	24,9 24,9 29,9
	24,9
: Gold	29,9
Sold	19.9
arpet Z	19,9 34,9 9,9 34,9 9,9 29,9
m-bes v	20.0
	29,9
	9,9
	34.9
	9.0
	20 0
	2 2, 5
	14,9
ars for Life	14.9 19.9 39.9 24.9 14.9 9.9 4.9
	39.9
	24 0
Bikmg US	14.0
DIKING DO	14,2
	9,9
	4,9
	34.9
	2/10/
	0.0
1.60 0	3,3
nd Prix 2	19,9
	24,9
	14,9
Addon .	9.0
100011	24 0
	70.0
	39,9
ble Pack	34,9 24,9 9,9 19,9 24,9 24,9 39,9 29,9 34,9 9,9 14,9
	29,9
thology	34.9
37	9.9
	140
	14,5
eunum	29,9
	29,9
e Gecko	29,9 29,9 29,9
é Gecka n	9,9 29,9 34,9 29,9 19,9 39,9 14,9 34,9 24,9
	20'0
	29,9
	34,9
	29,9
15	19.9
-	30 0
	14.0
	14,9
	34,9
	39,9
	24.9

29,99	Haratic 2 US Hexen 2	29
24,99		14
24,99	Hexplore	14
19,99	Holiday Island+Szan.	24
24.99 9.99	Homeworld	24
9.99	IF/A-18E Carrier Strike Frghter	14.
24.99	Impenalismus	0
24.99	Imperialismus 2	A K
14.99	Imperrum Galactica I	- 9.
14,99 39,99	Incubatron + Lösung	74
24,99	Incubation Mission	29
24,99	Indiana Jones 3+4	22
24,99	Indiana Jones S	39
29,99	Interstate 76 Nitrondars	24
19,99	Jagged Alliance 2	29
74 00	ladi Kambir - Marien	39
34,99	Jedi Knights + Misslon	14
29,99	Killerloop	19
9,99	Komplatt galösi 3	19
34,99	Lands of Lore 3	19
9,99	Larry Collection	34
29,99	Lagacy of Karn: Soul Raaver	24,
14,99	Legendate Assa (Red Baron 2 + Assa der Tiela)	
19,99 39,99 24,99	(Red Baron 2 + Assa der Tiefa)	34,
39,99	Links LS 2000 - 10 Course Pack	39
24.99	Littla Big Advantute 1 Lords of Raalm 2 + Mission	
14,99 9,99	Lords of Raalm 2 + Mission	3.0
9.99	Lucas Arts. 10 Adventures	34
4.99	MI Tank Platoon 2	74
34,99	Magic The Gathering	74
24,99	dla. Mission. Spells of Anc.	19
9.00	Master of Orion I	24 19 9 34
9,99 19,99	Mech Commander	21
24,99	Mechwarrior 2	9
14,99	Mechwanior 3	24
9,99	dto. Pirates Moon Add-On US	59
24.00		39
24,99 39,99	Medicopter 117	39
39,99	Midnight Racing	33,
29,99	Midtown Madness	24
29,99	Monkey Island 1+2	22
34,99	Monopoly Junior	14
29,99 34,99 9,99	Monopoly Star Wars	24
14,99	Manapaly WM Edition	9
29,99	Moorhuhnjagd I	19
29,99	Moorhuhnjagd 2°	24
29,99	Motorcross Madness	29
29,99 9,99	Moto Racer 2 Classic	29
29,99 34,99	Nascai Speed Pack	
34,99	Nations - Fighter Command	39
29,99	Naed for Speed 2	q
19,99	Need for Speed 3 Cl.	29
39,99	Nerv Arena	વવ
14.99	Nawman Haas Racing	14
14,99 34,99	Nice 2 Kingsize	34
39.99	Nihilisi	Q
24 99	Nocturne	19
24 99 39 99	Outcasi	19
4.99	Outlaws	24
24,99	Panzer Ganeral (V	39
	TOTAL CONCIONAL	-

	14,99		
	14,99	Path Pains Bondage Poket	232222222222222222222222222222222222222
	24,99	Peacamakar	3
	24,99	Phantasmagona 1	2
ghler	14.99	Phoenia	2.
J	14,99 9,99 34,99 9,99 24,99	Pinball Classics Vol. I	51
	34 99	Pinball Classics Vol. 2	5
	9 90	Pirales Gold	
	24,00	Pizza Syndiçate	21
	29,22	day banday	2
	29,99	dto. Mission	4
	22,99	Polrca Quest I +2	4
	39,99	Populous 3	12
	29,99 22,99 39,99 24,99 29,99	Prisoner of Ide	. !
	29,99	Ptivateer 2: The Datkening	
		Ptivateer 2: The Datkening Pro Pinball: Big Race USA Quest for Glory S	2.
	14 00	Quest for Glory S	2
	19,99 19,99 34,99 24,99	Rail God Tycoon 2 Gold Rail Road Tycoon DeLuxe Red Baron 2 Classic	- 2
	10 00	Rail Road Tycoon Dollare	-
	24 50	Pod Daves 1 Clarrie	16
	34,33	ned daryn z Cidoolic	4
1976	24,99	Red Baron 3D	4
		Rent- a-Hero	Ţ,
ela)	34,99	Revolt	2
e Pack	34,99 39,99 9,99 34,99 34,99 24,99 24,99 9,99 34,99 9,99	Ring dei Nibelungen	122 332222
	9,99	Road Rash	
agn .	34.99	Rollcage Stage 2	3
ries .	34 99	RTL Boxen	31
	74 90	Rückkehr nach Krondor	5
	14.00	SAGA - Age of Vikings	2
S nor	10.00	Santanian Canada Cara Canada C	5
erre.	13,73	Sanitarium	4
	9,99	Schleichfahrt	21
	34,99	Scooby Doo* Santinel Raturns	39
	9,99	Santinei Raturns	
	24,99 59,99	Septerra Core	3,
On US	59,99	Seven Kingdoms 2	. !
	39,99 39,99 24,99	Shadowman	
	39.99	Shadow Company	- 1
	24 99	Shadow of the Empire	21
	22,99 14,99 24,99	Shanohar 2 Drachanauge	-3
	14.99	Shanghar 2 Drachanauge Shanghar Dynasty	2
	74.00	Shanghai Dignasty II. 2nd Dvn	31
	0.00	Shanghai Dynasty Il-2nd Dyn, Srleni Service 2	3
	9,99	SUBUL SELVICE 5	
	19,99	Sriver	23
	19,99	5im Ant	
	29,99	5im Copter	
	29,99	Sim City Classic	
	34.99	Sim Farm	. !
and	39,99	Sim Lifa	
	9.99	Sim Tower	- (
	24,99 29,99 29,99 34,99 39,99 29,99 29,99 39,99 14,99	Skat: Grand Ouvert	24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2
	39 99	Skoul	T
	14 00	Solar Crusade	-1
	24.00	South Dark Law Charle	
	34,99	South Park Luv Shack	
	9,99	Space Arcade Collectron	1
	19,99	Space Clash	3
	19,99	Spirit of Speed	23
	24,99	Sports Car GT Classic	25
	39,99	Sports TV Boxing	5
		-	
	9,99 19,99 19,99 24,99 39,99	Space Clash Spani of Speed Sports Car GT Classic Sports TV Boxing	

29,99 Parizer Ganaral 14,99 Passion Pinball

99	Star Fleet Command Cpt. Ed*	34,99
99	Starslage Universe	34,99 9,99
99	Star Trak: Birth of Federation	0.90
39	Star Wars: Bahmd the Magic	29,99
	Star Wars, Danning the Wage.	23,52
99	Stat yvars, Rebellron	39,99
99	Star Wars Dunkle Badronung	39,99
99	Stat Wars. Rebellron Star Wars. Dunkle Badrohung Star Wars. Rocer Star Wars. Rocue Squadron	39,99
99	Star Wars Rogue Squadron	39,99
99	Star Wars, Rucksack	9,99
99	Starcraft	34.99
99	dio Broodwat dt.	34,99
99	dia Broodwar engl.	24,99
99	Sumpihuhner	24,99
99	Syndicata Wars	0,00
		9,99
99	Tellunan Delanse	9,99
99	Thama Park	9,99
99	Theme Park+Theme Hospital	34,99
99	Tonb Raider	39,99
99	Tomb Raidei 2	39,99
99	Tomb Raider 3	39,99
99	Tomb Raider 4	39,99
99	Tombstone 1882*	39,99
99	Touring Cat Championsship 1	24,99
		0.00
99	Total Annihilation	9,99
99	1ransport 1ycoon	9,99
39	Transport Tyc+World Ed.	19,99
99	Trick Styla	9,99
99	1 rivial Pursuit	24,99
99	1urok 2	14,99
99	Tzar	34,99
99	UEFA Champ League 98/99	9,99
99	Ultima Race Pro	74 99
99	Ullimata Nascar Spead Pack	24,99 34,99
39	Unreal Tournament engl	39,99
99		19,99
	Viper Racing 450 PS	19,55
99	Wall Street Trader	29,99
99	Warctaft 2 Battlenel	34,99
99	Wargasm	9,99
99	Warhammer Collection	24,99
99	War in the Gulf	9,99
99	Warzone 2100 Pr Coll.	29,99
99	WCW Nitro US	24,99
99	Western Front	24,99
99	Wheel of Time SP	29.99
99		29,99
	Wing Commander 5	
99	Wotms Classic	14,99
99	Worms Unitad	19,99
99	Worms 2	24,99
99	X-Com · Apocalypse	24,99
99	X-Wrng vs. Tielrahter+Mission	39,99
99	X-Wrng vs. Tielrghter+Mission X-Wrng Alliance	39,99
99	You don't know Jack t	19,99
99	You don't know Jack 2	24,99
99	Zork-Grand Inquisitor	24,99
99	Zork Namasis	9,99
99	TOWN INDIVIDUES	2,00
99		
99		
-		

+++ Versandkostenfrei ab 180 wert !!! +++

PC CD-ROM

	- 1	יכ כט-אטוי
O'Clock High	69,99	Crusaders of M&M
iommalron	69,99	Cultures - Die Entdeckung Vinlands
M 1918	69,99	Daikatana
tion Man	39,99	Daikatana engl
ie of Empire Gold	69,99	Dark Project 2
e of Empire I	39,99	Dark Reign 2
ja of Empires 2	79,99	Dark Reign 2 engl
o. Khan (Mission)	19,99	Darkstone
o. Missionen + Kampagnen	24,99 69,99	Della Force 2
legiance (dl. Anleilung)	79.99	Demariage
one in the Dark 4*	49,99	Demolition Racar
pha Cantauri Planel Pack	54.99	Demon World 2 *
ino I 602 Königsedi Ion	29,99	Der Palrizier 2 *
o: Neue Insaln	69,99	Der Tramar 2
istoß 3	60,00	Der Utlaubsrasei
istoss Action*	59,99 79 99	Der Varkehrsgigani
lua"	69.99	Descant-Freespace 2
catera	54.99	Deus Ex US-Box mil dl Anl Davil Inside
my Men-Air Tactics	54,99	
my Men in Space	54,99	Drablo + Mrssion Diablo 2
my Men - Opar, Malidown	69,99	
t of War 2 heron's Call	69.99	Dra Gilde* Die Siedler 3 + Amazonan
taux-Streil um Gallien	59,99	Dia Siadtar 3 Gold
lants 2 di	79.99	Die Völker Gold
lants 2 dt. 17 Mighty Eight*	69.99	Dină Crisis
Idur's Gate; Icewind Dale	74,99	Dracula Rasurrection
Idur's Gate 2*	a.A	Diagon Stones (Birthinght + Bets
tlle of Britain	69.99	Bucksahr nach Krondor)
ttla Zone Z	69,99	DSF All Star Tennis 2000
lard Nights	54,99	DSF Ultimate Golf
ick & White*	89.99	DSF Welt Fußball Managar
zzard Anthology	44,99	Dukes of Hazard Racing
ablo + WarCraft 2 + StarCraft + Br	roodwar)	Dungeon Keepar 2
iem	49,99	Earthworm Jim 3D
	14,99	East Front 2
ndesliga Manager 2000	54,99	Encyclopedia Bril 2000
ndasliga Stars 2000	74.99	dto. Deluxe
idestiga Stars 2001(Incl. Porto)*	79.99	Erlemy Engaged - Comanche vs. Hold
idesliga 2001 - Manager (Incl. Porto)	79,99	Europaan Super Laague*
sinass Tycoon	69.99	Everquest + Ruins o Kunark
st a Move 4	\$4,99	Evolva
esar's Palace 2000	54.99	Extreme Biker
itan – die arste Insel	59,99	F1 2000 (incl. Porto) F1 Manager* (Incl. Porto)
ose Combat Triology US I	19,99	F1 Manager* (Incl. Porto)
ose Combal 4	69,99	F1 World Grand Prix 99
uedo 3	54,99	F 22 Lightning 3 F/A 18
dename Eagle	59,99	F/A 18
din McRaa Rally 2*	79,99	F/A 18 Super Hornet
& C. Ranegade*	79,99	Falcon 4 0
& C 2 Megabox	54,99	Fausl
& C 3 dt. (Ind. Porto)	89,99	Fifa 2000 (incl. Porto)
& C 3 engl	39,99	Fighting Staal
& C 3 Feuersturm (Ind. Porto)	34,99	Fmal Fantasy B
& C. Ranegade* & C. 2 Megabox & C. 3 dt. (Ind. Porto) & C. 3 engl & C. 3 engl & C. 3 Feuersturm (Ind. Porto) & C. 3 Freslorm	39,99	Fire Team
& C 3 Megabox (Inc., Porto)*	74,99	flight Unlimited 3
rum II - Dark Lord*	54,99	flughalen Managet
eatures 3	69,99	Flying Heroes

Crusaders of M&M	24.00
Crusaders or ividay	74,99
Cultures - Die Entdeckung Vinlands*	79,99
Daikatana	b9.99
Daikatana engl	79,99
Darkataria crigi	70,00
Dark Project 2	79,99
Dark Reign 2 Dark Reign 2 engl	69,99
Dark Rairin 2 and1	79,99 74,99
Dark Neight E engi	74.00
Darkstone	74,99
Della Force 2	69,99
Demarrage	44,99 59,99
	60.00
Demolition Racar	39,77
Demon World 2 *	74,99
Der Palrizier 2°	74,99 74,99 49,99
Der Tramar 2	40.00
Del Halfial 2	45,25
Der Utlaubsrasei	59,99
Der Varkehrsgigani	72 99
Descant-Freespace 2	72,99 64,99
Descare riveespace 2	04,55
Deus Ex US-Box mit dt Ant	74,99
Davil Inside	74,99 79,99
	30,00
Drablo + Mission	33,33
Diablo 2	39,99 79,99
Dra Gilde*	74.99 74.99
Due Sundler 2 . Amazon an	74.00
Die Sediel 3 4 William IIII	14,22
Dia Siadfar 3 Gold	84,99
Die Siedler 3 + Amazonan Dia Siadtar 3 Gold Die Völker Gold	84,99 54,99 69,99
Dina Crisis	60.00
Dillo Citals	50,00
Dracula Rasurrection	69,99
Diagon Stones (Birthight + Betray)	at at Antara
Buckkehr nach Krondor)	
Dec all control again	77,55
DSF All Star Tennis 2000 DSF Ultimate Golf	29,99
DSF Ultimate Golf	59,99
DSF Welt Fußball Managar Dukes of Hazard Racing	59,99 59,99 64,99 74,99 79,99
Dat well I dobail I vidilagal	74.00
	74,99
Dungeon Keepar 2	79,99
Earthworm Jim 3D	50.00
	59,99 64,99
East Front 2	64,99
Encyclopedia Bril 2000	74,99
dto. Deluxe	14,99
Francisco Comencia de Districto	50.00
Eriemy Engaged - Comanche vs. Hokum	69,99
Europaan Super Laague*	44,99 59,99 69,99
Everquest + Ruins o Kunark E	50'00
	60.00
Evolva	09,99
Extreme Biker	44,99 89,99
F1 2000 (incl. Porto) F1 Manager* (Incl. Porto)	89.99
ES RANGEMENT (Incl. Bocto)	B9,99
r i war ager (inc. rollo)	02,22
F1 World Grand Prix 99 F 22 Lightning 3 F/A 18	79,99 79,99 69,99
F 22 Lightning 3	79 99
D/A 10	60.00
DA 10	03,33
F/A 18 Super Hornet	64,99
Falcon 4 0	54.99
Fausl	74 99
	64,99 54,99 74,99
Fifa 2000 (incl. Porto)	
Fighting Staal	69,99 79,99 79,99 74,99
Fmal Fantasy B	70.00
Tillar Larriesy Li	70,00
Fire Team	79,99
Flight Unlimited 3	74.99
flughalen Managet	54,99
Character moraget	24,22
Flying Heroes	74,99
Force Commandai	74,99 69.99
Force Commandai	74,99 69,99

Ford Racing Formel 1 99	69,9
Ford Racing	69,9
Formel I 99	69,9
Fntz 6	69,9 74,9 59,9 74,9 69,9 69,9 64,9 59,9 74,9 69,9 59,9 74,9 79,9 79,9 79,9
Fritz 6 Updata Frontiariand - Dei Eisenbahnpionier	59,9
Frantiariand - Dei Eisenbahnpiorier	74,5
Frontschweina* Gabriel Knight 3	60.0
Gama Maker 2000	80.0
Gama Maker 2000 Gama Progr Starter Krt 3 0	69.9
Grants*	64.9
Gothrc *	74,9
GP World	\$4,9
Grandmaster Chass*	69,9
Grand Prix Evolution* Grand Theli Auto Special	29,9
Grand Thell Auto Special	29,9
Gromada* Ground Control	74,5
Gunship 3	69.0
G757 Oniz	54 9
Half Life Generation Pack DV dlo. Opposing Force	64.9
dla. Opposing Faice	39.9
Hazard	59,9
Heavy Metal FAKK 2*	79,9
Haroes of M&M3 Doppelpack dto. Expansion Set	69,9 44,9
Heipes of M&M 3 Shadow of	0-25
(Dr. Aniestuno)	599
Indden & Dannemus Donneinack	74.9
(Dt Aniellung) Indder & Dangerous Doppelpack Homepage Creator Homeworkf 2 Cataclysm*	74,9 44,9 64,9
Homeworld 2 Cataclysm*	64,9
	69,9
Imperium der Ameisen (incl. Porto)*	79,9 69,9 69,9 64,9
Imperium Galactica 2	69,9
Infastation	44,9
Interstate 82 Invictus - Schalten des Olymp	64.0
Lillian Dalianna Special Edition	100
l-War Deliance Spacial Edition Käler Total	59.9
Kicker Fußballmarrager	74.9
Kind Describes Carriet	74,9
Leisule S, Larry Casino	47,9
Le Mans 24	64,9
Leisure S. Larry Casino Le Mans 24 Lemmings Revolution	\$9,9 74,9 47,9 64,9 59,9 49,9 84,9 74,9
Links LS Kurs Coll. 4 Links LS 2000 Longest Journey	49,9
Lander La 2000	74.0
Lurky Luke-Den Daltons auf rier Snur	
Lucky Luke-Den Daftons auf der Spur Majesty Martian Gothic, Unification	62,9 74,9 64,9 84,9
Martian Gothic, Unification	74,9
Maximum Flight	64,9
Max Payna"	84,9
MDK 2	64,9
Massiah	60.0
Metal Fatigree	69,9 74,9 72,9
Might & Magre 8*	72.0
Might & Magic 7 Might & Magic 8* Might & Magic Mill.	69,9
Monopoly 2000	59.9
Motocross Madness 2	64,9

Mukic 2000	69,99 79,99 79,99 *79,99 89,99 79,99 69,99
NBA 2000 (Incl. Porto)	79 99
Need for Speed 4	70,00
Maggir for appear w	75,55
Need for Speed Motor City (Incl. Porto Need for Speed Porsche (Incl. Porto)	9-19,99
Need for Speed Porsone (Incl., Porto)	89,99
NHL 2000 (incl. Porto)	79,99
NOX	69.99
Odyssea	74,99
Omikron - The Nomas Soul	79,99
David (313)	50.00
Paris 1313 * .	\$9,99 79,99
Pharao	79,99
Phatao Mission Kleopatra*	39,99 64,99
Planscape Torment	64.99
Piayei Manager 2000	69,99 54,99 64,99
Play The Games Vol 2	54.00
Play The Games Vol 3*	64.00
	44.00
Pakemon Druckstudio blau	44,99
Pokamon Drucksludro rol	44,99 54,99 64,99
Police Quest Swat 3	54,99
Pro Proball Collection	64.99
Pro Pinball Fantastrc Journay	54,99
Rainbow Six Gold	59,99
Raily Championship 2000	64.00
	64,99 69,99
Rallymastets_	09,99
Ran Trainar 3	54,99
Real Neval Endling Story*	74,99
Reach for tha Stars 2*	74,99 69,99 64,99
Renegade Racing	64.99
Resident Evil 3*	79,99
Revenuet Evil 2	70,00
Revenant	79,99 69,99
Riding Slar Risiko 2 Rising Sun	69,99
Risiko 2	59,99
Rising Sun	69,99
Roland Garros Tennis 2000 Roller Coaster Tycoon	54,99
Roller Coaster Twoon	49,99
Roller Coaster Tycoon Add-o	- 34 GG
	n 34,99 59,99
Satanica	29,99
Shadow Quests	44,99 74,99 69,99 69,99
Shadow Watch	74,99
Sheep*	69,99
Shoqun	69 99
Sum Cuty 3000 Daytschland	60 00
Sim City 3000 Dautschland Sim City 3000 Holiday Ed	60.00
Similar Succession 3	69,99 69,99 69,99
Simon the Sorgerer 3"	09,99
Slave Zero	69,99
Solt DVD Max	49,99
Soulbringer	74,99
Spec Ops 2	59,99
StarLancar	84,99
Flank - Caldan	74.00
Starship Soldiers	74,99
Star Trak: Armada	69,99 79,99
Slar Trek: Captam's Chair	79,99
Star Trek: Conquest Online*	a.A.
Star Ttak: Der Aufstand	74,99
Star Trek, Klingon Academy	74,99
Star Trak: New Worlds"	64,99
Clar Trade Mouseon 8	70.00
Slar Trak: Voyager*	79,99
Star Trek. Star Fleet Comman	64,99

r Trak Voyager	79.9
ir Wars: Diords	79,3
ir Wars. Die neue Welt	39,9
r Wars. Magie d. Mythos	39,9 44,9 74,9
ir vvars, ivlagie u, iviytrius	444
eetwars	74.9 54.9 79.9
int GP	24,5
ddan Strike*	/9,5
perbika 2000	69,9 69,9
per I Kartrng	69,9 69,9 54,9 79,9
preme Snowboarding zukr Alstare Racing	69,5
zukr Alstare Racing	54,5
rtem Shock 2	79,5
chyon	69,9 72,9 72,9 69,9
eam Alitgator	72,9
thno Mage* Il Dilve 6	72,5
il Dilye 6	69,5
andor	39.5
ame Park World	84,9
eocrazy	69,9
a Sims	79,9
a Sims ei Woods PGA Your 2000	69,9
N Outdoors Pro Hunter 2 *	74.
ny Hawk's Pro Skaler	a A
itors Gata	49,9
nie Play 2001 (Incl. Porto)*	79.9
val Pursuit 2000 FA Managei 2000	59.9
FA Manager 2000	74,9
A Champions Laague 2000	74.9
ima Online Second Age	444
ima 9 Ascension	69,9 74,9 29,9
rma World Edition	74 9
Renaissanca	79.9
ter schwarzet Flagge	79,9 74,9 69,9
oan Chaos	749
AF-US Air Force	69 0
ially 2°	59,9
mores Dio Markerado	89,9
mpire Die Maskerade mpire The Masquerade	89,9
mpire Special Edition Sarg	1100
ripite special confort sarg	119,9 74,9
irrgs tual Pool Hall	1412
tuai Popi Piali	54,9 59,9
tuat Skipper ill Street Tycoon	50,5
all Street Tycoon	69,9
rhammar 40K - Chaos Gate	69,9 69,9
hammer 40K - Rites of Wai	74.0
arlords Balllecry*	74.9
ej attack Id Wild West	44,9 59,9 49,9
ia vviia vvest	59,9
Beyond The Frontier Missron X-Tension	49,9
Beyond the Frontier	39,9 34,9 59,9
Missron X-Tension	54.9
Special Spiel+Mission Files. The Game	59,9
Files. The Game	69,9
	740

Sie suchen ein Spiel? Wir haben viele - fragen lohnt sich...















BEQUEM BESTELLEN:

Unsere Bestelladresse für Deutschland:

① Telefon 0831 / 57 51 57

01805 / 22 53 00

2 Telefax: 0831 / 57 51 555 3 Internet: www.gameit.com info@gameit.com

Game it! AG - D-87488 Betzigau ⑤ Post:



Unsere Bestelladresse für Österreich:

Game it! AG - A-6691 Jungholz Tel. 05676/8372 Preise x 7.5 = OSch

Der Versand erfolgt mit österrerchischer Post und wird in Schiffing bezahlt Versandkosten haben die gleiche Höhe wie für Deutschland.

Sie erreichen unser Call Center: Montag - Freitag: 8 - 20 Uhr, Samstag: 9 - 16 Uhr

+++ Kein Mindestbestellwert +++

ACCESSORIES:

overkbundle: orten, Ser Hub (10 Mbps) 109,99

@ E-mail:

CH Products - Fortsetzung Virtual Pilot Virtual Pilot Pro Gravis
Analog Pro Joystick
Gamepad
Gamepad Stinger (Laptop)
Xterminator Dual Contr.
Xterminator Gamepad
Gamepad Pro (auch USB)

ogitech - Fortsetzung iterceptor

CILTURES



79,99 DM



Warlords - Battlecry* 74,99 DM



K.I.S.S.* 74,99 DM

PORTO FREI



Imp. d. Ameisen* 79,99 DM



Icewind Dale* 74,99 DM



Monkey Island 4* aktuelle Infos im Web www.gameit.com

Cultures* 79,99 DM

Erscheinungstermine? Verfügbarkeit? Aktuelle Spiele-News und Infos? Immer aktuell in unserem Online-Shop...

... mit Vorbestellungs-Service! Probier's aus unter www.gameit.com !!!



Voyager: Elite Force* 79,99 DM



Simon 3D* 69,99 DM



Baldur's Gate 2* aktuelle Infos im Web www.gameit.com



Versandkosten bei schriftlicher Bestellung: (Post / E-mail / Fax / Internet) Versandkosten bei telefonischer Bestellung: 3,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post

9,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post

* = Zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar

- Lieferung solange der Vorrat reicht, Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten



Geoff Crammond hat wahrlich einen Ruf zu verteidigen: Bereits mit seinen Frühwerken "Revs" und "Stunt Car Racer", vor allem aber dann mit den beiden ersten Titeln aus der "Grand Prix"-Serie gelang es dem Briten auf einzigartige Weise, Detailtreue und technische Innovationen mit überragendem Gameplay zu verknüpfen. Doch genau an dieser Kombination scheitern er und sein Team bei Hasbro diesmal in einem Punkt, Technisch vermag GP 3 heute nämlich keine Maßstäbe mehr zu setzen, da bleibt man im Windschatten des bisherigen Genre-Champs "F1 2000". Beispiel Akustik: Klar, die Motoren brüllen, als stünde der Spieler in einem Motodrom, statt vor seinem Rechner zu hocken - aber sie brüllen eben nicht in Surround;

weder Boxenfunk noch Rennkommentator heizen die Stimmung zusätzlich an. Beispiel Grafik: Die Boliden sind zwar auf Hochglanz poliert, doch wegen des Verzichts auf zeitgemäße 32 Bit Farbtiefe weisen Reifen und Reflexionen am Lack harte Kanten anstelle flüssiger Verläufe auf. Nicht ganz überzeugend auch, dass die Cockpits der elf ansonsten sehr akkurat nachgebauten Fahrzeuge alle gleich aussehen – nämlich wie das vom Arrows-Stall gelieferte Vorbild.

Außerdem: Wo ist eine Schnitt- bzw. Rekorder-Funktion für Replays, warum sind Wiederholungen nur 20 Sekunden lang? Weshalb können Piloten und Teams zwar umbenannt, aber die von Fans für GP 2 erstellten Editoren, Cockpits und Saison-

daten nicht weiterverwendet werden? Warum kann von der Renndauer über die Leistungen der Computergegner bis hin zu Benzinvorrat und Boxenstoppstrategie so ziemlich alles individualisiert werden. bloß das Quickrace für zwischendurch nicht - es dauert wie einst beim Vorgänger unveränderliche vier Runden. Darüber hinaus wäre es schön für die Motivation gewesen, hätte man neben Testfahrten, Einzelrennen und der Komplett-WM auch eine Pilotenkarriere über mehrere Jahre hinweg eingebaut. Doch die fehlt ebenso wie aktuelle Daten à la "F1 2000"; statt dessen warten noch die originalen Namen und Strecken der Saison 1998.

"Mo

"Gr

Forr

Coc

Sich

weit

schr

auf

Garr

rech

wied

schi

Das

tur e

Doch so unerwartet derlei Ausstattungsmängel (haben wir eigentlich schon die



 Anzeige für Schalt-, Brems-, Lenkund Beschleunigungshilfen, einblendbare Ideallinie, Unzerstörbarkeit und automatische Ausrichtung nach Drehern

r die

nin

egie

n,

än-

über

on

n,

e

auch

nso

att

gs-

lie

men

Zustandsdisplay: Probleme an Reifen, Elektronik, Motor oder Chassis können zum Ausfall führen Enkrad-LCDs zeigen Gang, Drehzahl, Position, Benzinvorrat, Öltemperatur und Rundenzeiten an Sich im Windschatten ansaugende Gegner sind im Rückspiegel gut erkennbar

unbeholfene Eindeutschung erwähnt? "Monegassischer Grand Prix" statt "Großer Preis von Monaco" – brrrr...) sein mögen, letztendlich wird auf der Piste abgerechnet. Und hier lecken nicht nur Formel-1-Fans sofort Benzin, denn das Cockpit sitzt wie eine zweite Haut. Die Sicht auf die Strecke ist perfekt, bis in weite Ferne ist der Verlauf ohne Einschränkungen erkennbar. Ruckende Grafik? Gibts nicht, weder beim Start noch auf leistungsschwachen Rechnern. Das Game hält konstant die als optimal vorberechnete oder manuell eingestellte Bildwiederholrate – sogar im erstaunlich schicken 3D-Softwaremodus! Das Handling ist mit Pad, Stick oder Tastatur erstklassig und per Lenkrad schlicht

perfekt: Vom Totpunkt in der Mittellage über den Einschlagwinkel bis hin zur Kraft der gelungenen Force-Feedback-Effekte ist alles mühelos konfigurierbar. Vier Einstellungen lassen sich dabei speichern und verschiedenen Fahrern zuordnen. Praktisch ist das insbesondere im witzigen "Hot Seat"-Modus, wobei mehrere Spieler abwechselnd an ein und demselben Rechner ein und dasselbe Rennen bestreiten. Wahlweise lassen sich via Modem oder Netzwerk sogar bis zu acht Teilneh-· mer zusammenschalten; den Rest des Feldes füllt auf Wunsch der Computer auf. Ebenfalls von A bis Z durchdacht wirkt die Bedienoberfläche. So gibt es ein komfortables Adressbuch mit Modem-Adressen, bei Leitungsstörungen wird automatisch

der Spielstand gespeichert. Und man kann im laufenden Rennen jederzeit die Kontrolle an den Rechner abgeben oder in die Cockpits der Konkurrenz linsen. Nur der Benzinstand und die Boxenstoppstrategie wird dabei nicht verraten, schließlich geht es hier um Extras, nicht um Schummelei.

Das Wichtigste aber ist, dass GP 3 eine ganz eigene Faszination ausstrahlt, wie es alle echten Highlights tun – sei das nun "Half-Life" oder "Diablo 2". Dazu trägt mit Sicherheit auch das einmalige Wettermodell mit seinen fließenden Wechseln zwischen Sonne und Regenschauern bei. Wenn dann etwa plötzlich von Slicks auf Regenreifen gewechselt werden muss, oder man bei abtrocknender Fahrbahn die

















Mika in Monaco

Darf ich mich kurz vorstellen? Mein Name ist Mika Häkkinen, ich bin einer der 22 Piloten in Grand Prix 3 und fahre einen schicken Silberpfeil. Heute möchte ich Sie dazu einladen, mich zu einem virtuellen Rennwochenende zu begleiten. Gehen wir also zurück in die Saison 1998 und machen Station im Fürstentum Monaco.

1. Freies Training: Dass das erste Training hier traditionell einen Tag eher als sonst üblich stattfindet, scheint den Entwicklern entgangen zu sein – laut Beschreibung geht es an einem Freitag über die Bühne. Egal, es gibt Wichtigeres: Ich muss in die Optionen, um den Lenkeinschlagwinkel zu erhöhen, sonst komme ich nicht um den engen Kurs und speziell die Loews-Kehre vor dem Tunnel. Die ersten Runden sind ernüchternd, meine Bestzeit liegt knapp über 1:30 Minuten. Zufällig weiß ich, dass der Arrows-Pilot Jos Verstappen und ein paar der Jungs bei Microprose schon Zeiten um die 1:22 gefahren sind! Mit dem Standardfahrzeug klappt das niemals, ich muss das Gerät optimal auf mich abstimmen.

2. Freies Training: Auf drei unterschiedlich prall gefüllten Setup-Bildschirmen 6 können Einsteiger, Kenner und Profis nach Belieben an Chassis und Fahrwerk schrauben. Ich stelle erst mal die Flügel steiler, damit das Auto besser auf der Straße haftet. Außerdem wird das Sechsganggetriebe enger abgestuft, so dass ich auch mit Automatik aus Kurven besser heraus beschleunigen kann. Ein paar Mausklicks später drehe ich Rundenzeiten knapp unter 1:28. Na bitte, wird doch – und das fast ohne Ladepausen.

Qualifikation: Heute geht es um die Wurst bzw. die Startreihenfolge für das Rennen. Auf der Suche nach mehr Speed durchforste ich die Setup-Bildschirme für Fortgeschrittene. Praktisch, dass Dinge wie Dämpfer, Federn, Bodenfreiheit, Differenzial oder Stabilisator in der gut 200 Seiten starken Anleitung und auf dem Monitor anhand einblendbarer *Info-Fenster* erläutert werden. Ein wenig wundere ich mich aber über meine *Boxencrew* : Wie einst in "Grand Prix 2" stehen die Männer stocksteif in der Gegend, nach wie vor kann ich durch sie hindurchfahren.

Rennen: Gestern habe ich mir mit einer Zeit knapp über 1:26 die Poleposition gesichert. Hinter mir steht Michael Schumacher am Start und der ist auch als virtueller Pilot eine Klasse für sich: Die Autos gleichen sich in ihren Eigenschaften, doch die 22 CPU-Fahrer sind echte Persönlichkeiten. Nach einem geglückten Start führe ich das Feld lange an − durmm, dass ich in der letzten Runde meinen Bremspunkt verpasse und durch die Hafenschikane rodle. Die fürs Abkürzen fällige Zehn-Sekunden-Strafe ④ sitze ich direkt auf der Piste ab, so lange hat das Gaspedal keine Wirkung mehr. Dass derweil fünf Gegner überholen, ist anschließend am Renn-Diagramm ⑤ gut zu erkennen. Trotzdem: Rang sechs in Monaco, das kann sich doch sehen lassen!



letzten Pfützen sucht, um die profilierten Pneus zu kühlen, bekommt das Wort vom PC-Realismus eine ganz neue Bedeutung. Das gilt ebenso für die atemberaubende Fahrphysik, aus der sich die packendsten Duelle wie von selbst ergeben: Runde für Runde pirscht man sich an den Windschatten eines vorausfahrenden Kontra-

lic

ke

se

dr

an

Je

F



Bei abtrocknender Fahrbahn sollte man seine Profilreifen in den verbliebenen Pfützen kühlen



Noch in weiter Ferne ist etwa bei Regen die von vorauseilenden Boliden gezogene Fahrrinne zu sehen



Per Telemetrie können Hardcore-Tuner bei Testfahrten diverse Fahrzeugparameter abfragen, vergleichen und speichern, im konfigurierbaren Diagramm darstellen oder ausdrucken



Die Hinterbordperspektive wirkt wenig dynamisch, die 9 Extrakameras an Spoilern, Aufhängung etc. nutzen mangels einblendbarer Renn-Infos wenig

erten et vom etung. ende dsten de für dentra-

ühlen

henten heran, entdeckt seine Schwächen in einzelnen Kurven und kann ihn schließlich packen. Selbst wenn mal der umgekehrte Fall eintritt – Spannung pur! Denn im Gegensatz zu den meisten Spielen dieser Art kommt hier nie der unschöne Eindruck auf, ein Computerpilot wäre nicht an die Regeln der Simulation gebunden

und könne z.B. unrealistisch schnell aus Kurven heraus beschleunigen. Grand Prix 3 vermittelt also selbst dem Solisten die Illusion, an einem echten Rennen gegen gewiefte Fahrer aus Fleisch und Blut teilzunehmen. Und ist es nicht genau das, was wir uns alle von einem solchen Programm erhoffen? (ri)



Sehenswertes Crash-Ballett: Nach einer heftigen Kollision überschlagen sich die Autos elegant, um dann bedächtig in ihre Einzelteile zu zerbröseln









Von Arrows bis Tyrrell, von Alesi bis Wurz, von Australien bis Japan – alle 11 Teams, 22 Piloten und 16 Strecken entsprechen authentisch dem F1-Jahrgang '98. Allein Jaques Villeneuve heißt aus rechtlichen Gründen John Newhouse.

Ganz persönlich

Irgendwie frage ich mich ja schon, woran genau Geoff Crammond und sein Team da knapp vier Jahre lang geschraubt haben. Im Vergleich zu GP 2 kann ich jedenfalls relativ wenige echte Neuheiten entdecken; direkt übernommene Relikte wie die spartanisch animierte Boxencrew

wirken heute doch eher antiquiert. Dennoch hat der Mann die Gameplay-Kurve wieder in der Ideallinie genommen: So spannende Positionskämpfe habe ich noch nie am PC erlebt, wer sich das Teil nicht sofort besorgt (am besten als Abo-Prämie auf den Seiten 50/53), verpasst den Ritt seines Lebens!

Jetzt bin ich ja mal auf den Herbst gespannt, wenn Ubi Soft endlich eine neue "Racing Simulation" an den Start schiebt. Schließlich waren die Franzosen bisher immer am dichtesten an der GP-Serie von Microprose dran.



Richy

In letzter Minute

...haben wir erfahren, dass bereits gegen Ende dieses Jahres ein Add-on mit den Daten der Saison '99 und Detailverbesserungen erscheinen soll. Die letzten Kritikpunkte will Geoff Crammond dann im Sommer 2001 ausräumen, wenn Grand Prix 4 auf Basis des laufenden Geschehens in der Formel 1 erscheint.



Grand Prix 3 (Microprose/Hasbro)

Auch ohne bahnbrechend neue Technik die beste F1-Simulation aller Zeiten!

USK-Freigabe: ohne Altersbeschr. Schwierigkeit: S Stufen Preis: ca. 99,- DM 90%



Grafik	81%
Sound	75%
Steuerung	<i>9</i> 3%
Motivation	92%

a- don't	Modradi	
) atenteä eer	1 CD, 80, 200 oder 400 MB auf d	ar HD
Jace II Liage	1 CD, 60, 200 00el 400 1910 801 0	ELLID
System	ab einem P2/266 mit 32 MB RAM	(besser
	P3/500 mit 128 M8 RAM) und Wi	n 95/98
Grafik	512 x 384 bis 1280 x 1024 Pixel, 3	3D-Be-
	schleunigerkarten werden über Di	rect3D
	unterstützt, Softwaremodus vorha	anden,
	nicht für alle 3D-Brillen geeignet	
Sound	Lautstärke von Motor- und Schleu	der-
	sound, Musik und sonstigen Effek	ten

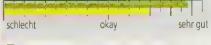
Eingabe
Tastatur, Maus, Pad oder Stick (Force Feedback wird unterstützt)

Sprache
Multiplayer

2 Spieler via Analog- oder ISDN-Modern, bis zu 8 im IPX- oder TCP/IP-Netzwerk, pro Teilnehmer eine CD-ROM erforderlich; "Hot Seat"-Modus für mehrere Spieler abwechselnd an einem Rechner

Online-Info www.grandprixgames.com www.grandprix3.de

Leistungscheck (640 x 480 Pixel, mittlere Details)



P3/500 mit 128 MB RAM und GeForce/Rage Fury Maxx P3/400 mit 64 MB RAM, Voodoo 3/TNT 2/G400 P2/266 mit 64 MB RAM im Softwaremodus

Vergleich der Genreanteile





KAMPF UM DIE POLEPOSITION







Grand Prix 3

F1 World Grand Prix

GAMEPLAY

Wer kennt denn noch Tyrrell?

Steht mit den brandaktuellen Daten der Saison 2000 am Start und erfreut mit einer bestens ausgestatteten Werkstatt auch Setup-Bastler. Aber wo sind Wettermodell, Regenrennen oder Pacecar-Phasen?

Arcaderacer freuen sich über schnell zugängliche Renn-Action, akribische Simulanten über die pralle Werkstatt. Aber warum wird die Saison '98 simuliert – wer kennt denn heute noch Tyrrell?

Hier fühlen sich vor allem Einsteiger wohl, denn mit Tuningarbeiten werden sie genauso wenig belästigt wie von zu cleveren Computergegnern. Doch Kenner und Könner sind ein wenig unterfordert.

TECHNIK

Was zählt, ist flüssige Grafik

Die EA-Boliden seheń ab einem P3/500 mit 128 MB RAM und entsprechender Grafikkarte richtig klasse aus, sonst nicht: Bei Ruckel-Optik und Detailmängeln hilft auch der coole 3D-Sound nix!

Power pur: schnelle 3D-Optik, die selbst in der kritischen Startphase und bei Multiplayer-Rennen noch flüssig zoomt. Wenn stören da gelegentliche Riesenpixel und fehlender Boxenfunk?

Kann sich schon ab einem P2/266 sehen lassen und bietet Grafik-Extras auf schnelleren Rechnern. Allerdings fehlt es irgendwie an Atmosphäre und die Motoren klingen eher kaputt denn kernig.

HANDLING

Menschlich, nicht übermenschlich

Feine Fahrhilfen und eine knapp über dem Piloten montierte Helmkamera, die den Rennverlauf spritzig einfängt. Doch spannende Positionskämpfe sind so selten wie in der wahren Formel 1! Klasse Lenk- und Bremshilfen, fantastisches Handling und Computergegner, die menschlich, nicht übermenschlich fahren als Garanten für die spannendsten Rad-an-Rad-Duelle weit und breit! Die gefühllose Steuerung erschwert Drifts, geht ansonsten aber in Ordnung. Einmalig witzig ist die Visierkamera, die das Rennen mit den Augen des Piloten durch den Sehschlitz einfängt.

ENTSCHEIDUNG

Erste Startreihe für GP3!

Platz 2: Für Angeber mit gehobener Rechnerausstattung ideal, denn so sieht F1 2000 unschlagbar gut aus. Platz 1: Ordentliche Optik, klasse Handling und atemberaubende Positionskämpfe in einzigartiger Kombination.

Platz 3: Spaßiger Arcaderacer, der GP 3 aber wenig entgegensetzen kann – ein Tipp für Neulinge im Genre.

NTERTAINMENT SOFTWARE AG

OFTWARE-HIGHLIGHTS SEPTEMBER 2000

www.gameit.com

Unser komplettes Angebot

für PC CD-ROM, PlayStation, N64, Merchandising, DVD und Dreamcast, mit Online-Bestellmöglichkeit finden

Sie im Internet unter

Stand der Preise: 11.07.2000 Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten!



Quest for Glory 5

29,99 DM

KD - Juli 29,393 DIVI 586/166 - 32MB - WIN95/98 Drachenfeuer ist der neueste Titel der Abenteuer-Rollenspiel-Serie, Er entführt Sie in prächtige 3D-Landschaften, angefangen bei den Inseln des Mittelmeeres bis zu den im Meer versunkenen Inselreich Atlantis. Entgehen Sie teuflischen Fallen und stellen Sie sich packenden Kämpfen wie nie zuvor.



EURO 2000

39.99 DM

S6/200 - 32MB - WIN95/9B
Das Fußball-Highlight Im Jahr 2000 gibt
Anlaß zum neuen Spielehit von EA
Sports. Treten Sie selbst mit Deutschland oder einer anderen Europa-Nationalmannschaft an. Wie wird der Klassi-Ker Deutschland gegen England enden? Kämpfen Sie unter den besten 16 Teams Europas gegenelnander, bls Sie evtl. schlleßlich Europameister



19.99 DM

KD 19, P9 DM 586/166 - 32MB - WIN95/98 Die original Moorhuhn-Jagd mit zwei zusätzlichen Trainingsareas, Bildschirmschoner und Hintergrundinformationen jetzt endlich auch auf CD.Trainieren Sie am PC Ihr Geschick und Reaktionsvermögen auf der Jagd nach dem Highscore. Inklusive Moorhuhnposter.



den n zu (en-

erfor-

ehen

nlt es

Moto-

ing.

die

en

P 3

ein

Shadow Company 9,99 DM

KD 9,99 DM 586/233MMX · 32MB · WIN95/98 Die Shadow Company Ist eine schlag-kräftige Söldnertruppe, die gegen Bezahlung jegliche Art militärischer Aufgaben übernimmt. Sie wird während einer Mission hinter den feindlichen Linien zurückgelassen und Ist von dort an auf sich gestellt. 60 Missionen, zwölf Hauptcharaktere mit verschledenen Eigenschaften und einer Vielzahl von Ausrüstungsgegenständen.



Shadow Man

9,99 DM

den Welten, dem Reich der Lebenden und der Toten, um der Apocalypse Ein-halt zu gebieten...



Outcast

19.99 DM

ND 19,99 DM 586/200MMX · 32MB · WIN95/98 Beeindruckend gestaltetes 3D · Action-Adventure, Versuchen Sie als Cutter Slade das Universum zu retten. Lernen Sie eine Vielzahl animierter Charaktere kennen, jeder mit eigenen Eigenschaften und persönlicher Geschlichte. Die virtuelle Realität wird unterstützt durch atmosphärische Effekte und phänomenale Landschaftsgenerierung.



Homeworld

29.99 DM SB6/200 · 32MB · WIN95/9B

Sbar200 - 3/MB - Winds/pB Erleben Sie die nächste Dimension von Schlachten im Weltraum: cinematische Grafik, erstaunliche Special Effects, bril-lant gerenderte Raumschiffe, völlig frei wählbare Perspektiven, umfangreiche Multiplayer-Optionen und eine innovative Reputzeroberfläche.



South Park Luv Shack 9,99 DM

DA 9,99 DIW 586/166 - 32 MB - WIN 95/98 Frei nach der TV-Serie haben die Macher von South Park gleich ein ganze Horde von Min-Sames programmlert. Diese wurde noch mit Hunderten, nur für die-ses Programm erstellten Soundsamples unterlegt, um den originalen South Park Flair zu unterstreichen.



Saitek PC Dash

39,99 DM

DA 39,39 DM
Die neue Dimension, PC-Spiele zu erleben:
Einfach eine Command Card einfegen, den
Code der Karte einlesen laxen und spielen!
Mit PC Dash müssen Sie nie wieder komplizierte Keyboard-Befehle auswendig lernen.
Das spezielle Interface ermöglicht ihnen, Individuelle Karten zu entwerfen und einfach zu programmleren. Jede Keyboard-Tastenkombination (Einzelaktion, Steuerungsbefehle oder sogar komplexe Makros) können Befehlen zngeordnet werden (bls zu 180 pro Command Card).



Nocturne

19,99 DM 586/233MMX - 64MB - WIN95/98

Action Adventure mit phänomenaler Grafik, atemberaubenden Licht- und Schatteneffekten, mysteriösen Rätseln und extrem spannenden Missionen. Mit 3D 8eschleuniger 96 MB RAM erforder-



Wargasm

SB6/166 - 32MB - 3DFX - WIN95
Im Jahr 2025 ist die weltweite Abrüstung aller Nationen beendet. Der blutige Terror des Krieges wurde in ein virtueltes Online-System verlagert. Echtzeitstrategiespiel mit 25 Einheiten, über 50 Missionen, elnfachster Handhabung und atmosphärischer Dichte.



You don't know Jack 2 29.99 DM

486/66 - 16MB - WIN95/9B

You don't know, Jack geht in die zweite Runde, Noch schriller, noch greiler, noch abgedrehter und noch unbeschreibli-cher. Jede Menge total unmögliche neue Fragen Im unnachahmlichen Jack Stil. Verrückte Gastmoderatoren und ein Showmaster, dem nie die Luft ausgeht.



Seven Kingdoms 2 9,99 DM

S86/120 · 32MB · WIN95/9B

Als König eines von sleben Reichen müssen Sie sich gegen ihre Konkurrenten durchsetzen. Echtzeif-Strateglespiel mit Wirtschafts-, Forschungs- und Diplomatiekomponenten. Einheiten gewinnen an Erfahrung und können in Folgemissionen übernommen werden, Stark verbesserte Grafik.



Racing Simulation 2 plus Renntraining KD 9,99 DM

586/166 · 24MB · GK 4MB · WIN 95/98 586/166 · ZAMB · GK AMB · WIN 35/98
Auf 17 Kursen geht es rund; jeder Rannwagen ist analysiert worden, von der Aerodynamik bis zum Motor. Die Rennstrecken sind
absolut detailgetreu nachgebildet, mit allen
Anderungen zur vorherigen Salson. Erleben
Sie verschiedene Spletmodt vom Einzelrennen bis zum Karrieremodus, inklusive Renntreining mit Christlan Danner.



Game Gallery Millenium 29,99 DM

586/200 · 32MB · 3D · Grafik · WIN95+

Enthält: Die Siedler 2, Shadowman, Rading Simulation, Air Warrior 3, Seven Kingdoms, Ancient Adversaries, Turok2, Test Drive Off Road 2, Gex 3D (benötigt 3DFX-Karte), Machines, Spearhead, Re-Volt, Snowwave Avalanche.

Bequem bestellen:

in Deutschland:
- Per Post: Game it! AG - D-87488 Betzigau
- per Internet; http://www.gameit.com
- per Telefax: 0831-5751555
- per E-mail: bestellung@gameit.com
- per Telefon: 0831-575157

in Österreich:

per Post: Game itl AG - A-6691 Jungholz

per Telefon: 05676-8372

per E-mall: bestellung@gameit.com

per Internet: http://www.gameit.com

Preise x 7,5 = ÖSch

Versand and: 0sterreich erfolgt mit österreichlscher Post und wird In

OSch bezahlt. Versandkosten in gleicher Höhe wir für Deutschland.

Kein Mindestbestellwert!

Versandkostenfreie Lieferung bei Warenwert über 180,00 DM!

Versandkosten:

- bei <u>schriftlicher Bestellung</u> (Post / Vorkasse / Fax / E-mail / Internet); 3,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post

bei telefonischer Bestellung:

9,99 DM zzgl. Nachnahmegebühr der Post

Produktinfo 020

Rufen Sie uns an... 0831-575157

MO - FR: 8:00 - 20:00 Uhr SA: 9:00 - 16:00 Uhr

Game It!-Hotlines:

Konsolen-Spiele: 0190 / 873 268 24 PC-Spiele: 0190 / 873 268 25 Computer: 0190 / 882 419 33

Internet: 0190 / 882 418 84 täglich von 8–24 Uhr * 3,63 DM / Min

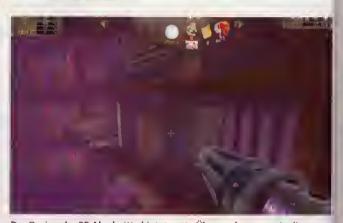




Zu Beginn jedes Abschnitts warten eine Info-Zigeunerin und eine Kamerafahrt ans Missionsziel



Das grell geschminkte Rockquartett aus den frühen 80-er Jahren macht wieder von sich reden – mit dem Egoshooter zum Musik- bzw. Comic-Album.



Das Design der 25 Abschnitte bietet nette Überraschungen wie dieses überdimensionale Bücherregal



Die zahlreichen Zwischensequenzen werden recht ansprechend mit der Gameengine in Szene gesetzt

Das Game ist nicht bloß nach dem letzten Album von Kiss benannt, es basiert auch auf einer Comic-Reihe, die der Image Verlag seit 1997 in den USA vertreibt. Bereits dort mutierten die Bandmitglieder trotz ihres mittlerweile beachtlichen Alters zu Actionhelden. Hier sollen sie nun in vier Episoden mit insgesamt 25 Abschnitten Jagd auf einen Halbgott machen, der ansonsten in Kürze das "Kind der Albträume" gebiert – und damit das ganze Universum zu zerstören droht.

Auf ein Intro aus gezoomten Comic-Standbildern folgen vier individuell gestaltete Kapitel, die auch einzeln anwählbar sind und mit jeweils einem anderen

Rocker absolviert werden. So durchstreift Celestial eine monsterverseuchte Stadt. mit Demon geht es durch eine weitläufige Geisterbahn und der Beastking ballert eine Fantasyfestung monsterfrei. Starbearer ist schließlich für das Storyfinale in einer futuristischen Laboranlage zuständig. Jeder Musikus greift dabei auf zwei Spezialwaffen wie Schwert, Kampfaxt, Klauenhand oder einen Feuer speienden Drachen zurück. Darüber hinaus liegen in den weitläufigen Arealen bzw. Geheimräumen noch Raketenwerfer, Schrotgewehre oder Plasma-MGs nebst Munition zum Aufsammeln bereit. Wer die Augen offen hält, findet außerdem sechs Teile

der Bandkostüme (von Płateauschuhen über einen Brustharnisch bis hin zu den typischen Masken), die seinen Idolen zu schnelleren Sprints, höheren Sprüngen oder einem tragbaren Kugelfang verhelfen.

An

grü

Gra

san

ledi

sch

Dog

text

Sou

feki

We

von

Natürlich ist jede Hilfe willkommen, wenn schon auf dem einfachsten der fünf Schwierigkeitsgrade die allerorts aufgestellten Monstergeneratoren ganze Heerscharen an spinnenbeinigen Ungetürnen, flinken Feuerspeiern und militanten Clowns ausspucken – und am Ende jedes Levels auch noch ein fetter Endgegner lauert. Doch auf die frei definierbare Steuerung via Tastatur, Maus oder Stick

Action



Starbearer alias Paul Stanley kämpft mit schnellen Schwertattacken und einem magischen Stern, der die Feinde gleich in Scharen nie-

e Kame-

it der

en

len

zu

en

hel-

venn

je-

leer-

nen.

edes

r

ck

Beastking alias Peter Criss hält seine Angreifer mit messerscharfen Klauenhandschuhen auf Distanz und beharkt sie dann mit einem explosiven Speer Demon alias Gene Simons züngelt... äh, zückt seine mächtige Kampfaxt, außerdem führt er einen Feuer speienden Minidrachen Gassi Celestial alias Ace Frehley geht mit Elektro-Handschuhen in den Nahkampf; entfernte Widersacher werden mit einer Plasmasphäre beworfen

Ganz persönlich

Frage: Kann heute schon gänzlich verkehrt sein, was anno 1993 in den ersten id-Kerkern noch so viel Laune machte? Antwort: Nicht ganz, zumindest nicht für die Fans der vier dick geschminkten Rock-Monster – zumal die ja auch nicht mehr die Jüngsten sein dürften. Wer von

sein dürften. Wer von einem Actionabenteuer aber mehr als simpel gestrickte Perforation von Gegnerscharen erwartet, sitzt im Psycho-Zirkus nicht in der ersten Reihe.



Jack

Kiss Psycho Circus: The Nightmare Child (Third Law/Take 2)

Stark actionbetonter Egoshooter für Fans der Altrocker von Kiss

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis: ab 16 Jahren S Stufen ca. 89,– DM

74%



Grafik Sound Steuerung Motivation 75% 79% 77% 68%

Datenträger System

1 CD, 10 bis 450 MB auf der HD ab einem P266 mit 64 MB RAM (besser P3/400) und Win 95/98

Grafik 320 x 240 bis 1024 x 768 Pixel, 3D-Beschleunigerkarte (Direct3D) erforderlich, ideal für 3D-Brillen

Musikstücke vom gleichnamigen Album, Soundeffekte und Sprachausgabe getrennt regelbar

Eingabe Tastatur, Maus, Joystick

Sprache Multiplayer

komplett englisch, deutsche Version folgt bis zu 16 Spieler gegen- oder miteinander auf 4 Extrakarten via LAN oder Inter-

net

Online-Info www.kisspsychocircus.com

gend forscht". Wer ein Ticket für den de AbPsycho-Zirkus löst, darf also keine übermäßig hintergründige Vorstellung erwarbungen ten: wenige (Schafter-)Rätsel, aber umso mehr Action! (rf)

ist selbst im hitzigsten Feuergefecht stets Verlass, auch Hopser über gähnende Abgründe gelingen zielsicher.

An manchen Stellen sprinten einem die Monster gleich scharenweise entgegen

Grafisch meint man die 3D-Umgebungen samt ihren Lichteffekten schon mehrfach in ähnlichen Spielen gesehen zu haben, lediglich Band-Symbole an den Wänden schaffen ein bisschen Eigenständigkeit. Doch die Polygoncharaktere sind schön texturiert und fließend animiert; der Sound geht ebenfalls klar: schaurige Effekte und Kiss-Musik – was auch sonst? Weniger gelungen ist die Spieltiefe, denn von der Vielschichtigkeit eines "Half-Life" ist dieser geradlinige Shooter so weit entfernt wie Kiss von einem Preis für "Ju-

Pro & Kontra



- 4 verschiedene Episoden bzw.
 Spielfiguren
- 25 abwechslungsreiche Abschnitte
- Musik von Kiss



- eindimensionaler Spielablauf
 teils übertrieben hohes Feindaufkommen
- kaum Rätsel

Leistungscheck (800 x 600 Pixel, volle Details) schlecht okay sehr gut P3/600 mit 128 MB RAM, GeForce/Rage Fury Maxx P2/450 mit 64 MB RAM, Voodoo 3/TNT Z/G400 P266 mit 64 MB RAM, Voodoo 2/TNT/G200



CHE

INFESTATI

David Braben wurde in den 80-ern mit "Elite" zur Legende – doch anno 2000 scheint der Kultdesigner seine besten Jahre hinter sich zu haben...

Brabens strategischer 3D-Actionspaß "V 2000" war zwar nicht übel (weshalb wir das Spiel in Ausgabe 12/99 auch auf der Cover-CD hatten), doch kein elitärer Überflieger – genau wie der jetzt erschienene Quasi-Nachfolger: Eine feindliche Rasse äschert systematisch alle Kolonien der Menschheit im All ein, der Spieler soll den Aliens binnen 22 Missionen Einhalt gebieten.

Der Gag von Infestation ist das äußerst wandlungsfähige Morph-Vehikel, mit dem man Energiepunkte sowie dreierlei Kristalle sammelt und natürlich die Gegner vom Bildschirm lasert. Die Energiepunkte werden in Fabriken auf Waffen und Schilde des Fahrzeugs verteilt, um diese aufzumöbeln. Die Rohstoffe hingegen benötigt man für die Produktion von Munition sowie diverse Upgrades wie Turbo, Tauch- oder Flugmodus, Raketen, Minen, Granaten usw. lassen sich zudem

durch das Zerbröseln von Virus 2001 Containern abgreifen. Eine besondere Bedeutung kommt

den Wissenschaftlern zu, die man an Bord beamt: Zwei davon sind nötig, um eine feindliche Fabrik nach Ausräuchern des Personals zu besetzen. Beim Aktivieren der Sprungtore, die nicht nur ganze Welten, sondern auch die Bereiche einer Kolonie untereinander verbinden, leisten die Weißkittel ebenfalls gute Dienste. Das Handling ist dabei gewöhnungsbedürftig, da auch ein Pad häufige Griffe zur Tastatur nicht erspart – am besten überlässt man das Anvisieren der teils kaum zu bewältigenden Gegnerscharen der CPU. Zudem krankt die Grafik an derben Popups und mangelnder Sichtweite, läuft aber selbst auf schwächeren Rech-



Laderaum für Wissenschaftler, Bomben etc.

Gewählte Primärwaffe

Vorrat an blauen. roten und grünen Kristallen

Gewählte Sekundärwaffe

Der Radarschirm mit Kompass

nern flüssig. Außerdem sind die Multiplayer-Modi abwechslungsreich, besonders der witzige Powerball (zwei Teams versuchen mit ihren Vehikeln einen Ball in die Punktezone zu bugsieren) hat uns ge-

Oft wird ein Wissenschaftler benötigt, um die Sprungtore zu aktivieren



Hat man diese herumstehenden Mechs bemannt, unterstützen sie den Spieler im Kampf

fallen. Trotzdem: Es gibt bessere PC-Action als den neuen Braben, (st)

Infestation (Frontier Developments/Ubi Soft)

Taktische 3D-Action mit umständlicher Steuerung

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis:

ab 12 Jahren für Geübte ca. 99,- DM

Solo	
Carn	CCO/
三章	00 70

Multi	
02.	CON
	hX 1/A
de: 01/2	VV /V

Solo		Multi
65%	Grafik	65%
69%	Sound	69%
66%	Steuerung	66%
67%	Motivation	69%

1 CD, 3 oder 165 MB auf der HD
ab einem P166 (besser P2/300) mi
RAM (besser 64 MB) und Win 95/
512 x 384 bis 1024 x 768 Pixel im
oder Vollbild, 16 oder 24 Bit Farbt
rect3D-Beschleuniger mit 8 MB wi
benötigt, für 3D-Brillen gut geeigr
Lautstärke von Musik und Effekter
trennt regelbar
Tastatur, Joystick, Pad

Co, souch tos into dan act the
ab einem P166 (besser P2/300) mit 32 M
RAM (besser 64 MB) und Win 95/98
512 x 384 bis 1024 x 768 Pixel im Fenste
oder Vollbild, 16 oder 24 Bit Farbtiefe, Di
rect3D-Beschleuniger mit 8 MB wird
benötigt, für 3D-Brillen gut geeignet

behotigt, für 3D-Brillen gut geeignet	
Lautstärke von Musik und Effekten ge	5-
trennt regelbar	
Tastatur, Joystick, Pad	Ī

cilidane	idstatui, Joystick, rao
Sprache	komplett deutsch
ultiplayer	bis zu 8 Spieler im Netzwerk oder Internet
nline-Info	vananar uhisoft do

Produl



SOFTSALE LAU UND ZIELKE GMBH, SCHLOSSPLATZ 19, 31582 NIENBURG, TEL. 05021/910416 ONLINE-SHOP: WWW.SOFTSALE.DE

Produktinfo 012



Insekten statt Panzer: originelle Echtzeitstrategie nach einem Roman von Bernard Werber – auch auf dem PC ein Bestseller?



Imperium der Ameisen

Bernard Werbers Roman "Die Ameisen" wurde bereits zweifach fortgesetzt, nach dem Buchhandel sollen die Krabbler nun also auch den PC erobern. Genauer gesagt geht es um Aufbau und Verteidigung eines neuen Satellitenstaates, den eine junge Ameisenkönigin zu gründen gedenkt. Darüber informiert ein schönes, aber kurzes Renderintro; mehr über die

Protagonisten ist aus einem integrierten Online-Lexikon zu erfahren. Das Spiel selbst besteht aus zwei kleinen Trainingseinsätzen, einer Kampagne mit 13 Missionen, zehn Instant-Gefechten und der Option, neun verschiedene Scharmützel gegen bis zu sieben Multiplayer vom Zaun zu brechen.



Im Renderintro schwärmen 1500 hoffnungsvolle Ameisen-Prinzessinnen aus, doch nur wenige kommen durch

Das große Krabbeln

...beginnt stets mit einem unterirdischen Ameisenbau samt Königin, wenigen Soldaten und einer Hand voll Arbeiterinnen. Um den Fortbestand des Staates zu sichern, müssen zuallererst die Futterdepots gefüllt werden. Dazu markiert man auf einer scroll-, zoom- und drehbaren 3D-Ansicht der Oberfläche potenzielle Nahrungslager mit der Maus; den Abtransport übernehmen dann die fleißigen Arbeiterinnen selbstständig. Instandhaltung und Vergrößerung des Ameisenhügels erfordern wiederum Baumaterialien, die auf gleiche Weise herbeizuschaffen sind.

Fein

Letzt-

rium

krieg auch

Spield

pen b

über

kund

nebe schlie

von r

sond: schaf

man

dami

gress

hung größe

Hinso

Die w sierte

nen, ' feind

große

Das hört sich freilich einfacher an als es ist. So sind die benötigten Utensilien rar und die Vorräte schnell erschöpft, weshalb es sich empfiehlt, alsbald alternative Futterquellen zu erschließen: Räume müssen ausgeschachtet und darin Blattläuse oder Flaschenameisen zwecks Produktion von Honigtau gezüchtet werden. Auch der Anbau des Myzelium-Pilzes bringt regelmäßige Erträge, jedoch kann die Pflanze ohne intensive Pflege schon bald den gesamten Bau überwuchern. Kurz gesagt, ohne Spezialisten stockt der Betrieb. Statt regulärer Allround-Ameisen bevorzugt der kluge Spieler daher Experten für Bauarbeiten, Aufzucht und Agrarwirtschaft. Gottlob muss er dazu nicht allzu tief in den Legezyklus der Königin einsteigen, denn die editierbare Prioritätenliste ihrer Majestät lässt sich schnell und komfortabel umstellen was gleichermaßen für die Aufgabenverteilung ihrer Untertanen gilt.



Strategie



Feindliche Natur

ber

rten

inas-

Aissio-

r Op-I ge-

aun

ager eh-

ern

iche

s ist.

ind

es

er-

der

on

r An-

iäßi-

ne

iten

Spe-

ärer

≥zyk-

ässt

21-

7

Letzten Endes geht es aber auch im Imperium der Ameisen um den Kampf. Die kriegerischen Einheiten stehen deshalb auch direkt unter dem Kommando des Spielers, der sie per Zugrahmen zu Gruppen bündeln und sogar größere Verbände über Hotkeys abspeichern kann. Die Erkundungsmärsche über das vom Kriegsnebel umwölkte 3D-Terrain dienen schließlich nicht allein dem Aufstöbern von neuen Nahrungs- und Materiallagern, sondern auch dem Schutz der Gemeinschaft vor zahlreichen Feinden. So wird man anfänglich bloß auf Marienkäfer und damit geringe Bedrohungen stoßen - aggressive Hirschkäfer, flinke Spinnen und hungrige Gottesanbeterinnen stellen viel größere Gefahren dar, dienen nach ihrem Hinscheiden aber auch als Futter. Die wahren Gegner sind jedoch organisierte Stämme anderer Gattungen: Bienen, Wespen, Termiten und nicht zuletzt feindliche Ameisenvölker greifen oft in großer Zahl an und können sogar bis in

den Bau vordringen. Sollte die Königin bei einer solchen Invasion das Leben lassen, ohne dass eine Prinzessin die Nachfolge antreten kann, gelten Staat und Mission gleichermaßen als verloren.

> Die Draufsicht auf den Waldboden lässt sich drehen, scrollen und zoomen, ist aber bis zur Erkundung vom Kriegsnebel umwölkt





Ameisen-Taktik

Im Verlauf des Spiels werden sich die Ameisen einige Angriffstechniken ihrer Feinde einverleiben, weshalb die Königin schon bald sieben verschiedene Sorten von Kriegerinnen produzieren kann. Neben den regulären Kriegern stehen dann auch ausgezeichnete Nahkämpfer, Säurespucker, Elitesoldaten und sogar Panzerameisen zur Verfügung. Letztere können sich zwar nicht aus eigener Kraft bewegen, versperren aber umso wirksamer Gänge. Auch eine erweiterte Insektenzucht bringt strategische Vorteile, indem etwa Käfer als Transportflugzeuge eingesetzt oder Mücken für Erkundungsflüge verpflichtet werden.

Im eigentlichen Gefecht entscheidet vor allem die Kampfformation über Sieg oder Niederlage. So ist die Säure-Artillerie eben nur in der zweiten Reihe von echtem Nutzen, während die Frontkämpfer ihre Beißwerkzeuge (die sogenannten Mandi-



beln) aus nächster Nähe einsetzen müssen. Unterlegene Krieger geraten dabei übrigens schnell in Panik und flüchten vom Schlachtfeld, doch mit einem Kamikazeknopf können auch solche Einheiten zu Selbstmordkommandos animiert werden.

Imperium der Ameisen (Microids/Sierra)

Große Aufbau- und Echtzeitstrategie um kleine insekten

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis: ab 6 Jahren für Geübte ca. 89,- DM

85%



Grafik Sound Steuerung Motivation

77% 77% 80% 87%

Datenträger 1 CD, 200 MB auf der HD

ab einem P2/233 mit 32 MB RAM und Win 95/98

Grafik 800 x 600 bis 1024 x 768 Pixel, 3D-Beschleunigerkarte (Direct3D) erforderlich, 3D-Brillen werden unterstützt, sind aber eher überflüssig

Sound Musik und Soundeffekte getrennt regelbar

Eingabe Tastatur, Maus komplett deutsch

Sprache bis zu 8 Spieler gegeneinander via LAN, (Null-)Modem oder Internet auf neun se-Multiplayer paraten Karten

Online-Info www.imperium-der-ameisen,de

Ontine-into www.

Leistungscheck (800 x 600 Pixel, volle Details)

schlecht okay sehr gut

P3/500 mit 128 MB RAM, GeForce/Rage Fury Maxx
P2/350 mit 64 MB RAM, Voodoo 3/TNT 2/G400
P2/233 mit 32 MB RAM, Voodoo 2/TNT/G200

Vergleich der Genreanteile

65% Aufbau 35% Kampf

Die Präsentation

...ist nicht ganz so ungewöhnlich wie das Szenario: Trotz zwingend vorausgesetztem 3D-Beschleuniger fehlt es an spektakulären Lichteffekten und grellen Explosionen. Dafür ist die Polygonwelt so detailliert in Szene gesetzt, dass man die feuchte Erde förmlich riechen kann. Da wehen Blätter durch das Bild, Regentropfen gehen nieder, Früchte fallen von Bäumen. Zwischen all dem wuseln ordentlich texturierte Kleintiere, die der Spieler dank des durchdachten Interfaces jederzeit unter Kontrolle hat - selbst die entferntesten Einheiten zirpen getreulich ihre Rückmeldungen auf Befehle. Die sonstige Beschallung besteht aus orchestrafer Musik und hörenswerten Effekten.

Viel Atmosphäre also, aber kaum das richtige Betätigungsfeld für Hardcore-Krieger. Wer indessen ein anspruchsvolles Spiel sucht, das Aufbau und Verwaltung über den Kampf stellt (ohne diesen wirklich zu

vernachlässigen), wandelt sicher mit Begeisterung auf den Waldwegen durch das Imperium der Ameisen. (rf)



Im Imperium der Ameisen tobt das Leben von Frühling bis Herbst, im Winter kann man sich nur die Statistik zu Gemüte führen

Pro & Kontra



- * unverbrauchtes Szenario
- * komplexes Aufbausystem
- * komfortable Maussteuerung
- * Online-Lexikon
- * lange
 - * lange Einarbeitungszeit
 - * teils unübersichtliche Kämpfe

Ganz persönlich

Okay, mit den tollen Romanen von Bernard Werber hat das Spiel eigentlich nicht viel zu tun – die Konfrontation der Ameisen mit den Menschen fehlt. Doch mag das Programm auch als Umsetzung scheitern, als eigenständiges Game hat es eine Menge zu bieten: Das vielschichtige Konzept sollte jeden PC-Ethnologen sofort in seinen Bann schlagen. Die Verwaltung des komplexen Ameisenhaufens macht dabei eindeutig mehr Arbeit als die eigentlichen Kämpfe, aber eben auch wesentlich mehr Spaß als die bloße Vorbereitung auf den x-ten Tankrush. Sozusagen die etwas andere Echtzeitstrategie.



6 Inneun Wes-

77% 80% 87%

nd Be-

lich.

aber

egel-

AN, n se-

ils)

r gut

SEHEN SIE DER REVOLUTION DIREKT INS AUGE!





Beherrschen Sie das Internet mit intensiven Mehrspieler-Schlachten, z.B. King of the Hill und Kooperationsspiel.



Genießen Sie die verbeseerte Grafik und die schwindelerregenden Framerates der 3D-Engina.



Spielen Sie eus der traditionellen Echtzeitstrategie Ansicht oder zoomen Sie eich mitten in die Action.



Wegen Sie sich auf epektakuläre Teg- und Nachte eätze, die unterechiedliche Tektiken erfordern.

DAS SCHLACHTFELD DER ZUKUNFT-



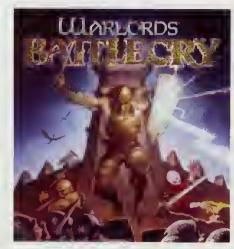
Zum allerersten Mal können Sie bei einem Echtzeitstrategie-Spiel von der traditionellen Draufsicht aus Krieg führen oder sich mit einer Vielzahl von Kameraperspektiven mitten in die Action zoomen. Wenn Sie es wollen, versetzt Sie Dark Reign* 2 in den Schlamm der Schützengräben und lässt Sie jeden Ihrer Befehle am eigenen Leib erleben. Hier herrscht Krieg. Hautnah und höchstpersönlich. Willkommen auf dem Schlachtfeld der Zukunft. Willkommen bei Dark Reign* 2.



www.activision.de



Strategie



Genremix par excellence: Aus einer rundenbasierten Fantasy-Reihe wird Echtzeitstrategie mit deftigen Rollenspielelementen.

Mit neun Rassen von Menschen über Barbaren bis hin zu Untoten fehlt es den neuen "Kriegsfürsten" weder an Feindbildern noch an Identifikationsfiguren. Ehe sich der Spieler festlegt, darf er aber viele Tutorials absolvieren – weder bei der Steuerung noch beim Basenbau oder den Rassemerkmalen lassen die Lerneinsätze Fragen offen. Man geht also bestens gerüstet in die sechs Kapitel der Kampag-

Praktisch werden da im Iso-Terrain Gebäude errichtet, Armeen aufgestellt und Schlachten geschlagen. Das actionreiche Gameplay um große Heere und viel Zauberei (gut 85 Sprüche für Anhänger der schwarzen und weißen Magie harren der

Heldentum

Erforschung) erinnert Strategisches grundsätzlich an Blizzards Klassiker "Warcraft 2". Der Unterschied liegt in

der starken Betonung einzelner Helden. Dabei handelt es sich um mächtige Krieger, die über Missionen hinweg ihre diversen Eigenschaften weiterentwickeln und neue Fähigkeiten dazugewinnen - ohne sie sind etwa Spezialeinsätze gar nicht

Optisch sind die hiesigen Steppen und Wälder recht ansprechend, zumal gute Effekte (Tag/Nacht, Wetter, Zauberei) und ordentliche Animationen geboten werden. Akustisch macht sich der "Schlachtruf" mit dramatischer Musik, Umgebungsgeräuschen und ausgezeichneter



Nette Grafikeffekte beleben die Iso-Szenarien

Sprachausgabe bemerkbar – oft genug in Form ausgedehnter Plaudereien, Einzig die arg langen Ladezeiten vermögen den Spaß am Mix aus Echtzeitstrategie und Rollenspiel ein wenig zu trüben. Am besten werden sich hier trotz der durchaus beachtlichen KI übrigens Multiplayer unterhalten: Bei einfacher Steuerung via Maus und/oder Tastatur dürfen

auch sechs Feldherren im LAN oder Internet ihre Befehle im Pausenmodus geben, die Einheiten in verschiedenen Formationen gegen den Feind hetzen, neue Truppenteile rekrutieren und Ressourcen sammeln. Wer will, bastelt sich dazu noch eigene Missionen mit dem mitgelieferten Editor, (pk)



Gekämpft wird zu Wasser, zu Lande und in der Luft



Basenbau ist essenzieller Bestandteil des Gameplays, genau wie rollitypisches Heldentum

Warlords Battlecry (SSG/SSI/Mattel Interactive)

Fantasy-Mix aus Echtzeitstrategie und Rollenspiel

USK-Freigabe: Schwierigkeit: für Fortgeschr. Preis:

nicht geprüft ca. 89,-- DM



Grafik Sound Steuerung Motivation

80% 77% 79%

Datenträger 1 CD, 680 MB auf der HD ab einem P233 (P2/300 empfohlen) mit

Multiplayer

64 MB RAM und Win 95/98 Grafik Isografik in 800 x 600 bis 1024 x 768 Pixeln, zwischendurch Rendersequenzen Lautstärke für Effekte, Musik und Sprache getrennt regelbar, EAX, A3D und Direct3DSound werden unterstützt Maus, Tastatur

komplett deutsch 53 vorgefertigte Karten und Zufallskarten für 2 bis 6 Spieler via LAN und Internet www.warlordsbattlecry.com

Uns gibts am längsten!

Testen Sie Deutschlands erfahrenstes Spiele-Mag!

Die nächsten 3 Ausgaben für nur

12,- DM im Mini-Abo

- 6 CD-ROMs mit starken Vollspielen und brandaktuellen Demos!
- Mehr als 400 Seiten voller Tests, Previews, Specials und Lösungshilfen!
- Portofreie Lieferung in umweltschonender Klarsichthülle!
- Für nur 12,- DM statt der regulären 26,70 DM!

Coupon ausfüllen und einsenden an: Joker Verlag • Aboverwaltung Max-Loidl-Weg 4 • 85598 Baldham

SCHNUPPERCOUPON

Ja, ich bestelle die nächten 3 Ausgaben PC Joker Heft & Spiel für DM 12,— statt DM 26,70 bei Euzelheftkauf, Ich spare damit DM 14,70. Bestellung nur gegen Varkaise mäglich (Scheck ader Bargeld liegt bei). Wenn mit Erhalt der 3. Ausgabe nicht gekündigt wird, verlängert sich das Abo autamatisch um 12 Aufgaben für 91,4-DM (Ausland 100,4-DM). Davag habe ich Kenntnis genammen.

Name/Varname

Straße/Hausnumme

PLZ/Wohnart

Datum/Unterschrift

rai Minderfabrinen bille Unterschrift des Frziebungsberechtleten

nterben, atioirupsamh eien

)/o

0% 80% 7% 9%

Piin a-Di-

rten

Test

Kompakt

Das richtige Programm für alle, die sich Tennis abgewöhnen wollen: Wählen Sie aus gut 30 fiktiven und realen weiblichen und männlichen Spielern sowie unter zehn potthässlichen Courts. Schlagen Sie ruhig ohne 3D-Beschleuniger (in vier Modi) auf,

denn mit ist die Grafik auch nicht viel hübscher - nur wer einen Kondensstreifen als Ball identifizieren kann, hat Siegchancen! Glück braucht man auch, denn die Steuerung ist total daneben: Die Tastatur ist ob dieses Trauerspiels wohl schon entschlummert, so träge wie sie reagiert. Ähnlich dürfte es Ihren bis zu drei Freunden er-

gehen, die Sie hier zu Training,

Freundschaftsmatches und ei-

nem Turnier an Ihren Rechner

einladen dürfen.



DSF Allstar Tennis 2000 (Aqua Pacific/Ubi Saft)

Nahezu unspielbare Tennissim

URTEIL:

USK-Freigabe: ohne Altersbeschr. Schwierigkeit: für Masochisten Preis: ca. 79,- DM

System:

ab einem P166 mit 24 MB RAM, Win 95/98 und 140 MB auf der HD www.ubisoft.de

Eine Space Opera mit dem komplexen Wirtschaftsteil von "Elite". einer alternativen Militärkarriere à la "Starlancer" (gleich für zwei politische Fraktionen!), diversen Multiplavermodi wie Deathmatch, Space-Hockey oder Story,

und das alles gleichzeitig für Windows, Linux und Mac – zu schön, um wahr zu sein? In der Tat. Zumindest, wenn man Wert auf spektakuläre Explosionen und Instant-Spielbarkeit legt. Wer jedoch bereit ist, sich durch das knapp 200 Seiten starke Handbuch dieses Importtitels zu arbeiten, während er auf einen Patch wartet (unter Direct3D kam es wiederholt zu Abstürzen), kann viele angenehm stressige Stunden im Terminus-Universum verbringen.



Terminus (Vicariaus Visians/Vatical)

Komplexe Space Opera mit technischen Schwächen

URTEIL:

Null P

100 P

Beach

puppt

wechs

lage e

senen

im ein

Origin

Spiele

Waffe

keteny

gegen

Polygo

gen, L

Fußso

Schad

gramn

deutso

von G

zu hal

trotz l

Karter

auf sc

und g

nau w

wenn

schub

Die Kr

erlebte

bisland

chern,

Teenad

Fälle a

ihrem

teuer l

fünf K

diverse

tun; de

Multip

Fundst

einfach

Benutz

Inventa

Ein dig

allen V

also. D

ausgab

die Co

sporad

zen au

ertrage

ter sind

strickte

unterfo

mester

nicht a

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis:

nicht geprüft 3 Stufen ca. 99,- DM

konfiguration

ab einem P2/300 mit 64 und 650 MB oder 1.2 GB auf der HD

Online-Info

MB RAM, Win 95/98 www.vvisions.com

Golf ist ein Altherrensport? Hier schon: Mit seinem anfangs zusammengestellten Spieler tritt man im Wald, einem Cañon oder auf einer Insel gegen bis zu drei Gegner (gesteuert vom Computer oder Freunden) an. Weil die Mausschwung-Steuerung dabei schwer abzuschätzen ist, gleichen Training, Teamplay oder Turnier einer gemütlichen Partie Bingo im Freien – der Glücklichere ge-

Hinzu kommen langatmige Ladepausen, über welche die per Open-GL beschleunigte 3D-Grafik mit ihren grobpixeligen Hintergründen und den detailarmen Golfern kaum hinweg trösten kann. Und was nützen verschiedenste Wettereinstellungen, wenn die Animationen mäßig sind und der Sound vornehmlich aus Ball-Plopps besteht?



DSF Ultimate Galf (Vertex/Ubi Saft)

Variantenarmes PC-Golf für Frührentner

URTEIL:

USK-Freigabe: ohne Altersbeschr. Schwierigkeit: für Fortgeschr. Preis: ca. 79.- DM

konfiguration Online-Info

ab einem P200 mit 32 MB RAM, Win 95/98 und 128 MB auf der HD www.ubisoft.de

Die Gebrüder Bo und Luke Duke brausen hier ein gutes Dutzend Missionen lang durch den Süden Amerikas, erledigen Botenfahrten, eilen zu Rettungseinsätzen und flüchten vor dem Sheriff. Das dürfte aber allenfalls ältere Semester inte-

ressieren, die sich noch an die Serie "Ein Duke kommt selten allein" erinnern können. Für Nostalgie am Steuer sorgen Rendervideos im Stil der TV-Vorlage aus den 70-er Jahren, die Countrymusic sorgt eher für Brechreiz. Die Spielgrafik besticht mehr durch Tempo denn Abwechslung, doch die Steuerung geht via Tastatur oder Stick ordentlich von der Hand. Einen Multiplayer-Modus für bis zu vier LAN- bzw. Internetrowdys gibts auch; macht summa summarum 51

Prozentpunkte.



The Dukes of Hazzard (South Peak Interactive/Ubi Soft)

Nostalgie-Racing nach einer TV-Serie aus den 70-ern

URTEIL:

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis:

ab 6 Jahren 3 Stufen ca. 90,- DM

konfiguration Online-Info

System- ab einem P233 mit 32 MB RAM, Win 95/98 und 280 MB auf der HD www.ubisoft.de

78 PC1 9/00

winnt.

Null Prozent Handlung, 100 Prozent Action: Beach Head 2000 entpuppt sich als die abwechslungsarme Neuauflage einer längst vergessenen C-64-Ballerei. Wie im einstmals indizierten Original verteidigt der Spieler mit Hilfe dreier Waffen (MG, Geschütz, Raketenwerfer) seine Stellung gegen eine wahre Flut von Polygonpanzern, Flugzeugen, Landungsbooten und Fußsoldaten.

cal)

echni-

0/

geprüft

Stufen

9,- DM

mit 64

5/98

T 1,2

m

Schade nur, dass die US-Programmierer (vorerst ist kein deutscher Vertrieb in Sicht) von Grafikoptionen nichts zu halten scheinen, denn trotz Unterstützung für 3D-Karten geht das Spiel selbst auf schnellen Rechnern oft und gerne in die Knie - genau wie die Motivation, wenn der erste Adrenalinschub einmal abgebaut ist.

Die Knickerbocker-Bande erlebte ihre Abenteuer bislang in Taschenbüchern, jetzt lösen die vier Teenage-Detektive auch Fälle auf dem Monitor. In ihrem ersten PC-Abenteuer bekommen sie es in fünf Kapiteln gleich mit diversen Kriminellen zu tun; der Rest ist Routine: Multiple-Choice-Verhöre und Fundstücke, die dank der einfachen Steuerung bis zur Benutzung automatisch im Inventar landen.

Ein digitaler Kinderkrimi mit allen Vor- und Nachteilen also. Denn mag die Sprachausgabe auch deutsch und die Comicgrafik mit ihren sporadischen Rendersequenzen auch für Erwachsene zu ertragen sein, ältere Semester sind mit den simpel gestrickten Rätseln eindeutig unterfordert. Aber ältere Semester sind schließlich auch nicht angesprochen.



Beach Head 2000

(Digital Fusion)

3D-Neuauflage des indizierten C-64-Shooters

URTEIL:

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis:

nicht geprüft für Einsteiger ca. 39,- DM

Systemkonfiguration

ab einem P133 mit 32 MB RAM, Win 95/98 und 60 MB auf der HD www.digitalfusion.com

Die Knickerbacker-Bande: Das Phantam der U-Bahn

(Novatrix/Ravensburger)

Detektiv-Adventure für Jugendliche

URTEIL:

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis:

nicht geprüft für Einsteiger ca. 49,- DM

System: ab einem P133 mit 32 MB RAM, Win 95/98 und 36 MB auf der HD

www.knidkerbockerbande.de

IOYSOFT-BESTELLANNAHME: 0221/

Wöchentliche Angebote & Termine, Neuigkeiten & Infos per FAX FAX-ABRUF: 0221/94 83 30 7 (24 Std)













Uncut!









KEINE Versondkosten



4	Ca.15.Aug Wards Eattlee 74,9	
0	Midtown Modness KD	29,90
0	Quest für Glory 5 KD	33,00
0	Reymon 2 KD	44,00
0	Red Boron 3D KD	29,90
0	Return to Krandor KD	33,00
0	Starfleet Commond "Captoin"	39,90

(Ich bestelle zu den allgameinen Geschäftsbedingungen der FaJüYSOFT)

PC CDROM:	DM	Bottle Isle Platinum KD	44,00	Midtown Modness KD	29,9
Doikotano (ob 1B)xE Uncutl	79,90	C&C 2 Alormstufe Rot KD	19,90	Quest für Glory 5 kp	33,0
Heroes of M&M 3 "Shadows"D	A B4,90	Civ 2 Test of Time KD	29,90	Reymen 2 KD	44,0
MDK 2 KD	64,90	Camonche 3 Gold Ka	33,00	Red Boron 3D KD	29,9
Messioh (uncut) KD	64,90	Die Siedler 2 Gold KD	19,90	Return to Krandor KD	33,0
Might & Magic B *KD	79,90	Die Siedler 3 KD	29,90	Starfleet Commond "Captoir	r" 39,9
Shogun KD	79,90	Freespoce 2 & Mission KD	44,00	Tzor xo	39,9
Sudden Strike * (ca.31.B) KD	79,90	Grand Theft Auto 1&2 KD	44,00	Unreel (JC) KD	14,9
PREIS-HITS:	DM	Homeworld KD	33,00	KD: Komplett Deutsch BA: Deutsche A KE: Komplett Englisch : gnoekändig	
Age of Wonders KD Alle Angaben ohne Gewähr, Listum	39,90 und Preise	Indy 5-Turm von Bobel KD Inderungen bleiben vorbehalten. Alle P	44,00 reise in DM.	Impart-Versionen auf Anfroge	lase time

Angebole nur solange der Voirol reicht. Wie Abgabe erfolgt nur	to Danzuasiznolicuso w	engen.	
THRE ANSCHRIFT:	IHRE BES	TELLUNG:	
Nome, Vernama	STK.	ARTIKEL	PREIS/DM
Strasse, Hausnammer			
PLZ, Ort			
Ich zohle per:		 	
ONochnohme-Post: 9,90 DM		· · ·	
O Vorkasse-Past (Scheck): 4,90 DM			
O Nochnohme-UPS: 16,90 DM O Vorkasse-UPS (Scheck): 7,90 DM			
O wie immer			
ich wünsche Teillieferung Oja/Onein			
Ab einem Rechnungswert van 149:	GESAMTE	REIS: (zzgl. Versandkosten)	DM

Produktinfo 025

t 32 98 er HD

ahren

tufen

- DM

ard

Saft)

V-Se-

News

STAR PEACE

www.starpeace.net

Allzu lange wollen die kanadischen Newcomer von Oceanus nicht mehr an ihrer futuristischen **Aufbausimulation** basteln, bereits im Herbst sollen mehrere hundert Wirtschaftsstrategen online gegen- und miteinander an ihren Lebenskarrieren feilen können. Die Aufgabenstellung: anno 2030 mit einem Startkapital von 100 Millionen Dollar im Rücken eine florierende Stadt erschaffen. Da die Entwickler auch Action- und Rollenspielanteile ins Spiel packen wollen, dürften virtuelle Bürgermeister hier

größere
Freiräume
genießen als
im bekannten GenreKlassiker
"Sim City".

ECHELON

echelon.bethsoft.com

Noch bis tief in den Herbst hinein arbeitet man bei Bethesda Softworks ("Elder Scrolls") an einem **SF-Actionflugi**: Als Pilot des Jahres 2351 wird der Spieler gegen Rebellen kämpfen, die vom Planeten Velian aus die Föderation bedrohen. Die 14 Maschinen mit ihren fetten Waffensystemen sollen insbesondere Multiplayern gefallen; bis zu 16 werden gleichzeitig mit- oder



NEOCRON

www.neocron.com

Seinen bisher größten Hit landete das Hannoveraner Team von Reakktor Media im Jahr 1996 mit dem Actionadventure "Bermuda Syndrome". Das ist schon lange her, doch jetzt nähert sich ein neuer **Mix aus Egoshooter und Rollenspiel** dem für Spätherbst geplanten Betatest – der Release ist für April kommenden Jahres vorgesehen. Dann werden die Spieler als Bürger der Metropole Neocron im 27. Jahrhundert ihr virtuelles Leben fristen und je nach Lust und Laune auch mal gemeinsam mit anderen Abenteurern eine der zahlreichen Quests oder ei-

nen Shootout absolvieren. Die 3D-Engine verspricht dabei alles, was momentan oft und gern gesehen ist: Effekte, Schatten in Echtzeit usw..



WUSSTEN SIE ÜBRIGENS

...dass von Sunflowers und Eidos komplett überarbeitete Homepages im Netz stehen? So erstrahlen etwa unter www.eidos.com die Spiele-Infos, der Shop, die Multiplayer-Arena und natürlich die Bilder vom aktuellen Lara-Model Lucy Clarkson 1 im schicken Flash-Design.

...dass zwei neue Spiele-Homepages auf Besucher warten: Star Trek: Bridge Commander, die komplexe Weltraumsimulation von Totally Games, wird unter www.bridgecommander.com gewürdigt; Crimson Skies, Microsofts origineller Actionflugi, präsentiert sich unter www.microsoft.com/games/crimsonskies.

...dass **per Online-Shopping ganze Kühe** bestellt werden können? Einfach mal zum Spaß die URL www.kolonialwarenladen.de ansurfen!



...dass man bei Kalisto an einem vorläufig unbetitelten Online-Rennspiel arbeitet? Wir sind gespannt, denn heute noch zählt das zwei Jahre alte **Ultimate Race**Pro aus gleichem Stall zu unseren Top-Favoriten, wenn wir mal im Redaktionsnetzwerk Gas geben!



GR

Der Tele hat Inte sein zum wer Den eine Star ren-Die rübe ner dem

> PAF Batt

für n 18. b in Sc Zutri 40,-(100 harre Info:

> Playe LANfür ca 12 b in Nie Zutrit 40,-Info:

Joyri LAN-I fur m 18. bi in Kar Zutrit 30,– I Info: N

Missi LAN-F für ma 25 bi in Ma Zutritt 45, E (Liver Infor v

www

GRATIS SURFEN MIT PC JOKER ONLINE

Der Preiskampf auf dem Telefonmarkt hat auch für Internet-User seine Vorteile, zumindest,

ion-

e her,

r

n t an-

ei-

ete

rk-

Star tion

ge-

prä-

kön-

ien.de

rläu-

oei-

noch

tace

ons-

Top-

Arena

test

ehen.



wenn sie Besitzer eines ISDN-Anschlusses der Telekom sind. Denn das neue Zusatzangebot T-ISDN XXL erlaubt gegen einen geringen Aufpreis von rund 15,– DM zum normalen Standardtarif sonn- und feiertags gebührenfreies Telefonieren – ideal für Nutzer unseres Zugangs PC JOKER online! Die Einwahlnummern und alle weiteren Informationen darüber, wie Sie mit PC Joker online gehen, finden Sie auf einer der Begleit-CDs dieser Ausgabe. Im Service sind neben dem Internetzugang noch E-Mail-Adresse, 10 MB für die eigene Homepage und der Zugang zu Newsgroups enthalten.

PARTY-TERMINE

Battledome

LAN-Party für maximal 600 Teilnehmer 18. bis 20. August 2000 in Schwalmtal-Amern Zutritt ab 18 Jahren 40,- DM Eintritt (1000 Dosen Nescafé Express harren der Leerung!) Info: www.battledome.de

Playcon

LAN-Party für ca. 800 Besucher 12 bis 13. August 2000 in Niebüll Zutritt ab 16 Jahren 40,- DM Eintritt Info: www.playcon.de

Joyride 2

LAN-Party für maximal 600 Spieler 18. bis 20. August 2000 In Kamen Zutritt ab 15 Jahren 30,- DM Eintritt Info: www.cyberdive-lanparty.de

Mission LAN

LAN-Party für maximal 800 Besucher 25, bis 27, August 2000 in Magdeburg, Zutritt ab 18 Jahren 45,– DM Eintritt (Livemusik von Radio Sputnik) Info: www.missionlan.de Monster Daddel Party 9

LAN-Party für ca. 500 Spieler 11. bis 13. August 2000 in Lüneburg Zutritt ab 16 Jahren ca. 40,– DM Eintritt (Schlafräume, Duschen und Pizzaservice vorhanden) Info: www.daddeln.de

NSN Version 1.0

LAN-Party für bis zu 350 Zocker 18. bis 20. August 2000 in Paderborn-Salzkotten Zutritt ab 16 Jahren 30,- DM Eintritt Info: www.nsn-hq.de

Lannation 1

LAN-Party für ca. 400 Spieler 25. bis 27. August 2000 in Dessau Zutritt ab 18 Jahren 30,– DM Eintritt Info: www.lannation.de

Eastern Front

LAN-Party für ca. 300 Zocker 25. bis 27. August 2000 in Görlitz Zutritt ab 18 Jahren 45,– DM Eintritt

Info: www.osalan.de

Produktinfo 021

Weitere regionale Termine finden Sie unter www.lanparties.de <u>Versandanschrift:</u> Postfach 82194 Gröbenzell

<u>öffnungszeiten:</u>

Mo.-Fr.: 8° - 20° Uhr Samstag: 9° - 16° Uhr



Unser gesamtes Sortiment für CD-ROM, N64, PSX, DVD und Zubehör finden Sie in unserem Online-Shop unter

http://www.wial.de

AUGSBURG:

Karlstr. 2 Mo.-Fr.: 9⁰⁰-13³⁰ Uhr, 14⁰⁰-18⁰⁰ Uhr Sa.: 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr SONTHOFEN:

Magic Media, Blumenstr. 17 Mo.-Fr.: 9³⁰-18³⁰ Uhr, Sa.: 9³⁰-12³⁰ Uhr

WIAL-8ESTELLHOTLINE: 0 8 1 4 2 - S 9 6 4 0 Bestellfax: 08142-S46S4



SUDDEN STRIKE* KD 79,90 RACING SIMUL. 2 9,90 SHADOW COMPANY 9,90 GRAND PRIX 3 (Incl. Porto) 89,90

ANSTOSS ACTION* KD 59,90 AQUA* ANSTOSS ACTION* KD 79,90 AUDITHA IX WORLD EDITION KD 79,90 AUDITHA COMULINE GAMETIME CODE E 89,9 BALDURS GATE: ICEWIND DALE BALDURS GATE: I	SHADOW COMPANY	9	,90	GRAND PRIX 3 (Incl. Porto	89	,90
ANSTOSS ACTION* KD 59,90 AQUIA* ANSTOSS ACTION* KD 59,90 AQUIA* KD 69,90 AULTHAN DOULTHE GAMETIME CODE KD 69,90 BALDURS STARS 2001 KD 79,90 BALDURS STARS 2001 KD 79,90 CAC. RENEGADE* CAC. 3 MEGA 2001 - MANAGER KD 79,90 CA	AGE OF EMPIRES 2	KD	79.90	ULTIMA DNL. RENAISSANCE DA/E	ab	29,90
ANSTOSS ACTION* KD 59,90 ARCATERA BALDURS ASTERA BALDURS ASTERA BALDURS ASTERA BALDURS ASTARS 2001 KD 79,90 BUNDESLIGA STARS 2001 KD 79,90 BUNDESLIGA 2001- MANAGER KD 79,90 CAC.S HEGA BOX* CAC.R ENEGADE* CAC.S HEGA BOX* CAC.R ENEGADE* KD 79,90 CAC.S HEGA BOX* CAC.R ENEGADE* CAC.R ENEGADE* KD 79,90 CAC.S HEGA BOX* CAC.R ENEGADE* CAC.R ENEGADE* CAC.R ENEGADE* KD 79,90 CAC.R ENEGADE* CAC.R						59,90
ARCATERA BALDURS GATE: ICEWIND DALE ab bleemt PlayStation Emulator ## 49,00 BINDESLIGA STARS 2001 ## 49,00 BINDESLIGA STARS 2001 ## 50,00 BINDESLIGA STARS 2001 ## 50,00 BINDESLIGA STARS 2001 ## 50,00 ## 5	ANSTOSS ACTION*					69,90
SALDURS CATE ICEWIND DALE						89,90
Delemit PlayStation Emulator						
BLUNDESLIGA STARS 2001						
BUNDESLIGA 2001 - MANAGER NO 79,90 CAC: RENEGADE* NO 79,90 CAC: A MISSION FEUERSTURN CAC: A MI		KD	44,90			69,90
CRC: RENEGADE* CRC 3 MISSION FURTHER TOWN ORD 29,90 CRC 3 MISSION FURTH N OF 29,90 CRC 2 CRC 2 CRC 3 MISSION FURTH N OF 29,90 CRC 2 CRC 3 MISSION FURTH N OF 29,90 CRC 2 CRC 2 CRC 3 MISSION FURTH N OR 29,90 CRC 2 CRC 2 CRC 3 MISSION FURTH N OR 29,90 CRC 2 CRUITURES	BUNDESLIGA STARS 2001		79,90	YDU DON'T KNOW JACK 3	KD	69,99
CRC 2 MEGA BOX* VID 79,90 ARMORED FIST 3.0 KD 29,90 CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC E VID 4,90 CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC E				ACC OF WONDERS	VD.	24.00
CAC. 2 MISSION FEURATURM O/E 29,90 COMMANDOS DIRECTORS CUT KD COMMANDOS CUTURES COMMANDOS CUT	GGG REHEDRIPE					29,90
COMMANDOS DIRECTOR'S CUT KD 39,90 CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC E 49,90 CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC E 49,90 CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC E 49,90 DAIRATANA (ENGL. VERSION) DAIRA (ENGL. VERSION) DAIRATANA (EN			29,90			19,90
CRUISABORS OF MIGHT & MAGIC E CULTURES KD 79,90 DAIKATANA PO 20,90 DAIKATANA (ENGL. VERSION) E DELTA FORCE 2 KD OOER E ab DAIBLO 2 LÖSUNG BIABLO 2 LÖSUNG		KD	39,90			29,90
DATALTANA (D. 79,90) DARKATANA (ENGL. VERSION) E DARK PRODICT 2: METAL AGE D/E ab DARK REIGN 2 KD/E DARK REIGN 2 KD/E DARK REIGN 2 KD/E ab DARK REIGN 2 KD/E BARCH SERVER						19,90
DATKATAMA (ENGL. VERSION) E 79,90 DARK PROJECT 2: METAL AGE D/E ab DARK REIGN 2 KD/E ab DARK REIGN 2 KD/E ab DELTA FORCE 2 KD ODER E ab 79,90 DELTA FORCE 2 KD ODER E ab 79,90 DIABLO 2 DIOR US ab 79,90 DIABLO 2 LÓSUNG KD 19,90 DIABLO 2 T-SHIRT (KL) 29,90 DIABLO 2 T-SHIRT (KL) 39,90 DIABLO 2 T-SHIRT (KL) 39,90 DIABLO 2 T-SHIRT (KL) 40,90 DIABLO 2 T-SHIRT (KL) 59,90 DIABLO 2 T-SHIRT (KL) 59,90 DIABLO 2 MAUSPAD B 9,90 EURO 2000 KD 79,90 EURO 2000 KD 79,90 EURO 2000 KD 79,90 FINAL FANTASY VIII KD 79,90 GRAND THEFT AUTO 2 KD 89,90 GRAND THER WORLD FOR WAS ABOUT TO THE WAS ABOUT TO TH						29,90
DARK REIGN 2 KD/E DEUS EX KD/E DEUS EX KD/E DIABLO 2 LÖSUNG KD DIABLO 2 LÖSUNG DIABLO 2 LATION FIGUREN DIABLO						34,99
DARK REIGN 2 KD/E DEUS EX KD/E DEUS EX KD/E DIABLO 2 DT, ODER US DIABLO 2 LÖSUNG KD DIABLO 2 LÖSUNG KD DIABLO 2 LÖSUNG KD DIABLO 2 LOSUNG KD DIABLO 2 LOSUNG KD DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG KD DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG KD DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG KD DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDIS LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 LOSUNG BERCHANDISE: DIABLO 2 L	DAIKATANA (ENGL, VERSION)		79,90			29,90
DELY EX KD OPER US DIABLO 2 DT. ODER US DIABLO 2 DT. ODER US DIABLO 2 CATION FIGUREN DIABLO 2 MAUSPAD DIABLO 2 CATION FIGUREN DIABLO 2 CATIO	DARK PRDJECT 2: METAL AGE D/E					29,90
DEUS EX KD/E DIABLO 2 LÖSUNG NO DIABLO 2 ACTION FIGUREN DIABLO 2 T-SHIRT (XL) 29,90 DIABLO 2 T-SHIRT (XL) ALSO DIABLO						
DIABLO 2 LÖSUNG						44,90
DIABLO 2 LÖSUNG DIABLO 2 LÆRCHANDISE: DIABLO 2 ACTION FIGUREN DIABLO 2 LEPPO FEUREZUG DIABLO 2 TEPPO FEUREZUG DIABLO 2 TEPPO FEUREZUG DIABLO 2 TASHITI (XL) 29,90 DIABLO 2 TASHITI (XL) 29,90 DIABLO 2 MAUSPAD D						9,90
DIABLO 2 ACTION FIGUREN DIABLO 2 TSPHTR (XL) DIABLO 2 TSPHTR (XL) DIABLO 2 TSPHTR (XL) DIABLO 2 MAUSPAD DINO CRTSIS KD/E* ab 69,90 DINO CRTSIS KD/E* ab 69,90 DINO CRTSTIS KD/E* BORGON STORIES (3 SPIELE) KD 39,90 EVOLVA FOR EVERQUEST + RUINS DE KUNARK CD 79,90 EVOLVA FOR 2 COMMANDER (LucasArts) KD 69,90 FINAL FANTASY VIII KD 79,90 FINAL FANTASY VIII KD 79,90 FINAL FANTASY VIII KD 69,90 FINAL FANTASY VIII KD 79,90 GAME GALLERY I KD 34,90 EVOLVA FORCE COMMANDER (LucasArts) KD 69,90 GAME GALLERY MILLENIUM KD 29,90 GAND THEET AUTO C KD 89,90 GAME GALLERY MILLENIUM KD 29,90 GAME GALLERY I KD 89,90 GARM THET AUTO KD 19,90 GAME GALLERY I KD 89,90 GARM THET AUTO KD 19,90 GARM GALLERY MILLENIUM KD 29,90 GARM THET AUTO KD 19,90 GARM GALLERY MILLENIUM KD 29,90 GARM THET AUTO KD 19,90 GARM GALLERY I KD 19,90 GARM THET AUTO KD 19,90 GARM GALLERY I KD 19,90 GARM THET AUTO KD 29,90 GARM GALLERY I KD 19,90 GARM GALLE	DIABLO 2 LÖSUNG	KD	19,90	EARTH 21SO		35,90
DIABLD 2 ZIPPO FEUERZEUG DIABLD 2 T-9HRT (XL) 29,90 DIABLD 2 T-9HRT (XL) 29,90 DIABLD 2 T-9HRT (XL) 29,90 DIABLD 2 MAUSPAD DIABLD 2 MAUSPAD DAACON STORIES (3 SPIELE) KD 44,90 EVERQ 2000 KD 39,90 EVERQ 2000 KD 39,90 EVERQUEST + RUINS DF KUNARK CM 59,90 EVERQUEST + RUINS DF KUNARK CM 79,90 FINAL FANTASY VIII KD 69,90 GRAND THEFT AUTO KD 79,90 HDMEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HDMEWORLD KD 99,90 HONEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HDMEWORLD KD 99,90 HONEWORLD KD 99,90 HONEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD KD 99,90 HONEWORLD KD 99,90 HONEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD KD 99,90 HONEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD HOWEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD HOWEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD HOWEWORLD HOWEWORLD HOWEWORLD KD 99,90 HONEWORLD HOWEWORLD HOWEWOR		16	20.00			
DIABLO 2 T-SHIRT (XL) DIABLO 2 MAUSPAD DIABLO 2 MAUSPAD DINO CRISTS KD/E* BA 6 69,90 DINO CRISTS KD/E* BA 6 69,90 DINO CRISTS KD/E* BURO 2000 KD 39,90 EURO 2000 KD 39,90 EVOLVA KD 79,90 FIVALE FALLINS DF KUNARK KD 79,90 GRAND AND AND AND AND AND AND AND AND AND		JE				14,90
DIABLO 2 MAUSPAD				GAME GALLERY I	KD	15,90
DRAGON STORIES (3 SPIELE) KD 44,90 bytes of the second of	DIABLO 2 MAUSPAD		9,90	GLOBAL DDMINATION		9,99
EURO 2000 KD 39,90 GRAND THEFT AUTO KD 79,90 FINAL FANTASY VIII KD 69,90 FINAL FANTASY VIII KD 69,90 GRAND AND ADDRESS S KD 44,9 GRAND AND ADDRESS S KD 49,90 GRAND AND ADDRESS S KD 44,90 GRAND THEFT AUTO S GRAND AND ADDRESS S KD 44,90 GRAND AND ADRESS S MOOREURINAGE I KD 79,90 GRAND AND ADRESS S KD 44,90 GRAND AND ADRESS S KD 44,90 GRAND AND ADRESS S KD 44						
EVERQUEST + RUINS DE KUNARK KD 79,90 F12 2000 KD 79,90 HEAVY GEAR II KD 39,9 FORCE COMMANDER (LucasArts) KD 69,90 GAME GALLERY MILLENIUM KD 29,90 MONREVI SLAND III						14,90
FYOLOGY ND PROPERTY ND PROPERTY						39,90
FINAL FANTASY VIII KO 69.90 IMPERIUM GALACTICA KD 9.90 GAME GALLERY MILLENIUM KD 29.90 INDIANA JONES S KD 44.90 GAME GALLERY MILLENIUM KD 29.90 INDIANA JONES S KD 29.90 GOTHIC* KD 29.90 INDIANA JONES S KD 29.90 GOTHIC* KD 29.90 INDIANA JONES S KD 29.90 GOTHIC* KD 29.90 INDIANA JONES S KD 29.90 GRAND THEFT AUTO 2 KD 34.90 MONOROLI JUNIOR EDITION KD 29.50 GRAND THEFT AUTO 2 KD 34.90 MOORHUHNDAGD I KD 29.50 HALF-LIFE SENERT (SCHWARZ/XL) 24.90 MONOROLI JUNIOR EDITION KD 29.50 HALF-LIFE GENERATION PACK DT. 69.90 HALF-LIFE (PPOSING FORCE DT/E ab 44.90 HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79.90 HOLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 HERORS III; SHADOW OF DEATH KD 79.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 IMPERIUM GALACTICA II KD 79.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 IMPERIUM GALACTICA II KD 79.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 IMPERIUM GALACTICA II KD 79.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 IMPERIUM GALACTICA II KD 79.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 INFESTATION* KD 69.90 POLICE QUEST SWAT 14-2 DA 29.50 I			79,90			39,90
FORCE COMMANDER (LucasArts)			79,90			29,90
GAME GALLERY MILLENTUM KD 29,90 GOTHIC* GOTHIC* KD 79,90 GOTHIC* KD 34,90 GRAND PRIX 3 INCL. PORTD* KD 34,90 GRAND THEFT AUTO 2 KD 34,90 GRAND THEFT AUTO 2 KD 34,90 GROUND CONTROL* KD 79,90 GUNSHIPI KD/E GROUND CONTROL* KD 79,90 HALF-LIFE T-SHIRT (SCHWARZ/XL) 24,90 DDWORLD: ABE'S ODDYSEE KD 34,90 HALF-LIFE GENERATION PACK DT. 69,90 HALF-LIFE: OPPOSING FORCE DT/E ab 44,90 HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79,90 HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79,90 HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79,90 HEROES III: SHADOW OF DEATH KD 79,90 IMPERIUM GALACTICA II KD 79,90 IMPERIUM GALACTICA II KD 79,90 IMPERIUM GALACTICA II KD 79,90 INFESTATION* KD 69,90 INFESTATION* KD 79,90 INFESTATION* KD 69,90 INFESTATION* KD 79,90 INFESTATION* KD 69,90 INFESTATION* KD 79,90 INFESTATION			69,90			44,90
GRAND PRIX 3 INCL. PORTD* KD 8,90 MONKEY ISLAND III KD 29,5 GRAND THEFT AUTO 2 KD 34,90 MORPOLY JUNIOR EDITION KD 19,5 GROUND CONTROL* KD 34,90 MORPOLY JUNIOR EDITION KD 19,5 GROUND CONTROL* KD 34,90 MORPOLY JUNIOR EDITION KD 19,5 GROUND CONTROL* KD 79,90 NI.C.E. II KINGSIZE KD 34,90 MORPOLY JUNIOR EDITION KD 19,5 NOCTURNE (US) E 19,5 NOCTURNE (US) NOCTURNE (US) E 19,5 NOCTURNE (US) NOCTURNE (US) E 19,5 NOCTURNE (US) NOCTURNE (US) NOCTURNE (US) E 19,5 NOCTURNE (US) NOCTURNE						29,00
GRAUND THEFT AUTO 2				MONKEY ISLAND III		29,90
GROUND CONTROL* GUNSHIPI KD/E ab 69,90						19,90
CUINSHTPI KO/E ab 69,90 NOCTURNE (US) E 19,50 HALF-LIFE GENERATION PACK DT. 68,90 DDDWORLD: ABE'S ODDYSEE KD 9,91 HALF-LIFE: COPPOSING FORCE DT/E ab 44,90 HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79,90 H. O. MEM: ARMAGEDDON BLADE 59,90 H. O. MIGHT & MAGIC III PACK KD 79,90 H. O. MIGHT & MAGIC III PACK KD 79,90 HEAVY METAL FAKK 2* KD 79,90 ROBD RUMBLE KD 9,90 HERVY METAL FAKK 2* KD 79,90 ROBD RUMBLE KD 9,90 IMPERIUM DER AMEISEN* KD 79,90 STEPTERRA CORE KD 9,50 IMPERIUM DER AMEISEN* KD 69,90 SHADOW MAN DA 9,50 INVICTUS KD/E ab 79,90 SHADOW SOF THE EMPIRE KD 29,50 MUSIC 2000 KD 69,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 24,50 MOTORNUHNIJAGD 2 KD 19,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 24,50 MUSIC 2000 KD 69,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 34,50 MISTAL FARISON KD 79,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 34,50 MALLY MASTERS KD 79,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 34,50 RALLY MASTERS KD 79,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 34,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 34,90 STAR WARS: DUNKLE BEDDRIHUM KD 29,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 34,90 STAR WARS: SOUJE SQUJACRON STAR WARS: SOUJE SQUJACRON KD 34,90 STAR WARS: ROSJUE SQUJACRON KD 34,90 STAR WARS: ROSJUE SQUJACRON KD 34,90 STAR WARS: ROSJUE SQUJACRON KD 34,90 STAR TREK STARFLET COMMAND* KD 34,90 STAR TREK STARFL						34.90
HALF-LIFE T-SHIRT (SCHWARZ/XL)						19,90
HALF-LIFE: OPPOSING FORCE DT/F ab 44,90					KD	9,90
HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT/E ab 79,90			69,90			19,90
H. O. M&M. ARMAGEDDON BLADE H. O. MIGHT & MAGIC III PACK KD 79,90 HERVY METAL FAKK 2* KD 79,90 HEROES III: SHADOW OF DEATH KD 79,90 IMPERIUM DER AMEISEN* KD 79,90 IMPERIUM GALACTICA II KD 69,90 INFESTATION* KD 79,90 INFESTATION* KD 79,90 INFESTATION* KD 10,10,12 KD 10,12 K						
H. O. MIGHT & MAGIC III PACK KD 79,90						19,90
HEROES ITI; SHADOW OF DEATH KD		KD		PRIVATEER 2		9,99
IMPERIUM DER AMEISEN*						29,90
IMPERTUM GALACTICA II						35,90
INVICTUS KD 79,90						9,99
M.D.K. 2 M.D.K. 2 MESSIAH E 73,90 SOUTH PARK: LUV SHACK DA 9.5 METAL FATIGUE KD 75,90 SPEC OPS 2 MD 34,5 MGORHUNINAGD 2 KD 69,90 MTGHT & MAGIC VIII KD 72,90 MTDDCROSS MADNESS 2 MD 64,90 MTDDCROSS MADNESS 2 MD 64,90 NEED FOR SPEED: PORSCHE KD 69,90 NEED FOR SPEED: PORSCHE KD 69,90 NOX KO/E PLANESCAPE TORMENT KD 79,90 STAR WARS: EPISDDE I RACKE KD 39,90 STAR WARS: DUNKLE BEDRDHUNG KD 39,8 STAR WARS: DUNKLE BEDRDHUNG KD 39,8 STAR WARS: EPISDDE I RACKE MD 39,90 STAR WARS: EPISDDE I RACKE MD 39,90 STAR WARS ROGUE SQUAORON KD 39,90 TOMB RAIDER 3 SEEDLER III GOLD EDITION KD 79,90 SIMD THE SORCERER 3 KD 69,90 STAR TREK LINGACERER B KD 79,90 STAR TREK LINGACERER B KD 79,90 STAR TREK NEW WDRLDS* KD 79,90 STAR TREK; NEW WDRLDS* MB 5DUAL STIRKE POL DA 49, STAR TREK WLINGAN ADAD DA 49, STAR TREK WLINGAN ADAD DA 49, THE LONGEST JOURNEY THE SIMS SOULB REALDER LEGERY B SOULB REALDER LEGERY THE LONGEST JOURNEY THE SIMS SOULB REALDER LEGERY THE LONGEST JOURNEY THE SIMS SOULB REALDER LEGERY THE SIMS SOULB REALDER LEGE			79,90	SHADOWS OF THE EMPIRE		25,90
MESSIAH E 79,90 SOUTH PARK: LUV SHACK DA 9,95 METAL FATIGUE KD 79,90 SPEC OPS 2 KD 34,9 MIGHT & MAGIC VIII KD 72,90 SPEC OPS 2 KD 34,9 MOORHUHNJAGD 2 KD 19,90 STAR TREK STARFLEET COMMAND* KD 34,9 MUSIC 2000 KD 69,90 STAR TREK BIRTH OF FEDERATION KD 19,9 NEED FOR SPEED: PORSCHE KD 69,90 STAR TREK BIRTH OF FEDERATION KD 19,9 NOX KO/E ab 69,90 STAR WARS ROSUM SQUADRON KD 19,9 PLANESCAPE TORMENT KD 79,90 STAR WARS ROGUE SQUADRON KD 39,9 RACHE DER SUMPFHÜHNER KD 29,90 TOMB RAJDER 3 KD 39,9 RACHE DER SUMPFHÜHNER KD 29,90 TOMB RAJDER 3 KD 39,9 SIEOLER III GOLD EDITION KD 79,90 TOMB RAJDER 3 KD 39,9 SIMON THE SORCERER 3 KD 79,90 TOMB RAJDER				SHADDW MAN		14,90
METAL FATIGUE						24,90 9,90
MIGHT & MAGIC VIII						34,90
MODRHUHNIAGD 2 KD 19,90 STAR TREK STARFLEET COMMAND* KD 34,90 MUSIC 2000 KD 69,90 STAR TREK BIRTH OF FEDRATION KD 9,90 NEED FOR SPEED; PORSCHE KD 69,90 STAR TREK KLINGON HONOR G. KD 19,8 NOX KD/E ab 69,90 STAR WARS: DUNKLE BEDRDHUNG KO 39,9 PLANESCAPE TORMENT KD 79,90 STAR WARS: ROGUE SQUAORON KD 39,9 RACHE DER SUMPFHÜHNER KD 29,90 TOMB RAIDER 3 E 29,90 RALLY MASTERS KD 79,90 TOMB RAIDER 3 E 29,90 SIEOLER III GOLD EDITION KD 79,90 TOMB RAIDER 3 KD 39,91 SHADOW QUESTS KD 79,90 TOTAL ANNIHILATION KD 9,95 SIMON THE SORCERER 3 KD 79,90 TURDK 2 KD 14,9 STAR TREK ; NEW WDRLDS* KD 79,90 WHEEL OF TIME KD 29,5 STAR TREK ; NEW WDRLDS* KD 79,90 WHEEL OF TIME K	MIGHT & MAGIC VIII			SPIRIT OF SPEED	KD	29,90
MUSIC 2000 KD 69,90	MOORHUHNJAGD 2		19,90	STAR TREK STARFLEET COMMAND*		34,90
NEED FOR SPEED; PORSCHE						9,90 19,90
NOX KO/E						39,90
PLANESCAPE TORMENT	NOX KD/E		69,90	STAR WARS: EPISDDE I RACER	KD	39,90
RACHE DER SUMPFHÜHNER KD 29,90 TOMB RAIDER 3 E 29,10 RALLY MASTERS KD 79,90 TOMB RAIDER 3 KD 39,90 TOMB RAIDER 3 KD 39,90 SIEOLER III GOLD EDITION KD 79,90 TOTAL ANNIHILATION KD 9,4 SHOGUN KD 79,90 TOTAL ANNIHILATION KD 9,4 SHOGUN KD 79,90 TOTAL ANNIHILATION KD 14,5 SHOGUN KD 79,90 TURDK 2 KD 14,5 SHOGUN KD 79,90 SIMDN THE SORCERER 3 KD 69,90 START REK NOTE KD 79,90 STAR TREK: NEW WDRLDS* KD 79,90 STAR TREK: ARMADA KD 79,90 KD 79,90 STAR TREK: ARMADA KD 79,90 STAR TREK NOTE KD 79,90 STAR TREK NOTE KD 79,90 STAR TREK KINGDN ACAD. KD/E Ab 69,90 STAR TREK KUTNGDN ACAD. KD/E Ab 69,90 STAR TREK KUTNGDN ACAD. KD/E Ab 59,90 TACHYON KD 79,90 MS DIGETECH WINGMAN PAD DA 49, TACHYON KD 79,90 MS SIDEWINDER GAMEPAD DA 69, THE LONGEST JOURNEY KD 69,90 MS DUAL STRIKE PAGE DA 69, 14, 14, 14, 14, 14, 14, 14, 14, 14, 14	PLANESCAPE TORMENT		79,90		KD	39,90
RALLY MASTERS					E	9,90
ROGUE SPEAR: URBAN DPS KD/E ab 39,90 TOMB RAIDER 4 & LARA GÜRTEL KD 39, SIEDLER III GOLD EDITION KD 79,90 TOTAL ANNIHILATION KD 9, SHADOW QUESTS KD 44,90 TRICKSTYLE KD 14, SHODGUN KD 79,90 TURDK 2 KD 14, STAT TRE SPECIAL S						39,90
STEDLER III GOLD EDITION			39,90	TOMB RAIDER 4 & LARA GÜRTEL	KD	39,90
SHADOW QUESTS		KD	79,90	TOTAL ANNIHILATION		9,90
STM CITY 3000 DEUTSCHLAND	SHADOW QUESTS					14,90
STAR TREK: NEW WDRLDS* KD 79,90						14,90 9,90
STARLANCER KD/E STAR TREK: NEW WDRLDS* KD 79,90 X - BEYOND THE FRONTIER KD 39, STAR TREK: NEW WDRLDS* KD 79,90 X - WING ALLIANCE KD 39, STAR TREK: ARMADA KD 79,90 TO DON'T KNOW JACK Z KD 24, SOLDIER OF FORTUNE KD/E SD 69,90 CYBORG 2000 STICK (SAITEK) DA 69, STAR TREK KLINGDN ACAD. KD/E 86,90 CYBORG 2000 STICK (SAITEK) DA 69, STAR TREK KLINGDN ACAD. KD/E 86,90 CYBORG 2000 STICK (SAITEK) DA 69, STAR TREK KLINGDN ACAD. KD/E 86,90 CYBORG 2000 STICK (SAITEK) DA 69, TSAR TREK KUNGMAN EXTR. PAD DA 49, TSAR TREK VOYAGER ELITE F. E 79,90 TSAR TREK VOYAGER						29,90
STAR TREK: NEW WDRLDS*	STARLANCER KD/E		89,90	X - BEYOND THE FRONTIER	KD	39,90
STAR TREK; ARMADA	STAR TREK: NEW WDRLDS*					39,90
SOUL BRINGER KD/E ab 69,90 C'80RG 2000 STICK (SAITEK) DA 69; SPEEDBALL 2001 KD 79,90 LDGITECH WINGMAN 3D STICK DA 79; STAR TREK KLINGDN ACAD. KD/E ab 69,90 LDGITECH WINGMAN PAD DA 49; STAR TREK VOYAGER ELITE F. 79,90 KD 79,90 KD 79,90 MS PRECISION RACING WHEEL DA 169; TECHNDMAGE* KD 79,90 MS SIDEWINDER GAMEPAD DA 59; THE LONGEST JOURNEY KD 69,90 MS DUAL STRIKE PAD DA 99; THE SIMS KD 69,90 POKÉMON KALENDER 2000 DA 14,	STAR TREK; ARMADA			YDU DDN'T KNOW JACK 2	KD	24,90
SPEEDBALL 2001 KD 79,90 LDGITECH WINGMAN 3D STICK DA 79,				CÝBORG 2000 STICK (SAITEK)	DA	69,90
STAR TREK KLINGDN ACAD. KD/E ab 69,90 LOGITECH WINGMAN PAD DA 49, STAR TREK VOYAGER ELITE F. E 79,90 LOGITECH WINGMAN EXTR. PAD DA 69,70 TECHNOMAGE* KD 79,90 MS PRECISION RACING WHEEL DA 169, STIDEWINDER GAMEPAD DA 59, THE LONGEST JOURNEY KD 69,90 MS DUAL STRIKE PAD DA 99, THE SIMS KD 69,90 POKÉMON KALENDER 2000 DA 14,					DA	79,00
STAR TREK VOYAGER ELITE F. 79,90 LOGITECH WINGMAN EXTR. PAD DA 89, TACHYON TECHNOMAGE* KD 79,90 M5 SIDEWINDER GAMEPAD DA 169, THE LONGEST JOURNEY KD 69,90 M5 DUAL STRIKE PAD DA 99, THE SIMS KD 69,90 POKÉMON KALENDER 2000 DA 14, THE SIMS CONTROL CONTR	STAR TREK KLINGDN ACAD. KD/	E ab				49,00
TECHNDMAGE* KD 79,90 MS SIDEWINDER GAMERAD DA 59,	STAR TREK VOYAGER ELITE F.	E				89,00
THE LONGEST JOURNEY KD 69,90 MS DUAL STRIKE PAD DA 99, THE SIMS KD 69,90 POKÉMON KALENDER 2000 DA 14,						59,00
THE SIMS KD 69,90 POKÉMON KALENDER 2000 DA 14,				MS DUAL STRIKE PAD	DA	99,00
	THE SIMS	KD	69,90	POKÉMON KALENDER 2000		14,95
		KD	69,90	SAITEK PC DASH	DA	39,90

E = KOMPL. ENGL., KD = DT. VERSION, DA = DT. ANLEITUNG, * * BEI DRUCKLEOUNG NOCH NICHT LIEFERBAR.
Preisirrtümer und Druckfehler vorbehalten; Sonderengebote nur, solange der Vorrat reicht.
Ladenpreise konnen varileren, Versandkosten pro Sendung: Nachnahme + 9,90 DM, Vorkasse + 4,90 DM,
Ausland: Vorkasse + 25,00 DM. Versand bei Vorkasse im Inland per UPS. Vorkasse ist nur mit Euroscheck
möglich. Bestellungen eb 180 DM Lieferwert pro Sendung werden. Im Inland portofrel eusgeliefert.

- HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Preview



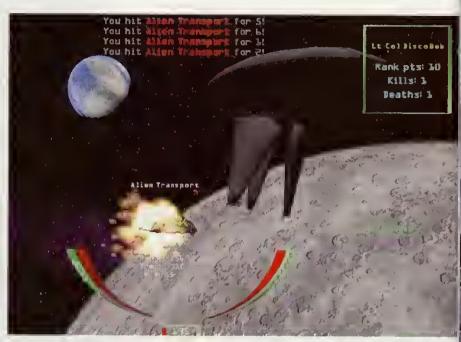
Vor drei Jahren ist Fox Interactive mit einem Actiongame zum Film (PCJ 6/97: 58%) eher untergegangen, bot doch "Independence Day" dazumals nur höchst durchschnittliche Ballerkost mit technischen Schwächen. Und wo einst gerade mal zwei Spieler am Splitscreen ran durften, setzt die neue Versoftung auf Multiplayer pur: kein Solomodus, dafür heiße 3D-Schlachten für bis zu 20 Teilnehmer im Internet-Universum.

Gekämpft wird um Erde, Mond und

Online-Shootouts für Raumhelden

Mars, denn die Tentakelbiester wollen vollenden, was ihnen im ersten An-

flug nicht gelang – die Vernichtung der Menschheit. Nur haben sie nicht damit gerechnet, dass die irdische Armee sich inzwischen mit außerirdischer Technologie ausgerüstet hat. Diese durften wir bereits in zwei Modi zum Einsatz bringen: Das klassische Deathmatch gewinnt jenes



Die gewaltigen Mutterschiffe der Aliens sind leider nur Staffage



Bis zu 20 Online-Piloten pro Schlacht mimen entweder Invasoren oder Verteidiger

Team, das die meisten Abschüsse vorzuweisen hat. Und bei der "Eskorte" geht es darum, ein wehrloses Transportschiff vor den Attacken der gegnerischen Mannschaft zu beschützen. Hier wie dort führt nur Teamwork zum Sieg; weitere Modi sind angekündigt.

Derzeit feilen die Entwickler von Mythic Games noch an einem Rangsystem, über das bewährte Feldherren bessere Schiffe, Waffen und Schilde sowie allerlei Orden erhalten sollen. Demgegenüber hat man sich bei der Steuerung bereits auf Simplizität festgelegt. Laut Produzent Matt Firor würden komplexes Handling und eine allzu realistische Flugphysik dem Spaß nur im Wege stehen: "Ein leichter Einstieg ist das Wichtigste - kein Spieler sollte vor dem Kampf ewig Handbücher wälzen müssen!" Fortgeschrittene Piloten können trotzdem auf diffizile Manöver zurückgreifen und ihr Schiff etwa bei gleichbleibender Flugrichtung drehen.



Der Kampf gegen die Tentakelbiester erstreckt sich über Erde, Mond und Mars

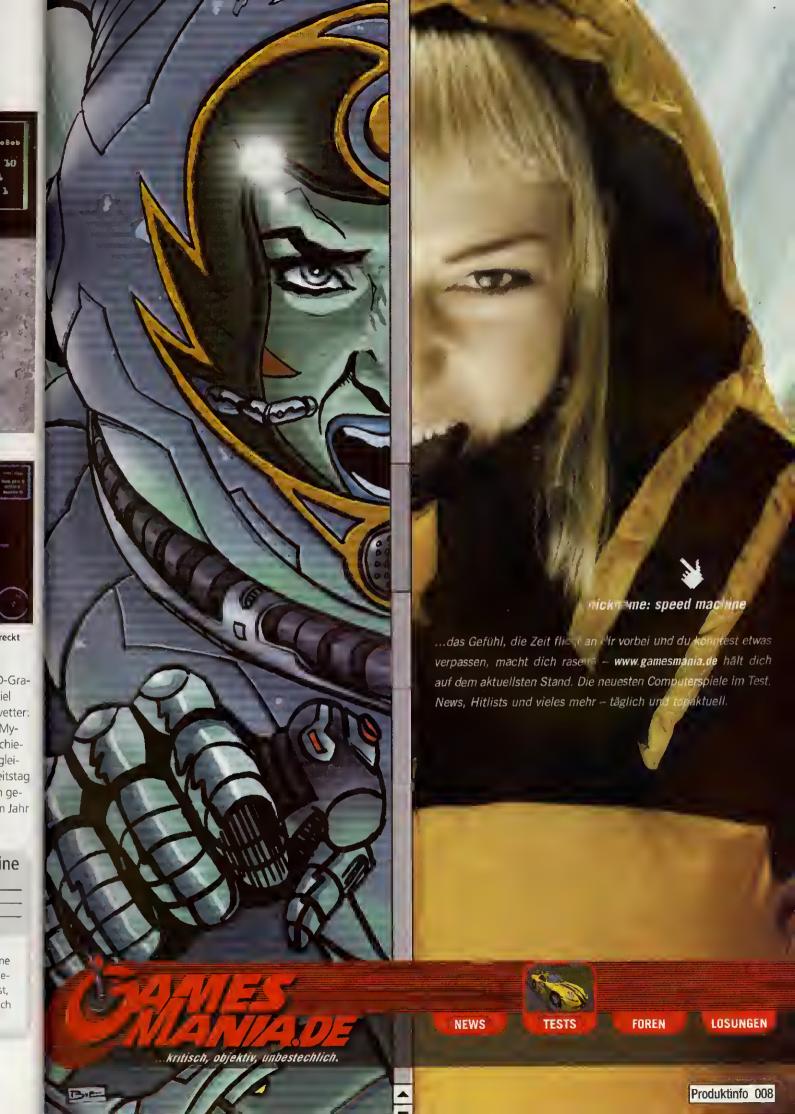
Dank der Beschränkung auf Direct3D-Grafikturbos sieht das Programm auch viel besser aus als sein betagter Namensvetter: Die Engine ist eine Entwicklung von Mythic und basiert auf dem kürzlich erschienenen Actionrolli "Spellbinder" aus gleichem Hause. Auf den Unabhängigkeitstag dürfen Online-Aktionisten also schon gespannt sein – auch wenn er in diesem Jahr auf den September fällt. (pk)

Independence Day Online

HERSTELLER: Mythic Entertainment **ERSCHEINT**:

September 2000 ONLINE-INFO: www.mythicgames.com

Online-Shootouts in unterschiedlichen Spielmodi für bis zu 20 Teilnehmer; keine Solomissionen. Preis und Systemanforderungen stehen noch nicht endgültig fest, eine D3D-Beschleunigerkarte wird jedoch zwingend vorausgesetzt.



Erste Infos

Um dieses Spiel scharten sich die Massen in

Um dieses Spiel scharten sich die Massen in Los Angeles – gut zwei Monate nach der E3 liegen nun auch harte Fakten vor!





Ob Außen- oder Innenareal, die Umgebung soll strategisches Element werden

Für "Starsiege Tribes" ernteten Sierra und Dynamix Anfang letzten Jahres zwar viel Anerkennung, doch eine restriktive Online-Politik verhinderte zumindest hierzulande einen größeren Erfolg: Einheimische Stämme konnten nur über einen eher unbekannten Spieleserver der Telekom in den Kampf eingreifen. Vorbei und vergessen, denn für den Nachfolger soll sich jeder seine eigene Anlaufstelle im Internet schaffen dürfen, was verzögerungsfreie Schlachten in Aussicht stellt.

Aber auch offline soll sich einiges tun. So wird es natürlich wieder etliche Solomissionen als Trainingsareale für den Multiplayer-Ernstfall geben, doch ist diesmal auch eine im Offlinebetrieb spielbare Storykampagne angekündigt. Die Befürchtung, hier entstünde ein Solo-Wolf im Online-Pelz, weiß Gamedesigner Dave Georgeson freilich zu zerstreuen: "Tribes war schon immer ein teamorientiertes Spiel, demnächst sollen halt auch Solisten auf ihre Kosten kommen. Dennoch wird man die wahre Herausforderung wieder im Multiplayer-Duell finden!"

Das Wort Dueli ist allerdings eine dezente Untertreibung, denn via LAN oder Internet warten Showdowns für bis zu 50 Spieler gleichzeitig. Wer dabei sein will, wird sich in einen der vorgegebenen Clans einschreiben müssen: Wie die vier bekannten Stämme verfügt auch die neu hinzugekommene "BioDerm Horde" über ihren eigenen Kodex, welchen die Mitglieder auf das Schlachtfeld zu übertragen haben. Und der lautet: Kampf bis aufs Blut, keine Gefangenen! Gemäßigter, weil auf Verteidigung fixiert, geht es bei den "Harbingers of the Phoenix" zu. Als "Starwolf" ist man auf entschlossene Angriffe programmiert, während die "Blood Eagles" größten Wert auf militärische Hierarchie legen. Bliebe noch das "Diamond Sword" als Heimat für gewiefte Taktiker. Jedem das seine also, was erst recht für die fünf Spielmodi gilt. Deathmatch und Capture the Flag sind ja bereits etablierte Standards im Genre und dürfen nicht fehlen – doch Varianten wie Capture and Hold (bestimmte Punkte erobern und halten), Siege (Festung angreifen bzw. verteidigen) oder Flag-Hunter (die Flaggen erlegter Gegner einsammeln) versprechen selbst alten Hasen neue Ad-

nation als Co das G te ver Mausl en ho dem F kanäle verkel Am la Tribes brand Arsen-Grana werfe nicht l cher v auch a gebür Kolled werde unterd rucksä sechs ter füi Der Fu auf di-Areale renzo per pe wande und Tr Umwe Wette bel ric und so schun son bi schaft die Sp Kamp Das ui aussel frei te gen si rauhe tete Ir der en steller Der Na chert, noch a den W vor un

renalir

Erste Infos

renalinschübe. Für die wichtige Koordination wird sich dabei erneut ein Spieler als Commander einsetzen lassen, der das Geschehen auf einer Übersichtskarte verfolgt und via Zugrahmen und Mausklicks Befehle vergibt. Die Kastanien holt wie immer das Team vor Ort aus dem Feuer, während es über Chatkanäle und möglicherweise sogar Funkverkehr per Headset kommuniziert. Am lautesten aber werden auch in Tribes 2 die Waffen sprechen. Drei brandneue Schießprügel finden sich im Arsenal aus einem kleinen Hand-Blaster, Granaten, Plasmagewehren, Raketenwerfern, Mörsern und so weiter. Aber nicht bloß auf herumliegende Totmacher wird man im Spiel stoßen, sondern auch auf einen neuen Laser, an dessen gebündeltem Strahl die Geschosse der Kollegen punktgenau ins Ziel dirigiert werden können. Für Mobilität sorgen unterdessen einmal mehr Raketenrucksäcke als Standardausrüstung, dazu sechs Fahrzeuge wie Panzer, Allradbuggies, Antigravgleiter oder ein Transpor-

ierra

e rest-

zumin-

Erfolg: ur über

rver

ifen. en

gene

ı in

tun.

den

d

in

ndigt.

ame-

ein

zu zer-

sollen

kom-

e He-

dezen-

der Inzu 50

will,

ie vier

en

die

Horlichen

zu

fiof the

enen!

n auf

ert,

en

en. ' als

nt für

h und

bliernicht

re

rn

en

(die

ıln)

e Ad-

yer-

Solo-

dürfen,

ter für sechs Personen. Der Fuhrpark ist nicht nur ein Hinweis auf die schiere Größe der kommenden Areale, sondern auch auf ihre Gefahrenzonen. Wer will schon ausschließlich per pedes durch zerklüftetes Terrain wandeln, wenn allenthalben Lavaflüsse und Treibsand lauern? Zur feindseligen Umwelt gesellt sich ein feindseliges Wetter, das mit Regen, Schnee und Nebel rigoros die Sichtweite einschränkt und somit Tür und Tor für Überraschungsangriffe öffnet, Dave Georgeson bringt es auf den Punkt: "Die Landschaft soll nicht länger nur Bühne für die Spieler sein, sie muss Teil ihrer Kampfstrategie werden!" Das unterschreiben wir gerne, bloß gut

Das unterschreiben wir gerne, bloß gut aussehen sollte die Grafik schon auch. Und das tut sie: Detailreich und kantenfrei texturierte Polygoncharaktere schlagen sich durch flirrende Wüsten und rauhe Gebirge; auch schön ausgeleuchtete Innenbereiche fehlen nicht. Falls der eine oder andere dennoch etwas vermisst, will man einen Editor zum Erstellen eigener Umgebungen mitliefern. Der Nachschub ist also jetzt schon gesichert, doch die Hauptstreitmacht lässt noch auf sich warten – bis Tribes 2 zu den Waffen ruft, dürfte wieder Schnee vor unseren Fenstern liegen. (rf)



Als Dreingabe zu fünf verschiedenen Multiplayer-Modi wird der Nachfolger auch eine Solo-Kampagne bieten



In Tribes 2 werden fünf Clans gegeneinander antreten, neu ist die brutale BioDerm Horde



Fahrzeuge wie Truppentransporter oder diese Einmannbuggies sorgen für Mobilität



anforderungen stehen noch nicht fest

Test



Für Trekker gibt es PC-Games aus jedem Genre – da hätte Activision den TNG-Fans diese virtuellen Sammelkarten ruhig ersparen können.

Wer die Enterprise unter Captain Picard kennt, der kennt auch das blasierte Überwesen Q. Als solches schachert der Spieler hier mit Seinesgleichen um das Schicksal des Alpha-Quadranten bzw. einer von vier Rassen: Klingonen, Romulaner, Borg und Föderation stehen zur Wahl. In der Praxis stellt man sich dazu ein 40 Karten starkes Deck aus einem Pool von 150 (Raumschiffe, Personen und Gerätschaften zur Steigerung der Fähigkeiten) zusammen – auch wenn die Karten auf dem Monitor nicht wie Karten, sondern wie Symbole aussehen.

Gegenspieler findet man im Chat auf dem firmeneigenen Server. Dazu ist ein per Passwort gesicherter Account anzulegen, Gebühren muss man jedoch nicht abdrücken: Mit den knapp 90 Mark für das Hauptprogramm ist alles bezahlt. Der Kampf tobt sodann im Rundentakt über den Bildschirm, man verbrät seine Aktionspunkte für das Beläden von Schiffen mit Ausrüstung und Personen bzw. für Angriffe und die Einnahme von Planeten

in der neutralen Zone. Wer nach 20 Runden die meisten Gestirne erobert oder den Gegner aufgerieben hat, wird als Sieger auf der Highscoreliste des Servers ver-

Der Witz eines Trading-Cards-Games sind von jeher Tauschaktionen, weshalb zwischen den Einsätzen Karten via Online-Auktion (v)ersteigert werden, Trotzdem macht das im wirklichen Leben einfach mehr Spaß: Ungeachtet der vier Offline-Trainingsmissionen geht die Einarbeitung nur schleppend voran; ungeachtet des Wiedererkennungswerts solcher Figuren wie Picard, Worf oder Ryker sieht die kaum animierte Grafik ziemlich traurig aus. Auch der Sound besteht bloß aus einer Hand voll Effekten, angereichert durch wenige Happen Sprachausgabe. Originalmusik? Fehlanzeige! Anders gesagt: Die Fans der TV-Serie sind am PC mit "Star Trek: Armada" (PCJ 5/00, 71%) besser bedient. Und wenn es Enterprise-Sammelkarten sein sollen, dann lieber die richtigen von Skybox. (rf)



In drei Phasen pro Spielrunde werden Schiffe mit Personal und Geräten beladen, dann Gegner oder Planeten angegriffen



Anmeldung und Chat beim Server sind kostenfrei, die Amtssprache ist natürlich englisch

Star Trek: Conquest Online (Genetic Anomalies/Activision)

Digitales Sammelkartenspiel aus dem TNG-Univer-

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis:

nicht geprüft für Geübte ca. 89,- DM



Grafik Sound Steuerung Motivation 48% 65% 48%

Datenträger System

1 CD, 50 M8 auf der HD ab einem P75 mit 8 MB RAM und Win

Grafik 800 x 600 Pixel, kaum Animationen Soundeffekte und Sprachausgabe getrennt abschaltbar

Eingabe Maus Sprache

komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

Multiplayer 2 Spieler gegeneinander via Internet Online-Info www.activision.de



Die Grafik: hoher Wiedererkennungswert, aber öde Standbilder

EXKLUSIVER INTERNET-ZUGANG FÜR JOHER-LESER

Keine Grundgebühr! Nur Telefonkosten!

surfen zum Ortstarif

m-

- @ 10 frei wählbare E-Mailadressen
- @ 10 MB für eigene Homepage
- Zugriff auf exklusiven Newsserver mit33.000 Newsgroups
- Sie können je nach Region und Tageszeit flexibel den günstigsten Telefonanbieter wählen
- regionale Einwahlknoten und Schritt-für-Schritt-Anleitung auf der Heft-CD oder unter www.kdt.de
- @ Service-Hotline

www.pcjoker-online.de

SCHNÄPPCHEN VON TAKE 2

Gleich bei drei Titeln hat Take 2 nun den Preis gesenkt. Das Zugreifen lohnt vor allem bei der zugegebenermaßen nicht rasend hübschen, aber rasant-witzigen Gangsterballade GTA 2 (PCJ 12/99, 85%, Hit). Ebenfalls nur noch 49,– DM verlangt man für Tzar (PCJ 5/00, 74%), den Mix aus Echtzeit- und Aufbaustrategie mit Rollenspielelementen. Empfehlenswerte Rundenstrategie im Stil von "Heroes of Might and Magic" bietet schließlich Age of Wonders (PCJ 1/00, 76%), das ab sofort für 39,– DM über die Ladentische wandert.



HELDENHAFTES TRIO



Ubi Soft macht ein Angebot, das wohl kein sammelwütiger Rundenstratege ausschlagen kann, denn die Heroes of Might and Magic Trilogy liefert für 99,95 DM (also zum Preis eines Games) alle drei Teile der gelungenen Serie von New World Computing/3DO: "Heroes of Might and Magic" (PCJ 11/95, 65%), "Heroes of Might and Magic 2 - The Succession Wars" (PCJ 1/97, 74%) sowie "Heroes of Might and Magic 3 -The Restoration of Erathia" (PCJ 6/99. 82%). Schade nur, dass man diese feine Sammlung nicht gleich mit sämtlichen offiziellen Add-ons komplettiert hat. Aber auch so ist monatelanger Fantasy-Spielspaß garantiert!

SAMMLERSTÜCK FÜR STRATEGEN

Ehe Westwoods Kultserie im November mit "Command & Conquer: Alarmstufe Rot 2" in die vierte Runde geht, verkürzt Electronic Arts den Echtzeitstrategen die Wartezeit mit der Command & Conquer Megabox 3. Die großformatige Packung kostet 79,– DM und enthält neben dem Hauptprogramm "C&C 3: Operation Tiberian Sun" (PCJ 11/99, 85% Solo, 79% Multi) auch das Add-on "Feuersturm" (PCJ 5/00, 79%). Letzteres bietet 18 neue Missionen, je zehn neue Einheiten und Mehrspielerkarten sowie rund 30 Minuten an Rendervideos.



EBENFALLS NEU

...ist die deutsche Version von **Test Drive 6** (PCJ 2/00, 70%). Publisher Cryo bietet die lokalisierte Raserei zum Preis von **89,– DM** an.

...und nach Aufnahme in die Classics-Reihe von Electronic Arts für nur noch je 40,–DM zu haben sind zwei Titel für Flugsimulanten: das actionreiche Comanche Gold (nicht bewertet) sowie der Doppelpack aus Mig-29 Fulcrum und F-16 Multirole Fighter (beide PCJ 11/98, 79%).

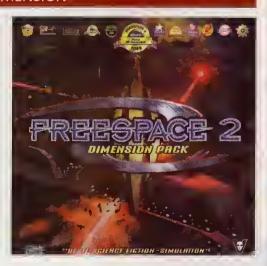
...in multilingualer DVD-Fassung sind die beiden Renderabenteuer **Atlantis 2** (PCJ 3/00, 76%) und **Time Machine** (getestet unter dem deutschen Titel "Die Zeitmaschine" in PCJ 6/00, 71%) von Cryo. Der Preis liegt bei **je 69,95 DM**.





SPACE OPERA IN NEUER DIMENSION

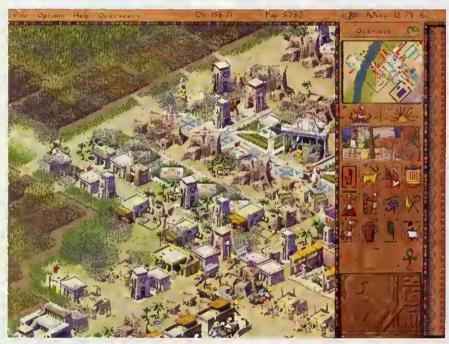
In Interplays Freespace 2 Dimension Pack finden sich neben der überzeugend präsentierten Weltraumballerei (PCJ 12/99, 82%) eine ganze Menge zusätzliche Bonus-Features: zehn komplett neue Missionen, zwei Kampagnen, weitere Multiplayer-Szenarien sowie die Einsätze aus der Demoversion. Zum Preis von 49,— DM erhalten passionierte Alienjäger außerdem nette Goodies wie MP3-Files, hochauflösende Artworks und Desktop-Hintergründe.





KLEOPATRA – KÖNIGIN DES NILS

Ende letzten Jahres landete Impressions mit "Pharao" einen Überraschungshit, jetzt gibt das weibliche Gegenstück den Aufbaustrategen die Ehre.



In ihrem biblischen Zorn vermögen die Götter jetzt auch eine Heuschreckenplage zu schicken

Nicht allein das (tragische) Schicksal Kleopatras haben die vier Kampagnen dieses Add-ons zum Thema, auch andere Pharaonengrößen wie etwa Tut-ench-Amun wollen zuerst Gottkönig und dann standesgemäß stilvoll beerdigt werden. Das ist umso unterhaltsamer, als sich in den 15 Szenarien historische Persönlichkeiten wie Mark Anton oder sein Gegenspieler Oktavian die Klinke in die Hand geben. Trotz der unterschiedlichen Missionsziele (z.8. die Errichtung des Leuchtturms von Pharos, das Zurückschlagen persischer Invasoren oder die erfolgreiche Einmischung in die innerrömische Politik) bleibt das bewährte Gameplay dabei praktisch unangetastet: In der Isowüste, die in 90-Grad-Schritten rotierbar ist, müssen mit begrenzten finanziellen Mitteln blühende Handelsoasen errichtet werden. Neue Unterkünfte locken mehr Einwohner in die Stadt, welche alsbald ihrer Arbeit in Steinbrüchen oder auf den Feldern am Nilufer nachgehen. Natürlich muss auch an die medizinische Versorgung gedacht werden, während nur ein Netz von Feuerwehrposten gewährleistet, dass die Metropole nicht bei der erstbesten Feuersbrunst abfackelt. Zudem verlangen sowohl die Untertanen als auch die Götter Kurzweil und Unterhaltung. Während Erstere schon mit Schaubühnen und Kneipen zufrieden sind, inszeniert man für Letztere kostspielige Festivals und errichtet prunkvolle Tempel.

So weit so bekannt, auch die Maussteuerung per Hieroglyphen-Icons wurde unverändert vom Hauptprogramm übernommen. Die Unterschiede liegen im Detail, genauer gesagt in einigen neuen 8erufen (Lampenmacher, Maler usw.), neuen Plagen (Heuschrecken, Grabräuber etc.) sowie neuen Monumenten wie die legendäre Bibliothek von Alexandria. Ebenfalls neu, wenn auch letztlich ohne nennenswerte Auswirkungen auf den Spielverlauf, ist die Möglichkeit, Einheiten aus einem Szenario ins nächste hinüberzuretten. Eine gewisse Erleichterung am jeweiligen Start kann man dem Feature aber nicht absprechen.

Kleopatra bietet PC-Pharaonen also die erwartete Detailverbesserung sowie neue Missionen, ohne das Spiel jedoch grundDET. OFFIZIELLE ERWETTERUNG ZU

FRAUEN SIE EINE STAD

VERFEIDINGEN SIE EINE STAD

VERFEIDINGEN SIE EINE MIRERUN

VERFÜRREN SIE EIN MIRERUN

SERRA.



Gefechte mit feindlichen Armeen laufen nach wie vor weitgehend automatisch ab



Eine der ersten Mammutaufgaben ist der unter irdische Tempelbau im Tal der Könige

legend zu beeinflussen. Für Freunde des Originals ist die Erweiterung damit empfehlenswert – selbst wenn originelle Zusatzfeatures und neue Zwischensequenzen leider fehlen. (mz)

Kleopatra – Königin des Nils

(Impressions/Sierra)

cleopatra.impressionsgames.com

Solides Add-on zum altägyptischen Aufbauhit "Pharao": vier neue Kampagnen, ein paar neue Details, aber keine grundlegenden Änderungen.

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis: Online-Info: ab 6 Jahren 5 Stufen ca. 49,– DM

80%

Ein . Hit

X-TI

From Rau als escho

neu

X-trem das alt 3D-En gesam naus is Missio gekäm nicht z Neuer sich nu den ar Kontro Orbita noch r nung o sphäris

Sphäre

und de

legten

"Farnh

gende

positiv

komm

das Or

wird vo

Erweit

geister

ILS RUNG ZU

E EIME STADT EIMENSTRON EIN UNPERLUM

nach

er unter-

de des t emple Zuquen-



nit eue gen.

%

X-TENSION

Ein Jahr nach dem Hit "X – Beyond the Frontier" erwartet Raumhändler mehr als ein Add-on: fast schon ein ganz neues Spiel!





Neue Grafik, neue Fernsteuerung via Satellit: Jetzt kann man seine Fabriken von der anderen Ecke des Universums aus steuern!

X-tremes Update statt x-ter Erweiterung: X-Tension bereichert das alte Hauptprogramm auch grafisch, denn die aufgebohrte 3D-Engine zaubert ganz neue Details an die Raumschiffe (insgesamt über 50), Orbitalstationen und Fabriken. Darüber hinaus ist inhaltliche Abwechslung garantiert, weil die 30 neuen Missionen teilweise mitten im All vergeben werden. Da wird gekämpft, gehandelt, spioniert und eskortiert, es werden sogar Rennen ausgeflogen...

Die Verbesserungen beim Benutzerinterface sind ebenfalls nicht zu verachten. So lassen sich jetzt sämtliche Funktionen intuitiv über Menüs erreichen, was zur wohl wichtigsten Neuerung führt: Alle Anlagen, Schiffe, Transporter usw. lassen sich nun per Fernsteuerung bedienen – setzt man Satelliten aus, kann man von jedem Punkt des X-Universums aus in jeden anderen sehen und Befehle vergeben. Quasi die totale Kontrolle. Abgerundet wird das Paket durch neue Waffen wie Orbitallaser oder Kampfdrohnen, eine verbesserte KI sowie noch nie gesehene Handelswaren. Fehlt bloß noch die Erwäh-

nung der atmosphärischen Sphärenmusik und des beigelegten Romans "Farnhams Legende", um zum positiven Fazit zu kommen: Wer das Original mag, wird von dieser Erweiterung begeistert sein! (pk

X-Tension (Egosoft/THQ)



Überaus gelungene Erweiterung des Hit-Games "X – Beyond the Frontier": viele Neuheiten für wenig Geld.

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis: Online-Info: ab 12 Jahren für Fortgeschr. ca. 39,– OM www.egosoft.de

87%



ICEWIND DALE

Da freut sich der Rollenspieler: Die Textwüsten der AD&D-Region Icewind Dale wurden schon nach einem Monat deutsch begrünt!

Die gelungene Lokalisierung der zahllosen Dialoge erleichtert nicht nur das Verständnis der routiniert erzählten Rahmenhandlung im nordischen Szenario, sondern sorgt dank eingestreuter Sprachsamples (normalerweise laufen Gespräche lediglich in schriftlicher Form ab) auch für so manchen Lacher. Zwar besitzen Kuriositäten wie die sächselnden Krieger in "Baldur's Gate" diesmal Seltenheitswert, doch lassen sich den Helden nach wie vor individuelle Stimmen verpassen, mit denen sie die ihnen gegebenen Befehle oftmals ironisch kommentieren.

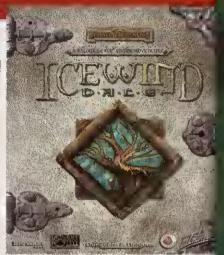
Ansonsten ist alles beim Alten geblieben: Die liebevoll gezeichnete Isografik wirkt aufgrund ihrer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten etwas grob, die Quests sind vielfältig, Kämpfe laufen in Echtzeit ab, lassen sich jedoch auf Knopfdruck pausieren, um jedem der sechs Helden Anweisungen zu erteilen. Alternativ darf man sich der recht zuverlässigen KI-Skripte be-

dienen oder gleich mit bis zu fünf menschlichen Kameraden in die Schlacht um Ruhm und Reichtümer ziehen. In diesem Fall übernimmt jeder Spieler einen der nach bewährtem AD&D-Regelwerk erstellten Charaktere.

Kurzum: Icewind Dale bietet auch in der deutschen Version viel Rollenspiel fürs Geld. Dieses Winter-Szenario lässt man sich auch in lauen Sommernächten gerne gefallen! (mz)



Aufgrund der schieren Textmengen ist die deutsche Version des AD&D-Rollis besonders empfeblenswert



Icewind Dale (Black Isle Studios/Interplay)



Die lokalisierte Version bietet dieselben Features wie die des inoffiziellen Vorgängers "Baldur's Gate"

USK-Freigabe: Schwierigkeit:

ab 12 Jahren variabel ca. 99.- DM Online-Info: www.icewinddale.de

DEUS EX

Erst letzte Ausgabe hatten wir Warren Spectors Geniestreich im Test, schon reicht Eidos die deutsche Version nach.

Allerdings hätte der starke Mix aus Rollenspiel und Egoshooter eine umfassendere Lokalisierung verdient als man sie ihm angedeihen ließ: Nur die Screentexte wurden komplett übersetzt, in den Zwischensequenzen aus der Gameengine wird nach wie vor englisch gesprochen – hier müssen deutsche Untertitel genügen.

Eine halbe Sache zwar, dennoch bleibt Deus Ex ein ganzer Hit. Schließlich ist schon die Story um den Agenten J.C. Denton, der eine Verschwörung um eine Volksseuche aufdeckt, trotz der kleinen Sprachbarriere eine Klasse für sich. Für das natürlich unveränderte Gameplay gilt das erst recht: Im Charakter-Generator darf man zunächst individuell die Fähigkeiten seines Alter Egos festlegen, um diese dann in 15 Spielabschnitten gegen Terroristen oder später auch die eigenen Arbeitgeber einzusetzen und damit auszubauen. Durch die variable Handhabung von Dietrich, Scharfschützen-

www.pcioker.de

gewehr oder elektronischem Code-Brecher ergeben sich ungemein vielfältige Lösungswege, während die düstere Polygongrafik viel Atmosphäre schafft.

In der Summe ist das neueste Game vom alten "Meisterdieb" also durch die Teillokalisierung kaum schlechter geworden - im Gegensatz zu "Starlancer" beispielsweise, das in der deutschen Fassung gegenüber dem Original deutlich abfällt. (rf)



Die Lokalisierung beschränkt sich auf deutsche Screentexte, in den Zwischensequenzen müssen Untertitel genügen



Deus Ex (Ion Storm/Eidos)

Trotz nach wie vor englischer Sprachausgabe auch für deutsche 3D-Agenten ein Top-Fall

USK-Freigabe: Schwierigkeit: Preis: Online-Info:

nicht geprüft 4 Stufen ca. 89,- DM www.eidos.de



alle Tests ab Heft 8/99 auf einen Blick

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

The color	That	Aum	entra.	Duballa	Detail			Probable	16-1-11	1		D. L. S.	AL at 11"	Tital Asset		Phyliadia	Datell
Support Supp	Titel	Aus		Rubrik	Brteil				Urtell			Rubrik	Urtell			Rubrik	Urtell
Section Company Comp																	
Description Company			3/00	Strategre	48%												
April 1985			11 mg	Coommiy	7/10/						10000						
Part														1.7			
Part																	
April March Marc																	
Average										Messiah							
April Part Security April Security Apri	Allegiance		7/00	Online	80%	Euro 2000	7/00	Sport	84%	Messiah (dL)	6/00	Genremix	82%	Space Invaders	12/99	Action	58%
Amenical Section 100 Act 100 Section								Onlina		Metal Fatigue	4/00	Strategie		Spec Ops 2: Graen Berets Solo	2/00	Genramix	
Appell A																	
Authors		entura								,							
March 100 Section 77 72 1 1 1 1 1 1 1 1 1											9/99	Abemeuer	19%				
April Apri										, ,	8/00	Ahontouar	720/.				
Agriphic residue 200 Control of the Control o																	
Advanced Colors Control Contro		00													4:00	Oracgio	0170
Ann.			12/99		76%	F/A-18 E Super Homel	3/00	Simulation	72%		7/00			Die denkle Bedrohung	8/99	Genremix	70%
Auto-Particular 2 (1980) Allerant 2 (1971) April 2 (1981) Allerant	Asheron's Call (dt.)		5/00	Online	79%	Fausi	12/99	Abenteuer	64%	Motor Harley-Davidson Cycles	1/00	Sport	44%	Star Wars Episode 1: Racer	8/99	Sport	71%
Authors Control Cont	Astenx und Obelix gege	en Cásar	3/00	Action	39%	Fierca Harmony	11/99	Online	42%	NASCAR Racing 3	12/99	Sport	72%	Star Wars: Force Commander	5/00	Strategia	53%
Activity 1965 Activity 200 Act																	
Assertion Asse																	
Academistric 100				_													
Auto-Nation 200 Simple 54 Fight Sharked 200 Simple 500 Size 200																	11%
						g				,							460/
Bastel Street 1909 Stree		Puzzla		2		4					טטוכ	арип	64%				
Basts Billion		g r uchro		_							6/00	Sport	42%				
Entrange 1,00 Committed 575 Fig. 1,00														, ,			
Britter 10 Actor 715 Statistics 1579 General 715 Statistics 1579				~		,					7.00			,			
Begrid 100	Battlezone 2 (dt.)		4/00	Ganremix	87%	,		Strategie	69%	Noctuma							
Syman Study	BHuntar		1/00	Action	72%	Ford Racing	2/00	Sport	60%	Nox	3/00	Ganremix	85%	SWAT 3	2/00	Genremix	90%
Box Starley	Big Bang		3/00	Action	76%	Formel Eins 99	2/00	Sport	82%	Odyssee	8/00	Genremix	73%	System Shock 2	10/99	Ganremix	85%
Barbering State												Strategie			11/99	Genremix	
Fig Strong 128 Sport 27 Sport 28	,													,			
Part Agent 1966 Short 1974			9/99	Strategie	71%		2/00	Strategla	85%								
Bendering Name			inen	Canad	000		0155	0	000		12/99	Strategie	46%				
Summary Commons Comm											0.00	Contomu	¢ħa/				
Cambrook_2000 309 Sort 76% Called Rendy 3 500 April Agriculture 25% Part Brief Storage Pour 500 Called Rendy 3 50		,															
Cartin- Flora Supporting 2007 1899 Sport 74% Generation Supporting 2007 1899 Sport Sport Cartin- Flora Supporting 2007 1899 Sport Sp								-			1000						
Calars — De tain be faste Section 1995 2019 501 70 5		e 2000				,											
Casts - Test a limit Mail 1669 Strategie 80% Chieston Chemated 200 Strategie 80% Chieston Chemated 20% Chieston Chemated																	
Circle Clark Cla	Catan - Die erste Insel	Multi	12/99	Strategie	76%	Gorky 17	12/99	Abenteuer	79%			Genramix		The Wheel of Time	1/00	Action	78%
Contract Sept	Chessmastar 2000		2/00	Strategie	80%	GP 500	10/99	Sport	76%	PGA Championship Goll 99	8/99	Sport	77%	Thema Park World	1/00	Simulation	85%
Coloram A	Civilization 2: Test of Tin			Strategie	76%	Grand Prix World	4/00	Sport	70%	Pharao	12/99	Strategle	85%	Theocracy Solo	4/00	Strategie	76%
Command & Company Social Files Strategie Str																Strategie	
Commarks Compared 3-Sub 1986 Selective									7000								
Command Scripture Mult Strategie 7% February 500 Strategie 500 Strateg											0.00						
Course of Course 1989																	
Compared Might and Mage April Might						., .											
Concade of Mint and Mage 400									*							. ~	
Counterwise Might and Marge 400 Action 69% Heavy (Cear? 899 Smittage 29% Pural Edibbing 2 1998 Strong 2 23% Triumble 500 Strong 2 500 Strong														1-1-1-1-1-1-1-1			
Dark Bright 2	Crusaders of Might and	Magic	4/00	Action	89%	Heavy Gear 2	8/99	Simulation	88%	Puma Street Soccer	9/99	Sport	27%		6/00	Online	39%
Dax People 2 500	Cybermercs		8/99	Strategre	38%	Heroes of Might and Magic 3:				Puzzie Bobble 2	12/99	Strategia	33%	raitors Gate	11/99	Abenteuer	58%
Dark Service of Africa 1009 Abertileuer 71% Fight for Freedrom 200 Gennemic 50% Baye Abertileuer 71% Fight for Freedrom 200 Gennemic 50% Baye Abertileuer 71% Baye Abertileuer 71% Abe										Puzzla Trouble	5/00	Strategie	22%		11/99	Sport	80%
Dark Servise of Minta 1.099 Abertiseuer 71% Epist for Presidon 1.099 Abertiseuer 71% Fight for Presidon 1.090 Abe	•					9	9/99	Strategia	93%								
Daskstories 1099 Abanteuse 774 High Tech Start Up 1100 Simulation 39% Pathbow Siz: Regula Spear 1189 Gerrenix 86% Calcon 1000 5001 77% UEFA Manager 2000 1700 Sport 64% UEFA Manager 2000 1700 Sport 1700 Sport 1700 Machina					-						8/99	Abenleuer	70%		5/00	Strategie	74%
Days of Chiving 2 100											44 (00	O constanta	004		0100	0	Bani
Digit																	
Beal Reforeining 1989 Action 66% Hugo XI 989 Action 71% Deta Force 2 1700 Genremix 65% Comment 65%																	
Debt From 2										,							
Der Fluch off Aztaken G00 Abenhauer 72% Imperium districtica 2 300 Strategie 80% Renegatie Racers 400 Action 70% Revenant 1299 Abenhauer 72% Abenhauer 72% Imperium districtica 2 300 Strategie 80% Renegatie Racers 400 Action 70% Revenant 1299 Abenhauer 72% Urban Chaes 1699 Collino 72% Dev Virischaftskins 30% Strategie 67% Collino 85% Ricker 1109 Sport 27% Urban Chaes 200 Genramix 75% Devenant 100% Collino 85% Ricker 1098 Sport 27% Urban Chaes 200 Genramix 75% Devenant 100% Collino 85% Ricker 100% Strategie 74% Urban Chaes 200 Genramix 75% Devenant 100% Collino 85% Ricker 100% Collino 100%	Delta Force 2	1	1/00	Genremix	69%	Hype - Tha Time Quest	1/00	Action	71%		8/99				7/00		
Der Kichmartiger 500 Abentsuer 72% Imperium Galactica 2 300 Strategie 80% Revenant 12/89 Abentsuer 73% Independence War In	Demise: Rise of the Ku't	ten	3/00	Online	49%	Ibiza Comic Poker	4/00	Genremix	36%				78%				
Der Klomanager 500 Wirtschaftssim. 38% Independence War 12/99 Simulation 63% Fibro 11/99 Sport 74% Unter schwarzar Flagga 10/99 Strategie 57% Unter schwarzar Flagga 10/99 Str										Renegade Racers		Action				Action	71%
Der Varkehrsgrgant							3/00	Strategie	80%								
Descent 3 8/9							Jama	el Le	nne:								
Deuts Ex							12/99	Simulation	83%								
Deutschil. Europamaister 2000 7,00 Sport 12% Interstate 82 1,70 Genremix 86% Rogue Spear. Urban Operations 6100 Genremix 86% Rogue S							1500	Antion	959/								
Devil Inside 5/00		r 2000													DUU	SHUMBUH	QZ7I
Diable 2 00 00 00 00 00 00 00		L EGDQ									0.00	Abiliality	0078		6/00	åhenleuer	88%
Die 24 Stunden von Le Mans 1/00 Sport 73% Jeff Gordon XS Racing 8/99 Sport 63% Rolicage Stage 2 6/00 Sport 76% Pademption Mult1 6/00 Abenteuer 90% Sport 66%								~			8/00	Sport	65%		Or UD	PROGRAMO.	00.1
Die Chroniken Stategie 56% KAZ: Team Alfigator 2100 Simulation 89% Added Attractions Pack 12/99 Simulation 73% Virtual Skipper 6/00 Sport 66% Malterel Tycoon 6/00 Action 72% Malterel Tycoon 6/00 Malterel Tycoon 6/00 Sport 6/00 Malterel Tycoon 6/00 Simulation 72% Malterel Tycoon 6/00 Malterel Tycoon 6/00 Simulation 72% Malterel Tycoon 6/00 Malterel Tycoon 6/00 Simulation 72% Malterel Tycoon 6/00 Simulation 6/00 Simulation 72% Malterel Tycoon 6/00 Simulation 6/00 Malterel	Die 24 Stunden von Le N	vlans													6/00	Abenteuer	90%
Die Original Moorhuhn Jagd 200	Die Chroniken					K.O.	8/99	Sport	65%						6/00	Sport	66%
Die Rache der Sumphrühner 6/00 Action 17% Karpov Schachschule 2/00 Strategie 69% Septerra Core 1/00 Abenteuer 7.4% Warcraft 2 Baste, net Edition 1/00 Online 75% Online 75% Notework 1/199 Strategie 69% Septerra Core 1/00 Abenteuer 7.4% Warcraft 2 Baste, net Edition 1/00 Online 75% Online								Simulation	89%	Added Attractions Pack	12/99	Simulation	73%	Vyruz	5/00	Action	72%
Die Siedler 3: Amazonen 11/99 Strategia 79% Kloker Fußballmanager 11/99 Sport 85% Seven Kingdoms 2 10/99 Strategie 75% Wargamer 1813 1/00 Strategie 65% Klier Loop 2/00 Sport 65% Shadow Company (d.L.) 11/99 Strategie 65% Warkammer 40,000. Riles of War 10/99 Strategie 72% War 10/99 Strategie 17% War 10/99 Strate																	
Dis Siedler 3 Gold Ed. 4'00 Stretegie 85% Killer Loop 200 Sport 69% Shadow Company (dt.) 11/99 Strategie 85% Warfnammer 40.000; Riles of War 10/199 Strategie 72% Dis Zantmaschine 6500 Abenteuer 71% King of Dragon Pass 200 Sirategie 39% Shadow Watch 800 Strategie 67% Wild Writi West 600 Abenteuer 67% Wild Writi West 600 Abenteuer 69% Abenteuer 72% Shadow Watch 800 Strategie 67% Wild Writi West 600 Abenteuer 67% Wild Writi West 600 Abenteuer 67% Wild Writi West 600 Abenteuer 88% Wild Strategie 67% Wild Writi West 600 Abenteuer 88% Wild Strategie 67% Wild Writi West 600 Abenteuer 88% Wild Strategie 67%																	
Dec Zaitmaschine																	
Discriptes 200																	
Disciples: Legacy of Kan: Soul Reaver 11/59 Action 77% Shogun - Total War 6:00 Strategie 81% X-Beyond the Frontier 8:99 Simulation 85%																	
Disciples: Lego Racers 10/89 Sport 64% Sid Meier's Antietam 200 Strategie 74% XTom 3D 7,00 Action 59%																	
Jürger des heiligen Kneges 4/00 Strategie 64% Lego Rock Raiders 12/99 Strategie 70% Sikolene Honda Motocross GP 5/00 Sport 52% Y2K 3/00 Abentauer 41% Dracula Resurrection 4/00 Abentauer 64% Lemmings Revolution 6/00 Strategie 77% Similari Unileashed 7/00 Strategie 80% You don't know Jack 3 Solo 6/00 Genremix 47% Drakan: Order of the Flame 10/99 Action 87% Links Extreme 9/99 Sport 73% Sinistan: Unileashed 11/99 Action 69% You don't know Jack 3 Multi 6/00 Genremix 86% Driver 11/99 Genremix 57% Links LS 2000 2/60 Sport 85% Skspnngen 2008 Solo 3/00 Sport 29%				-F= -	4074												
Dracula Resurrection 4/00 Abenteuar 64% Lemmings Revolution 6/00 Strategie 77% Sim City 3000 Deutschland 7/00 Strategie 80% You don't know Jack 3 Solo 6/00 Genremix 47%		ges	4/00	Strategie	64%							W. Control					
Draken: Order of the Flame 10/99 Action 87% Links Extreme 9/89 Sport 73% Sinistan: Unleashed 11/99 Action 69% You don't know Jack 3 Multi 6/00 Genremix 86% Driver 11/89 Genremix 57% Links LS 2000 2/60 Sport 85% Skspnngen 2008 Solo 3/00 Sport 29%																	
							9/99			Sinistar: Unleashed				You don't know Jack 3 Multi	6/00	Genremix	86%
USF West Fullional Manager Solo \$700 Sport 49% Live Wirel 9/89 Action 58% Skispringen 2000 Multi 9/80 Sport 42%																	
	USH Welt HUBball Manag	er Solo	5/00	эроп	49%	FIA6 MILBI	8/99	ACTION	56%	Skispringen 2000 Multi	3/00	Sport	42%				

Red

BRIGI IMPER In meii mall

JACK IMPER Weil ic zuscha

MARK ICEWII Auch R deutsch

PAUL KISS P. Mange diesen l

RICHY GRANI Warum

STEFFE MERCE Gibts zv ewige F

TIMO VAMPI Weil ich leckt ha

TRILLE DIABLO Kein ne Weihwa PAUL

Redaktionsfavoriten





BRIGITTA
IMPERIUM DER AMEISEN
In meinem Bau bin ich Königin – endlich





IMPERIUM DER AMEISEN
Weil ich anderen stundenlang beim Arbeiten





MARKUS
ICEWIND DALE
Auch Redakteure bevorzugen manchmal
deutsche Versionen





KISS PSYCHO CIRCUS
Mangels Alternativen geht der Action-Fan
diesen Monat in den Zirkus





GRAND PRIX 3
Warum? Es ist Grand Prix 3!!!





MERCEDES BENZ TRUCK RACING Gibts zwar vorerst nur als Demo, aber die ewige Formel 1 langweilt!





VAMPIRE: DIE MASKERADE Weil ich als Jungredakteur erst jetzt Blut geleckt habe



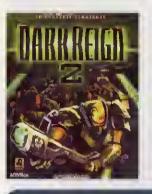


TRILLE
DIABLO 2
Kein neuerer Titel kann dem Teufel das
Weihwasser reichen!

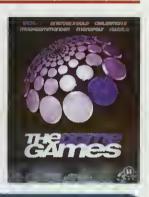
Auch wenn das Freibad ruft, die Zeit zum Ausfüllen einer Postkarte oder Absenden einer E-Mail findet sich immer – zumal auch diesen Monat wieder drei Top-Spiele der Lohn der Mühe sind. Alles, was wir von Ihnen dafür wollen, ist eine (beliebig lange) Auflistung Ihrer Lieblingsspiele, unterteilt in die 8ereiche Solo- bzw. Multiplayer und Online. Dazu noch den Wunschgewinn (falls Sie eines der unten stehenden Spiele bevorzugen) sowie Ihre Postanschrift notieren und schon steht Ihrer Teilnahme eigentlich nichts mehr im Weg. Noch nicht einmal der Rechtsweg, denn der ist wie immer ausgeschlossen. Viel Glück!

Joker Verlag • Charts • Max-Loidl-Weg 4 • 85598 Baldham E-Mail: charts@pcjoker.de

Die Gewinne







Lesercharts



- 1. (2) DIE SIMS
- 2. (1) AGE OF EMPIRES 2
- 3. (4) HALF-LIFE
- 4. (8) ANSTOSS 3
- 5. (5) NFS PORSCHE
- 6. (3) COMMAND & CONQUER 3
- 7. (9) FIFA 2000
- 8. (7) DIE SIEDLER 3
- 9. (6) SWAT 3
- 10. (-) PHARAO

Verkaufscharts



- 1. (-) DIABLO 2
- 2. (1) DIE SIMS
- 3. (2) C&C 3: FEUERSTURM
- 4. (4) F1 2000
- 5. (3) STARLANCER
- 6. (5) STAR TREK: ARMADA
- 7. (7) DARK PROJECT 2
- 8. (8) NFS PORSCHE
- 9. (-) VAMPIRE: DIE MASKERADE
- 10. (9) AGE OF EMPIRES 2

Multiplayer



- 1. (1) HALF-LIFE
- 2. (4) STARCRAFT
- 3. (3) UNREAL TOURNAMENT
- 4. (2) AGE OF EMPIRES 2
- 5. (5) WORMS ARMAGEDDON

Online



- . (1) ULTIMA ONLINE
- 2. (3) EVERQUEST
- 3. (2) WAR 8IRDS
- 4. (4) AIR ATTACK
- 5. (-) STARSIEGE TRIBES



Alex Frey ist 28 Jahre, Sportstudent und kann heute mal länger schlafen. Statt zur Uni wird ihn sein Weg nämlich zur Spieleschmiede Sunflowers führen, wo er nachmittags nebenbei als freiberuflicher Betatester jobbt. Als Alex gegen Mittag in den Büros nahe Frankfurt eintrifft, liegt der Arbeitsplaft schon auf dem Tisch: ein Level des Actionabenteuers Technomage soll nach Fehlern durch- Team pa forstet werden.

Der Unterhaltungswert ist dabei gering, die geforderte Konzentration dafür umso höher. Gefundene Bugs müssen in einer Datenbank abgelegt und nach Programmabstürzen, Grafik- und Logikfehlern etc. klassifiziert werden. Anschlie-Bend geht es in einem Meeting mit dem gesamten Team um konzeptionelle Aspekte. Hier erläutert Alex die von ihm zuvor erarbeiteten Ideen für einen neue Spielabschnitt inklusive der darin enthaltenen Rätsel. Hat er sich an alle Vorgaben gehalten (z.B. ob der Schwerpunkt eher auf Action oder Puzzles liegen soll). werden die Leveldesigner seine Vorschläge für umsetzbar halten und absegnen. Dann kann sich Alex jenen kleinen Handlangerdiensten widmen, die ebenfalls zum Job gehören: Arbeitsplätze auf

> räumen, Rechner umkonfigurieren. Botenfahrten zu Hardware lieferanten. Erst nach Feierabend ist endlich Zeit zum "richtigen" Spielen; heimhalt dann steigen im Firmennetzwerk (ent-)spannende Partie mit Egoshootern oder Echtzeitstrat Release gicals.

Tja, das hört sich verdächtig nach stinknormaler Arbeit an. Sollten Sie jetzt immer noch interessiert sein, lieber Leser, haben wir auf Seite 99 die Möglichkeiten zusammengefasst, wie man einen solchen Job ergattern kann. Der Dienstweg über Stellenausschreibung und Bewerbung lässt sich natürlich auch hier

einem f fohlen v nen sole ten. So nager b können aehen. chende sind wo stoßen. in Ausn Online-Byte in es dafüi beispiel: mern ar **AnstoB** exempla men las Der Gru Zu groß fentliche al in die flowers (ne desha einem Si viel Arbe Projekt e hat doch Skrupel. Arbeitsp gen zu g Ganz ist geistiger aber trot chen Ab durch Ve dennoch Davon w Paul Gui der Testa Software trauriges

mit Vita

Alpha. Si lange vo Betavers

"Jemano

von Pizza Umlauf o

delte es :

Alphaver

teile noc

Wer Beta

ent und Statt h zur n, wo erufliegen urt einauf benteun durch-

gering, ür ssen in ich Proaikfehchlienit dem e on ihm neuen enthalorgapunkt n soll), orschlägnen.

ebentze aufrumirieren, ahrten wareten. ch Feid ist Zeit ichtipielen; eigen enrk an-

stinkzt imeser, hkeinen denstdensthier

Partien

shoo-

tstrate-

mit Vitamin B beschleunigen: Wer von einem fest angestellten Mitarbeiter empfohlen wird, hat die besten Chancen, einen solchen Vertrauensposten zu erhalten. So meint Susanne Schäfer, PR Manager bei Sunflowers: "In diesem Fall können wir ja von vornherein davon ausgehen, dass derjenige über die entsprechenden Fähigkeiten verfügt und ins Team passt. Die meisten unserer Tester sind wohl auf diesem Weg zu uns gestoßen." Externe Helferlein werden nur in Ausnahmefällen engagiert – etwa für Online-Tests, wie sie unter anderem Blue Byte in großem Stil organisiert. Geld gibt es dafür in der Regel nicht. Aber Ascaron beispielsweise hat den rund 100 Teilnehmern am Test des Internet-Modus von Anstoß 3 immerhin je ein signiertes Freiexemplar des Fußballmanagers zukommen lassen.

Der Grund, weshalb viele Firmen lieber intern testen lassen, liegt auf der Hand: Zu groß ist die Gefahr, dass bei quasi öffentlichen Probeläufen kritisches Material in die falschen Hände gerät. Bei Sunflowers gab es diesbezüglich laut Susanne deshalb noch nie Ärger: "Wer hier an einem Spiel mitarbeitet, der sieht, wie viel Arbeit und Herzblut in ein solches

Projekt einfließen. Da hat doch fast jeder Skrupel, seinen und die Arbeitsplätze der Kollegen zu gefährden. Ganz ist man gegen geistigen Diebstahl aber trotz aller rechtlichen Absicherung durch Verträge mit Geheimhaltungsklauseln dennoch nicht gefeit." Davon wiederum kann Paul Guillaumon, Leiter der Testabteilung bei Software 2000, ein trauriges Lied singen: "Jemand hat mal vor Release eine Raubkopie von Pizza Syndicate in

Umlauf gebracht. Glücklicherweise handelte es sich dabei um eine sehr frühe Alphaversion, in der wichtige Programmteile noch nicht enthalten waren." Wer Beta sagt, meint in der Tat häufig Alpha. So beginnt die Testphase schon lange vor Fertigstellung der sogenannten Betaversion, wie man eine Fassung be-

"Was gibt es denn

Besseres, als sein Hob-

by zum Beruf zu ma-

Paul Guillaumon, Leiter der Testab-

teilung bel Software 2000

chen?"

zeichnet, die bereits alle Spielinhalte, Grafiken und Sounds enthält, aber noch nicht auf hundertprozentige Fehlerfreiheit überprüft worden ist. Klar, einzelne Elemente wie etwa die Grafikengine müssen ja schon im Vorfeld auf ihre Funktionalität hin gecheckt werden. Die Schwerpunkte beim fast finalen Produkt (der Beta) liegen dann auf dem Feinschliff am Gameplay und der Qualitätssicherung, wobei in Buglisten jeder Fehler akribisch notiert wird. Diese Dateien sollten Programmierer und Grafiker im Idealfall selbstständig abarbeiten können. Das klappt allerdings nur dann reibungslos, wenn der Tester die möglichst reproduzierbaren Bugs präzise beschreibt und dank genauer Kenntnisse der Betriebssysteme eventuell bereits Hinweise auf die Ursachen des Problems nebst Lösungsvorschlägen parat hält. Wie man sich das in der Praxis vorzustellen hat, weiß Mario Endlich als Leadtester von Anstoß 3 bei Ascaron ganz genau: "Alles und jedes anklicken, die wildesten Sachen veranstalten. Damit auch der letzte Bug gefunden wird, müssen auch die Listen mit sogenannten Fixes, also bereits beseitigten Programmfehlern, nochmals überprüft werden." Mit

> der herkömmlichen Definition von Spielen hat Betatesten also nicht viel gemeinsam, für Spaß sorgen dabei eher kuriose Situationen. Eine solche hat Marc Huppke, der stellvertretende Projektleiter von Anno 1503 noch recht gut vom Vorgänger in Erinnerung: "Während des Betatests von Anno 1602 war man in Netzwerkpartien plötzlich in der Lage, gegnerische Schiffe bis auf die Richtungssteuerung genauso zu kontrollieren wie das eigene. Mann, wa-

ren das merkwürdige Seeschlachten!
Während ein Tester versuchte, die Kanonen des Kontrahenten unter Deck zu verfrachten, cheatete dieser den feindlichen Laderaum voller Ziegelsteine, um den Kahn zu verlangsamen..."

Skurriles hat auch Alex Frey schon in Technomage entdeckt bzw. entbuggt



Exklusiv:So siedeln Sie als Erster!

Möchten Sie den Machern der genialen Siedler-Reihe vor Ort bei Blue Byte in Mülheim auf die Finger schauen? Wollen Sie *Die Siedler 4* einen Tag lang ausgiebig zocken – Monate, ehe das Game im Laden steht? Wir bieten Ihnen die einmalige Gelegenheit, den Alltag eines Betatesters mal selbst live zu erleben! Die Kosten für Anreise und eine Übernachtung werden übernommen, bloß spielen müssen Sie selbst. Interessiert? Dann schicken Sie uns einfach bis zum 1. September eine Postkarstellen werden werden eine Postkarstellen werden sie einfach bis zum 1. September eine Postkarstellen werden werden eine Postkarstellen werden eine Postkarstellen werden werden eine Postkarstellen werden werden eine Postkarstellen werden eine Postkarstellen werden eine Postkarstellen werden eine Postkarstellen eine Postkarstellen einem Bernachten eine Postkarstellen einem Bernachten einem B

Interessiert? Dann schicken Sie uns einfach bis zum 1. September eine Postkarte, ein Fax oder eine E-Mail. Der Rechtsweg ist wie üblich ausgeschlossen, Mitarbeiter von Blue Byte sowie des Joker Verlags dürfen nicht mitmachen. Die Adresse für Ihre "Bewerbung":

Joker Verlag Kennwort: Betatest Max-Loidl-Weg 4 D-85598 Baldham Fax: 08106/89 96 07 E-Mail: gewinn@pcjoker.de



Der glückliche Gewinner darf in der nagelneu eingerichteten Betatestabteilung von Blue Byte in Mülheim einen Tag lang exklusiv Die Siedler 4 zocken



j			}			i							1
SHME	OWERS						1	A	UNI	VO			
Bug Re							1	1	60	2			
Projekt	ANNO 1602 Königseditio					-	Erse	chaffi	ung réner	war Web			
Bug Nr.	Status	1,2,3	Reproduzier- bar?	Programm version	Bugin	Tester	Datum	OK?	Überprült Name	Kurze Beschreibung	Schritte zum Nechvollziehen	Ergebnis	Erwaitet
1	behaben	2	je	0.2.4.9	reademe.r	mh	21.07.99	ok	ib	reedme ist noch nicht angepasst	Readmestf mit TextEditor öfinen	Noch altes Reedmefile	Neues Readmefile
2	behöben	1	ja	0.2.4.5	text.ood	em.	28.07.99	ok	um	Absturz bei Abspannfilmauswahl in Editor	Editor starten, Spielzielmenü aufrufen, mit Mauszeiger auf Filmrollenioon klioken	Sofortiger Absturz	Auswahl des Filmes möglich
3	bekoben	1	įe.	0.2.4.9	Szenes	al mbo	04.08.33	ok	um	Die Netzwerkszenarien haben kein loon, das euf die Spielerenzsihl hinweist.	Multiplagerspiel statten	Kein loon	Es misste der kleine Metzwerkstecker mit d Spieleranzehl zu sehe sein.
					unterschi dliohe					Bei einem Netzwerkspiel, mit zwei verschliedenen Versionen (Goldedition mit NIMA) ist es für den Spieler mit der NINA- Version nich möglich Schilfe des Spielers mit der Goldedition zu	NIMA und Goldedkion auf zwel Rechnern Installieren, Netzwerkspiel starten und ein Schilffsgefecht initieren. Der Spieler mit der Goldedkion sollte erstmal vermeiden das Feuer des NiMA- Spieles zu erwidern, bis sein Schiff fast	Das Schilf des Spielers mit der Goldedition läßt sich durch das Schill des Spielers mit der MNA-	Schilfe sollten sich natürlich von beiden Spielern versenken lassen. Somite ein Patoh für die Nihle Version erwartet, der d Komparibilikär von Min
5	toleriert bekoben	,	" je	0.24.9	KI		07.08.99	ok ok	jto ito	versenken Im Scenario 2 Dier Verbundt (2. Spieler Scenario) stoppen die Computer spieler bei einem Bevölkerungsstand von ca 170-175 Einwohnern jegliche Aktivitäten	versenkt ist. Mukiplegerspiel für 2 Personen starten, Soenerio »Der Verbunds starten, abwerten und die Computerspieler beobachten.	Computerspieler "frieren" bei einer Bevölkerungszahl um die 170 Einwohner völlig ein.	und Goldedition stohe Computerspieler sollt sich weiter ausbeuen besonders die ein Missionsziel des Scenerios die Vernichtung eines Computerspielets ist
6	behoben	1	je	0.2.4.9	Version	ib	12.08.98	ok	jb	Tastenkominetion ALT-F4 funktioniert nick im Spiel	Spiel starten und ALT-F4 drücken	nichts	Sprei endet nach Einblenden eines Requesters und wechs zu Windows, nachden das lettte Spiel und di Bewertung gespeiche wurden
7	behoben	2	ja	0.2.4.9	Szenarien	įb.	12 08.99	ok	jb	"Geteik wird nicht" Auftrag nicht logisch	Szenerio in den Editor laden und den Außtragstext und den Außtrag ansehen	Im Auftregstext steht nichts davon, dass men die Piraten besiegen soll: außerdem stehen die Piraten auf 'respawn'	Piraten sollen im Auftragstext erwähnt werden, und 'respann' deaktiviert werden
8	benoben	3	je	0.2.4.9	Szenarien	įb	12.08.99	ok	jb	"Geteilt wird nicht" Auftrag nicht im ANNO typischen Stil	Auftragstext lesen	falsche Form wird verwendet	ANNO typischer Stillin Auftragstest
9	behoben	2	'ļa	0.2.4.9	Szenarien	mbo	12.09.99	οk	ĵib	Schrift in Szenarien sieht anders aus	beliebiges Szenario starten und z.B. dle Solvilt im Leden/Speichern-Menii lesen	etwas unleserliche Schrift	normale Schrift
10	behoben	2	ja	0.2.4.9	Editor	mbo	12.09.99	οk	um	rote Sohrift im Editor Einstellungen werden nicht	Editor starten	rote Schrift	normale Farbe
11	behoben		į. įa	0.2.4 9	Konfig Datei	ĵb.	240899	ok	ĵb.	übernommen, wenn aus der Datei ANNO 1602 gestertet wird	Konfigdetei öfinen, etwes ändern (Musik an oder eus), ANNO 1602 mit dem entsprechenden Button statten	Keine Änderung feststellbar	Änderungen werden übernommen

Beispiel Anno 1602: In solchen Bugreports werden Programmfehler genauestens protokolliert

"Da war dieses 8-Bit-Hühner-nach-Süden-Pänomen. Ich hatte die Texturen auf

8 Bit geforced und wunderte mich, dass das Spiel ständig abstürzte. In dem Level rannten ziemlich viele Hühner herum. Irgendwann fand ich dann heraus, dass es immer dann zu Abstürzen kam, wenn ich die Karte nach Norden ausgerichtet hatte und just in diesem Moment ein Huhn nach Süden rannte."

Solche Fehler lassen sich klarerweise nicht immer

durch bloßes Drauflosspielen entdecken, oft gestaltet sich die Suche ziemlich monoton. Da muss ein Level etwa akribisch abgelaufen werden, um zu überprüfen,

> ob man irgendwo über die Begrenzungen hinausgehen oder -springen kann. Auch das Korrekturlesen der Ingame-Texte-und Handbücher (der lokalisierten Version sowie verschiedenste Übersetzungen) zählt gewiss nicht zu den spannendsten Aufgaben dieses Traumjobs. Es zeigt aber, warum fundierte Fremdsprachenkenntnisse ebenso Grund-

voraussetzung sind wie viel Know-how in Sachen Hardware. Schließlich muss ja an

den unterschiedlichsten Rechnersystemen getestet werden.

Wer diese Voraussetzungen mitbringt, aber nicht selbst programmiert oder Grafiker ist, findet nach Meinung von Susan ne Schäfer als Betatester die beste Möglichkeit, in die Softwarebranche einzusteigen. "Wir haben mehrere Festangestellte, die bei uns in ihrer Schüler- und Studentenzeit als freie Mitarbeiter in der Testabteilung begonnen haben. Zwei da von sind mittlerweile sogar in der Projektleitung tätig. Die Bereiche Leveldesign, Story und Qualitätssicherung bieter auch Quereinsteigern gute Chancen, ein interessantes Aufgabenfeld in unserer jungen und dynamischen Branche kennen zu lernen." Betatester mag also viel leicht kein Traumjob sein - aber durchau der Einstieg in den Traumjob! (st)



98 PCJ 9/00

Wie i * Auf

* Die E

* Beild

Faibl-

* Wer

* Natü tive u

* Nach entst

> Asca Blue

> Sunf

Wie wird man Betatester?

Jer kleine ker mit der

on beiden rsenken Somit wird

die NiNA-rtet, der die t von NiNA ion sichert. eler sollten

eier sowier usbauen, e da ein ziel des os die

ig eines pielers ist. etnach

n eines nd wechsel

nachdem iel und die

espeichett

t erwähnt werden ker Stillim

Farbe

n werden nmeñ:

ngt, er Gra-Susan-Mög-

nge-

und in der

rei daroldebieten n, ein rer ken-

o vielrchaus

- * Auf Aushänge an Universitäten und Schulen oder auch Stellenanzeigen im Internet achten.
- * Die Bewerbung sollte eine Art Kurzprofil mit Angaben zur Person, den Werdegang als "Zocker" und möglichst auch die exemplarische Beurteilung eines Computerspiels beinhalten.
- * Bei der Auswahl der Kandidaten spielen örtliche Nähe, Hard- und Softwarekenntnisse, Geduld, die Bereitschaft, auch mal Überstunden zu leisten, sowie natürlich ein absolutes Faible für Computergames eine große Rolle. Auch Fremdsprachenkenntnisse sind nicht nur in Hinblick auf Lokalisierungen von Vorteil.
- Wer schließlich noch in einem Test vor Ort Fachwissen und Teamfähigkeit unter Beweis stellt, hat es geschafft – die Bezahlung variiert individuell.
- * Natürlich kann man sich auch spontan bewerben. Das zeugt immerhin von Eigeninitiative und Motivation, verlangt aber nach einem Quäntchen Glück, um den richtigen Zeitpunkt zu erwischen. Viele Firmen führen zudem Wartelisten für potenzielle Betatester.
- * Nachfolgend die Adressen der Firmen, mit deren Zusammenarbeit dieser Artikel entstand. Dorthin können Sie Ihre Bewerbungen richten.



haupten, meinen Traumjob gefunden zu haben!"

Marcel Schalamon, QA-Tester bei

Ascaron Publishing Software Vertriebs GmbH, Stichwort: Bewerbung, Dieselstraße 66, D-33334 Gütersloh Blue Byte Software GmbH & Co. KG, Stichwort: Bewerbung, Eppinghofer Str. 1S0, D-4S468 Mülheim/Ruhr Software 2000, Stichwort: Bewerbung, Max-Planck-Str. 9, D-23701 Eutin Sunflowers Interactive Entertainment Software GmbH, Stichwort: Bewerbung, Ohmstraße 2, D-6322S Langen







Große Spiele fürs kleine Budget!



Sub Culture

3D-Unterwassersim im Stil des Klassikers "Elite"

im Jewelcase



Jack Orlanda

Spannendes Krimi-Adventure im Ambiente der 3D-er Jahre

im Jewelcase



Dunkle Manäver

Brillante Rundenstrategie im Stil der 30-er Jahre



Betrayal at Krandar Episches Rallenspiel

Minigalf Deluxe Originelles Minigolf

im Jewelcase



Caribbean Disaster

Super Konvertierung des satirisch-strategischen Brettspiels "Junta"

im Jewelcase

im Jewelcase

กขา

Air Warriar 2

mit Salapart

Der weltherühmte

Online-Flugsimulator



ran

Trainer

Soccer

Trainer 2

im Jewelcase



 Anleitung Kamplettlösuna

im Jewelcase



Der Reeder

Wirtschaftssimulation der Extraklasse

im Jewelcase

nur

Sonderpreise exklusiv für PC Joker-Leser



HOMEWORLD

Echtzeitstrategie im All, erstmals wirklich dreidimensianal (90% in PCJ 11/99)

hier nur



DRAKAN

Quasi "Tamb Raider" für Drachenreiterinnen (B7% in PCJ 1D/99)

hier nur

Diese Artikel können nur gegen Nachnahme oder Vorauskasse bestellt werden!

Achtung: Angebate nur bis 5. September gültig. Nur salange der Varrat reicht. Lieferungen ins Ausland sind generell nur gegen Varauskasse möglich. Bei Annahmeverweigerung van per Nachnahme bestellten Artikeln werden pauschal DM 20,— für entstandene Gebühren berechnet!

ZUBEHÖR

Jetzt wird aufgeräumt!



LÖSUNGSHILFENORDNER





CD-TASCHE Für zu Hause und

unterwegs! Praktisches Archiv für 12 Silberscheiben

JOKER- MAUSPAD



Der Klassiker!



Alle Preisangaben in DM und E

Alle Pre

Zahlu.

Bestellcoupon Joker-Shop

Joker-Shop

Set Kerk Stück JStück 9/99 für Porto dazurechnen 4n ebat des Manats 9/00 9/98 CO-Six-Pack Ran Callection Betra-ral at Krandor/N Jack Orlando Sub Culture Caribbean Disaster Air Warrior 2 Der Reeder (Ausland DM 12/97 1/00 1/00 10/95 per Nachnahme per Vorauskasse (Gela WICHTIG: OM 6,50 (A bitte in die entspre Stick C PC Joker Heft & Spiel 98 Sammeter her Lösungshilfen-Ordner Joker (ohne (Joker (inkl.] PC Joker (

Bestellungen über DM 100.- sind nur als Nachnahme ader per Vorauskasse mäglich. Unfreie Retouren werden nicht angenammen. Bei Annahmeverweigerung van Nochnahmesendungen werden pauschaf DM 20,- für entstandene Gebühren berechnet.

JOKER HEFT & SPIEL

Ausgabe verpasst?



be	Vollversion F	Preis/DM	€
7	Reunion (5IM), Empire Soccer (5PO),		
CD)	Nick Foldo's Golf (5PO), Magic Boy (J&R),		
	The Cool Croc Twins (J&R)	5,00	2,56
7	Bozooko Sue (ADV), Dunkle Schotten 1 & 2 (AD	(V) 8,5D	4,35
7	Hind (5IM)	8,50	4,35
8	Freddy Phorkas (ADV), Surface Tension (ACT)	8,50	4,35
8	Caribbean Disaster (STR)	8,5D	4,35
8	Larry 5 + 6, Loffer Utilities (ADV)	8,90	4,55
8	Dunkle Manöver (5TR)	8,90	4,55
19	Tunnel B1 (ACT), Dark Seed 2 (ADV)	8,90	4,55
9	Strotosphere (GM)	8,90	4,55
9 9 9	Max Mantezuma (ACT)	8,90	4,55
9	S.C.A.R,S. (5PO)	8,90	4,55
	F1 Monoger Professional (5PO)	8,90	4,55
9	Asghan (ACT)	8,90	4,55
9	Pandemonium 2 (ACT), 5treet Rocer (5PO)	8,90	4,55
9	Realine Racer (5PO), Action Soccer (5PO)	8,90	4,55
9	V 2000 (ACT)	8,90	4,55
700	Robo Rumble (5TR), Chortbuster (5IM)	8,90	4,55
/00	Xenocracy (ACT)	8,9D	4,55
/00	Earth 2140 (5TR) inkl. Moorhuhn! (TIPP)		4,55
/00	Wargosm (ACT)		4,55
/00	Coesor 2 (STR)		4,55
/00	5kull Cops (5TR)		4,55
/00	Rent a Hero (ADV)		4,55
/00	Das fünfte Element (ACT ADV)	8,90	4,55

Komplettlösungen:

- Command & Conquer
- Space Quest 6
- Albion
- King's Quest 7
- Höhlenwelt Saga

Achtung! Angebot nur bis 5. September 2000 gültig. Nur salange der Varrat reicht.



MIXED UP

Bei Bestellung bitte ausfüllen, abtrennen und an umseitige Adresse schicken. Absender bitte nicht vergessen!

Interessantes für Computerfreaks



AMIGA-EMULATOR

Diese CD-ROM mocht aus Ihrem Pentium (ab 8 MB RAM) einen vollwertigen Amiga (ca. 800 Programme)

engl. Version Empf VK 69,-OM

DEMO SIX-PACK

6 CDs, rondvoll mit Videos, Demos und Goodies "Best of 1998/1999"



ZAHLUNGSBEDINGUNGEN

Zahlungs- und Lieferbedingungen

- Rechnung sofort ahne Abzug fällig.
- Bestellungen über DM 100.- sind nur als Nochnohme oder per Vorguskasse möglich.
- Unfreie Retouren werden nicht angenommen.
- Bei Annahmeverweigerung werden die entstandenen Portogebühren berechnet.
- Pro Bostollong werden pouschal DM 6,50 Versandkasten berechnet
- Ware bleibt bis zur endgültigen Bezahlung Eigentum des

Bestellannahme



Rund um die Uhr!

Fax: 08106/8996-07 E-Mail: shop@pcjoker.de

Mo. - Fr.: 9.00 - 18.00 Uhr

Wir sind gerne für Sie da!





08106/89 96 - 01

Alle Preisangaben in DM und Euro

Joker-Shop

Große Sp

Bitte freimachen, falls Marke zur Hand ader einfach faxen: 08106/899607

Sub Culture

3D-Unterwossersim im Stil des Klassikers "Elite"

im Jewelcose

nur

Caribbean Disaster
Super Konvertierung d

Super Konvertierung des satirisch-strategischen Brettspiels "Junto"

im Jewelcase

e nur



Air Warrior 2

Der weltberühmte Online-Flugsimulotar mit Soloport

im Jewelcase nur

5

Sonderpr



HOMEWO

Echtzeitstrategie im Al erstmals wirklich dreidimensional (90% in PCI 11/99)

hier nur

ABSENDER
Name
Straße/Hausnr.

9_



JOKER VERLAG Labiner GmbH & Co. KG JOKER-SHOP

Antwortkarte

MAX-LOIDL-WEG 4 85598 BALDHAM

Drachenreiterinnen (B7% in PCJ 1D/99)

bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Datum/Unterschrift

hier nur

49,-

Diese Artikel können nur gegen Nachnahme oder Vorauskasse bestellt werden! Achtung: Angebote nur bis 5. September gültig. Nur solonge der Vorrot reicht. Lieferungen ins Ausland sind generell nur gegen Vorauskasse möglich. Bei Annahmeverweigerung von per Nachnohme bestellten Artikeln werden pauschal DM 20,— für entstandene Gebühren berechnet!

ZUBEHÖR

Jetzt wird aufgeräumt!

5 Stück JEW für Ihre indi

JEWELCASES

für Ihre individuelle CD-Sommlung
Hülle passend lür

10 Stück

(ahne CD)

im Sparset 8,—

SAMMELORDNER

passend für einen Jahrgang (12 Ausgaben) PC Jaker Heft & Spiel Die Geschenkidee

zum Abo!

ohne Inhalt

10,-

LÖSUNGSHILFENORDNER



Lösungshilfen perfekt archiviert

- Polylein-Ordner
 2-Ring-Bügel
- Rückenbreite 40 mm

Der Klossiker!



JOKER- MAUSPAD

Alle Preisangaben in DM und Evi

100 PCJ 9/00 Z

Zal

Rec
 Be:
 Voc

Bel
 buil

• Pro

Jok Alle

PC JOKER



Jede Ausgobe bis einschließlich 8/96 nur noch

LÖSUNGS-**HILFEN**

Gewusst WO + WIE

Sie suchen eine Spielelösung?

- Jaker-Läsungsindex aufschlagen
- Ausgabe von PC Jaker natieren, in der die gesuchte Läsung, Tipps ader Cheats veröffentlicht wurden
- Sofort im Joker Shop bestellen!

Lieferung erfolgt schnellstmöglich!

SOMMER-ANGEBOT!

Nur diesen Monat zum Sonderpreis!

5 SPIELE + 5 HEFTE im VORTEILSP

- Reunian (SIM)
- Nick Foldo's Champ. Galf (SPO)
- Empire Soccer (SPO)
- · Mogic Boy (J&R)
- . Cool Croc Twins (J&R)



- Cammand & Conquer
- Spoce Ouest 6
- Albian
- King's Quest 7
- Höhlenwelt Saga

Achtung! Angebot nur bis 5. September 2000 gültig Nur solange der Vorral reicht.



PC JOKER HEFT & SPIEL

Ausgabe verpasst?







Aus_abe	Vollversion P	reis/DM	€
10/97	Reunion (SIM), Empire Soccer (SPO),	i	
(nur 1 CD)	Nick Faldo's Golf (SPO), Magic Boy (J&R),		
	The Cool Croc Twins (J&R)	5,00	2,56
11/97	Bazooka Sue (ADV), Dunkle Schatten 1 & 2 (AD	V) 8,50	4,35
12/97	Hind (SIM)		4,35
6/98	Freddy Pharkas (ADV), Surface Tension (ACT)	8,50	4,35
9/98	Caribbean Disaster (STR)	8,50	4,35
10/98	Larry 5 + 6, Laffer Utilities (ADV)	8,90	4,55
12/98	Dunkle Manöver (STR)	8,90	4,55
2/99	Tunnel B1 (ACT), Dark Seed 2 (ADV)	8,90	4,55
4/99	Straiasphere (GM)	8,90	4,55
6/99	Max Mantezuma (ACT)	8,90	4,55
7/99	S.C.A.R.S. (SPO)		4,55
8/99	F1 Manager Professional (SPO)	8,90	4,55
9/99	Asghan (ACT)	8,90	4,55
10/99	Pondemanium 2 (ACT), Street Racer (SPO)	8,90	4,55
11/99	Redline Racer (SPO), Action Soccer (SPO)	8,90	4,55
12/99	V 2000 (ACT)	8,90	4,55
1/00	Rabo Rumble (STR), Chartbuster (SIM)	8,90	4,55
2/00	Xenacrocy (ACT)		4.55
3/00	Eorth 21 40 (5TR) inkl. Moorhuhn! (TIPP)		4,55
4/00	Wargasm (ACT)	8,90	4,55
5/00	Caesor 2 (5TR)		4,55
6/00	Skull Cops (STR)		4,55
7/00	Reni a Hera (ADV)	8,90	
8/00	Dos fünfte Elemeni (ACT-ADV)		4,55

MIXED UP

Interessantes für Computerfreaks



AMIGA-EMULATOR

Diese CD-ROM macht aus Ihrem Pentium (ab 8 MB RAM) einen vallwertigen Amiga (ca. 800 Programme)

engl, Versian Empf VK 69,- 0M

DEMO SIX-PACK

6 CDs, rondvoll mit Videos, Demos und Goodies "Best of 1998/1999"



ZAHLUNGSBEDINGUNGEN

Zahlungs- und Lieferbedingungen

- Rechnung sofort ohne Abzug fällig.
- Bestellungen über OM 100. sind nur als Nachnahme ader per Vorauskasse mäglich.
- Unfreie Retouren werden nicht angenommen.
- Bel Annahmeverweigerung werden die entstandenen Portogebühren berechnet.
- Pro Bestellung werden pauschal DM 6,50 Versandkosten berechnet.
- Ware bleibt bis zur endgültigen Bezahlung Eigentum des Joker Verlags.

Bestellannahme



Rund um die Uhr!

Fax: 08106/8996-07 E-Mail: shop@pcjoker.de

Wir sind gerne für Sie da!

HOTLINE



Mo. - Fr.: 9.00 - 18.00 Uhr Mi.: 9.00 - 19.00 Uhr





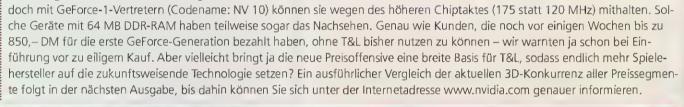
08106/89 96 - 01

Alle Preisangaben in DM und Euro

T&L-TECHNOLOGIE ZUM DISCOUNTPREIS

Mit dem **GeForce-2-MX-Chipsatz** (Codename: NV 11) beweist * nVidia ein Herz für finanzschwache Spieler: Während man bisher zwischen 800 und 1000 Mark für eine GeForce-2-Karte (Codename: NV 15) anlegen musste, genügen in der MX-Variante schlappe 400 Märker, um 3D-Grafik vom Feinsten zu erleben. Die T&L-Einheit (Transform and Lighting) zur Beschleunigung entsprechend optimierter Software ist identisch mit jener der teuren GeForce 2. Zusätzlich finden nun auch zwei Monitore Anschluss, ähnlich der Dual-Head-Technologie der Matrox G400 und G450. Allerdings begrenzen nun zwei statt vier Renderpipelines den Datendurchsatz, der Speicher ist auf 32 MB SDRAM beschränkt.

Erste Leistungsmessungen stufen MX-Karten dann auch bei hohen Auflösungen und Farbtiefen hinter regulären GeForce-2-Modellen ein,





PC-SOUND VOM HIFI-SPEZIALISTEN



Mit dem System **Promedia 2.1** steigt das renommierte Label Klipsch in den PC-Bereich ein. Neben der absolut hochwertigen Verarbeitung der beiden Satellitenboxen und des Subwoofers gefallen die separaten Ein- und Ausgänge: Ohne lästige Fummelei an der Rückfront des Rechners finden externe Tonquellen wie MP3-, DVD- oder CD-Player ebenso Anschluss wie Kopfhörer. Die Endstufe produziert "echte" 200 Watt, ein komplett neu entwickeltes Netzteil sorgt für saubere Spannungsversorgung. Das THX-Label auf der Boxenfront weist auf die exklusive Zertifikation für das hohe Niveau dieses Surroundsound-Standards hin – für 450,—DM kein Sonderangebot, aber jede Mark wert.

NEUES EINSTEIGER-PAD

Mit dem **SV-6520 Cayman** bringt Interact ein vollwertiges Gamepad für schlappe 19,90 DM auf den Markt. Das mit acht Feuerknöpfen, einem digitalen Steuerkreuz und in der Geschwindigkeit dreifach variablem Autofeuer ausgestattete Ein-



gabegerät ist für kleine Hände allerdings etwas klobig geformt. Auch die Verarbeitung wirkt nicht übermäßig solide, doch für preisbewusste Einsteiger ist der Cayman allemal eine Überlegung wert.

WUSSTEN SIE ÜBRIGENS

...dass ATI den GeForce-Karten Paroli bieten will? In den kommenden Wochen soll der **Radeon-Chip mit T&L-Technologie** die Konkurrenz von nVidia in der Leistung über- und im Preis unterbieten.

...dass Lögitech und Lego gemeinsam die erste **PC-Kamera für Kinder** auf den Markt bringen? Für 199,— DM können die Kids ab September ihr Zimmer überwachen oder "sehende" Lego-Roboter basteln.

...dass Sony an **CDs mit Speicherkapazitäten bis 1.3 GB** arbeitet? Noch ist allerdings unklar, ob die Double-Density-Scheiben zu herkömmlichen CD-ROM-Laufwerken kompatibel sein werden.

8

d

tı

...dass **Microsoft mal wieder einen Prozess verloren** hat? Ab sofort dürfen PC-Hersteller die OEM-Versionen von Software wie "Windows" oder "Word" auch außerhalb des Bundles mit der Hardware anbieten

AUF DER KIPPE

P2000 Tilt heißt das neue Joypad von Saitek, welches sowohl am USB- als auch am Gameport Anschluss findet. Für rund 100 Mark erkauft man sich damit zunächst die üblichen Funktionen: Neben den vier Standardbuttons A bis D und einem Steuerkreuz bietet das handliche Gerät vier Knöpfe für die Zeigefinger plus einen Mini-Stick. Auch die solide Verarbeitung ist nicht außergewöhnlich (oder sollte es bei dem Preis zumindest nicht sein), die Flexibilität des Steuerkreuzes hingegen schon – es lässt sich horizontal oder vertikal arretieren und auf digitalem oder analogem Weg abfragen. Zusätzlich kann das Pad via ab-

schaltbarer Tilt-Technologie auch über Kippbewegungen bedient werden, Last, not least ist die Software für individuelle Beleauna mittels eines Polygonmodells auf dem Bildschirm sehr komfortabel. Tilt-Technologie statt Steuerkreuz: Das neue Joypad von Saitek reagiert optional

auch auf Kippbewegungen

RENNFAHRER-KNÜPPEL

überzeugend.

Logitech hat einen neuen Joystick mit Force-Feedback-Technologie für aufrüttelnde Spielerlebnisse im Programm: Dank mitgeliefertem Adapterkabel lässt sich der WingMan Force 3D wahlweise an USB- und Gameport stöpseln. Neben den FF-Elektromotoren im Inneren gibt es für 149,- DM außen eine Schubregelung, eine arretierbare Quersteuerung und ein Coolie-Hat. Dazu kommen sieben programmierbare Knöpfe; per Shifttaste lässt sich der Funktionsumfang nochmals verdop-

Der Stick ist solide verarbeitet, jedoch nicht in jeder Hinsicht ergonomisch gestaltet: Linkshänder bekommen Probleme, auch





▼ DIE SPIELE-PROFIS Die Spezialisten in Ihrer Nähe für PC. SONY PSX. N64, GAMEBOY, DREAMCAST & ZUREHÖR

M INFO-SERVICE Wir haben Tipps & Infos zu den meisten Produkten

STREETDAY-SERVICE Wir informieren Sie tagesaktuell über die **Erscheinungstermine**

VORBESTELL-SERVICE Wir wollen, daß Sie Ihr neues Spiel am

MANRUF-SERVICE Wir rufen Sie pünktlich vor dem Streetday an

Erscheinungstag bekommen

RIESENAUSWAHL Wir führen die GANZE Welt der Computerspiele

BERATUNG Keine Fehlgriffe durch persönliche und kompetente Beratung

🕶 AUßerdem... Fanartikel, Special Editions, Lösungsbücher u.v.m.

HITS FOR KIDS Kindersoftware, Info- und **Edutainment & Lernsoftware**

Möchlen Sie als Fachhändler auch zu den "Profis" gehören? Informieren Sie sich ietzt über unsere neuen Vertriebssysteme bei Gregor Herzog: 0221/94 86 10 21

> Joysoft GmbH, Aachener Str. 1004,50858 Käln Tel: 0221/94 86 10 50, Fox: 0221/94 86 12 22

Die outorisierten IOYSOFT POINTS

in Ihrer Nöhe:

Downtown bei Bücher-Walther **08280** Aue, Schneebergerstr. 19, 203771/72 13 13

Highscore!

27568 8remerhaven, Bm.: Smidt-Str. 92, 20471/4 19 29 39

Multi Media World

31832 Springe, Burgslr. 13, SE05041/97/08 77

Gomeshop

35390 Giesser Katharinengasse 21, 20641/79 17 94

DNE Joy & Gome

38364 Schäningen, Markt 7, \$ 05352/90 98 67

Joypoint Düsseldorf

40211 Düsseldarf, Am Wehrhahn 24, 20211/36 44 45

Computerspiele & mehr

41061 M'Gladbach, Eickener Str. 14. **202161/18 30 93**

Connection

41460 Neuss. Klarissen Str. 15, 2 02131/27 57 S1

Gomeshop

41515 Grevenbroich, Ostwall 12

2 02181/23 13 23

S 0201/2 43 72 95

Wollyworld 45127 Essen.

Viehaler Str. 17.

Ployer One

47839 Krefeld-Hüls, Kempener Str. 22, \$202151/518 90 04

Cheop's System Köln

50676 Kāln, Mathiusstr. 24-26. 20221/9 23 15 45

KPM Computer Fun Store GAR

51065 Kāln. Galerie Wiener Platz. 2 0221/9 62 44 48

Joybo

Münster Str. 11. **☎**0228/65 97 26

53111 8ana

Soft Porodise

53474 8ad Heuenahr, Hans-Frick-Str. 1a. \$202641/206 506

Cheop's System Siegburg

☎02241/6 #0 45 53721 Stegburg Kalser Str. 54

Joysoft Point Koblenz

56068 Kablenz Stegemannstr, 33 - 41 20261/30 96 34

Joysoft Point Siegen **57072** Siegen, Am Bahnhaf 35

20271/2 21 20

Joysoft Point Lüdenscheid 58507 Lüdenscheid, Knapper Str. 12,

202351/39 07 72

Joysoft Point Fronkfurt 60311 Frankfurt. Fahrausse 87

Soundcheck

63065 Offenhach, Kaiserstr.31.

Gome-Shop 2000

66877 Romstein, Miesenbocher Str. 18, \$206371/59 85 35

Myslic Gomes 72458 Albstadt.

J. Mouthe Str. 7. **2**07431/93 30 80

Techno Lond Audio VIDEO GmbH

72779 Deizisgu. Sirnguer Str. 56. 207153/82 99 0

Flösch Emmendingen GmbH

77933 Lohr. Breisgaustr, 37

207821/94 23 14 Flösch Emmerdingen GmbH

79312 Emmendingen, Elzdamm 61,

207641/5 80 41 61

A & L Computer GmbH

89518 Heidenheim, Wilhelmstr. 23, **207321/98 25 10**

Softprice Wertheim 97077 Wertheim, Lindenstr. 16,

209342/91 23 15

2069/91 39 83 71

2069/88 42 99

Produktinfo 026

Test

Viel Tempo für wenig Kohle

Intel Celeron vs. AMD Duron

Preiswerte Prozessoren von Intel und AMD im Vergleich: Der kleine Bruder des P3 in der aktuellsten Auflage gegen den brandneuen Abkömmling des schnellen Athlon – wer bietet mehr für weniger Geld?

Der Intel Celeron der zweiten Generation ist im Grunde ein kastrierter Pentium 3. Die CPU basiert auf derselben Technik und bietet ebenfalls den ISSE-Befehlssatz als eine Art erweitertes MMX, muss allerdings mit einem halbierten Second-Level-Cache (L2-Cache) von immerhin noch 12B KB und einem gegenüber dem P3 von 100 bzw. 133 MHz auf 66 MHz reduzierten Frontside-Bus (FSB) auskommen. Das ist ausreichend Leistung für aktuelle 3D-Spiele, besonders in Kombination mit einer guten Grafikbeschleunigerkarte. Dazu kommen die von Haus aus stabilen Übertaktungseigenschaften des "Billig-Pentiums" - dank ihres feinen Preis-Leistungsverhältnisses sollte auch und gerade die jüngste Auflage den guten Ruf des Vorgängermodells unter Spielern bestäti-

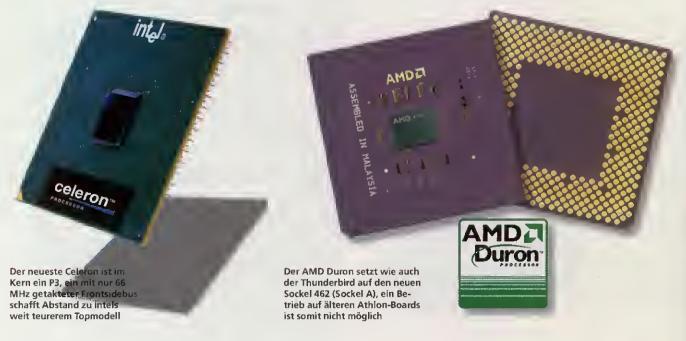


gen können. Der Celeron wird allerdings nur noch in der FC-PGA-Bauform für den Sockel 370 hergestellt. Mittels eines Adapters lassen sich diese CPUs aber vielfach auch auf Slot-1-Boards betreiben, sofern diese die erforderliche niedrige Spannung von 1,5 Volt am Sockel bereithalten.

Doch jetzt will die Konkurrenz ganz neue Maßstäbe setzen: Mit dem AMD Duron geht der Erzrivale den gleichen Weg, den Intel so erfolgreich mit dem Celeron abgesteckt hat. Nachdem AMD mit dem gerade auslaufenden Athlon (nachfolgend "Classic" genannt) zum ersten Mal nicht nur preis-, sondern auch leistungsmäßig an Intel vorbeiziehen konnte, gibt es von der zweiten Athlon-Generation nun auch eine Low-Cost-Variante. Und

dabei kann die abgespeckte Version des Highend-Prozessors "Athlon Thunderbird" erstmalig auf ein und demselben Steckplatz wie der große Bruder betrieben werden.

Liefen AMDs bisherige Budget-CPUs der Reihen K5 und K6 also stets auf der hoffnungslos veralteten Sockel-7-Technologie des Ur-Pentiums, nehmen der "große" Thunderbird und der "kleine" Duron beide auf dem neuen Sockel 462 (auch Sockel A genannt) Platz. Das ist aufrüstsicher und spart Produktionskosten. Mit 64 KB L2-Cache, dem 3D-NOW-Befehlssatz und dem gleichen hohen FSB von 200 MHz wie bei allen Athlons scheint der Duron bestens gerüstet, die bislang marktbeherrschende Celeron-Konkurrenz in die Schranken zu weisen.



Hardware

Test

Das Test-Setup

Für optimale Vergleichbarkeit ließen wir neben den Testkandidaten noch die teureren Mitbewerber P3 und Thunderbird sowie den Athlon Classic (ebenfalls noch im Handel erhältlich) mitlaufen. Den Sockel-462- bzw. Sockel-A-Systemen Thunderbird und Duron diente dabei das Motherboard Asus K7V als solide Grundlage. Der Celeron lief auf dem Sockel-370-Board Asus CUBX, der Pentium 3 auf einer Abit-BH-6-Hauptplatine im Słot 1. Und für den Athlon-Classic kam ein Asus K7M mit Slot-A-Technologie zum Einsatz.

Alle Systeme waren mit einer GeForce-2-

Preisvergleich

Intel Celeron 700: ca. 500,— DM

AMD Duron 700: ca. 350,— DM

Intel Pentium 3 700: ca. 650,— DM

AMD Athlon Thunderbird 700: ca. 550,— DM

AMD Athlon Classic 700: ca. 500,— DM

Grafikkarte, 128 MB SDRAM, Windows 98 SE sowie DirectX 7 ausgestattet. Um zu vermeiden, dass der 3D-Beschleuniger als Flaschenhals die Benchmarks ausbremst, wurden diese alle in einer Auflösung von 640 x 480 Pixeln gefahren.

Duron vor Celeron

Am nähesten, sogar erstaunlich nah an den "Großen" ist der Duron: Der Leistungsunterschied zum Athlon Classic oder Pentium 3 spielt in der Praxis keine Rolle; vom gesparten Geld lassen sich einige Top-Games erstehen. Den teureren Celeron hält der jüngste AMD-Sprössling klar auf Distanz – wenn Intel hier nicht etwa beim Frontsidebus nachbessert, sehen wir in Zukunft schwarz für die populäre Modellreihe!

Wer jedoch sein altes System aufrüsten möchte, ohne ein neues Motherboard einzubauen, ist mit der Intel-Lösung immer noch vergleichsweise gut bedient. Nur das Mainboard muss dabei Celerons der neuen FC-PGA-Bauform unterstützen. Ob dies der Fall ist und welcher Adapter eventuell verwendet werden kann, sollte bei Unklarheit vor dem CPU-Kauf unbedingt beim Händler erfragt werden. Tipp: Falls kein Handbuch vorhanden ist, sind Typ und Revisionsnummer des Mainboards im Allgemeinen im Bereich der PCI-Slots aufgedruckt. Interessenten an einem neuen Komplettsystem greifen also besser zum AMD Duron, denn noch nie war schiere Prozessorpower so günstig zu haben. Allerdings sollte hier auf eine spätere Aufrüstmöglichkeit zum Athlon Thunderbird geachtet werden - schließlich möchte man eines Tages vielleicht die kommenden "Donnervögel" mit über einem Gigabyte Taktfrequenz auf dem neu erworbenen Mainboard betreiben können. Intel hat übrigens schon auf die neueste AMD-Offensive reagiert: Noch im zweiten Halbjahr 2000 soll der Pentium 4 (Codename: Willamette) kommen. Dann werden die Preise wieder in Bewegung geraten... (mt)

Messwerte AMD Duron 700 Intel Celeron 700 AMD Thunderbird 700 AMD Athlon Classic 700 Intel Pentium 3 700 110 fps 110 fps 110 fps 110 fps_f 103.8 102,4 98,3 100 fps 100 fn 100 fps 100 fps 90 fp: 90 fps 90 fos 90 fps 80 fp! 80 fps 80 fns 80 fps 70 fps 70 fps 70 fps 70 fps 60 fps 60 fps 60 fps 60 fps 50 fps 50 fps SQ fps 50 fps 40 fps 40 fps 40 fps 40 fps 30 fps 30 fps 30 fps 30 fps. 20 fps 20 fps 20 fps 20 fns 10 fps 10 fps 10 fps 10 fps 0 fns 0 fos **Unreal Tournament** 3D Mark 2000 Game 1: Quake 3 Arena Expendable Helicopter

Von links: "Expendable", das unter Direct3D anspruchsvolle "Unreal Tournament" und der Benchmark "3D Mark 2000" liefen in 640 x 480 Pixeln mit

niedrigen Details, damit die GeForce-2-Grafikkarte die Prozessorleistung nicht limitieren konnte



Werkzeug für Festplatte, Fun & Co.

UNVERZICHTBARE PC-TOOLS

Die Axt im Haus erspart den Zimmermann, die richtigen Hilfsprogramme auf dem Rechner ersparen Zeit und Ärger. Das Beste: Unsere Auswahl kostet Sie keinen Pfennig!

Ob Grafik- oder Musikprogramm, Kommunikations- oder Download-Tool, auf den folgenden Seiten stellen wir Ihnen alles vor, was den Alltag am PC einfacher und schöner macht. Apropos schön einfach: Damit Sie auf der Suche nach diesen Perlen nicht selbst in den Free- und Sharewarepool abtauchen müssen, haben wir viele davon für Sie auf die Cover-CD in den Ordner Goodies gepackt. Alles Weitere entnehmen Sie bitte der Tabelle am Ende dieses Artikels.

Dass viele der hier vorgestellten PC-Helferlein bereits eine beachtliche Entwicklung hinter sich haben, ist kein Nachteil. Im Gegenteil, wir wollen Ihnen schließlich nur ausgereifte Produkte präsentieren, die sich qualitativ hinter keinem teuren Profi-Programm zu verstecken brauchen. Cool Edit beispielsweise hat seine DOS-Wurzeln im Jahre 1992 und ist exemplarisch für hochwertige Shareware. Programmierer David Johnston erklärt die Philosophie dahinter so: "Das Wichtigste ist, auf seine Kunden zu hören. Es ist auch einfach ein gutes Gefühl, Features einzubauen, von denen du weißt, dass sie da draußen viele Leute glücklich machen werden."

Zu viel des Guten macht aber auch nicht glücklich: Installieren Sie nur solche Software, die Sie auch zu nutzen gedenken, purer Sammeltrieb kostet Systemressourcen. Und falls Sie nun Leveleditoren oder andere Game-Tools vermissen: Die folgen nächsten Monat!



ICQ 2000a

Das Internet-Kommunikationsprogramm

schlechthin: Vor vier Jahren von vier israelischen Programmierern entwickelt, hat sich das in verschiedenen Sprachen erhältliche Tool zur Nummer eins der Download-Charts auf dem Referenz-Server www. download.com gemausert. Weltweit benutzen bereits über 70 Millionen Surfer ICO (dank Fusion mit AOL werden es täglich mehr) zum Chatten, zur Datenübertragung oder einfach dazu, im WWW neue Freunde zu finden. ICQ ergibt schließlich nicht umsonst lautmalerisch den englischen Satz "I seek you": Das Programm zeigt in Echtzeit an, wer von einer individuellen Kontaktliste gerade online ist.



WinAmp 2.64

Der wohl vielseitigste **PC-Player** überhaupt und bereits ein Klassiker auf unserer Begleit-CD: WinAmp spielt Musik u.a. in den Formaten Audio-CD, MP3, MOD, WAV oder MIDI ab und beherrscht über Plug-ins 3D-Sound ebenso wie diverse Video-Standards (etwa AVI oder RealPlayer-Files). Ursprünglich als Jukebox von der Garagenfirma Nullsoft entwickelt, ist WinAmp mittlerweile ebenfalls Teil von AOL und damit der populärste (kostenlose) Musikplayer weltweit. Dank offener Architektur kann praktisch jeder dafür neue Skins (grafische Oberflächen) oder Plug-ins (Zusatzfunktionen) entwickeln; ein Beispiel sind die irren Grafikeffekte, die Equalizer wie "Acidspunk" auf den Monitor zaubern.



WinZip 8.0

Der beliebteste **Packer/Entpacker** der Welt wird seit Jahren weiterentwickelt und hat ebenfalls längst einen Stammplatz auf der Joker-CD. Für den Hausgebrauch (etwa um komprimierte Spiele-Patches zu entzippen) reicht die Freeware-Version dank ihrer intelligenten Benutzeroberfläche und den vielen Automatikfunktionen auch aus, doch wer häufig mit Fremdformaten wie RAR oder ARJ hantiert, sollte zur registrierten Fassung für 57,— DM greifen. Ein höchst komfortabel zu bedienendes Tool, das auf keiner Festplatte fehlen darf: Einzelne Files entpacken, selbst Datenpakete jeder Größe schnüren — mit WinZip alles kein Problem.



Get Right 4.2c

Wer Files ohne ein solches **Download-Tool** aus dem Internet lädt, ist selbst schuld, wenn die Verbindung mal wieder kurz vor den letzten Bytes abbricht und die ganze Prozedur von vorne beginnen muss – besonders bei mehrere Megabyte großen Spieledemos ein nicht zuletzt auch auf Dauer teures Ärgernis. Es geht aber auch anders: Dieses Shareware-Tool nimmt abgebrochene Downloads an exakt der Stelle wieder auf, wo sie unterbrochen wurden, sucht selbstständig nach schnelleren Verbindungen und dergleichen mehr! Das klappt allerdings nicht immer, da einige wenige Server den Service nicht unterstützen.



Paint Shop Pro 6.02

Nicht weniger als das ultimative semiprofessionelle **Grafiktool** für den PC: Schon unter Windows 3.1 praktisch konkurrenzlos, gräbt Paint Shop Pro selbst kommerziellen Programmen wie Adobes "Photoshop" immer mehr das Wasser ab. Klar, es fehlt ja auch praktisch keine Funktion der teuren Konkurrenz – Zeichenformen, Pinsel, Retusche-Optionen, Effekte, Unterstützung nahezu aller Bildformate, verschiedene Bildebenen und und und. Die Sharewareversion bietet 30 Tage lang den vollen Funktionsumfang. Hat man sich dann überzeugt, dass PSP auch und gerade in Sachen Geschwindigkeit eine Klasse für sich ist, sollte man sich für 99 US-Dollar registrieren lassen. Zumal nur die Vollversion auch den "Animation Shop 2" für die einfache Gestaltung von Animationen aller Art bietet.



Cool Edit 2000

Was der "Paint Shop Pro" für die Grafikbearbeitung ist, das ist Cool Edit für den Soundbereich: der professionellste, nichtprofessionelle **Soundeditor** überhaupt. 1992 als kleines DOS-Tool gestartet, hat er sich mittlerweile zur ausgewachsenen Bearbeitungsstation in drei Versionen entwickelt. Bei der kostenfreien Probierfassung darf man sich eingangs für einige Funktionen entscheiden; für 69 US-Dollar gibt es das volle Programm für die gängigsten Audio-Dateien wie WAV, VOC, RIFF und MP3. Da kann dann nach Herzenslust mit Echo, Flange, Verzögerungen, Stretch und programmierbaren Hüllkurven experimentiert werden. Dazu kommen etliche Statistiken sowie ein eingebauter CD-Player und -Grabber. Die Pro-Version für 399 Dollar bietet zusätzlich gigantische Sampleraten bis zu 192 kHz und ein paar weniger gängige Features.



Weitere Empfehlungen

Hier noch einige Tipps, die zwar nicht je-

den, manchen dafür umso mehr interessieren dürften. Wollen Sie etwa Screenshots wie die Profis machen? Dann ist der Grabber Hyper Snap-DX Pro 3.61 erste Wahl: Für 25 US-Dollar zieht das Programm Einzelbilder aus praktisch jedem Spiel und jedem Film (unter DirectX, Glide oder von DVDs), die dann in etlichen Formaten abgelegt werden können – die Gratisversion bietet alle Funktionen, malt aber ein Logo in die Bildschirmfotos. Um gegrabbte Bilder anzusehen, empfiehlt sich ACDSee 3.0, das praktisch jedes Format in Rekordzeit lesen und anzeigen kann. Das Tool inklusive Browser, Ausschnittsvergrößerungen und Slideshow-Option gibt es 30 Tage Jang umsonst, dann werden 50 Dollar fällig. Falls Sie öfters Dateien manipulieren müssen, sei Ihnen der Windows Commander 4.50 ans Herz gelegt. Dieser inoffizielle Nachfolger zum legendären "Norton Commander" bietet nicht nur die vertraute Oberfläche im angepassten Windows-Look, sondern auch eine schnelle Tastaturbedienung (optional Maus), einen zuverlässigen FTP-Browser sowie Funktionen ohne Ende. Die Sharewareversion ist zunächst umsonst, die geforderten 50 Mark wird gerne bezahlen, wem die Arbeit mit dem Windows-Explorer zu unkomfortabel ist.

Apropos FTP-Browser, in diesem Bereich gilt Cute FTP 4.0 als Nonplusultra: Vom schnellen Up- oder Download, über eine Dateiansicht hin zu diversen Möglichkeiten der Dateiordnung findet der Homepage-Bastler alles Wichtige zum flotten Server-Zugriff. Und das 30 Tage lang für lau, dann werden 99 Mark fällig. Wer dagegen lieber im Usenet unterwegs ist, freundet sich schnell mit dem Forté Free Agent an, schlicht der populärste (weil kostenlose) Newsgroup-Browser der Welt. Nicht minder interessant für Internet-Freaks ist RealPlayer 8 Basic Beta, denn kein anderes Programm spielt Streamfiles so zuverlässig ab. Ob Video, Musik oder eine Live-Übertragung, der RealPlayer ist etabliert – und gratis! Im Internet besteht ja stets die Gefahr, sich Viren einzufangen, weshalb ein "Verhüterli" wie F-Secure S (der Nachfolger zum populären "F-Prot") unverzichtbar ist. Das rund 300,- DM teure Programm



Power DVD ist einer der besten Software-DVD-Player für nur 49 Dollar – leider in der Probierversion alles andere als komplett



Die Benchmarktests von 3DMark 2000 bestechen durch tolle Grafiken und präzise Ergebnisse

The property of the property o

Der Windows Commander macht da weiter, wo der legendäre Norton Commander unter DOS aufgehört hat

wird ständig online aktualisiert, was auch für die kostenfreie Shareware-Variante gilt. Für eine saubere Festplatte sorgt darüber hinaus **Easy Clean 4**: Das Tool überwacht für 65,— DM sämtliche Installationen und kann sie tatsächlich komplett rückgängig machen — inklusive aller Registry-Leichen. Grund genug, von der Probierversion aufzusteigen.

Auch für DVD-Feinschmecker haben wir Leckeres auf der Karte. Etwa Power DVD 2.5, das für 49 US-Dollar Dolby-Digital-Unterstützung, ruckelfreie Bilder, Bookmarks sowie variable Oberflächen für den Player liefert. Schade nur, dass die Testversion im Funktionsumfang stark eingeschränkt wurde. Für schrankenloses DVD-Vergnügen sorgt unterdessen das DVD Genie 3.50, indem es das Zählwerk der gängigsten Software-Player auf Null zurückschaltet und es so ermöglicht, den Ländercode beliebig oft zu wechseln. Der

Trickser für ausländische Scheiben ist übrigens komplett Freeware und damit kostenlos!

Kostenlos, das ist ein gutes Stichwort für MP3. Wer sich hier in etlichen Chaträumen mit vielen Gleichgesinnten austauschen möchte, greift am besten zu Napster als Plattform. Wer gar eigene MP3s basteln will, ist mit Audio Catalyst 2.1 gut und vor allem schnell bedient. Zum Preis von 29 US-Dollar liest die Vollversion Audio-CDs aus und schreibt die Daten ruckzuck als MP3-File auf die Festplatte. Um Tempo geht es auch bei 3DMark 2000, einem Benchmarktest mit umwerfenden Grafikeffekten, den auch wir immer wieder heranziehen – zuletzt in dieser Ausgabe, um den neuen CPUs von Intel und AMD auf den Zahn zu fühlen. Die Ergebnisse lassen sich auf einen weltweiten Server aufspielen, was den Performance-Vergleich des eigenen mit anderen

fü

W

la

de



Tool-Tabelle

Produkt	Preis	Hersteller	Bezug	Info	
3DMark 2000	29 US-Dollar, eingeschränkte Version kostenlos	Mad Onion	www.madonion.com	grafischer 3D-Benchmark mit Internet- Vergleichsmöglichkeit	
ACDSee 3.0	50 US-Dollar, 30 Tage kostenios	ACD Systems	www.acdsee.com	sehr schneller Bildbetrachter	
Audio Catalyst 2.1	30 US-Dollar, eingeschränkte Probierversion kostenlos	Xing .	www.xingtech.com	sehr schneller MP3-Encoder	
Cool Edit 2000	69 US-Dollar, eingeschränkte Version kostenlos	Syntrillium	www.syntrillium.com	Soundeditor mit vielen Optionen, unterstützt mittlerweile auch MP3	
Cute FTP 4.0	99,- DM, 30 Tage kostenios	Global Scape	www.cuteftp.com	FTP-Browser, Bestellung über www.sienersoft.de möglich	
DVD Genie	kostenios	DVD Informatrix	www.inmatrix.com	schaltet Code-Zählwerk der gängigsten DVD-Player auf Null	
Easy Clean 4	65,- DM, uneingeschränkte Probierversion kostenlos	EDV Beratung Bernd Klaiber	www.bkedv.de	garantiert restlose Deinstallationen	
F-Secure 5	313,- DM, Probierversion 30Tage kostenlos	F-Secure Corp.	www.f-secure.com	ständig aktualisierter Virenscanner	
Forté Free Agent	kostenios	Forté	www.forteinc.com	Newsgroup-Browser	
Get Right 4.2c	20 US-Dollar, 30 Tage kostenios	Headlight Software	www.getright.com	nimmt abgebrochene Downloads wieder auf	
Hyper Snap- DX 3.61	25 US-Dollar, unregistrierte Version schreibt Vermerk in gegrabbte Bilder	Hyperionics	www.hyperionics.com	Screengrabber, unterstützt auch DVDs	
ICQ 2000a	kostenios	Mirabilis	www.icq.com	Kommunikationstool in verschiedenen Spachen, auf Wunsch inkl. eigener E-Mail-Adresse	
Napster	kostenios	Napster Inc.	www.napster.com	MP3-Tauschbörse mit Chaträumen	
Paint Shop Pro 6.02	99 US-Dollar, 30 Tage kostenios	JASC Inc.	www.jasc.com	Grafikprogramm mit etlichen Bildformaten und zahllosen Manipulationsmöglichkeiten	
Power DVD 2.55	49 US-Dollar, eingeschränkte Probierversion kostenlos	Cyberlink	www.gocyberlink.com	schneller DVD-Player mit vielen Extras	
RealPlayer 8 Basic Beta	kostenios	Real Systems	www.real.com	Internetplayer für Video- und Audio- Streams	
TweakUl for Win 98	kostenios	Microsoft	www.winmag.com/windows/ win98/software.htm	Multifunktionstool für Windows (Achtung: eigene Versionen für Win 95 und 98)	
WinAmp 2.64	kostenios	Nullsoft	www.winamp.com	Musikplayer, unterstützt etliche Formate, viele Skins und Plug-ins erhältlich	
Windows Commander 4.50	50,- DM, zeitlich eingeschränkte Probierversion kostenlos	Christian Ghisler	www.windowscommander.de	Windows-Nachfolger zum "Norton Commander"	
Win System 98	kostenios	New Tech Software	www.multimania.com/bonduel /newtech/index.html	Analyse-Tool mit optionaler RAM- Entleerung	
WinZip 8.0	57,- DM, 21 Tage kostenlos	WinZip Computing	www.winzip.de	schneller Packer/Entpacker, unterstützt viele Fremdformate	

Computern ermöglicht. Der Erwerb der Pro-Version für 29 Dollar lohnt dabei nur für Profis. In eine ähnliche Kerbe schlägt Win System 98, mit dem sich die Auslastung des Systems überprüfen lässt. Von der CPU-Belastung über die Prozessortemperatur bis hin zur Speicherausnut-

zung zeigt es alle relevanten Infos auf einen Blick. Und bei Bedarf lassen sich mit dem kleinen Freeware-Programm auch bis zu 70 Prozent des RAMs von unnötigem Ballast befreien.

East, not least sei noch zu **TweakUI for Win 98** geraten, *dem* Multifunktionstool

überhaupt: Das komplette Aussehen des Desktops lässt sich damit ebenso verändern wie die Autostart-Eigenschaften des CD-Laufwerks. Icons können repariert und Deinstallationsreste entfernt werden. Auch das gibt es völlig umsonst! (pk)

FRIEDE UND EIN

>> Die id-Engine erobert erstmalig die Weiten des Weltraums! < <



Die Voyager ist im Nuliraum gefangen, und es wimmelt nur so von feindlichen Kreaturen, die Sie und Ihre Teamkollegen der Elitetruppe 'Hazard-Team' ausschalten müssen. Natürlich lassen auch die Borg nicht lange auf sich warten - und es ist ihr Job, ihnen ein für alle Mai den Stecker rauszuziehen. In diesem Ego-Shooter heißt es Fraggen bis zum Abwinken, denn sind Sie erst einmai assimiliert, ist der Spaß vorbei ...

Mit den deutschen Synchronstimmen der Voyager-Crew!

LANGES LEBEN



Die neueste id-Engine ermöglicht eine verblüffende Team-KI. Die Charaktere reagieren auf neue Situatianen und geben ihr Leben für das gemeinsame Ziel.

Bambardieren Sie die Barg mit allem, was Sie haben. Ihre aussagekräftigen Hi-Tech-Waffen werden sie schan überzeugen!

Auch die Grafik kann sich sehen lassen - selbst der Bargkubus hat runde Oberflächen und marphende Texturen.

ELITE FORCE

SET PHASERS™ TO FRAG

September 2000

www.activision.de

ACTIVISION



www.startrek.com



Produktinfo 004



Akt 1: Das Lager der Jägerinnen

Der Anfang: Im Lager der Jägerinnen sprechen Sie mit Akara und erhalten Ihre erste Aufgabe, Akara und andere wichtige Personen werden auf der Übersichtskarte angezeigt. Befreien Sie zu Beginn die Umgebung von allen Stachelratten und Zombies, um erste Erfahrungspunkte und Gold zu bekommen. Verlassen Sie zunächst nicht das Gebiet, an dessen Grenzen die Kriegerin Flavie Wache hält. Bewegen Sie den Cursor kurz über jeden Felsen, dadurch entdecken Sie versteckte kleine Schätze. Beutestücke, die nicht besser als Ihre Ausrüstungsteile sind, verkaufen Sie im Lager. Dort bekommen Sie auch Schlüssel, mit denen sich abgesperrte Truhen öffnen lassen. Veräußern Sie aber auf keinen Fall unbekannte Dinge, deren Verkaufswert in Grün angezeigt wird, ohne diese vorher kenntlich zu machen! Klicken Sie dazu rechts auf eine Identifikations-Schriftrolle und dann links auf einen unbekannten Gegenstand, damit seine Eigenschaften sichtbar werden. Objekte mit grauen Namen sind gesockelt und können mit seltenen Edelsteinen verbessert werden. Man kann die Steine aber nur einsetzen, wenn sich der Gegenstand im Inventar befindet und nicht benutzt wird! Bei Waffen sollten Sie möglichst gleichzeitig Feuer- (rot), Elektro- (gelb), und Kälteschaden (blau) aufrüsten. Besonders Kälteschaden sollte immer dabei sein! Einmal eingesetzt können Edelsteine allerdings nicht mehr entfernt werden! Kaufen Sie zu Beginn keine der verlockenden Waffen und Rüstungen, denn auf Ihren Beutezügen erhalten Sie bald genug davon. Bei einem gesockelten Jagdbogen oder noch besser einem gesockelten, sehr schnellen Kompositbogen sollten Sie jedoch sofort zugreifen. Abgesehen von wenigen Ausnahmen sollten Sie zudem nur Beute identifizieren, die blaue, gelbe oder grüne Namen haben; gehen Sie anfangs auch sehr sparsam mit den kostspieligen Stadtportal-Schriftrollen um.

Jede Charakterklasse kann lernen mit Bogen oder schweren Waffen zu kämpfen. Um mit einem Gegenstand umgehen zu können, müssen nur genügend Fähigkeitspunkte vorhanden sein. Das Erreichen eines neuen Levels beschert Ihnen jeweils fünf Punkte. Verteilen Sie zuerst auf jede Eigenschaft einen Punkt, diejenige, die Sie fördern wollen, erhält einen Zusatzpunkt. Dabei ist die Steigerung der Geschicklichkeit um je +2 für alle Klassen besonders günstig, weil Ihr Charakter dadurch vor allem schneller angreifen und fliehen kann. Legen Sie mehr Wert auf magische Fähigkeiten, ist die Energie entscheidend. Der Barbar braucht Muskeln, keinen Verstand und sollte Stärkepunkte erhalten. Die Zauberin braucht eine besondere Vorgehensweise, vergeben Sie ALLE 15 Punkte der ersten drei Levels nur an die Stärkel Danach steigern Sie alle Eigenschaften gleichmäßig um jeweils +1, zuerst Geschicklichkeit und später Energie um +2. Drücken Sie der Magierin dann eine schnelle, Mana stehlende Waffe sowie ein ordentliches Schild in die Hand und geben ihr ein angriffssteigerndes Schmuckstück. Dadurch wird Sie zu einer rabiaten Kämpferin ohne magische Talente einzubüßen. Ist die Gegend von Feinden besäubert, können Sie leicht weitere Erfahrungspunkte sammeln, wenn Sie das Spiel speichern/beenden und wieder laden. Denn auf diese Weise können alle Monster immer wieder Punkté bringend erledigt werden, zudem enthalten die Truhen andere Schätze. Beachten Sie, dass die Positionen vieler Orte und Dungeons bei jedem neuen Spiel anders berechnet werden! Daher sind genaue Lagebeschreibungen meist sinnlos. Allerdings werden wichtige Orte auf der Übersichtskarte angezeigt - sofern man nahe genug herankommt.

Tipp: Immer wenn Sie Akara ansprechen, wird Ihre Lebensenergie kostenlos aufgefrischt.

Höhle des Bösen: Nicht weit vom Lager entfernt finden Sie die "Höhle des Bösen". Treten Sie ein und töten alle Monster. Da die roten Killerkobs ständig von ihren Schamanen wieder erweckt werden, müssen Sie immer erst die Schamanenkobolde erledigen. Locken Sie dazu die feigen Kobolde hinter sich her, um sie aus der Entfernung auszu-

schalten, oder laufen im Bogen um sie herum und greifen direkt an. Ist die Höhle ausgeräumt, gehen Sie zum Lager der Jägerinnen zurück und sprechen Akara noch mal an.

Blutrabe: Sobald die Aufgabe in der Höhle erfüllt wurde, reden Sie mit Kaschya, die sich ebenfalls im Lager aufhält. Kaschya bittet Sie, den Blutraben beim Friedhof zu töten. Der Friedhof ist ein eigenes Gebiet, das an die kalte Ebene angrenzt. Suchen Sie auf der Karte nach Flavie, um diesen Bereich zu finden. Säubern Sie erst die kalte Ebene von allen Unholden. Wenn Sie einen nicht aktiven Wegpunkt finden, der mit einem Kreis und Kreuz markiert ist, klicken Sie ihn einmal an. Somit haben Sie einen Teleporter aktiviert, zwischen diesem und anderen derart ausgelösten Punkten können Sie beliebig oft hin- und herspringen. Von der kalten Ebene aus kommen Sie auch zu dem Gebiet "Das Feld der Steine", das Sie jetzt noch meiden sollten. Kümmern Sie sich bei dem Friedhof um die bluthungrigen Bestien, bald finden Sie den eigentlichen umzäunten Friedhof. Die wilde Kriegerin Blutrabe wird von einer kleinen Armee Untoter bewacht und ist wegen ihrer Schnelligkeit besonders gefährlich. Vermeiden Sie so lange den Kontakt mit Blutrabe, bis alle Untoten aus der Umzäunung gelockt und erledigt wurden. Sorgen Sie für genügend Heil- und Manatränke, bevor Sie sich mit Blutrabe anlegen. Nach ihrem Tod gehen Sie zum Lager zurück und reden mit Kaschya. Sie bekommen einen Söldner gestellt und dürfen ab jetzt weitere Söldner bei ihr anheuern. Leider können Sie nur jeweils einen mitnehmen. Heuern Sie vorzugsweise die beste Kriegerin mit Kälteangriff an.

Hinweis: Nach jedem Spielstart warten Blutrabe und andere Endgegner erneut darauf, getötet zu werden!

Die Suche nach Cain: Bringen Sie Ihre Ausrüstung in Ordnung und sprechen noch mal Akara an, die Sie auf die Suche nach Cain schickt. Inzwischen sollten Sie auch genügend Gold besitzen, um sich bei ihr Folianten (Bücher) der Identifikation und des Stadtportals zu leisten. Um den knappen Inventarraum besser zu nutzen, können Sie die vielen Schriftrollen dann Platz sparend in den Folianten ablegen.

Training: Um wertvolle Erfahrungspunkte zu sammeln, kehren Sie nun zum Friedhof zurück und durchstöbern das Mausoleum. Im hintersten Teil finden Sie eine lohnende Schatzkiste. Auch nebenan in der Krypta wartet eine Schatztruhe. Kehren Sie zur kalten Ebene zurück und befreien die auf der Karte markierte weitläufige Grotte von dunklen Rangern und anderen Angreifern. Als Zauberin wirken dabei Combo-Blitze besonders gut.

Unterirdischer Durchgang: Von der kalten Ebene aus kommen Sie zum Feld der Steine, in dem viele Schlächter ihr Unwesen treiben. Wie üblich durchstöbern Sie erst

das ganze Gebiet, bevor Sie den Eingang zum unterirdischen Durchgang benutzen. Sie finden den Höhleneingang in diesem Gebiet entweder am Rand dicht zwischen den Felsen oder mittendrin. Achten Sie einfach auf die Karte. Suchen Sie aber vorher "den schimmligen Foliant", der zwischen einigen Ruinen liegt. Noch unentdeckt ist er als kleiner Erdhügel auf der Karte sichtbar. Klicken Sie ihn an, um die Aufgabe "der vergessene Turm" zu erhalten, die Sie jedoch erst später in Angriff nehmen. Zuerst gehts zu dem Höhleneingang. Wenn Sie als Amazone reisen, sollten Sie ab jetzt möglichst Kältepfeile trainieren. Räumen Sie beide Levels komplett auf, ehe Sie im Level eins den Ausgang zum Dunkelwald nehmen. Nach heftigen Gefechten mit bösen Jägerinnen und großen Monstern lassen Sie Ihrem verletzten Söldner stets etwas Zeit zur Erholung. Bei zu starken Feinden ergreifen Sie lieber schnell die Flucht, ehe Sie Ihren wertvollen Mitstreiter oder Ihr eigenes Leben verlieren. Zur Not wechseln Sie in einen Level, der bereits von Feinden befreit wurde. Sammeln Sie Kräfte und greifen dann erneut an. Finden Sie im Level eins sodann den auf der Karte rot markierten Ausgang zum Dunkelwald. Beachten Sie, dass man die Karte scrollen kann!

Tipp: Mit Ausnahme von Ketten-, Bänder-, und Plattenrüstungen lassen Sie Beutestücke liegen, deren Namen in Weiß erscheinen. Diese Gegenstände rauben viel Platz in Ihrem Inventar, bringen aber meist nur wenig Gold.

Dunkelwald: Durchstöbern Sie den Dunkelwald, Sie werden den Inifuss-Baum finden. Dieser allein stehende, gut bewachte, kahle Baum ist leicht zu erkennen und gibt nach dem Anklicken die Inifuss-Schriftrolle frei. Benutzen Sie nicht sofort eine Stadtportalrolle, suchen Sie hier unbedingt zuerst den Wegpunkt! Erst nachdem dieser aktiviert wurde, können Sie die Strecke zum Dunkelwald immer wieder schnell und bequem überwinden. Kehren Sie zum Lager zurück und überreichen Akara stolz die Schriftrolle.



Der Inifuss-Baum verbirgt die Inifuss-Schriftrolle

Tristram: Mit der übersetzten Inifuss-Schrift und einem guten Söldner von Kaschya begeben Sie sich zum Feld der Steine. Suchen Sie dort die auffällige Monolithengruppe. Klicken Sie so lange auf alle fünf Monolithen, bis ein Portal spektakulär geöffnet wird (die Reihenfolge ist immer anders). Das Portal bringt Sie direkt zur zerstörten Stadt Tristram, Gehen Sie besonders vorsichtig vor, denn die Feindverbände sind hier sehr gefährlich. In Tristram treffen Sie den aus Diablo 1 bekannten Schmied Griswold - diesmal allerdings knochenhart und böse verflucht. Geraten Sie dabei in große Gefahr, begeben Sie sich schnell wieder durch das Portal zum Feld der Steine, um sich zu erholen. Zwischen den brennenden Ruinen entdecken Sie Cain, der aus einem aufgehängten Käfig um Hilfe ruft. Klicken Sie den Käfig an und verteidigen den Befreiten, bis er durch ein Stadtportal geflohen ist. Wenn Sie stark genug sind, erledigen Sie noch alle Feinde in Tristram und kehren dann ins Lager der Jägerinnen zurück. Gehen Sie zu Akara, um die Aufgabe abzuschließen und eine nette Belohnung zu erhalten.



Das Portal dient Ihnen als schneller Übergang

Tipp: Wenn Ihr Inventar voll ist und Sie keine Pfeile mehr besitzen, heben Sie gefundene Pfeilköcher trotzdem auf und lassen sie einfach wieder fallen. Dadurch werden Ihre Pfeile automatisch aufgefüllt.

Der vergessene Turm: Im Lager sprechen Sie kurz Cain an, der von nun an alles unentgeltlich identifiziert. Wenn Sie den Turmauftrag noch nicht erhalten haben, laufen Sie zum "Feld der Steine" und suchen den "schimmligen Folianten". Die Ruinen des Turms befinden sich im Schwarzmoor, das Sie vom Dunkelwald aus erreichen. Steigen Sie in die Gewölbe und vernichten alle Geister und Ziegenmänner bis hinunter in den fünften Level, wo Sie die garstige Gräfin eliminieren müssen. Falls Sie in Not geraten, rennen Sie rasch wieder eine Ebene hoch und schöpfen dort neue Kräfte. Nutzen Sie den Effekt aus, dass Ihr Söldner zusammen mit Ihnen geheilt wird, wenn Sie im Lager mit Akara sprechen. Töten Sie möglichst erst alle Wachen und lassen die Gräfin danach alleine in Rauch aufgehen.

Der Hammer (Horadrim Malus): Wurden zumindest die ersten drei Aufgaben erfüllt, erhalten Sie von der Lagerschmiedin Charsi den Suchauftrag "Das richtige Werkzeug". Klappt das nicht, speichern/beenden/laden Sie das Spiel und versuchen es dann noch mal. Ihr nächstes Ziel ist das Tamo Hochland, das Sie vom Schwarzmoor aus erreichen. Hier müssen Sie sich an "dunklen Lanzenträgerinnen" und "zurückgekehrten Magiern" vorbeischlagen, bis einer der Wege Sie zum

Kloster bringt. Darin müssen Sie alle Untoten und anderes Getier vernichten. Vorher jedoch leeren Sie den großen zentralen Innenhof, dabei entdecken Sie den wichtigen Wegpunkt zum Kloster und aktivieren diesen. Dringen Sie dann weiter zur dunklen Kaserne vor und durchsuchen alle Räume. Wenn Ihr Söldner in Bedrängnis gerät, ziehen Sie sich etwas zurück und öffnen schnell ein Stadtportal. Ihr Mitstreiter wird automatisch mit Ihnen teleportiert, egal wie weit er entfernt ist. Lassen Sie sich bei Akara heilen und stürzen sich dann erneut ins Kampfgetümmel. Steigen Sie jetzt NOCH NICHT in den Gefängnislevel hinab! In einem der Kasernen-Räume befindet sich ein riesiger Schmied, der den gesuchten Hammer bewacht. Sofern Sie nicht als Barbar mit zwei scharfen Äxten unterwegs sind, versuchen Sie den direkten Kontakt mit dem verärgerten Burschen zu vermeiden und setzen hauptsächlich Fernwaffen ein. Halten Sie Regenerationstränke in der Gürteltasche bereit, damit Sie diese mit einem schnellen Tastendruck einnehmen und Ihre Energie verzögerungsfrei auffüllen können. Während Sie den robusten Schmied immer wieder attackieren und falls möglich einfrieren, ziehen Sie sich kämpfend Richtung äußeres Kloster zurück. Nach dem Sieg holen Sie den Hammer und bringen ihn unverzüglich zu Charsi ins Lager. Der richtige Raum wird durch einen kleinen goldenen Kreis markiert. Wenn Sie die Schmiedin dann mit der Option Verzaubern ansprechen, erscheint ein kleines Fenster. Nehmen Sie einen Gegenstand aus dem Inventar und legen ihn in dieses Fenster, damit der Zauber gelingt. Besitzen Sie kein geeignetes Ausrüstungsteil, kaufen Sie z.B. ein Paar besonders teure, für Sie nützliche Metallhandschuhe oder Stiefel mit einem weißen Namen und lassen diese verzaubern.



Den Schmied sollten Sie äußerst vorsichtig angreifen

Tipp: Wenn Ihr Charakter stirbt und Sie nicht mehr an die Leiche kommen, speichern/laden Sie das Spiel. Danach können Sie die Leiche finden, Ihre Ausrüstung, welche Sie beim Eintritt des Todes besaßen, liegt in der aktuellen Stadt!

Das Kloster: Nach dem Hammerabenteuer reden Sie mit Cain, um den letzten Auftrag des ersten Aktes zu erhalten. Nun gehts wieder ins Kloster. Befreien Sie diesmal das Kloster und die Kaserne gründlich von Ihren Gegnern. Wenn Sie zuvor gespeichert haben, ist der Schmied auch wieder da! Nun müssen Sie den Eingang zum Gefängnislevel finden. Durchstöbern Sie dazu die erste Ebene und entdecken und aktivieren den Gefängnis-Wegpunkt. Kämpfen Sie sich die Etagen hinunter und benutzen die Gittertüren, um Feinde, die keine Geister sind, zurückzuhalten und sie durch die Gitterstäbe hindurch zu erledigen. Mit etwas Glück finden Sie hier "lädierte Schädel". Benutzen Sie die "Alt"-Taste, um alle Gegenstände auf dem Boden anzuzeigen. In einen gesockelten Helm eingesetzt, regenerieren die Schädel Lebensenergie und Mana, Heben Sie diese wertvollen Knochen eventuell in Ihrem privaten Lagerschatz auf, bis Sie einen auten gesockelten Helm besitzen. Dabei ist hilfreich zu wissen, dass die Händler immer wieder andere Waren anbieten, nachdem Sie kurz die Stadt verlassen haben! Jetzt benötigen Sie den Zugang zum "inneren Kloster", den Sie auf der dritten Ebene finden. Aktivieren Sie unbedingt erst den Wegpunkt im inneren Kloster, denn im Todesfall sparen Sie sich dadurch das Wiederholen dieser Mühe.

Tipp: Benutzen Sie die "Esc"-Taste als Pausefunktion, wenn es zu hektisch wird.

Andariel: Teleportieren Sie sich über den Lagerwegpunkt zum inneren Kloster zurück. Räumen Sie zuerst in der Kathedrale alles Getier weg und steigen dann in die Katakomben hinab. An Messer schwingenden Rattenmännchen und Monsterspinnen vorbei arbeiten Sie sich vorsichtig zum zweiten Level vor, wo Sie einen Wegpunkt finden und aktivieren. Packen Sie viele Regenerationstränke und möglichst Ausrüstung mit Giftschutz in den Rucksack und kämpfen sich an reichen Ghuls und den rasend schnellen Verdammten vorbei zur vierten Ebene herunter. Noch bevor Sie die vierte Ebene betreten, öffnen Sie direkt neben dem Eingang ein Stadtportal. Falls Sie im Endkampf getötet werden, können Sie dadurch wieder zur selben Stelle zurückkehren! Im Nebenraum erwartet Sie ein Kampf, beachten Sie den Blutteich in der Raummitte. Wenn Sie die nächste Tür öffnen, greift Andarief gnadenlos an. Sofern Sie Fernwaffen einsetzen, lassen Sie sich von Andariel um den Teich hetzen. Als Totenbeschwörer finden Sie in Andariels Thronsaal noch eine Horde unfreiwilliger Skelettanwärter zur Unterstützung. Achten Sie ganz genau auf Ihre Lebensenergie und drücken frühzeitig die Gürtel-Kurztasten. Andariels stärkste Waffe ist der Giftzauber. Nehmen Sie daher von Akara Gegengiftampullen mit. Wenn möglich verlangsamen Sie die Bestie mit einem Eiszauber und flüchten bei arger Bedrängnis in den dritten Level. Versuchen Sie es ruhig mit mehreren Anläufen, ohne dabei zu speichern, denn dann heilt Andariel nicht! Nach ihrem Tod gehen Sie zum Lager der Jägerinnen zurück. Reden Sie mit allen über "Schwestern in der Schlacht" und sprechen Warriv letztendlich zweimal an, um den ersten Akt abzuschließen. Aus Ihrem Privatschatz müssen Sie nichts mitnehmen, denn alles erscheint in der nächsten Stadt wieder.



Durch ihren Giftzauber ist Andariel besonders gefährlich

Tipp: Vor schweren Endgegnern aktivieren Sie stets in der Nähe ein Stadtportal. Das Portal bleibt auch nach dem Tod Ihres Charakters erhalten, Sie können wieder zur selben Stelle zurückkehren, um ein neues Portal zu öffnen und es noch einmal zu versuchen.

Akt 2: Die Wüste

Lut Gholein: Reden Sie kurz mit Warriv, er wird Ihnen verraten, wie Sie wieder zum Lager der Jägerinnen zurückkommen. Sprechen Sie auch den Fürsten Jerhyn und alle anderen an, um erste Hinweise zu erhalten. Deckard Cain steht wieder in der Stadtmitte für die Identifizierung bereit und bei Drognan bekommen Sie Stadtportal-Rollen. Ihr Privatschatz befindet sich in der Nähe der Schmiedin Fara. Sie können sich selbst, den Söldner und einen eventuell vorhandenen Golem umsonst heilen, wenn Sie Fara ansprechen! Nehmen Sie nie mehr Gold mit als nötig. Wenn Ihr Charakter stirbt, verliert er sein Gold, jedoch vom abgelegten Gold im Privatschatz wird höchstens ein gewisser Strafbetrag abgebucht.

Radament der Gefallene: Für Ihren ersten Auftrag suchen Sie Atma in der Taverne und sprechen mit ihr. Kaufen Sie dann etwas Gegengift bei Lysander. In der Stadt treibt sich Griez herum, bei dem Sie einen guten Söldner mit Giftresistenz anheuern. In seiner Nähe entdecken Sie eine Falltür zur Kanalisation und steigen hinab. Am Hafen führt noch eine Treppe zu einem zweiten Eingang, der eventuell näher am Level-2-Eingang liegt. Als Amazone oder Zauberin werden Sie Ihren Söldner schnell verlieren und müssen sich vorsichtig alleine weiterarbeiten. Merken Sie sich immer den besten Fluchtweg und setzen vor dem Betreten eines neuen Levels ein Stadtportal. Auch in der Kanalisation dürfen Sie gegen kleine und große Skelette antreten. Aktivieren Sie den Wegpunkt auf Level zwei und steigen in den dritten Level hinab. In der hintersten Ecke stoßen Sie auf die Bestie Radament und ihre Helfer. Versuchen Sie vor allem Radaments Skelettmagier wegzulocken, um sie in sicherem Abstand zu reduzieren. Dann können Sie sich auf deren Anführer stürzen. Locken Sie Skelette immer weit genug fort, da sie sonst wieder belebt werden! Die normaien Skelette können Sie ebenfalls so ausschalten, indem Sie sich mit geringem Ab9/00

Lösungshilfen

stand kämpfend zurückziehen. Nach dem Sieg nehmen Sie die Horadrim-Schriftrolle aus der auffälligen Kiste. Neben Radaments Leiche entdecken Sie ein besonderes Buch, das Ihnen durch sofortiges Anklicken einen Fähigkeitspunkt beschert. Mit der Schriftrolle gehen Sie nun zu Atma und Cain.



Haben Sie Radament besiegt, wartet ein besonderes Buch auf Sie

Tipp: Immer wenn Sie eine Stadt kurz verlassen, ändert sich das Angebot der Händler.

Der Horadrimwürfel: Zeigen Sie Cain die Horadrim-Schrift, Sie erhalten den Auftrag "Der Horadrimstab". Verlassen Sie nun die Stadt durch das Haupttor, falls möglich mit Schutzschild. Sie kommen in die felsige Öde, sehen sich dort um, säubern dieses Gebiet von allen unfreundlichen Lebensformen und üben ein wenig in den zwei Etagen der Steinhöhle. Versuchen Sie alsdann den Zugang zum den "verdorrten Hügeln" zu finden, Sie müssen sich dort mit Säbelkatzen herumschlagen und schließlich den Wegpunkt aktivieren. Danach gehen Sie auf die Suche nach den "Hallen der Toten". Wenn Sie diese nicht in der ersten Hügelzone erreichen, laufen Sie am Rand des Bereichs entlang und suchen zwischen den Felsen einen schmalen Pfad. Dieser führt zu der zweiten Hügelzone und den mit Wüstenflügeln und Untoten bevölkerten Hallen. In der dritten Ebene werden Sie von Skeletthorden angegriffen, erledigen Sie möglichst frühzeitig die üblen "leeren Kreaturen", denn diese können Untote wieder beleben! Schließlich kramen Sie in einer funkelnden Kiste nach dem Horadrimwürfel und tragen ihn zu Cain. Dieser Würfel ist eigentlich dazu gedacht, die beiden Teile des Horadrimstabes zu verbinden. Sie können mit ihm aber noch viele andere Gegenstände verschweißen. Beispielsweise ergeben drei oder fünf exakt gleiche Edelsteine einen Edelstein besserer Qualität. Oder aus zwei Pfeilköchern wird ein Armbrustköcher und umgekehrt. Grundsätzlich lassen sich die meisten Rüstungsteile und Ringe mit drei perfekten (verschiedenen) Edelsteinen verschweißen, was zu unterschiedlichsten magischen Gegenständen führt. Ringe können auch verbessert werden, wenn man sie mit einem Edelstein und vier Tränken verbindet. Drei Heil- und drei Manatränke ergeben einen kleinen Regenerationstrank. Auch andere Kombinationen sind möglich. Außerdem lässt sich der kostbare Würfel auch hervorragend als Behälter mit zwölf Feldern missbrauchen, um den engen Inventarraum zu vergrößern.

Der Horadrimschaft: Zurück in den verdorrten Hügeln nehmen Sie den Pass zum Gebiet "ferne Oase", wo Sie sich gegen Unmengen von Bienenschwärmen und sehr robuste Riesenkäfer wehren müssen. Zerstören Sie vorhandene Greifnester frühzeitig, sonst kommt immer neues Federvieh angesaust. Durchkämmen Sie das Gebiet so lange, bis eine plötzliche Dunkelheit hereinbricht und Sie die Aufgabe "Die verdunkelte Sonne" erhalten. Eventuell müssen Sie ein Wegstück zur "vergessenen Stadt" und wieder zurück gehen. Suchen Sie zuerst den Wegpunkt und dann nach dem Eingang zum Wurmloch. Mit Gegengift ausgerüstet vernichten Sie hier alle Insektenwesen. Als Beschwörer schicken Sie normale Skelette fort, da diese nur im Weg stehen, nehmen Skelettmagier hinter sich und setzen einen Golem vor die Feinde, Lassen Sie die Übersichtskarte in diesem verwirrenden Tunnelsystem ständig eingeschaltet, um sich in den ergiebigen drei Ebenen zurechtzufinden. Im dritten Level kämpfen Sie sich zur Wurmkönigin durch und nehmen den Horadrimschaft aus der funkelnden Kiste. Halten Sie unbedingt einen Gegengifttrank bereit, wenn Sie die Königin töten, denn Sie explodiert in einem fürchterlichen Giftregen. Zeigen Sie Cain den identifizierten Horadrimschaft und sprechen kurz mit Drognan wegen der Sonnenfinsternis



Die Wurmkönigin explodiert etwas giftig – halten Sie besser ein Heilmittel bereit

Típp: Rennen Sie mit "Alt-Gr" durch die Gegend, dann werden gleichzeitig alle Gegenstände angezeigt.

Die Horadrimspitze: Gehen Sie zur fernen Oase zurück, hier finden Sie den Zugang "Die vergessene Stadt". Dieses Gebiet ist ebenfalls in zwei Zonen geteilt, in denen Sie die Wegpunkte aktivieren sollten. Mit etwas Glück und einer Fernwaffe können Sie auftauchende Feuertürme außerhalb ihrer Schussweite zerstören. Versuchen Sie im Sandboden die Falltür zu den alten Tunnels zu entdecken, dort können Sie ein wenig an Einbalsamierten üben, bevor Sie weiter in das "Tal der Schlangen" laufen. Betreten Sie den "Tempel der Klauenvipern", aktivieren am Eingang ein Stadtportal und jagen die Reptilien bis in den zweiten Level. Aus manchen Steinsärgen schlurfen immer neue Mumien hervor, zerstören Sie diese Särge daher. Die Combo-Blitze schleudernden Reißzähne sind besonders tückisch, sobald diese Echsen getroffen werden, verschießen sie magische Blitze. Ihr Ziel ist der Sonnenaltar, kämpfen Sie sich zu diesem vor und

berühren ihn, um die Horadrimspitze zu erhalten.

Die geheime Zuflucht: Wieder in der Stadt identifizieren Sie die Spitze und verschweißen Horadrimschaft und -spitze mit Hilfe des Horadrimwürfels, Öffnen Sie den Würfel mit einem Rechtsklick und legen beide Teile hinein. Drücken Sie dann den darunter befindlichen Knopf, um den Horadrimstab entstehen zu lassen. Reden Sie anschlie-Bend mit Cain über den Stab, danach mit Drognan über die dunkle Sonne sowie die geheime Zuflucht und schließlich mit Fürst Jerhyn, um die Aufgaben "Geheime Zuflucht" und "Die sieben Gräber" zu bekommen. Gehen Sie in den Palast und schauen sich den besudelten Harem genauer an. Statt schöner Mädchen treffen Sie hier große Monster, suchen Sie den Eingang zum Palastkeller und aktivieren den Wegpunkt im ersten Level! Wenn Sie Fernwaffen einsetzen, halten Sie die "Shift"-Taste gedrückt, um auf der Stelle stehen zu bleiben, und schießen möglichst durch die geschlossenen Gittertüren auf alles, was sich bewegt. Falls Ihnen die Horror-Bogenschützen und Skelettmagier zu stark sind, warten Sie ruhig, bis diese feuern. Vollziehen Sie dann mit Hilfe der "Rennen"-Taste einen kurzen Sprung zur Seite, um in den Feuerpausen selber anzugreifen. Achten Sie auch auf "lädierte Schä-

Tipp: Halten Sie die Angriffstaste permanent gedrückt und verfolgen mit dem Cursor das Ziel, dann greift Ihr Charakter selbstständig an.

Der Geisterbeschwörer: Etwa im Zentrum der dritten Ebene finden Sie das Portal zur geheimen Zuflucht. Aktivieren Sie gleich den Wegpunkt und erkunden mit Heiltränken ausgestattet diesen Weltraum-Ort. Versuchen Sie immer erst die pyromanischen Ghul-Fürsten zu erledigen und erobern so lange die Plattformen, bis der Auftrag "Der Geisterbeschwörer" erscheint. Sobald der Beschwörer angreift, ziehen Sie sich etwas zurück und holen einen Söldner, der den Beschwörer ablenkt, während Sie sich dem schwachen Magier widmen. Lesen Sie aufmerksam Horazons Tagebuch und merken sich diese Geschichte. Vergleichen Sie die schwebenden Symbole mit denen auf dem Boden. Das fehlende Symbol ist das richtige (es ist nicht immer das Dreieck!).



Achten Sie besonders auf das fehlende Symbol!

Tal Rashas Grab: Betreten Sie das auftauchende Portal zur "Schlucht der Magier"

Lösungshilfen

und aktivieren so früh wie möglich den nahe gelegenen Wegpunkt! Gehen Sie in dieser von Säbelkatzen verseuchten Gegend nicht zu sparsam mit Energietränken um. Wenn Sie die Gebietsränder der Schlucht ablaufen, finden Sie sieben separate Eingänge zu Tal Rashas Grab, jedoch nur einer ist der richtige Zugang! Bei allen anderen Eingängen gibt es jede Menge Ärger, aber auch viele Erfahrungspunkte und reiche Schätze, Wenn Sie die falschen Eingänge ausräumen möchten, sollten Sie immer erst die Untoten von den Vernichtern und "leeren Kreaturen" weglocken. Zu beiden Seiten jedes Eingangs sehen Sie kleine Monolithen mit einem Symbol. Suchen Sie den Eingang mit dem fehlenden Symbol aus der Zuflucht! Durchsuchen Sie das weitläufige Grab und räumen Blutbäuche und Zombies aus dem Weg, bis Sie in einen Raum mit Symbolen auf dem Boden stoßen. Berühren Sie die Öffnung in der Mitte und legen den kompletten Horadrimstab in das auftauchende Fenster. Nach der Aktivierung des Knopfes ist der wertvolle Stab zwar verloren, doch ein Blitzstrahl öffnet Tal Rashas Grabstätte.

Duriel: Gehen Sie keinesfalls alleine durch die geschaffene Maueröffnung, denn das Monster Duriel ist ein sehr gefährlicher Feind. Sie kommen leider auch nicht wieder durch die Maueröffnung zurück, um sich in Sicherheit zu bringen! Sie müssen sich erst einen Söldner holen, der das Untier ein wenig ablenkt, während Sie es attackieren. Dabei erweist sich eine sehr schnelle gesockelte Waffe mit Kälteschaden als hilfreich, um Duriels Geschwindigkeit zu drosseln.

Stecken Sie auch genügend Manatränke sowie Ausdauerelixiere von Lysander ein und legen einige davon auf die Gürteltasten. Nach dem Betreten der Kammer greifen Sie sofort mit Kälteschaden an und öffnen ein Stadtportal, durch das Sie wieder schnell verschwinden können. Wenn es Ihnen gelingt, Duriel ein bisschen einzufrieren, können Sie in der engen Höhle im Kreis laufen. Zwar werden Sie ebenfalls durch die Kälte verlangsamt, doch mit der "Rennen"-Taste und den Ausdauerelixieren können Sie eine Weile durchhalten und Ihren Gegner immer wieder angreifen. Als Totenbeschwörer können Sie ab und zu durch ein Stadtportal verschwinden und sich ein paar neue

Helfer besorgen. Wiederholen Sie den ganzen Vorgang so oft, bis das tödlich schnelle Biest im Staub liegt.

Tyrael: Speichern Sie den Spielstand jetzt NICHT, sonst sind alle Monster und auch Duriel wieder da und Sie können von vorne anfangen! Laufen Sie durch die nun offene Tür und treffen den erleichterten Engel Tyrael. Der Teleporter bringt Sie sodann zur Stadt, hier reden Sie mit Fürst Jerhyn. Gehen Sie dann zum Hafen und sprechen Meschif auf "Nach Osten segeln" an, um die lange Endsequenz des zweiten Aktes zu bestaunen

Fortsetzung folgt...



Haben Sie Duriel erledigt, erscheint der hilfreiche Engel Tyrael

100

Deus Ex

Die zweite Lösung dieses Monats stammt von Special Agent Marcel Smuz (denton@deusex-game.de/www.deusex-game.de), der zusammen mit JC Denton die Welt unsicher macht...

Mission 1 - Liberty Island



Sie befinden sich auf dem Süddock von "Liberty Island". Hier treffen Sie Dantons Bruder Paul, der einige Informationen für Sie besitzt. Sie erfahren u.a., dass sich in der Freiheitsstatue ein UNATCO-Top-Agent be-

findet und dieser befreit werden muss. Auch erhalten Sie von Paul ein Passwort für den UNATCO-Agenten und eine Aufnahme der Umgebung. Das Gelände um die Statue wird von den NSF-Terroristen bewacht. Last, not least erhalten Sie noch eine Auswahl an Waffen, Nehmen Sie eine davon an sich. Die Holzkisten, die sich auf dem Dock befinden, müssen Sie mit einer Eisenstange zerstören und alle nützlichen Gegenstände aufheben. Sie finden u.a. ein Multitool, Dietriche etc.. Tauchen Sie eine Runde und zerstören anschließend die Kisten unter dem Dock. Auch hier finden Sie einiges Brauchbares und treffen den UNATCO-Soldaten Corporal Collins, der Sie mit weiteren Informationen versorgt. Wenn Sie alles Nötige vom Dock mitgenommen haben, können Sie dieses verlassen. Weiter müssen Sie zum nördlichen Dock, um dort einen UNATCO-Informanten namens Harley Filben zu treffen. Der Weg dahin wird ziemlich gut beschützt. Laufen Sie am besten immer von Schatten zu Schatten, damit die Wachen Sie nicht entdecken - eine Konfrontation hätte

fatale Folgen.

Kurz vor dem Dock schalten Sie dann die Wache aus oder verstecken sich hinter den Kisten und warten, bis die Wache verschwindet. Laufen Sie bis zum Ende des Docks und anschließend nach links, wo Sie den Agenten finden. Nach einem Gespräch mit ihm erhalten Sie einen Schlüssel für die Haupttür zur Statue. Eine Unterhaltung mit der Frau bringt Ihnen den Kauf einiger nützlicher Gegenstände.

Gehen Sie jetzt weiter zu der Statue, benutzen aber den "Hintereingang". Hierzu laufen Sie nach Osten, bis Sie vor vielen Kisten und Leitern stehen. Dieser Bereich ist ausgesprochen dunkel, was für Sie nur von Vorteil sein kann. Die Leiter hilft Ihnen auf die Kisten, von hier können Sie die Etage betreten und nach Westen laufen. Ihnen begegnet ein Soldat, den Sie ohne Probleme ausschalten. Sie können nun die Statue betreten und einfach geradeaus laufen. Klettern Sie nicht weiter nach oben zu den "unbewachten" Eingängen – diese sind nämlich mit Giftgas-Fallen ausgestattet! Der Soldat im

Flur wird mit einem Schuss auf das TNT-Fass ausgeschaltet. Nun eilen Sie die Treppe hinauf und belauschen ein Gespräch. Weiter geht es über die gegenüberliegende Treppe nach oben. Sie begegnen bald zwei Soldaten, die mit dem Rücken zu der Treppe stehen. Wenn Sie eine Granate besitzen, sollten Sie diese hier benutzen, um beide Wachen gleichzeitig auszuschalten. Folgen Sie dem Gang bis nach ganz oben und benutzen dabei die Leiter, Sie treffen auf den Agenten. Damit ist die Freiheitsstatue in UNATCO-Händen.

UNATCO-Hauptquartier

Haben Sie dies geschafft, können Sie durch den Haupteingang Richtung UNATCO-Hauptquartier gehen. Reden Sie mit Paul und betreten danach das Quartier. Am Empfang müssen Sie sich nur identifizieren. In der zweiten Etage erhalten Sie von Manderleys Sekretärin Ihre Zugangsdaten (Login: JCD / Password: bionicman). Anschließend betreten Sie das Büro und reden mit dem Chef. Sie können noch die Toilette untersuchen, in der Sie ein paar nützliche Dinge finden werden. Nach einem aufklärenden Gespräch steigen Sie hoch zur dritten Etage, wo sich die medizinische Abteilung befindet. Untersuchen Sie dort alle Örtlichkeiten und reden mit den Anwesenden. Ein weiterer Besuch bei Manderly bringt Ihnen die Beschreibung der zweiten Mission. Nach diesem Briefing eilen Sie zur Kantine, wo Sie Ihre Partnerin, die Agentin Anna Navarre, treffen werden. Begeben Sie sich danach zum Süddock, wo ein Boot auf Sie wartet.

Mission 2 - Battery Park/NY

Castle Clinton

Im Battery Park sprechen Sie zuerst mit Anna, die Ihnen das Ziel der Mission näher erläutert. Sie müssen das gestohlene Fass "Ambrosia" sicherstellen, welches sich in Castle Clinton befindet. Ein Wegstück weiter reden Sie mit dem Jungen, der Ihnen für einen Snack ein Geheimnis verrät. Geben Sie ihm das Gewünschte, Sie erfahren dadurch, dass sich hinter dem Automaten ein Geheimgang verbirgt. Der Code für den Eingang lautet: 9183. Machen Sie also den Sicherungskasten neben dem Automaten auf und geben den Code ein, woraufhin sich ein Gang öffnet. Laufen Sie die Treppe nach unten (im Raum daneben finden Sie ein paar nützliche Goodies), bleiben dann stehen und beobachten zunächst die Wache. Befindet sie sich außer Sichtweite, können Sie mit dem Multitool die Kamera ausschalten. Dort befindet sich ebenfalls ein Knopf für den Alarm, der dank des Multitools deaktiviert werden kann. Sobald die Kamera nicht mehr aufzeichnet, laufen Sie sofort nach rechts bis zum Fenster. Von hier sehen Sie die Kanalisation. Direkt neben dem Fenster ist ein Gitter, knacken Sie es mit einem Dietrich, laufen durch den Lüftungsschacht und gehen dann hinaus. Am Ende des Gangs sehen Sie eine Wache. Nehmen Sie den Weg vor der Wache nach links und springen ins Wasser. Wenn Sie unter dem Tor durchschwimmen, befinden Sie sich in einem Raum mit dem Fass "Ambrosia". Ihr Auftrag ist somit erfüllt!



Mit dem Multitool lassen sich die Alarmanlagen hervorragend ausschalten

U-8ahn/Hell's Kitchen

Legen Sie den gesamten Weg wieder zurück und verlassen das Gebäude. Im Park treffen Sie Anna, die Ihnen das nächste Zief erläutert. Sie müssen drei Geiseln aus der U-Bahn befreien. Beim Eingang töten Sie gleich die Terroristen – am besten mit einer Granate. Laufen Sie nun in den Schacht und betreten die U-Bahn.

Diese bringt Sie zu Hell's Kitchen, wo Sie auf Paul treffen. Er übergibt Ihnen wichtige Infos und einen Schlüssel für sein Appartement. Sprechen Sie sodann mit allen Personen in der U-Bahn und verlassen diese anschließend. Sie erhalten den Auftrag, UNATCO-Soldaten dabei zu helfen, einige Terroristen aus dem Verkehr zu ziehen. Die Soldaten finden Sie im Süden neben dem

"Ton Hotel". Sprechen Sie vorerst mit ihnen und helfen den Soldaten schließlich beim Kampf gegen die Terroristen.

Ton Hotel

Nach einem erfolgreichen Kampf können Sie das Hotel betreten und gleich in der Halle den Bankautomaten plündern (Account Number: 947761/Pin: 2867). Reden Sie anschließend an der Rezeption mit Gilbert Renton und töten den Terroristen, der sich im Büro aufhält. Untersuchen Sie Gilberts Büro, Sie finden u.a. einen Wasserspender, mit dessen Hilfe Sie sich heilen können. Gilbert erzählt Ihnen, dass sich in der zweiten Etage noch mehr NSF-Mitglieder befinden und Hotelgäste als Geiseln festhalten. Laufen Sie auf keinen Fall die Treppe nach oben, sondern benutzen den Fahrstuhlschacht, der direkt neben Gilberts Büro liegt. Nehmen Sie alle Gegenstände vom Boden auf, klettern dann mittels der Leiter zum zweiten Stockwerk hinauf, warten am Eingang und schalten den Terroristen mit der Geisel aus. Danach können Sie das Stockwerk stürmen und alle NFSs ins Jenseits schicken. Nun dürfen Sie alle Räume durchsuchen. Pauls Appartement liegt direkt neben dem Fahrstuhl. Auf dem Tisch finden Sie einen Datenwürfel mit einem Code (4321). Untersuchen Sie das Gemälde in der Mitte des Raumes. Dahinter verbirgt sich eine Konsole, geben Sie dort den gefundenen Code ein. Dadurch öffnet sich eine Geheimkammer mit verschiedenen Waffen und einem Datenwürfel mit Pauls

KOMPLETTLÖSUNGEN

9, 99 DM 9,99 DM 9,99 DM 9,99 DM 9,99 DM 9,99 DM 9,99 DM

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Erläuterungen), komplett deutsch, zu fast allen Computer- und Konsolenspielen (Sony, Saturn & Nintendo 64) aus den Bereichen Adventure, Rollen-, Action- und Strategie. Nachfolgend finden Sie eine kleine Auswahl der aktuellsten Hintbooks (wir führen auch Lösungen zu älteren Spielen - ca. 400 verschiedene Artikel):

Abe's Odyssee. Oddworld
Abe's Exoddus
Age of Empire
Alundra 1 oder 2
Amerzone
Asghan
Allantis 8 Safiecracker
Baghomets Fluch 1 & 2
Black Stone Chromken & Liath
Blaze & Blade – 14 & 80
Breath of Ire 3 - 14 & 80
Breath o

Element, das briel Knight 1, 2 oder 3

Galerians
G · Police 1 + 2
Granstream Saga
Grab des Pharao/Leg. Of Time

Grandia - 14,80 DM
Half Life (DV)
Harves) of Souls (Shivers 2)
Jack Orlandov! Kel/Pr. Eye
John Sinclair Evil Attacks
King's Quest 5 & 6,7 oder 8
Lands of Lone 1 oder 2
Lands of Lone 1 oder 2
Lands of Lone 1 oder 2
Legacy of Kain 1 4 80
Legacy of Kain 2 4 80
Legacy of Kain 2 80
Legacy o

Sanitariunt
Shadowman - 14.80 DM
Smon the Sorcere 1 & 2
Shannala
Sieder 1 & 2
Smon the Sorcere 1 & 2
Stad tder vert. Kinder & SPQR
Stad Ocean 2
Stad Tiek. Generations & Evid.
Star Twas. Curnike Berchuning
Studden Strike - 1 9 9 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 4 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler 1 & 2 - 1 8 D M
Syphon Filler

1 Lösungen zu Actionspielen | | auf Anfrage |

Ab sofort erhalten Sie bei uns eine CD mit circa 300 Lösungen und über 3000 Cheats für nur 29.95 DMIII

Dies ist nur ein kleimer Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot - täglich Neuheiten (einfach annufen und nachfragen). Fordern Sie unsere Gestamtliste zum Prels von 1,10 an, Preis für eine Lösung nur 9, 95 DM plus Nachnahme 10 DM bzw. 5 DM bei Vorkasse (Lieferungen ins Ausland nur gegen Vorkasse). Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten. Druckfehler, (Irtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

!!! Ständig Neuheiten !!! Händleranfragen erwünscht !!!

MAGIC LINE

Ladenverkauf (13-20 Uhr): Wexstrasse 24 10715 Berlin Tel.: 03379/447729 Fax.: 03379/447729 Bürozeiten: Mo-Fr 9-17 Uhr

Sie erreichen uns auch im Internet unter: http://www.magic-line.de

Computer-Logins (Login: pdenton/Password: chameleon). Sie können die Passwörter sofort an der Konsole ausprobieren und so an Pauls persönliche E-Mails und andere Daten herankommen. Haben Sie das Appartement ausgiebig unter die Lupe genommen, können Sie noch die anderen Räume untersuchen und diverse Goodies einstecken.

Verlassen Sie das Hotel und machen Sie

sich auf den Weg Richtung Underworld Ta-

Underworld Tavern

vern, die sich direkt gegenüber dem U-Bahn-Eingang befindet. In der Kneipe sollten Sie zuerst mit Jock (an der Bar), dann mit Janey (Billardtisch) reden. Von Jock erhalten Sie nützliche Infos, Janey erklärt Ihnen, dass ihre Freundin von einem Typen namens Johnny bedroht wird. Sie verlassen sodann wieder die Taverne und laufen sofort nach links. In einer Gasse entdecken Sie das Mädel, drohen ihrem Verfolger und geben ihm 10 Sekunden Zeit zu verschwinden. Nachdem er gegangen ist, stellt sich heraus, dass die "Gerettete" Sandra Renton heißt und die Tochter des Hotelbesitzers ist. Sie übergibt Ihnen ein Passwort für das Quartier der Schmuggler, wenn Sie mit ihr reden (Passwort: bloodshot). Gehen Sie nun Richtung U-Bahn und von dort aus zum Hotel. Auf der linken Seite finden Sie eine Treppe nach unten, die Sie zu den Schmugglern führt. Benutzen Sie die Kommunikationsanlage und nennen Sie das Passwort, um einzutreten. In der großen Halle entdecken Sie das Wachhäuschen, schalten Sie hier mittels Multitool die Sicherheitsanlagen aus. Wenn Sie weitergehen, läuft Ihnen ein Schmuggler über den Weg, sprechen Sie ihn an. Er wird Sie bitten, seinen Freund Ford Schick aus den geheimen Labors der NSF zu befreien. Die Labors sind über die Kanalisation zu erreichen. Bevor Sie sich aber auf den Weg dorthin machen, sollten Sie die obere Etage untersuchen. Hinter dem Bett befindet sich nämlich eine Konsole, die Sie entweder mit einem Multitool oder dem Code 432 knacken können. Die freigegebene Geheimkammer verbirgt viele nützliche Waffen und andere Gegenstände. Verlassen Sie das Lager der Schmuggler und laufen auf die U-Bahn zu. Davor befindet sich ein Gullydeckel, den Sie öffnen.



Wenn Sie Sandra retten, erhalten Sie ein wichtiges Passwort

Die Kanalisation

In der Kanalisation schalten Sie gleich die Laserfallen aus (Konsole) und rennen den

Gang nach rechts. Klettern Sie anschließend die Leiter nach oben und sammeln alle Gegenstände ein. Neben dem Maschinengewehr finden Sie oben einen Datenwürfel mit dem Code 2167. Unten sehen Sie beim Gitter eine Konsole, wo Sie diesen Code benutzen. Mit dem Multitool knacken Sie dann den Sicherungskasten, um die Laserfallen im nächsten Gang außer Gefecht zu setzen. Laufen Sie den nächsten Gang entlang, bis Sie auf eine weitere Tür treffen – auch hier benötigen Sie wieder den Code 2167. Doch Achtung, hinter der Tür ist eine Kamera angebracht. Zerstören Sie diese und folgen dem Weg bis zu dem Abgrund. Die Leiter bringt Sie nach oben, hier schalten Sie auf Distanz die Wache im Eingang aus. Bei dem Eingang finden Sie einen Datenwürfel (Login: pdenton/Password: chameleon). Direkt neben der Leiter ist eine Konsole, bei der Sie die Passwörter eingeben. Nun können Sie im Sicherheitssystem herumstöbern und alle Türen öffnen, alle Kameras deaktivieren und vor allem die Drehbrücke wen-

Laufen Sie über die Brücke und durch ein paar Gänge (Türen lassen sich mit dem Code 2167 öffnen), schicken alle Terroristen ins Jenseits, bis Sie in einem großen Raum mit drei Türen stehen. Hinter dem mittleren Durchgang finden Sie Ford Schick – er muss sicher aus dem Labor geleitet werden. Das bedeutet, dass sich keine feindlichen Personen auf dem Weg nach draußen befinden dürfen. Wenn Sie wollen, können Sie noch die anderen Räume nach weiteren Goodies untersuchen.

Verlassen Sie das Labor und machen sich auf den Weg zum Schmuggler. Berichten Sie ihm von Ihrer Heldentat, jetzt können Sie bei ihm einige Gegenstände zum "Sonderpreis" kaufen. Ihr nächstes Ziel ist das "Osgood"-Gebäude.

Tipp: Wenn Sie verletzt sind, sollten Sie das Krankenhaus aufsuchen, welches sich in der Nähe der Taverne befindet. Dort werden Sie gegen geringes Entgelt geheilt.

Osgood



Dieser Bau befindet sich direkt neben dem Hotel, wo das erste Gefecht zwischen der UNATCO und der NSF erfolgte. Nach dem Betreten entdecken Sie hinter den Kisten einen weiteren Durchgang, der Sie auf die Rückseite des Gebäudes bringt. Über die Kisten und die Rampe erreichen Sie eine Feuerleiter. Steigen Sie an dieser Leiter auf das Dach, beachten Sie dabei aber die Sprengladung, die an der Wand angebracht ist. Oben blicken Sie sich um und suchen mit dem Fernglas Satelliten-Schüsseln, Dort befindet sich nämlich der Generator, der zerstört werden muss. Um ihn zu erreichen, müssen Sie sich von Gebäude zu Gebäude durcharbeiten. Vorher sollten Sie so viele Gegner wie möglich vom Dach aus mit Fernwaffen ausschalten. Wenn Sie das Dach mit den Satelliten-Schüsseln erreicht haben, werfen Sie ein paar Granaten in den Eingang, um die erste Welle der Terroristen abzuwehren. Zum Generator müssen Sie nach unten schleichen, sehen Sie sich dabei alle Räume genau an, Haben Sie den Generator gefunden, müssen Sie ihn zerstören und wieder auf das Dach gehen, wo Sie mit Gunther sprechen, Laufen Sie sodann zum Hubschrauber und fliegen zur Basis zurück.

Mission 3 – Subway

UNATCO HO

Diese Mission beginnt auf Liberty Island. Sprechen Sie die beiden "Men in Black" an und begeben Sie sich anschließend zu Manderley. Dort befindet sich ebenfalls einer der Schwarzträger – belauschen Sie die beiden und gehen anschließend ins Büro. Sie erhalten nun den Auftrag, die Ambrosia-Fässer auf einem Flughafen zu finden. Den Flughafen erreichen Sie über das U-Bahn-System. Bevor Sie die UNATCO-Zentrale verlassen, sollten Sie noch Sam wegen der Waffen besuchen. Reden Sie noch mit allen Anwesenden und verlassen dann die Zentrale. Der Hubschrauber bringt Sie zurück zum Battery Park.

Battery Park



An dieser Telefonzelle müssen Sie den Code eingeben, um zu der verlassenen U-Bahn-Station zu kommen

Hier begeben Sie sich sofort zur U-Bahn-Station, wo Sie Harley treffen. Dieser erzählt Ihnen von einem geheimen Durchgang zum U-Bahn-System. Wenn Sie ihm ein wenig Geld geben, wird er Ihnen raten, "Curly" in Shantytown aufzusuchen. Das Erkennungspasswort für ihn lautet **underworld**. Verlassen Sie also die U-Bahn-Station und laufen direkt vor dem Ausgang in eine der Hütten. Nachdem Sie Curly das Passwort genannt haben, verrät er Ihnen, dass sich in der U-Bahn eine Telefonzelle befindet, auf 9/00

Lösungshilfen

deren Tastatur die Nummer m-o-l-e oder 6653 eingegeben werden muss. Eilen Sie zurück zur U-Bahn und führen diese Aktion aus. Eine Geheimtür geht auf, durch die Sie über eine Treppe eine verlassene U-Bahn-Station erreichen.

U-Bahn-5tation

Hier laufen Sie sofort geradeaus und nach rechts, Sie treffen Charlie Finn. Er benötigt Ihre Hilfe und bietet Ihnen im Gegenzug seine Unterstützung an. Sie sollen die Wasserleitungen zur U-Bahn wieder öffnen, denn unglücklicherweise wurde der Zugang zu den Rohrleitungen zugeschüttet. Um ihn wieder freizukriegen, brauchen Sie eine Ladung LAM. Sie beginnen mit Ihrer Suche nach LAM über die Treppe nach oben und reden dort mit einem Bandenmitglied. Er wird Sie zum Bandenchef verweisen. Wenn Sie diesen gefunden haben, können Sie von ihm gegen Bezahlung LAM bekommen. Falls Sie knapp bei Kasse sind, können Sie auch alternativ den Drogendealer unten in der U-Bahn-Station töten. Untersuchen Sie nach der Tat die Leiche des Dealers und holen sich bei dem Bandenchef die LAM-Sprengladung zum Dank ab. Gehen Sie nun zu der Stelle, die mit Holzbalken versperrt ist (Ende der Gleise/Tür), und werfen dort LAM hinein. Der Weg wird dadurch frei. Haben Sie die Ventile mit dem frischen Wasser geöffnet, berichten Sie Charlie von Ihrer Aktion, Sie erhalten den Code (5482). Laufen Sie über die Gleise zur Damentoilette und geben den Code auf der Konsole unter dem Waschbecken ein. Ein weiterer Durchgang wird frei, der Sie auf eine Terrasse führt. Schalten Sie zuerst alle Wachen aus und klettern nach unten, dann nach rechts bis zu Kevin Bradley, der am Pool steht. Er rät Ihnen, den NSF-Anführer zu treffen. Laufen Sie also nach Süden bis zu dem rechts liegenden Raum voller Kisten. Verschieben Sie diese, Sie finden einen Hebel auf dem Boden, der die Tür zu einer NSF-Kontrollstation öffnet. Hier treffen Sie den NSF-Anführer. Reden Sie mit ihm, nehmen alle notwendigen Gegenstände mit (Nanoschlüssel) und machen Sie sich auf den Weg Richtung Norden bis zu der Toilette, die Sie mit dem Nanoschlüssel problemlos öffnen können. Dahinter erreichen Sie ein neues Gebiet.

Tunnel

Laufen Sie einfach geradeaus bis zu einer Abzweigung nach links und rechts. Sollten Sie nach links laufen, erwarten Sie ein paar Laserfallen, die Sie mit einem Multitool ausschalten können. Der Weg nach rechts bringt Sie zu dampfenden Rohren, über die Sie mit Hilfe der Kisten springen müssen. Im nächsten Raum sehen Sie aus der Weite eine Wache und eine Kamera. Beides sollten Sie aus sicherer Entfernung ausschalten (Leiche untersuchen/Schlüssel). Laufen Sie dann weiter und öffnen die nächste Tür mit Hilfe des gefundenen Schlüssels. Nun müssen Sie die Laserfalle knacken und über die Eisenbrücke rennen - sind Sie zu langsam, bricht sie unter Ihnen zusammen! Falls das passiert, müssen Sie schwimmen.
Auf der anderen Seite folgen Sie einfach dem Weg und biegen hinter der nächsten Tür nach rechts ab. Laufen Sie bis zum Felsspalt, erledigen zuerst die beiden Kampfroboter und eilen dann weiter bis zum Kontrollraum. Hier finden Sie zwischen ein paar Eisenstangen ein Multitool und einen Datenwürfel (Login: etodd/Password: saintmary).

NSF-Gebäude

Gehen Sie zum folgenden Raum und beobachten zunächst die Wache, öffnen dann vorsichtig die Tür, treten aber **NICHT** ein – oberhalb der Tür befindet sich eine Überwachungskamera! Töten Sie die Wache aus der Distanz und gehen vorsichtig zur Tür. Nun können Sie entweder die Kamera wegschießen oder aber mit einem Multitool bearbeiten. Weiter geradeaus finden Sie das Ambrosia-Fass und erhalten einen weiteren Auftrag: Sie müssen insgesamt drei Fässer finden.

Schauen Sie sich im gesamten Gebäude (rechte und linke Treppe) um. In einer Toilette (rechte Treppe) hält sich ein NSF-Terrorist mit einem Nanoschlüssel auf. Beschaffen Sie sich den Schlüssel und bewegen sich zur linken Seite des Gebäudes. Sie finden eine verschlossene Tür, die mit dem gefundenen Schlüssel geöffnet werden kann. Untersuchen Sie den Raum und schauen Sie sich die Pflanze in der Ecke genauer an – dahinter verbirgt sich ein Knopf. Wenn Sie diesen drücken, geht ein Geheimraum auf, in dem Sie Waffen, Munition und andere Kostbarkeiten entdecken. Jetzt folgt der schwierigste Teil dieses Abschnitts, das Aufsuchen des Hubschrauber-Landeplatzes, Dazu suchen Sie die oberen Bereiche der Halle auf (Tür neben Kontrollraum). Von ganz oben haben Sie die beste Sicht auf die gesamte Halle und können durch Schüsse auf die TNT-Fässer alle NSF-Terroristen ausschalten. Danach können Sie nach unten gehen, wo sich zwei Wege zum Flugplatz anbieten. Weg eins: In einer Ecke der Halle befindet sich ein Gullydeckel, durch den Sie einen

Weg zwei: Über einen Gang erreichen Sie den Fahrstuhl, der Sie gefahrlos zum Flugplatz bringt. Sie müssen nur beachten, dass sich am Ende des langen Gangs eine Kamera mit Selbstschussanlage befindet. Schalten Sie also zuerst die Kamera aus und fahren anschließend mit dem Fahrstuhl zum Flugplatz.

Unterwasserfluss erreichen. Danach folgt

mend zurücklegen müssen.

ein schwieriges Wegstück, das Sie schwim-

Der Flugplatz

Auf dem Flugplatz erhalten Sie den Auftrag Juan Ivanovich Levbedev zu ermorden. Es gibt hier allerdings einige Regeln: Es halten sich überall Wachroboter auf. Diese werden Sie sofort umbringen, falls Sie gesehen werden. Machen Sie daher die Roboter möglichst schon aus der Entfernung unschädlich. Sie können auch auf die Cargos klettern, statt sich dazwischen zu bewegen – von oben hat man eine ziemlich gute Aussicht auf alle Feinde.



Das erste Ziel ist das Dock im Süden des Areals. Beobachten Sie dort zuerst die Wache und schalten diese und die Kamera dann aus der Ferne aus. Wenn Sie anschlie-Bend die Leiche des Terroristen untersuchen, finden Sie einen Schlüssel für das östliche Tor sowie auf dem Dock noch ein Ambrosia-Fass.

Sie müssen nun zum Osttor, das Sie mit dem Nanoring öffnen können. Dahinter liegt ein Gebäude, in dem sich nur zwei Soldaten befinden. Diese beiden bereiten Ihnen beim Sturm.auf das Gebäude keine großen Schwierigkeiten. Beginnen Sie mit der Untersuchung, im oberen Raum mit den vier Kisten (Schlafsaal) sollten Sie die offene Kiste genauer unter die Lupe nehmen. Sie finden dort den Code (5914) für den Hangar. Die anderen Kisten enthalten Munition. Gehen Sie nun zum Hangar (5914/Zugang obere Etage), Sie treffen dort Paul. Er ist inzwischen zu der NSF übergetreten und berichtet von der Verschwörung. Betreten Sie die 747 und durchstöbern das Flugzeug. Im Raum des Fliegers begegnen Sie Juan. Auch Anna wird Sie aufsuchen. Sie haben jetzt die Wahl - entweder Sie töten Juan oder aber Sie lassen ihn leben (verweigern so den direkten Befehl), woraufhin Anna ihn erschießt. Wie auch immer, Juan wird sterben!

Nach seinem Tod klettern Sie im Flieger nach unten und finden dort das letzte Ambrosia-Fass. Verlassen Sie den Hangar und laufen zum Hubschrauber, der Sie zurück zum UNATCO-Quartier bringt.

Mission 4 - Hongkong (NY)

In der UNATCO-Zentrale gehen Sie zuerst zu Manderley, der Ihnen erklärt, dass die nächste Mission in Hongkong beginnt. Reden Sie mit allen Anwesenden der Zentrale, machen sich anschließend auf den Weg zum Hubschrauber und erhalten dort neue Befehle: Sie müssen nach New York zu Ihrem Bruder.

New York

Hier angekommen benutzen Sie die Leiter und betreten das Hotel. In Gilberts Büro können Sie ein Gespräch zwischen Gilbert und seiner Tochter Sandra belauschen. Sie streiten sich über JoJo, der wohl so einiges auf seinem Führungszeugnis stehen hat. Reden Sie mit beiden und gehen Richtung Treppe. JoJo kommt nach unten und fängt einen Streit mit Gilbert und Sandra an. Jetzt müssen Sie schnell handeln, sonst wird Sandra erschossen. Nach dem Tod von JoJo besuchen Sie Paul in seinem Appartement. Er erklärt Ihnen, wer genau hinter der ganzen Verschwörung steckt und rät Ihnen, sich die NSF-Zentrale mal genauer anzuschauen.

Über den Tunnel, der im vorherigen Abschnitt noch gesperrt war, erreichen Sie die Basis und im Erdgeschoss finden Sie auf der Damentoilette einen Nanoschlüssel. Untersuchen Sie noch alle Kisten und andere Gegenstände. Danach gehts zur zweiten Etage, wo Sie eine versperrte Tür knacken müssen. Dahinter erwartet Sie ein Datenwürfel (Login: tjefferson/Password: newrevolution). Betreten Sie nun den Kontrollraum im dritten Stockwerk und betätigen den Knopf an der Wand, um das tödliche Gas aus der daneben liegenden Kammer zu saugen. Sobald die Kammer frei von den Gasen ist, benutzen Sie die Computerkonsole, schalten so das Sicherheitssystem aus und öffnen eine Tür im Erdgeschoss. Der Weg nach unten und ein Durchgang im Boden sind jetzt frei, dadurch kommen Sie zu einem Labyrinth-System. Wieder können Sie per Konsole (Login: tjefferson/Password: newrevolution) alle Türen öffnen und die Kameras außer Funktion setzen. Laufen Sie dann weiter und schalten die Laserfallen wie üblich aus. Auf Ihrem Weg kommen Sie in einen Raum mit verschlossenem Schrank. Dort befindet sich ein Datenwürfel mit sehr wichtigen Codes:

1) Eingang Satelliten-Raum: Login: mcollins/Password: revolution

2) Steuerung Satelliten: Login: napoleon/ Password: revolution

Gehen Sie auf das Dach der Basis, das Sie über die Treppe in diesem Raum erreichen, und betreten das Kontrollzentrum. Beim ersten (Personal-)Computer sollten Sie die ersten Codes eingeben, beim folgenden (drinnen) den zweiten Code. Betätigen Sie einfach die vier Satelliten und senden so ein Signal. Jetzt sind alle Soldaten hinter Ihnen her, es erwarten Sie harte Kämpfe. Versuchen Sie dann zum Hotel zu laufen und



JoJo muss erledigt werden, bevor er auf Sandra schießen kann

sprechen mal wieder mit Paul. Die "Men in Black" fordern von Ihnen ein heftiges Gefecht, doch Achtung, sobald einer der schwarzen Herren stirbt, explodiert erf Waren Sie erfolgreich, können Sie zur U-Bahn-Station eilen und den Code 6282 eingeben. Anschließend müssen Sie mit der U-Bahn den Hubschrauber im Battery Park erreichen. Im Park kommt aber alles anders, denn Anna erscheint und schießt auf Sie...

...to be continued...



Die Men in Black explodieren, während sie sterben!

Tricks & Cheats

Warlords Battlecry

Und hier was für Feldherren, die auszogen, das Zaubern zu lernen – folgende Sprüche werden schlicht im Spiel eingegeben:

IAMATANK Unverwundbarkeit
IAMSEER Karte wird aufgedeckt
IAMALOSER Mission wird verloren
IAMAWINNER Mission wird gewonnen
IAMANARCHMAGE alle Sprüche

Need for Speed: Porsche

Folgende Cheats werden einfach im Hauptmenü eingegeben:

go77 2 Bonuswagen werden freigeschaltet gimmegates jede Menge Geld im Evolutionsmodus

Shogun: Total War

Folgende Cheats werden einfach im Spiel eingegeben:

.matteosartori. Karte wird aufgedeckt daggins. Karte wird aufgedeckt muchkoku. unbegrenztes KoKu

Imperium der Ameisen

Krabbler fügen der Kommandozeile in der Verknüpfung den Parameter /11 an (Beispiel C:\Ameisen\ameisen.exe /11), drücken dann im Spiel die "F11"-Taste und tippen folgende Cheats ein: showmap Karte wird aufgedeckt

Disco Ameisenbau wird zur
Disco umgemodelt

marche Ameisen werden eingefroren

WinLevel Mission wird gewonnen
LoseLevel Mission wird verloren
wannaX man erhält Ware X (Food, Mat)

Star Trek Voyager: Elite Force (Demo)

Kleine Cheats fürs große Raumschiff: Im Spiel wird einfach die Tilde-Taste gedrückt und in der Konsole **sv_cheats 1"** eingetippt – schon funktionieren diese Helferlein:

god Unverwundbarkeit
 noclip Kollisionsabfrage wird deaktiviert
 give X man bekommt Item X (siehe rechts)

Folgende Items können gewählt werden: Phaser, Compression Rifle, Scavenger Rifle, IMOD, Tricorder, Health, Ammo, All



Mit unseren Cheats heizen Sie den Borg ordentlich ein

Deus Ex

Der Hammer des Monats geht auf das Konto von Marcel Smuz, der uns nicht nur die Lösung, sondern auch einen Cheatberg zu Deus Ex zugesandt hat:

Zuallererst muss die Datei **user.ini** im Deus Ex-Verzeichnis folgendermaßen editiert werden: Man verbindet die "T"-Taste mit dem Kommando "talk", so dass man im Spiel damit ein Kommunikationsfenster öffnen kann. In diesem löscht man das Word "Say" und tippt zuerst **set DeusEx.JCDentonMale bCheatsEnabled True** und hernach folgende Cheats ein:

Unverwundbarkeit Gegner werden eingefroren players only invisible true/false Unverwundbarkeit ein/aus behindview 1/0 Schulterperspektive ein/aus fly Fluamodus walk Flugmodus aus Kollisionsabfrage aus ghost EMP-Feld wird aktiviert iamwarren. allskillpoints alle Skill-Punkte alle Waffen allweapons

Munition wird nachgefüllt allammo angewähltes Ziel wird getötet tantalus angewählte Tür wird geöffnet opensesame Geheimnis-Menü legend volle Lebensenergie allhealth volle Energie allenergy 10000 Credits allcredits Geschwindigkeit X slomo X

summon X Item X wird herbeigezaubert (siehe unten)
spawnmass X Y Y Einheiten von Item X werden herbeigezaubert

Hier die Items, die man mittels "summon" und "spawnmass" erschaffen kann:

Lockpick, Basketball, MultiTool, AcousticSensor, Ammo10mm, AmmoDart, AmmoDartPoison, AmmoDartFlare, AmmoNapalm, AmmoPlasma, Ammo3006, AmmoRockets, AmmoRocketWP, Ammo20mm, AmmoSabot, WeaponPistol, WeaponStealthPistol, WeaponShuriken, WeaponSawedOffShotgun, WeaponProd, WeaponPlasmaRifle, WeaponAssaultShotgun, WeaponFlameThrower, WeaponGasGrenade, WeaponLAM, Weaponmodaccuracy, Weaponmodclip, Weaponmodlaser, Weaponmodrange, Weaponmodrecoil, Weaponmodscope, Weaponmodsilencer, WeaponCombatKnife, WeaponCrowbar, WeaponHideAGun, WeaponAssaultGun, WeaponLAW, WeaponPepperGun, WeaponMiniCrossbow, WeaponSword, WeaponBaton, WeaponNanoSword, WeaponEMPGrenade, WeaponNanoVirusGrenade, Weapongepgun, Weaponmodreload, AugBallistic, AugCloak, AugDatalink, AugEMP, AugEnviro, AugIfF, AugShield, AugStealth, AugTarget, Terrorist, JCDentonMale, PaulDenton, Greasel, Gray, TiffanySavage, NicoletteDuClare, JoeGreene, WaltonSimons, Jojo-Fine, AlexJacobson, JaimeReyes, BobPage, RepairBot, MedicalBot, HazMatSuit, Sodacan, Candybar, Liquor40oz, SoyFood, VialAmbrosia, Rebreather, AdaptiveArmor, Binoculars, BallisticArmor, LiquorBottle, Credits, WineBottle, Cigarettes, MedKit, VialCrack, Flare, FireExtinguisher, Cat, Rat, Mutt, Seagull

Hier die Levelnamen, die man einfach anwählen kann:

Open 00_Training, Open 00_TrainingCombat,Open 00_TrainingFinal

Open 01_NYC_UNATCOHQ, Open 01_NYC_UNATCOIsland

Open 02_NYC_Bar, Open 02_NYC_BatteryPark, Open 02_NYC_FreeClinic, Open 02_NYC_Hotel, Open 02_NYC_Smug, Open

02_NYC_Street, Open 02_NYC_Underground, Open 02_NYC_Warehouse

Open 03_NYC_747, Open 03_NYC_Airfield, Open 03_NYC_AirfieldHeliBase Open 03_NYC_BatteryPark, Open 03_NYC_BrooklynBridge-Station, Open 03_NYC_Hangar, Open 03_NYC_MolePeople, Open 03_NYC_UNATCOHQ, Open 03_NYC_UNATCOIsland Open 04_NYC_Bar, Open 04_NYC_BatteryPark, Open 04_NYC_Hotel, Open 04_NYC_NSFHQ, Open 04_NYC_Smug, Open 04_NYC_Street, Open 04_NYC_UNATCOHQ, Open 04_NYC_UNATCOIsland, Open 04_NYC_Underground

Open 05_NYC_UNATCOHQ, Open 05_NYC_UNATCOIsland, Open 05_NYC_UNATCOMJ12lab

Open 06_HongKong_Helibase, Open 06_HongKong_MJ12lab, Open 06_HongKong_Storage, Open 06_HongKong_TongBase, Open 06_HongKong_VersaLife, Open 06_HongKong_WanChai_Canal, Open 06_HongKong_WanChai_Garage, Open 06_HongKong_WanChai_Market, Open 06_HongKong_WanChai_Street, Open 06_HongKong_WanChai_Underworld

Open 0B_NYC_Bar, Open 08_NYC_FreeClinic, Open 08_NYC_Hotel, Open 0B_NYC_Smug, Open 0B_NYC_Street, Open 08_NYC_Underground

Open 09 NYC_Dockyard, Open 09_NYC_Graveyard, Open 09_NYC_Ship, Open 09_NYC_ShipBelow, Open 09_NYC_ShipFan

Open 10_Paris_Catacombs, Open 10_Paris_Catacombs_Tunnels, Open 10_Paris_Chateau, Open 10_Paris_Club, Open 10_Paris_Metro

Open 11_Paris_Cathedral, Open 11_Paris_Everett, Open 11_Paris_Underground

Open 12_Vandenberg_Cmd, Open 12_Vandenberg_Computer, Open 12_Vandenberg_Gas, Open 12_Vandenberg_Tunnels

Open 14_OceanLab_Lab, Open 14_Oceanlab_Silo, Open 14_OceanLab_UC, Open 14_Vandenberg_Sub

Open 15_Area51_Bunker, Open 15_Area51_Entrance, Open 15_Area51_Final, Open 15_Area51_Page

Und zu guter Letzt hier noch die Cheats für die Zwischensequenzen:

Open 00_Intro, Open 99_Endgame1, Open 99_Endgame2, Open 99_Endgame3, Open 99_Endgame4

Über sieben Brücken...

...zu gehen bringt einen zwar weit, uns aber in diesem Fall nicht weiter. Im Grunde spielt das auch keine Rolle, da es hier ja um Cheats geht – für alle, die die Spielregeln nicht kennen, aber gerne kennen würden, oder kennen, aber gerne ignorieren, oder aber nicht kennen und auch nicht kennen möchten, aber keine andere Wahl haben, hier noch mal die Spielregeln:

Falls Sie der Welt unbedingt Ihre nirgends abgeschriebenen Cheats mitteilen möchten, können Sie das gerne unter der unten stehenden Adresse tun – Tipps zu indizierten Spielen wandern freilich ohne Umwege in den Mülleimer. Klar, dass das Ganze nicht vollkommen unei-

gennützig abgeht, je nach Umfang und Größe der Lösung bzw. des Cheats winken **bis zu 500,– DM!** Und falls jemand dringendst hilfebedürftig ist und gar nicht mehr ohne Rat auskommt, sei ihm entweder unsere Homepage unter **www.pcjoker.de** bzw. die **Telefonhotline** unter den Nummern **08106/89 96-02 bzw. 03** ans Herz gelegt, die jeden Mittwoch zwischen 16 und 19 Uhr ein offenes Ohr für alle Spieleprobleme hat. Für den Fall einer ausgefallenen Telefonleitung helfen wir natürlich gerne auch bei postalischen Anfragen, allerdings nur, wenn denen ein **adressierter und frankierter Rückumschlag** beiliegt, der seine Odyssee in dieser Richtung beginnt:

Lösungshilfen Max-Loidl-Weg 4 85598 8aldham bzw.

Joker Verlag

spieletips@pcjoker.de

Lösungsindex

alle Tipps ab 11/98 auf einen Blick

Age of Empires 2	12/99	lipps, Cheats
Age of Empires 2	1/00 CD	Lösung
Age of Empires: Der Aufstieg Roms	12/98	Cheats
Anno 1602	6/99	Cheats
AnstoB 3	4/00	Tipps
Arcatera	8/00	HEXerei
Army Men 2	8/99	Cheats
Army Men World War	7/00	Cheats
Asghan	11/99 CD	Lösung
Asheron's Call	3/00	Cheats
Atlantis 2	4/00 CD	
Baldur's Gate	5/99 CD	
	Che	eats/HEXerei
Barrage	12/98	HEXerei
Battlezone 2	3/00	Cheats
B-Hunter	7/00	Cheats
Braveheart	10/99	Cheats
Business Tycoon	7/00	Cheats
Caesar 3	12/98	Tipp
Caesar 3	1/99	Tipp
Caesar 3		Cheats
	3/99	
Carnivores 2	1/00	Cheats
Civilization: Call to Power	6/00	Cheat
Colin McRae Rally	1/99	Cheats
Colin McRae Rally	2/99	Cheats
Command & Conquer 3:		
Feuersturm	6/00 CD	Lösung
	5,00 CD	Losuity
Command & Conquer 3:		
Op. Tiberian Sun	11/99 CD	Lösung/Tipps
Commandos: Im Auftrag der Ehr	e 7/99 C	heats/Codes
Crusaders of Might and Magic		Cheats
Daikatana	8/00	Cheats
Dark Project 2:		
The Metal Age	6/00 Lö	sung/Cheats_
Deel Deel and The Market A	-7/00 ED	auro/Circata
Dark Project 2: The Metal Ac	16 //UU CD	Lösung
Dark Project: Der Meisterdiel	o 4/99 CD	Lösung
Dark Project: Der Meisterdiel		Cheat
Darkstone	12/99 CD	
Das fünfte Element	1/99 C	odes/Cheats
Days of Oblivion 2	2/00 CD	Lösung
Delta Force 2		Cheats
	1/00	
Der Klomanager	7/00	HEXerei
Der Ring des Nibelungen	12/98	Lösung
Der Verkehrsgigant	7/00	Cheat
Der Verkehrsgigant	_5/00	Tipps
Descent 3 (Demo)	5/99	Cheats
Descent 3	9/99	Cheats
Dethkarz	2/99	
		Cheats
Devil Inside	8/00	Lösung
Die 24 Stunden von Le Mans	4/00	Cheats
Die Sims	6/00	Cheat
Die Völker	:8/99 CD	
Die Völker	10/99 CD	Lösung
Die Völker	3/00	Cheats
	8/00	
Dino Crisis		Lösung
Discworld Noir	9/99 CD	Lösung
Dracula Resurrection	4/00 CD	Lösung
Drakan		ipps/Cheats
Drakan	12/99 CD	Lősung
Drakan (Demo)		
	9/99	Cheats
		Cheats
Driver	11/99	Cheats Tipps
Driver Driver	11/99 12/99	Cheats Tipps Cheats
Driver Driver Dune 2000	11/99 12/99 12/98	Cheats Tipps Cheats HEXerei
Driver Driver Dune 2000	11/99 12/99 12/98	Cheats Tipps Cheats HEXerei
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2	11/99 12/99 12/98 9/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats
Driver Driver Dune 2000	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/
Driver Driver Dunge 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats
Driver Driver Dune 2000 Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD (2/00 5/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD 2/00 5/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD 2/00 5/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ heats/Tipps Cheats Cheats Tipp
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD 2/00 5/99 6/00 12/98	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD 2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD 2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD 2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 7/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Tipp Cheats
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Expendable Extreme G2	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD 2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 7/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 8/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD 2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 7/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Cheats
Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Expendable Extreme G2	11/99 12/99 12/98 9/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 8/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 4/99 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 7/99 4/99 8/99 2/00 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats Cheats Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Cheats Lösung HEXerei Lösung
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2	11/99 12/99 12/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 7/99 8/99 4/99 CD 2/00 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99	11/99 12/99 12/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 7/99 8/99 4/99 CD 2/00 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Cheats Cheats Lösung, HEXerei Lösung Tipp
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000	11/99 12/99 12/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 1/99 8/00 1/99 4/99 4/99 CD 2/00 CD 5/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung, HEXerei Lösung Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8	11/99 12/99 12/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 4/99 CD 2/00 CD 5/99 1/00 7/00 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ heats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Cheats Lösung/ HEXerei Lösung, HEXerei Lösung Cheats Lösung
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Fantasy 8	11/99 12/99 12/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 1/99 8/00 1/99 4/99 4/99 CD 2/00 CD 5/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ heats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung HEXerei Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Fantasy 8	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 6/00 12/98 8/00 12/98 8/00 12/99 4/99 4/99 2/00 CD 5/99 1/00 5/99 1/00 5/99 1/00 5/99 1/00 5/99 1/00 5/99	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ heats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung HEXerei Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Fantasy 8 Filying Heroes	11/99 12/99 12/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 7/99 8/99 4/99 CD 2/00 CD 5/99 1/00 7/00 CD 6/00 8/00	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung HEXerei Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Fantasy 8 Flying Heroes Force 21	11/99 12/99 12/99 12/99 10/99 CD 5/99 6/00 1/99 8/00 1/99 4/99 4/99 2/00 CD 5/99 1/00 7/00 CD 6/00 8/00 1/00	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ heats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung, HEXerei Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipps Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Fantasy 8 Filying Heroes	11/99 12/99 12/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 7/99 8/99 4/99 CD 2/00 CD 5/99 1/00 7/00 CD 6/00 8/00	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung HEXerei Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FiFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Fantasy 8 Flying Heroes Force 21 Freespace 2	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 2/00 CD 5/99 1/00 7/00 CD 6/00 8/00 1/00 1/00 1/00 1/00	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Cheats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung, HEXerei Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Cheats Cheats Companies Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Fantasy 8 Flying Heroes Force 21 Freespace 2 Gabriel Knight 3	11/99 12/99 12/99 12/99 10/99 CD 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 CD 5/99 1/00 CD 5/99 1/00 CD 6/00 8/00 1/09 1/00 CD 1/09 1/00 CD 1/09 1/00 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Tipp Tipp Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipps Cheats Cheats Cheats Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Fantasy 8 Fiying Heroes Force 21 Freespace 2 Gabriel Knight 3 Gangsters	11/99 12/99 12/99 10/99 CD (2/00 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 8/99 4/99 CD 2/00 CD 5/99 1/00 7/00 CD 6/00 8/00 1/00 12/99 1/00 12/99 7/99 CD	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ heats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipps Cheats Lösung Tipps Cheats Lösung Tipps Cheats Cheats Cheats Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Figh Agenta Bertones Force 21 Freespace 2 Gabriel Knight 3 Gangsters Get Medieval	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 4/99 2/00 CD 5/99 1/00 7/00 CD 5/00 1/00 1/00 1/00 12/99 4/00 CD 1/00 12/99 4/00 CD 12/99 1/00 12/99 1/00 12/99 1/00 12/99 1/00 12/98	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Tipp Tipp Cheats Tipp Tipp Cheats Cheats Cheats Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipps Cheats Cheats Cheats Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Figh Agenta Bertones Force 21 Freespace 2 Gabriel Knight 3 Gangsters Get Medieval	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 4/99 2/00 CD 5/99 1/00 7/00 CD 5/00 1/00 1/00 1/00 12/99 4/00 CD 1/00 12/99 4/00 CD 12/99 1/00 12/99 1/00 12/99 1/00 12/99 1/00 12/98	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ heats/Tipps Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Tipp Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipps Cheats Lösung Tipps Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FiFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Force 21 Freespace 2 Gabriel Knight 3 Gangsters Get Medieval GP 500	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 4/99 CD 5/99 1/00 7/00 CD 6/00 8/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Tipp Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipps Cheats Lösung Tipps Cheats Lösung Tipps Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FIFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Final Final Fantasy 8 Fi	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 2/00 CD 5/99 4/99 CD 6/00 8/00 1/00 7/00 CD 6/00 8/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung Tipp Tipp Cheats Tipp Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Cheats Lösung Tipps Cheats
Driver Driver Driver Dune 2000 Dungeon Keeper 2 Dungeon Keeper 2 Earth 2150 Earthworm Jim 2 Edgar Torronteras Extreme Biker Emergency Evolva Excessive Speed Expendable Extreme G2 F-22 Lightning 3 Fallout 2 Faust FiFA 99 FIFA 2000 Final Fantasy 8 Force 21 Freespace 2 Gabriel Knight 3 Gangsters Get Medieval GP 500	11/99 12/99 12/99 10/99 CD 5/99 6/00 12/98 8/00 1/99 4/99 4/99 CD 5/99 1/00 7/00 CD 6/00 8/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1	Cheats Tipps Cheats HEXerei Cheats Lösung/ Tipp Cheats Cheats Tipp Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipp Cheats Lösung Tipps Cheats Lösung Tipps Cheats Lösung Tipps Cheats

Revenant	1/00	Cheats
Rival Realms	6/99	Cheats
Rogue Spear: Urban Operation		Cheats
Rollcage	5/99	Cheats
Rollcage Stage 2	6/00	Cheats
Rollercoaster Tycoon	7/99 8/99	Cheats
Rollercoaster Tycoon		Cheats Cheats
Rollercoaster Tycoon S.C.A.R.S.	2/99	Cheats
S.C.A.R.S.	7/99 CD	Cheats
Septerra Core	4/00	Cheats
Seven Kingdoms 2	7/00	Cheats
Shadow Company	5/00	Cheats
Shadowman	11/99 CD L	ösq.,Tipps
Sid Meier's Alpha Centauri	5/99 Chea	ts/HFXerei
Silver	6/99 CD L	ősq.,Tipps
Sim City 3000	4/99	Cheats
Sinistar Unleashed	12/99	Cheats
Skout	11/99	Cheats
Slave Zero	3/00	Cheats
South Park	7/99	Cheats
Spearhead Speed Busters	5/99	Cheat
Speed Busters	6/99	Cheats Cheats
Sports Car GT	8/99	Cheats
Starcraft: Brood War	5/99	Cheats
Starlancer	7/00 Chea	
Starship Soldiers	7/00	Cheat
Star Trek: Armada	6/00	Cheats
Star Trek: Birth of the Federatio		Cheats
Star Trek: Der Aufstand	2/00	Cheats
Star Trek: Der Aufstand	4/00 CD	Lösung
Star Trek: Starfleet Command	11/99	Cheats
Star Wars Episode 1:	9/90 CDL 8	es /Cheate
Die dunkle Bedrohung Star Wars Episode 1: Racer	8/99 CD Lö 8/99	Cheat
Star Wars: Force Commande		Cheats
Star Wars: Force Commande		
Star Wars: Roque Squadron	4/99	Cheats
Stratosphere	4/99	Cheats
Streetwars	10/99	HEXerei
Sub Culture	3/99	Cheats
Superbike 2000	8/00	Cheat
Supreme Snowboarding	5/00	Cheats
SWAT 3 System Shock 2	2/00 CD I	Cheats
Tachyon - The Fringe	11/99 CD L	
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe	7/00	HEXerei
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe	7/00 8/00	
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5	7/00	HEXerei Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00	HEXerei Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00	Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Lösung Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99	Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 6/99	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99	Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 6/99 8/99 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 4/00 9/99 CD 9/99 CD 3/99 Lösq.;	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 8/99 CD 9/99 CD 2/99 £5q., 3/99 5/99	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Tipps Lösung Tipps, Cheat Lösung Tippp
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 6/99 8/99 CD 2/99 Losq., 3/99 5/99 2/00 CDLö	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Tipps Lösung Tipps,Cheat Lösung Tipps,Cheat Lösung Tipps Tipp Tipp
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 6/99 8/99 CD 2/99 tosq.; 3/99 5/99 2/00 CDLo	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Tipps Lösung Tipps, Cheat Lösung Tipps Lösung Lösung Lösung
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 6/99 8/99 CD 2/99 Lösq.; 3/99 5/99 2/00 CDLö 3/00 4/00 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Tipps Lösung Tipps Lösung Tipps sg./Cheats Lösung Lösung Tipp
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 8/99 CD 9/99 CD 9/99 CD 2/99 Lösq., 3/00 2/00 CDLő 3/00 CDLő	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Tipps Lösung Tipps,Cheat Lösung Tipps,Cheats Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Total Annihilation Kingdoms	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 7/99 6/99 8/99 CD 2/99 Losq., 3/99 5/99 2/00 CDLö 3/00 4/00 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Tipps Lösung Tipps,Cheat Lösung Tipps Seg /Cheats Lösung Lösung Cheats Lösung Cheats Lösung Cheats Lösung Lösung Lösung Lösung Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 8/99 CD 9/99 CD 9/99 CD 2/99 Lösq., 3/00 2/00 CDLő 3/00 CDLő	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Tipps Lösung Tipps,Cheat Lösung Tipps,Cheats Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung Tipp Lösung
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Rouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser	7/00 8/00 1/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 6/99 8/99 CD 2/99 Lösq., 3/99 5/99 2/00 CDLö 3/00 4/00 CD 1/00 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Tipps Lösung Tipps Sg./Cheats Lösung
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 8/99 CD 9/99 CD 9/99 CD 3/99 2/00 CD16 3/00 4/00 CD 1/99 3/99 1/00 CD 1/99 3/99 1/00 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Tipps Lösung Tipps, Cheat Lösung Tipps sg./Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tonic Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 6/99 8/99 CD 2/99 Losq.; 3/99 2/00 CDLö 3/00 4/00 CD 1/00 11/99 3/99 1/00 4/99 5/00	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Lösung Tipps Cheat Lösung Lösung Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOC A 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Tomb Raider 4 Tomb Raider 3	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 6/99 8/99 CD 2/99 Lösq.; 3/99 5/99 2/00 CDLö 3/00 4/00 CD 1/00 11/99 3/99 1/00 4/99 6/99 5/00 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Tipps Lösung Tipp sgg/Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOC A 2 TOCA 2 TOMB Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Carlon Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 7/99 6/99 8/99 CD 9/99 CD 2/99 Lösq.; 3/00 1/00 11/99 3/99 1/00 CD 1/90 1/90 1/90 6/99 5/00 1/90 6/99 5/00 5/00 5/00 5/00 5/00 5/00 5/00 5	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Lösung Tipps Lösung Tipp sgg/Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 8/99 CD 9/99 CD 9/99 CD 2/99 £6sq.; 3/00 2/00 CDL 6/99 1/00 11/99 3/99 1/00 11/00 4/99 6/99 5/00 5/00 CD	HEXerei Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Lösung Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Cheats Tipps Lösung Tipps, Cheat Lösung Tipp sgg./Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 4/00 5/99 CD 5/99 CD 5/99 CD 5/99 CD 1/00 CD	HEXerei Cheats Tipps Lösung Tipps,Cheat Lösung Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOC A 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 9 Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault	7/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 5/99 CD 2/99 Lösq.; 3/99 2/00 CDLö 3/99 1/00 4/00 CD 1/00 1/00 1/99 5/99 1/00 4/00 CD 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/0	HEXerei Cheats Lösung Tipps Sg./Cheats Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOC A 2 TOCA 2 TOMB Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 7/99 6/99 8/99 CD 9/99 CD 9/99 ESq.; 3/00 1/00 11/00 11/99 3/99 1/00 1/00 4/99 6/99 5/00 5/00 CD 2/00 2/00 2/00 2/00 3/99 12/98 3/00	HEXerei Cheats Lösung Tipps Lösung Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOC A 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Turnes 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos V 2000 V-Rally	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 7/99 8/99 CD 9/99 CD 2/99 £6sq., 3/00 2/00 CDL 6/99 8/99 2/00 CDL 6/99 5/00 CD 1/00 11/00 4/99 6/99 5/00 5/00 CD 2/00 2/00 2/00 3/99 12/98 3/00 12/99 CD	HEXerei Cheats Lösung Tipps Lösung Tipps Lösung Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4 Tomb Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos V 2000	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 7/99 6/99 8/99 CD 9/99 CD 9/99 ESq.; 3/00 1/00 11/00 11/99 3/99 1/00 1/00 4/99 6/99 5/00 5/00 CD 2/00 2/00 2/00 2/00 3/99 12/98 3/00	HEXerei Cheats Lösung Tipps Sg./Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOC A 2 TOCA 2 TOMB Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos V 2000 V-Rally Vampire: Die Maskerade – Redemption	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 2/99 E59 2/00 CD1 3/99 5/00 11/00 11/99 3/99 1/00 4/99 6/99 5/00 5/00 2/00 2/00 1/00 11/99 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00	HEXerei Cheats Lösung Tipps Lösung Tipps Lösung Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos V 2000 V-Rally Vampire: Die Maskerade – Redemption Viper Racing	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 8/00 1/00 1/00 1	HEXerei Cheats Lösung Tipps Lösung Tipps sg./Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Turokstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 4/00 3/99 6/99 8/99 CD 2/00 CD16 3/00 4/00 CD 1/00 11/99 3/99 1/00 4/00 CD 1/00 1/00 11/99 5/00 5/00 CD 2/00 2/00 2/00 2/00 3/99 12/98 8/00 5/99 8/00 5/99 12/98	HEXerei Cheats Lösung Tipps Sgg/Cheats Lösung Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOC A 2 TOCA 2 Tomb Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Tomb Raider 4 Tomb Raider 3 Tomb Raider	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 4/00 2/99 CD 2/99 Lösq.; 3/99 2/00 CDLö 3/00 4/00 CD 1/00 11/99 3/99 1/00 4/99 6/99 5/00 5/00 CD 2/00 2/00 2/00 2/00 2/00 2/00 2/00 5/99 8/00 5/99 8/00 5/99 8/00 5/99 8/00 5/99 8/00	HEXerei Cheats Lösung Tipps Sg./Cheats Cheats Cheat
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOC A 2 TOCA 2 TOMB Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4 Tomb Raider 4 Tomb Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos V 2000 V-Rally Vampire: Die Maskerade – Redemption Viper Racing War Games Wargasm Warzone 2100	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 2/99 CD 9/99 CD 9/99 CD 1/00 CD 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/0	HEXerei Cheats Lösung Tipps Lösung Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos V 2000 V-Rally Vampire: Die Maskerade – Redemption Viper Racing War Games Wargasm Warzone 2100 Wet Attack	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 7/99 8/99 CD 9/99 CD 2/99 tosq.; 3/00 1/00 1/00 1/00 1/99 3/99 1/00 CD 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/0	HEXerei Cheats Lösung Tipps sg./Cheats Lösung Cheats
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 2 Gold Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Tomb Raider 4 Tomb Raider 9 Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos V 2000 V-Rally Vampire: Die Maskerade – Redemption Viper Racing War Games Wargasm Warzone 2100 Wet Attack Wild Wild West	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 4/00 3/99 6/99 8/99 CD 2/00 CD16 3/00 4/00 CD 1/00 11/99 3/99 1/00 4/00 CD 1/00 12/00 5/00 CD 2/00 2/00 2/00 5/00 CD 2/00 5/09 8/00 5/99 12/98 8/00 5/99 12/98 8/99 7/00 CD	HEXerei Cheats Lösung Tipps Sgg/Cheats Lösung Cheats Cheat
Tachyon – The Fringe Tachyon – The Fringe Tarzan Test Drive 5 Test Drive 6 Thandor The Longest Journey The Nomad Soul The Sims The Wheel of Time Thrust, Twist & Turn TOCA 2 TOCA 2 TOMB Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 3 Tomb Raider 4 Tomb Raider 5 Trouble Total Annihilation Kingdoms Trespasser Trickstyle Turok 2 Twisted Mind Tzar Ultima 9: Ascension Ultima 9: Ascension Unreal Tournament Uprising 2 Urban Assault Urban Chaos V 2000 V-Rally Vampire: Die Maskerade – Redemption Viper Racing War Games Wargasm Warzone 2100 Wet Attack	7/00 8/00 1/00 8/00 1/00 3/99 5/00 7/00 6/00 CD 1/00 CD 4/00 4/00 4/00 7/99 8/99 CD 9/99 CD 2/99 tosq.; 3/00 1/00 1/00 1/00 1/99 3/99 1/00 CD 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/00 1/0	HEXerei Cheats Lösung Tipps sg./Cheats Lösung Cheats

Brandaktuell getestet: Galerians, Eura 2000, Nightmare Creatures 2 & viele mehr!

- 🤛 Neveste Infas zu FF IX, Wild Arms 2, Duke Nukem - Planet of the Babes, Parasite Eve 2, Oddwarld: Munch's Oddysee & vielen mehr!
- Zwei exklusive Poster, vier Riesenfeatures, 500 Spiele im Kurztest!

PowerStation

Galerians
Psycho-Horror mal dreil Euro 2000 Ecke, Kopfball, Tor! Nightmar Creature

Extra! Über 225 Seiten Lösungsbuch!

Brandaktuell getestet: Zelda: Mujulas's Mask, StarCraft 64, Taz Express, Bamberman 64: Secand Attack & mehr!

- Neveste Infos zu Dinosaur Planet, Star Wars: Battle far Nabaa, Eternal Darkness, Danald Duck -Quack Attack, Mickey's Speedway USA & vielen mehr!
- Pakéman Riesen-Doppel-Starschnitt, drei exklusive Features, zwälf Spielkarten!



Extra. Über 200 Seiten Lösungsbuch!

Leserbriefe

Teufelsaustreibung

Ich bin der Meinung, dass Sie und Ihre Kollegen sowie eine ungezählte Masse an Lesern viel zu leichtfertig mit dem Thema "Gott, Glaube und der immer in Versuchung führende Teufel" umgehen. Wenn ich Formulierungen wie "Satan gewinnt" bzw. "Teufel mit Charakter" (PCJ 8/00, Seite 54) lese, stellt sich mir die Frage, ob Sie überhaupt wissen, was Sie da von sich geben. Ich möchte jetzt nicht den Moral- bzw. Glaubensapostel (mit solchen Formulierungen muss man ebenfalls schon vorsichtig sein) spielen, finde es aber betrüblich, wie wenig Sie mit diesem Thema umzugehen wissen.

Sie benutzen mit dem Wort "Satan" etwas abgrundtief Schlechtes für positive Formulierungen und Werbung, nur weil es eine starke Aussagekraft hat. Das beeinflusst heutzutage unsere gesamte Gesellschaft. Nur ein Beispiel: Saturn machte im wöchentlichen Prospekt ganzseitig Werbung für "Diablo 2" mit Worten wie "höllisch gut" und so weiter. Was bitteschön ist gut an der Hölle? Ich kann mir nicht vorstellen, dass auch nur ein Mensch nach seinem Lebensende diesen Platz.willkommen heißen wird.

Es ist schade, dass in unserer heutigen Zeit nicht mehr auf diese Dinge geachtet und der Teufel allen Menschen als bekanntes und vertrautes Wesen suggeriert wird. Dabei ist ja gerade in "Diablo" das Spielziel die Vernichtung des Teufels. Und ich persönlich möchte auch nicht, dass Satan in irgendeiner Weise jemals "gewinnt"! Thomas P. (22), Anschrift liegt der Redaktion vor

Natürlich dürfen tief religiöse Menschen von den Medien ein bisschen Sensibilität einfordern – schließlich klopfen wir bei Strategietiteln ja auch keine Sprüche wie "Krieg ist geil!" oder "1:0 für die A-Bombe". Auf der anderen Seite liegen Empfindsamkeit und Fanatismus eng beisammen, sobald man sich an gängigen Formulierungen wie "höllisch gut" stört. Tja, der Teufel steckt bekanntlich im Detail, also zur Hölle mit der Wortklauberei: Wir glauben kaum, dem Satan mit unserem Diablo-Test in die Hände gespielt zu haben... (Lesen Sie mal im Duden die verschiedenen Bedeutungen von "höllisch" nach!)

Hoch lebe die Leiche

Also, ihr wisst ja, dass ich eure Zeitschrift wegen der vielen tollen Vollversionen, ausführlichen Tests und der guten Aufmachung klasse fin-



Sensibilität gegen Ignoranz, religiöses Feingefühl kontra Humor, Scheinaktualität vs. Überheblichkeit: Ring frei für den ewigen Kampf – Ghost gegen den Rest der Welt – geführt über die volle Distanz und mit harten Bandagen.

de. Das gilt natürlich auch für eure Leserfreundlichkeit, die coolen Leserbriefantworten und nicht zuletzt für dich, Ghost. Trotzdem muss ich – wenn auch ein wenig verspätet – jetzt doch mal etwas Kritik loswerden. Ich bin nämlich ebenfalls der Meinung, dass die Nox-Anzeige (wie von Thomas Pursch in Ausgabe 6/00 angesprochen) eindeutig zu weit unter die Gürtellinie geht! Und dann eure Antwort: "Solange Anzeigen nicht offensichtlich gegen die Sitten oder gar geltende Gesetze verstoßen, werden wir sie nicht ablehnen. Und das nicht (nur) aus finanziellen Gründen: WIR fühlen uns eben NICHT zur Zensur berufen!" Natürlich seid ihr nicht zur Zensur berufen, da habt ihr ja ganz Recht. Aber es wäre doch menschlicher und vernünftiger, solche schäbigen Inserate dem guten Leser in einem solchen Super-Heft zu ersparen. Außerdem: Meint ihr etwa, dass es normal und nicht gegen die Sitten ist, sich auf Beerdigungen zu amüsieren und am besten noch "Hoch soll er leben" zu singen? Also NEIN! Auf solch makabre Werbung kann ich gut verzichten!

Manuel Glüheisen, E-Mail: mglueheisen@web.de

Haben wir heute den "Tag der Feinfühligkeit"? Es scheint so, zumal wir schwarzhumorigen Ignoranten die erwähnte Anzeige überwiegend lustig (wenn auch zugegeben grenzwertig) fanden. Deshalb wurde sie aber nicht gedruckt, sondern weil wir als auflagenstarke Zeitschrift eben auch ein Anzeigenmedium, jedoch keine amtlich bestellten Sittenwächter sind. Warum sich also nicht beim Hersteller beschweren? Wenn man einen beleidigenden Brief erhält, regt man sich ja auch nicht über den Postboten auf!

Prüderie auf dem hohen Ross

Ehrlich gesagt kann ich manche Leute einfach nicht verstehen. Dass niemals alle Leser mit euren Wertungen komplett einverstanden sein können, ist doch irgendwie logisch. Mancher legt mehr Wert auf Grafik, andere achten eher auf stimmige Musik, wieder andere rühren kein Spiel ohne vernünftige Dialoge an. Und sind handgemalte Bilder z.B. schlechter als gerenderte? Naja, wenn man erst mal zwei Jahre lang Joker-Fan ist, liest man einfach über solche Nörgler hinweg. Schlimmer sind da schon die "Prüden" auf ihren hohen moralischen Rössern. Und dann gibt es noch die Zyniker. Bei einer Konsolenzeitschrift wird extra zwischen normaler und Fun-Mail (also Beiträgen, die man nicht ganz so ernst nehmen muss) unterschieden. Der Kategorie "Fun" würde ich auch jenen Leserbrief zuordnen, der letzthin schärfere Zensurgesetze im Namen der CDU gefordert hat.

der Bits & Bytes Carsten Eggers, E-Mail: carsteneggers@talknet.de

Danke Carsten, bei dir kriegen ja so ziemlich alle Joker-Kritiker der letzten Wochen ihr Fett weg. Dennoch möchte ich deinem Vorschlag (so es denn überhaupt einer war) nicht entsprechen und es auf meinen Seiten irgendeiner Konsolenzeitschrift gleich tun: Müsste Ironie immer als solche gekennzeichnet werden, wäre mit dem Karneval wirklich der Gipfel deutschen Humors erreicht. So nach dem Motto: Kapelle, bitte einen Tusch, denn jetzt darf gelacht werden.



Aktuell eingesargt

Hi Ghost. Dass du eine etwas vorlaute Klappe hast, die zwischendurch einen Anflug von Arroganz nicht verbergen kann, liegt ganz sicher an deinen "Vätern" (Müttern"), deren Gesichter man jeweils im Impressum bewundern kann. Sicher würde es ein rahmensprengender Leserbrief werden, wenn ich jetzt auf all deine Antworten im letzten Heft eingehen würde. Wie schon dem Kommentar am Anfang der Leserbriefseiten zu entnehmen war, lag es ja wohl in deiner hochgeistigen Absicht möglichst infantil zu provozieren. Glückwunsch, dies ist gelungen!

Ich werde mich also auf den Leserbrief "Vortrag zur Flatrate" bzw. deine Antwort darauf beschränken. Zunächst mal sei es dahingestellt, ob und wie viel du selbst von der Produktion eines Magazins ("Spieletestheftchen" trifft den Punkt wohl eher) verstehst. Nehmen wir mal an, du wolltest einfach sagen, du weißt, wann bei euch Redaktionsschluss ist. Aber da haben wir ja bereits das Problem; Eure scheinbar mangelnde Aktualität ergibt sich doch allein schon aus der Tatsache, dass ihr (wie viele andere Publikationen, auch solche, die sich nicht mit Spielen beschäftigen) über Jahre den Wahnsinn so lange weitergetrieben habt. dass jetzt am 1, Juli das Heft AUGUST bei den Abonnenten ist. Es wäre doch mal an der Zeit, das zu ändern. Vielleicht solltet ihr euch mal mit euren Kollegen von anderen Spieletestheftchen zusammensetzen und einheitlich die Ausgabedaten wieder einen Monat zurückfahren. Ich weiß ja, dass ein guter Geist vieles vorausahnt, aber schöner wäre es schon, wenn am 1. Juli eben die Juliausgabe einträfe und nicht albernerweise das Augustheft. Also wie wärs denn, wenn ihr statt in Selbstbeweihräucherung süffisant anderen erklären zu wollen, wovon sie keine Ahnung haben, euch mal selbst an die blasse Nase greifen würdet, um zumindest den Anschein von Aktualität wiederherzustellen? Okay, soviel dazu. Meine Mail-Adresse könnt ihr angeben. Das Veröffentlichen ganzer Adressen bei Nichtwidersprechen halte ich dagegen zumindest für bedenklich, selbst wenn ihr am Ende eurer Seite darauf hinweist. Oder habt ihr schon mal was davon gehört, dass die Adressen von Versandhauskunden im Ottokatalog abgedruckt werden, nur weil sie dem nicht widersprochen haben? Aber egal, es ist ja dein Sarg, der nach einer Klage plötzlich auf der Straße steht, Jörg Engmann, E-Mail: joerg.engmann@gmx.de

Wer mit viel Liebe und Schweiß produzierte Magazine abwertend als "Spieletestheftchen" niederqualifiziert, zeigt, dass er die Materie ohnehin nicht ernst nimmt – warum sich also über die Monatsangabe (nun wirklich nicht eben die wichtigste Info im Heft) aufregen? Warum anderen Arroganz unterstellen, wenn es einem selbst an diesem Wesenszug offenbar wahrlich nicht mangelt? Und wie bitte soll ich den Vergleich zwischen Bestellungen in einem Versandhauskatalog mit der Meinungsab- und weitergabe an die (anderen) Leser einer Publikumszeitschrift verstehen? Am besten wohl gar nicht. Aber vielleicht liegt es ja auch bloß am vielen Weihrauch in meinem Sarg?!

Tadellose Welt der Erotik

Ich bin ein Leser der allerersten Stunde (also seit Amiga Joker 11/89), aber ich muss immer wieder feststellen, dass ihr voreilige Schlüsse zieht. So hat mich eure Meldung zur Flatrate von Erotikwelt Online in der Ausgabe 8/00 wieder ein wenig geärgert: Ich bin selbst Nutzer dieses, wie ich sagen muss, tadellosen Dienstes. Wenn auch vielleicht die Hotline nicht so gut funktioniert (Wo tut sie das schon? Bei der Telekom ist sie zwar kostenlos, aber kaum schneller oder gar hilfreicher), dann aber auf jeden Fall der E-Mail-Service. Man kann nicht gleich das ganze Angebot in Frage stellen, nur weil Chef Michael ein paar Problemchen hatte, meine ich.

Was den Leserbrief "Päpstlicher als der Ghost" angeht, stehe ich allerdings voll auf Ghosts Seite. Ich glaube kaum, dass er mit seiner Antwort die Absicht hatte (oder überhaupt daran dachte – wir wissen ja, wie Geister so sind), den Klerus zu verhöhnen. Vielmehr wollte er seiner – sagen wir mal: saloppen – Schreibweise treu bleiben und das ist gut so. Wenn ich seriöse Antworten will, schreibe ich an Data Becker! Zum Schluss möchte ich den Joker aber noch loben, weil das Magazin

Leser fragen Hersteller

Aufgestoßen

Direkt aus dem Ascaron-Diskussionsforum: Vier Monate nach dem Release von "Anstoß 3" sind also endlich alle Betatester gefunden und man kann den kleinen Bugs nachgehen, die dieses wunderbare Spiel leider ein bisschen unspielbar machen. Das heißt wohl, wir können noch in diesem Jahr mit dem nächsten Patch rechnen, damit dann (vermutlich bis auf ein paar Kleinigkeiten) alles funktioniert. Können die Verantwortlichen eigentlich noch ruhig schlafen? Rainer Bures, E-Mail: rainer.bures@aon.at

Tja, die Suche nach Betatestern ist tatsächlich abgeschlossen, allerdings für "Anstoß Action" – nicht "Anstoß 3"! Da es für den kommenden Titel noch kein eigenes Forum gibt, mussten wir leider im alten posten, was mir eigentlich auch nicht so verkehrt erscheint. Wenn ich mir übrigens das Feedback unserer Kunden auf Fanpages oder aus Umfragen in Magazinen anschaue, sind fast alle mit dem aktuellen Stand von "Anstoß 3" grundsätzlich zufrieden. Wir haben die Bugs, welche im komplexen Zusammenspiel aus fehlerhafter



Hardware, fehlerhaften Treibern und (fehlerhaftem?) Spiel entstanden sind, beseitigt oder umschifft und nebenbei "Anstoß 3" den Wünschen der Fans entsprechend weiter gepflegt (Formbewertung etc.). Und damit werden wir auch fortfahren!

Bernd Almstedt, Ascaron

in all den Jahren immer noch genauso interessant ist wie am Anfang. Weiter so!

Manuel Vogelsänger, E-Mail: e_mail@vr-web.de

Die Flatrate von Frotikwelt Online wurde in unserem Special zum Thema in Ausgabe 7/00 für ihre Vorzüge ausgiebig gelobt – da ist es doch geradezu unsere Pflicht, es die Leser auch wissen zu lassen, wenn sich im Nachhinein ein paar Schattenseiten zeigen. Ob diese nun von Michael oder sonst wem festgestellt wurden, ist in diesem Zusammenhang völlig unerheblich. Unklar weiterhin, was du mit dem F-Mail-Service meinst: Einerseits blieben die Anfragen in unserem Fall in der Tat unbeantwortet, andererseits sind E-Mail-Adressen für die Nutzer dieser Flatrate nach wie vor nur angekündigt, aber nicht verfügbar. Abschließend sei jedoch versöhnlich angemerkt, dass die Flatrate in der Zwischenzeit (nach erheblichen Hotline-Kosten und einer teilweisen Gutschrift seitens des Betreibers MIC) auch bei unserem Chef prima funktioniert. Außerdem wurden neue Tarife bei Vorkasse und Bindung für 5 bzw. 10 Monate eingeführt. Statt wie bisher 89 Mark zahlt man so nur noch 75 bzw. 66 Märker.

PS: Wollte ich den Klerus verhöhnen? Nicht unbedingt. Will ich auf Leserbriefe salopp UND seriös antworten? Auf jeden Fall! Na, vielleicht belege ich demnächst doch noch einen entsprechenden Fernkurs bei Data Becker...

Tadel aus der Welt der Erotik

In Ausgabe 7/00 habt ihr die Flatrate des Medien Info Centers (Erotikwelt Online) empfohlen. Leider kann ich dies nicht bestätigen, da ich einer von 2000 Usern bin, die abgemahnt wurden: Angeblich sollen wir unser Passwort weitergegeben und Mehreinwahlen getätigt haben. Dies stimmt nicht und sollte in dieser Form mal in aller Öffentlichkeit gesagt werden!

McKrack, E-Mail: mckrack@sonnet.de

Leserbriefe



Teufel auch!

Danke für die hohe Bewertung von "Diablo 2"! Hat man euch eigentlich bestochen oder was ist los? D2 hat z.B. nur eine Battle.net-taugliche Savefunktion – wirklich prima, dass man als Singleplayer von Blizzard so verarscht wird und nach dem Saven das Spiel verlassen muss. Dann fängt man immer wieder von vorne an, auch sehr toll. Selbst gelöste Quests sind plötzlich wieder da! Das Questbook sagt zwar, dass man diese Aufgabe schon erledigt habe, aber komischerweise ist der gerade erlegte Endgegner wieder quicklebendig. Wenn euch so was nicht auffällt, frage ich mich, ob ihr außer dem Battle.net-Modus überhaupt das Spiel getestet habt.

Dann dieses "übermächtige" Inventar und die noch mickrigere Kiste im Dorf. Oder die unglaublich aktuelle Grafik und die überaus tolle Übersetzung! Ich sag ja nichts gegen die hohe Wertung als reines Internetspiel, aber der Singleplayermodus hat höchstens 30 Prozent verdient. Jedes andere Spiel hättet ihr schon lange gerupft; habt ihr Angst vor großen Namen? Kein Wunder, wenn immer schlechtere und bugverseuchte Spiele auf den Markt kommen. Sobald Namen wie Blizzard, Eidos, Westwood oder Microsoft auftauchen, zieht ihr den Schwanz ein und vergebt ganz selbstverständlich eine hohe Bewertung. Erinnert euch bloß mal an "Ultima 9"...

Alexander Horrer, Anschrift liegt der Redaktion vor

Nun mal langsam mit den jungen Teufeln: Dass der Tod in "Diablo 2" ein fester Bestandteil des Spiels ist, weshalb man nicht abspeichern kann ohne es zu verlassen, stand ja im Test – ist es zu hart, bist du zu weich. Und die Übersetzung ist doch ordentlich; keine Ahnung, was dir da missfällt. Überhaupt stehst du mit deiner Meinung wohl ziemlich allein auf weiter Flur, denn nicht bloß wir, alle Welt scheint das Game zu lieben. Daher auch die gute Note, mit dem Namen hat das gar nix zu tun: Gib mir einen Hunni für jedes "namhafte" Produkt, das in neun Jahren PC Joker verrissen wurde, und ich kann lebenslang Urlaub machen!

Meckern ist leicht

Ich bin 31 Jahre alt und leidenschaftliche PC-Spielerin; besonders Adventures. Über die letzten Ausgaben hinweg habe ich mir alle Leserbriefe intensiv durchgelesen und festgestellt, dass darin unglaublich viel über eure Zeitung gemeckert wird. Ich kann das nicht verstehen, da ich - ganz ehrlich - keine bessere PC-Spielezeitschrift als die eure kenne: Ihr habt die besten Begleit-CDs (auf die Vollversionen freue ich mich jedes Mal besonders) und bei B,90 DM ist das Preis-Leistungsverhältnis wirklich klasse. Natürlich fände ich es schön, wenn ihr Adventures etwas mehr Platz einräumen könntet, auch wenn sie aus der Mode gekommen sind. Aber ich habe auch Verständnis dafür, dass ihr euch nach der Mehrheit richtet - man kann es nun mal nicht jedem recht machen. Jedenfalls wollte ich euch einmal wissen lassen, dass ich sehr zufrieden mit der Gestaltung eures Heftes bin. Macht weiter so und lasst euch nicht unterkriegen von Miesepetern, die es nicht übers Herz bringen, jemandem ein Lob auszusprechen. Meckern ist eben (scheinbar) leichter...

Barbara Geier, Steinmetzstr. 43, 107B3 Berlin-Schöneberg

Was sagt uns dieser Brief, außer dass wir tolle Hechte sind? Nix, aber das genügt doch! Zumal ich dank Barbara jetzt weiß, dass der Ausdruck "Hol's der Geier" erstens didaktisch falsch (muss heißen "Hol's die Geier") und zweitens gar nicht so negativ ist, wie ich immer dachte. Küsschen und mercil

Mehr Pepp

Hallo Joker-Team, ich finde, dass ihr da Monat für Monat eines der besten PC-Spielemagazine auf den Markt bringt. Allerdings will ich jetzt auch ein paar Verbesserungsvorschläge machen:

- Irgendwie könnte das gesamte Mag etwas peppiger gestaltet werden. Zwar hat sich das Cover mit der Zeit stark verbessert, aber im Heftinneren sieht es noch immer etwas farblos aus. Das soll nicht heißen, dass ihr an Text sparen sollt, nur um mehr Bilder zu integrieren. Fangt doch statt dessen einfach beim Bewertungskasten an!
- Kommt es mir nur so vor, dass das Heft immer dünner geworden ist? Ich verstehe ja schon, dass man nicht mindestens eine Vollversion plus 300 Seiten in ein Magazin reinpacken kann, aber ich denke, wenn ihr den Heftpreis geringfügig (etwa um eine Mark) anhebt, werden sicher nicht viele meckern, wenn sie dafür mehr Seiten bekommen auch angesichts eurer teureren Konkurrenz.
- Könntet ihr nicht eine Übersicht der geplanten Vollversionen im Heft abdrucken? Es muss ja nicht gleich verbindlich sein, sondern einfach nur, weil es die Leser interessieren würde. Oder stellt doch drei zur Auswahl und die Leser wählen ihren Favoriten der "Gewinner" kommt ins nächste Heft.

Noch eine Frage zum Schluss: Schicken alle eure Leser immer nur Briefe, in denen es um die gleichen zwei, drei Themen geht? Manchmal scheint es, als bekäme man in jeder Ausgabe ein und dieselben Meinungen vorgesetzt!

Andreas Winter, E-Mail: black_hole_2100@yahoo.de

Zum neunjährigen Jubiläum werden mit Ausgabe 11/00 (ab 2.10. am Kiosk) alle deine Wünsche und mehr wahr: Freut euch auf einen ganz neuen PC Joker – zum alten Preis! Mehr darf und will ich an dieser Stelle aber noch nicht verraten, genau wie Lizenzverhandlungen für Cover-Spiele stets eine diffizile Sache sind. So nett die vorgeschlagene Wahl auch wäre, praktisch ist so was leider nicht drin. Lizenzen sind rar und stark nachgefragt, da muss man bei einem guten Angebot schnell zuschlagen. Viele der zur Wahl gestellten Titel wären schon bei Verkaufsstart derselben Ausgabe nicht mehr verfügbar – wir könnten unsere Leser nur enttäuschen...

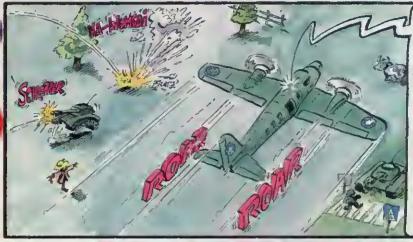
Last, not least die Themenwahl: Was kommt, liegt in eurer, nicht meiner Hand. Klarerweise gibt es aber immer aktuell interessante Themen und eine entsprechende Auswahl meinerseits.

Anderes Thema

Wie, unsere Themenpalette ist nicht breit genug? Und wessen Schuld ist das? Hm? Na, meine bestimmt nicht. Also ran an den PC oder Stift und viele interessante Leserbriefe voller Kritik, Anregungen, Fragen und nach Möglichkeit auch Lob verfassen. Dann ab damit an meine Adresse! Wie immer sei noch darauf hingewiesen, dass sämtliche Einsendungen zur Förderung der Leserkommunikation mit Namen und Anschrift im Heft erscheinen. Sollten Sie das nicht wünschen, genügt ein entsprechender Vermerk. Nicht veröffentlichte Einsendungen werden wie üblich persönlich beantwortet, ausreichend RÜCKPORTO (im Ausland: internationale Antwortscheine) vorausgesetzt.

Joker Verlag "Ghostwriter" Max-Loidl-Weg 4 D-85598 Baldham E-Mail: leserbriefe@pcjoker.de



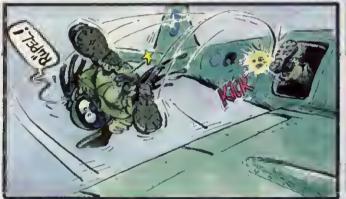


ALSO: WIR SETZEN EUCH HINTER DEN FEINDLICHEN LINIEN AB ---DANN SCHNEIDET THR THNEN DEN NACHSCHUB AB UND FALLT THNEN IN DEN RUCKEN! UND JETET:

HOMENTAN











DIE EG-RIMSCHWÄTZMINISTER: KRIEGTÜHREN GEFÄHRDET DIE GESUNDHEIT.

** UND ZUCKERWASSER KLEBT WE SAW AN DER SOHLE, WENN DIN DA DUTWERWEISE HAL REINLATSCHST!!!

Kostenlose Produktinfos



Einsendeschluss: 1. September 2000

Fox - Nummer: 08106 / 89 96 07

Jaker Verlag Praduktinfo Mox-Loidl-Weg 4 85598 Boldhom

Meine Adresse:
Name, Varname, Firma
Straße, Hausnummer
Plz, Wahnart
Telefon, Telefax
E-Mail Adresse
Ich bin Abonnent von PC Jaker Heft & Spiel

nein

Sie interessieren sich für eines der in dieser Ausgabe beworbenen Pradukte?

Donn morkieren Sie einfach die entsprechende Infonummer (zu finden ouf der jeweiligen Anzeige) im Feld nebenon.

Senden Sie uns die ousgefüllte Seite (kopiert oder herousgetrennt) per Post ader Fax zu.

Anzeige des Manats

Welche Anzeige hot Ihnen in dieser Ausgobe am besten gefollen?

Kennziffer: (

Statistische Angaben	Sto	atistis	che	Anga	ben
----------------------	-----	---------	-----	------	-----

Bitte jeweils nur ein Kästchen pra Kategorie onkreuzen.

1. Altersgruppe

- 1.5 🔲 über 40 lahre

2. Computer

Ich nutze meinen Computer:

- 2.1 ___ nur privot 2.2 ___ nur beruflich
- 2.3 beruflich und privat

3. Erfahrung

- 3.1 Einsteiger
- 3.2 Fortgeschrittener
- 3.3 Profi

4. Information

Welche Anzeigeninfarmatianen sind für Sie wichtig?

- 4.1 Eindruck der Anzeige
- 4.2 Eindruck der Produkte
- 4.3 Preis der Pradukte

____ ja

Gewinner

Inserenten

21 015

19 024

13

027

125

010

2 001

93

45

83

800

136

003

17

89

019

119

028

99 022

71

91

012

023

39 009

81

021

7,28/29

014,005

79,105 025,026

013

016

55.60/61.67 007,006,020

31/33,50/53, 77,87,100/103

75,112/113,135

011,004,002

20th Century Fox

Produktinfo

Activision Produktinfo

Amazon.de

Produktinfo Blue Byte

Produktinfo

Produktinfo

Produktinfo

Bristein

Cypress Produktinfo

EL5A AG

Game it!

Produktinfo

Produktinfo Gamesmania

Produktinfo

Guillemot

Produktinfo

Heart-line

Produktinfo

Produktinfo **Magic Line**

Produktinfo

Okay Soft Produktinfo

Produktinfo

Produktinfo

Produktinfo

Produktinfo

Virgin Produktinfo

Wial

Via Network

5oftware 2000

5oftsale

Joker Verlag

H.O.T.

Joysoft

CDV

Charts

Evolva gewinnt Volker Wiesner, Dortmund Ultima Online geht an Fabian Dambrich, Gotha Allegiance bekommt Angelika Gehl, Norderstedt

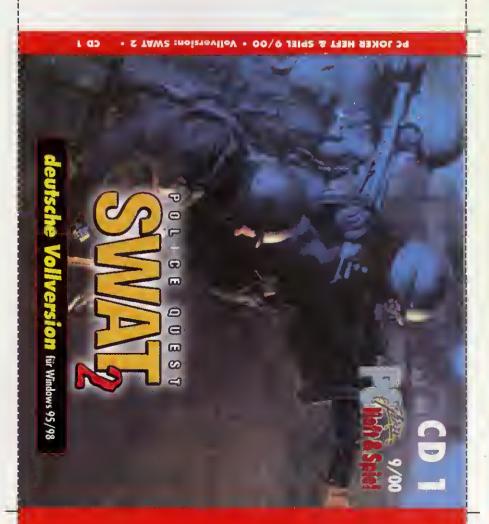
Grand Prix 3

Den ersten Preis (zwei exklusive Eintrittskarten für den Grand Prix am Hockenheimring) schickten wir an Rico de Mas, München Je ein großes Grand-Prix-3-Überraschungspaket erhalten Erich Bittrich, Wetzlar Max Seitz. Jettingen/Ried Silvia Jacob, Berlin

Udo Hartmannsberger, München Je ein Megaposter mit GP-3-Motiv gewinnen Andre Wehn, Biedenkopf Sabine Grundke, Wuppertal. Ute Begemann, Schieder-Schwalenberg Manfred Charnetzki, Heidmühlen Christoph Ach, Taunusstein

Mini-Umfrage

Je ein aktuelles Top-Game bekommen R. Koblitz, Wolfen Rene Decho, Radefeld Florian Appelgren, Weg-Andreas Lang, Wilnsdorf Martin Lüscher, Basel, Schweiz



Impressum



HERAUSGEBER Michael Labiner verantwortlich

ANZEIGEN REDAKTION Tel.:08106/899601



Richard Löwenstein (r. Chefredakteur



Verkauf/Beratung



Anzeigen-Oisposition



ABONNEMENTS

Tel.:08106/899601



Brigitta Labiner (bl) Schlussredaktion



Markus Ziegler (mz) Redakteur



Reinhard Fischer (rf) Redakteur



Regine Nellissen

GRAFIK



Michael Trier (mt) Redakteur



Paul Kautz (ok) Redakteur



Redakteur

Tel. Redaktion: (08106) 899602-03 **UK-Korrespondent**

Derek dela Fuente

Comic + tllustration Werner Regnet

Fotografie

Steffen Schamberger, Reinhard Fischer

Grand Prix 3", Microprose Prolit Studio

Produktionsleitung Brigitta Labine

Textkorrektur

Layout, Reproduktion, Satz Max-Loidi-Weg 4, 85598 Baldham

Druck und Gesamtherstellung Oberndorfer Druckerei Ges.m.b.H. A-5110 Oberndor

Umschlag/CoverPac® Umschlag ist gesetzlich geschützt

Vertrieb Handelsauflage MZV Moderner Zeitschnften Vertrieb Breslauer Str. 5, 85386 Eching Tel: 089/31906-0

Verkaufte Auflage II/00



PC Joker erscheint 12 x jährlich, zum jeweils ersten Dienstag des Vormonats.

Abonnement

Jahrespreis (12 Ausgaben), zahlbar im Voraus: DM 91, –/ Ausland: DM 100, –. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonne-ment gilt für mindestens ein Jahr, Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich, jedoch spätestens zum des Vormonats). Einzahlungskonto: Postbank München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muss das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in PC Joker. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Ma-nuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsen dungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Alle in PC Joker erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Mikrofilm oder Erfas-sung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Haftung Für den Fall, dass in PC Joker unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Pro-grammen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlags oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Umwelthinweis

PC Joker wird ausschließlich auf chlorfrei gebleichtem und teilrecyceltem Papier ge-

Verlag und Redaktion Joker Verlag Labiner GmbH & Co. KG Max-Loidi-Weg 4 8559B Baldham Tel.: (08106) 899601 - 03 Telefax: (08106) 899607

Joker Homepage: www.pcjoker.de

Internet; jokerpost@aol.com

Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr Tel.: (08106) 899602 oder -03

Wichtige Fachbegriffe

HARDWARE

analog: Während digitale Informationen nur aus Nullen und Einsen bestehen, sind bei analogen Signalen beliebige Zwischenstufen möglich digital: Digitale, also binäre Daten beste-

en nur aus Nullen und Einser

Dongle: Kopierschutzverfahren, bei dem ein kleiner Baustein in einen Port des Rechners gesteckt werden muss

DVD: Digital Versatile Disk: der designierte Nachfolger der CD-ROM: doppelseitig beschreibbar mit 2,6 Gigabyte Speicherplatz und Übertragungsraten von bis zu 1.300 Kilobyte pro Sekunde

Force Feedback: Ein Elektromotor in Joystick oder Lenkrad simuliert spürbar Krafteinwirkungen, etwa durch Gegensteuern

Motherboard: Die Hauptplatine beher-bergt den Prozessor, den Hauptspeicher und andere wichtige Systemkomponen-ten. Sämtliche Steckkarten (Grafikkarte, Soundkarte etc.) sind hier angeschlossen RAM: Random Access Memory, der Areitsspeicher des Computers

ROM: Read Only Memory, ein nicht beschreibbarer Speicher, von dem nur gelesen wird

abgesicherter Modus: Über F8 während des Startens kann Win 95/98 ohne Netzwerktreiber und in nur 16 Farben gebooet werden

Al: Artificial Intelligence, Künstliche Inteligenz (KI)

Benchmark: Programme zur Ermittlung der Leistungsfähigkeit einzelner Rechnerkomponenten

Bug: gängiger Name für Programmfehler, die teils mit Bugfixes oder Patches nachträglich behoben werden können Capture the Flag: Spielmodus (meist in 3D-Shootern), wobei zwei oder mehrere Teams versuchen eine Flagge in ihren Besitz zu bringen.

Deathmatch: Spielmodus (meist in 3D-Shootern), wabei jeder gegen jeden

DirectX: Software/Hardware-Schnittstelle von Microsoft, bestehend aus den Kom-ponenten Direct3D, DirectDraw, Direct-Sound und DirectPlay. Für moderne Spiele unter Win 95/9B meist unentbehrlich **Drag and Drop:** Objekte können mit ge-

drückter Maustaste in eine Anwendung gezogen werden

Emulation: Nachahmung eines eigentlich nicht vorhandenen Standards. möglicht ein C64-Emulator, dass C64-Software am PC läuft

Kt. Künstliche Intelligenz (auch Al) MPEG: Motion Picture Expert Group; ein Verfahren zur Kompression digitaler Videos. MPEG 2 kommt auf den neuen DVDs zum Einsatz

NPC: "Non Player Characters" sind vom Computer gesteuerte Figuren, mit denen der Spieler interagieren (reden, tauschen etc.) kann

Strafen: nennt man bei 3D-Shootern die seitliche Bewegung bei gleichzeitiger Bei-behaltung der Schussrichtung

Tutorial: eine Übungsmission, die in die Bedienung eines Spiels einführt Update: bringt ein Programm auf den

neuesten Stand, u.U. durch einen Bugfix der Patch

USB: Universal Serial Bus; einheitlicher Anschluss für Drucker, Maus, Tastatur, Jovstick usw.

3D-Engine: allem für die Grafikausgabe zuständige Programmroutine, die häufig nicht für jedes Spiel neu geschrieben, sondern angepasst und wiederverwendet

3dfx: Hersteller der "Voodoo"-3D-Chips Add-on-Board: 3D-Beschleunigerkarte, die zusätzlich zu einer 2D-Karte in den Rechner gesteckt wird

AGP: Accelerated Graphics Port; Schnitt-stelle zwischen Grafikkarte und Prozessor; neller als der bisherige PCI-Bus

Alpha-Blending: ermöglicht Transparenz-effekte für Wasser, Rauch etc. Anti-Aliasing: glättet Kanten in Polygonbilineares Filtering: unterdrückt grobe Schachbretttexturen bei Objekten im Vorsowie Flimmern im Hintergrund **Dithering:** Bei Auflösungen mit geringer Farbtiefe werden mit diesem Verfahren fehlende Farben durch Muster aus zwei

anderen Farben erzeugt
Echtzeit: meint, dass die Grafikumgebung eines Spiels laufend neu berechnet und dargestellt wird – im Gegensatz zu vorberechneten Sequenzen, die nur abge-

FPS: Frames per Second; die Anzahl der org Sekunde dargestellten Bilder

Glide: Von 3dfx nur mehr bis Ende 2000 unterstützter Treiber für die hauseigenen Voodoo-Karter

Highcolor: Auflösung mit 16 Bit Farbtie-5.536 Farben)

MIP-Mapping: ist die Verwendung ver-schieden aufgelöster Texturen für Objekte

in unterschiedlicher Entfernung Motion Capturing: Verfahren, bei dem die Bewegungen eines Schauspielers aufgezeichnet und auf die 3D-Modelle von Spielfiguren übertragen werden.

Multi-Texturing: ermöglicht realistische Animationen durch die Berechnung verschiedener Texturen eines 3D-Obiekts in

OpenGL: Treiber zum Ansteuern von 3D-Karten (ähnlich Direct3D)

Pixel: einzelner Bildpunkt auf dem Moni-

Polygon: Vieleck: moderne 3D-Grafik h aus Polygonen zusammen RAMDAC: Random Access Memory Digital Converter; erzeugt aus digitalen Bild-

Rendering: Der Computer errechnet aus einem 3D-Gittermodell ein Bild oder eine

T&L: "Transform and Lighting"; entlastet die CPU, da Polygone und Beleuchtung von der Grafikkarte berechnet werden

Texel: ein Bildpunkt (Pixel) einer Textur Textur: die Oberflächenstruktur eines Polygonobjekts, etwa Stein, Holz oder Glas **Truecolor:** Auflösung mit 24 Bit Farbtiefe (ca. 16,8 Mio. Farben)

Voodoo: 3D-Beschleunigerchip des Her-stellers 3dfx (aktuell: Voodoo 4 und 5) Z-Buffering: ermöglicht die perspektivisch korrekte Plazierung von sichtbaren bzw. verdeckten Objekten im dreidimensionalen Raum

ONLINE

Account: Zugangsberechtigung für einen Online-Dienst oder ein Spie

Baud: ein übertragenes Bit pro Sekunde Browser: Programm zum Navigieren im

Chat: Online-Unterhaltungen via Tastatur Ctient: einzelner Arbeitsrechner, der via Internet oder lokalem Netzwerk (LAN) mit einem zentralen Server verbunden ist Cookie: auf der lokalen Platte abgelegte Informationen einer Web-Seite, die bei erneutem Besuch zum Tragen kommen Download: Herunterladen von Daten aus dem Internet auf den eigenen Rechner Frames: Unterteilung des Browser-Fen-sters in einzelne Bereiche

Homepage: "Heimatadresse" einer Firma oder Privatperson im Internet Host: der "Gastgeber" bei Online-Matches Java: systemübergreifende Programmier-sprache für Online-Anwendungen; überwiegend Grafik

Lag: Verzögerung, die beim Spielen via In-ternet durch die Übertragungszeit entsteht LAN: Local Area Network; lokales Netzwerk, das Server und Clients per Kabel miteinander verbindet

Server: zentraler Computer eines Netz-

Site: Internetadresse, bestehend aus mehreren Seiten

Plug-In: kleine Programme, die Browser um zusätzliche Funktionen erweitern (etwa für Animationen, Sound usw.) URL: Uniform Ressource Locator; be schreibt die Adressen von Rechnern im Internet (z. B. www. pcjoker.de)

www: World Wide Web; jener Teil des Internets, durch den man sich mit einem Browser bewegt (Text, Bilder, Animatio-

Clack 2000

Kleinanzeigen

Biete Hardware

Verkaufe IBM PR300 6xB6MX für Sockel-7 Board, VB: B0 DM, Tel. 033638/63494 (nach Carl

Verkaufe: Voodoo 2 12 MB VB 100 DM, Voodoo Banshee 16 MB VB 200 DM, Mainboard mit AMD K6/2 300 MSH, 32 MB RAM, Soundkarte und Lüfter, Preis VB, Tel. 023B2/2062

Biete Software

Verkaufe C&C 1 für 20 DM. Tel.: 01794239499 und verkaufe auch Thunder Brigade 20 DM

Nur Abholer: 5ims-Flughafenmanager, Theocracy, Anstoß 3 je 2B DM, Klomanager, Homeworld. Imperialismus 2 je 20 DM. Tel.: 02331/70037

Superangebote: Dark Project 2 45,-, Anstoß 2 45,-, Drakan 30,-, Die 5ims 45,-, Heroes 3 40,-, Gunship 40,-, Panzer General 4 25,-, Battlezone 2 40,-, Armored Fist 3 25,-, Jagged Alliance 2 20,-, Mech-warrior 3 20,-, Dark Earth 20,-, Ultima Online 20,-Ser. Kabel 10,-, Terratec-5oundkarte 30.-. Alles Orig, im Karton m., Anl. u. Ref.-Karte. Bei Abnahme von 2 Sp. ein Überraschungsspiel dazu u. kein Porto, (Fvtl. Tausch möglich) Tel.: 04563422590

Verk. Turok 2 20 DM, Unreal 20 DM, Dark Reign 8 DM, GTA 15 DM, Jagged Alliance 2 25 DM, Need for Speed 2 SE 10 DM, Industriegigant Gold 20 DM. Tel.: 03820314729 od. 01736352360, nach Nico fragen.

Verk. Dark Project 2 45 DM, 5hadowman, Re-Volt, Turok 2 je 20 DM, Grim Fandango, FIFA 99, Anno 1602, Descent 3, Unreal, Machines je 15 DM, Silver 10 DM, GTA 2, F1 2000, Die Sims je 30 DM. Tel.: 07161819631

Verk. Age of Empires 2 50,- DM, Die Siedler 3 35,- DM, Planescape Torment 50,- DM. Suche Eye of the Beholder Trilogie (deutsch), Tel.: 04121/

Verkaufe super Spiele zu winzigen Preisen, Z.B. Turok 220,- oder NHL 15,- und Oldies, Z.B. Tomb Raider 1 oder Sub Culture 5,-. Mailt an Info@rhome.de oder kommt zu www.rhome.de

Verkaufe Die Sims für 45 DM und Theme Park World für 30 DM. Einfach anrufen unter 0911/ 459111 oder eine E-Mail an mr.gentleman@t-online.de schreiben. Johannes Hildenbrand

Suche Software

Suche Championship Manager 2. Außerdem biete ich V-Rally für nur 15 DM an. Tel.: 07965/2BB9. Bitte nach Simon fragen.

Verschiedenes

Verkaufe E-Mail-Games, Bleifuß Fun und das Lösungsbuch zu Comman-dos: IADE. Suche orig. Handbuch von Panzer General 3D. Tel.: 033638/ 63494 (nach Carl fragen)

Verk. PCJ von 6/91 bis 8/00 a. CD außer 12/96. VB 150 DM. Tel. 0171/1407872

Verk. Res. Evil Survivor (PSX) = 85 DM, Light Gun (PSX) = 65 DM; N64 mit 2 Spielen u. Controler = ca. 125 DM. Ruft an: 036608/2654, verlangt Kay oder mailt an: Kay.unglaub@web.de

Suche Komplettlösung für das Computerspiel Dunkle Schatten 2. Markus Krämer, Südstr. 32b, 53797

Wolltest du schon einmal NAPOLEON oder HANNI-BAL oder Beherrscher eines Sternenreiches sein? Dafür gibt es JETZT 50-FORT Strategie-Sim im Internet; www.egames.de

GEWERBLICH

Komplettlösungen mit Plänen, Tipps & Tricks für fast alle Computer- und Videospiele: Lothar Köpfer. Schliefeweg 6, 79872 Bernau, Tel./Fax: 07675/29B o. Tel. 07672/41560

Kleinanzeigen jetzt gratis!

Ab sofort veröffentlichen wir private Kleinanzeigen kostenlos auf unserer Cover-CD. Einfach den gewünschten Text an eine der folgenden Adressen senden:

Joker Verlag * Kleinanzeigen * Max-Loidl-Weg 4 * 85598 Baldham Fax: 08106/899607 E-Mail: kleinanzeigen@pcjoker.de

GOODIES: Oino Crisis Anno 1503 (Video DEMOS:

Star Trek Voyager: Elite Ultima Online 2 (Video) Mercedes Benz Truck Racing Arcanum (Video)

Vampire: The Masquerade - Redemption Force

3DCC (Umschalttool für 3D-Karten) ACO5ee 3.0 (Bildbetrachter)

SPECIALS:

Win System 98 (Analyse-Tool)

Commander-Nachfolger)

Lute FTP 4.0 (FTP-Browser) Elsa Revelator-Treiber 0VD Genie 3.50 Acrobat Reader 4.0 Cool Edit 2000 (Soundeditor)

Easy Clean 4

OXMedia 6.0 DirectX 7.0

hame Commander

Für 005)

Get Right 4.2c Game Wizard 32

typer Snap-OX Pro

3.61

Soulbringer

Vampire: Die Maskerade - Redemption

f-Prot 3.07 (Freeware-Virenscanner

Shogun E1 2000 **Terminus** Diablo 2 Arcatera

PATCHES:

Anleitung: Joker Online

Thandor Soldier of Fortune DSUNGEN:

Savegame Editor Construction Kit Windows Commander 4.50 (Norton WinAmp 2.6 Paint Shop Pro 6.02 Power OVD 2.5 Vetscape Communicator

Black-&-White-Video mit Peter Molyneux PC JOKER HEFT & SPIEL 9/00 Demos, Specials, Potches & Goodies CD 2



Vorschau

Ausgabe
10/2000
erscheint am
5. September



mit aktuellen Demos, super Goodies und heißem 3D-Racer auf 2 CD-ROMs!



- * Originalwertung: 80% (PCJ 12/98)
- * S Grafikperspektiven, unterstützt alle 3D-Beschleunigerkarten und -Brillen (Glide, Direct3D), ausgezeichneter Softwaremodus
- * 12 CD-Audiotracks
- * 2 bis 8 Spieler via (Null-)Modem, Netzwerk oder Internet
- * unterstützt Force Feedback
- * komplett deutsch für Windows 95/98

Tempo, Tempo, Tempo Vollversion

"Dethkarz"

Im **futuristischen Arcaderacer** unterwegs in tödlicher Mission: Mit 300 Sachen durch spektakuläre Steilkurven und Korkenzieherkehren – auf Hochplateaus, die Fahrfehler mit tiefen Stürzen bestrafen!

Auf den zwölf Strecken greifen die 20 Kontrahenten (bzw. 8 Multiplayer) auch zur Waffe; Laser- und Plasmakanone, Minen oder Raketen sind legitime Mittel im Positionskampf, Schutzschilde, die Boxengasse sowie neun Continues mögen das Schlimmste verhindern, doch nur die besten Fahrer steigen über drei Ligen auf und erhalten überlegene (Bonus-)Boliden nebst Starterlaubnis auf acht neuen Parcours. Training, Automatikgetriebe und weitere Optionen erleichtern die Aufgabe – sogar Vergleiche über das Internet sind möglich.

Prima Handling hat unser Cheffahrer Richy dem Spiel im Originaltest attestiert, dazu eine 3D-Grafik, die Beschleunigerkarten zwar unterstützt, aber auch ohne Tiefbettfelgen bildfüllende Explosionen, tolle Flutlichter, effektvollen Waffeneinsatz und schicke Menüs auffährt. Hinzu kommen heißer Sound und Tempo satt – in nur vier Wochen an Ihrem Kiosk.

AUS DEM TERMINKALENDER DER REDAKTION

Spiele

F.A.K.K. 2 • Frontschweine • <u>Battle Isle 4 •</u>
Mercedes Benz Truck Racing • <u>V-Rally 2 •</u>
Sudden Strike • <u>Star Trek Voyager: Elite Force •</u>
Panzer General 4: Unternehmen Barbarossa

Online

Erste Infos zu Quake 3 – Team Arena Extra: Fanpages, die den Besuch Johnen

Special

Mehr tolle Tools: Game-Editoren

Bundesligastart

Alle neuen PC-Fußballspiele zum Bundestigastart







Kosten Sie Die Unsterblichkeit



Interagieren Sie mit über 70 düsteren Charakteren im mittelalterlichen Prag und Wien sowie im London und New York der Moderne,



Betreten Sie als Unioter eine Welt der Dunkelheit, in der die Kreaturen L Nacht das Sagen ha



Laben Sie sich im Einzelspieler-Modus am Nachgeschmack des menschlichen Daseins und bändigen Sie das Tier in sich.

AMPIRE MASKERADE REDECTION





Redemption ist erst der Anfang...

Wer von Redemption begeistert war und sich weiter In die Welt von Vampire: Die Maskerade wagen möchte, der kann das mit dem gleichnamigen Erzählsplel aus dem Hause Feder & Schwert tun.

Seit fast einem Jahrzehnt wächst der überaus dichte Hintergrund, vor dem die Kainskinder ihr allnächtliches Unwesen treiben. Sei es Vampire aus der Alten Welt, die mittelalterliche Variante des Vampire-Rollenspiels, oder der zeitgenössische Horror bei Vampire: Die Maskerade – die Szenarien und Romane aus dem Hause Feder & Schwert bürgen für Gänsehaut und Dramatik. Wagen Sle den entscheidenden Schritt über die Grenzen Ihres PC hinaus in die unendlichen Weiten Ihrer Phantasie.

Weitere Informationen unter:

www.feder-und-schwert.com e-mail verkauf®feder-und-schwert.com

Wir veredeln die Wirklichkeit.

Produktinfo 002



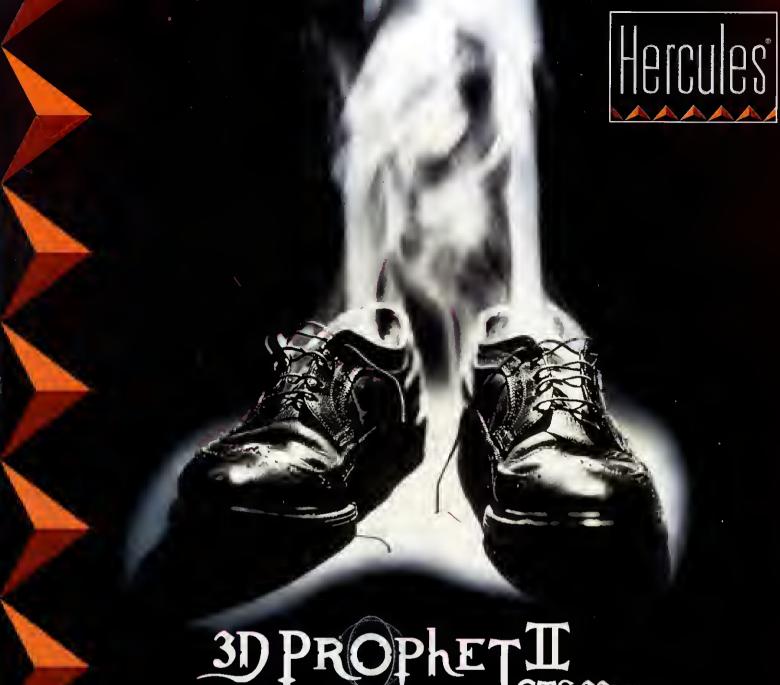






www.activision.de

Vampirs: Dis Mackereds, White Wolf and World of Derhness sind eingetragene Warenzeichen und Yampire: Dis Mackerede - Redemption ist ein Warenzeichen von White Publishing, Inc. © 2000 White Wolf Publishing, Inc. © 2000 White Wolf Publishing, Inc. © 2000 White Voll Publishing, Inc. © 2000 White Voll Publishing, Inc. (Inc. Valviere) inc. A. Rev Western Wirenzeichen von Anderseichen von Anderseich, Inc. A. Elle Peterbe vorbehalten. Alle weiterne Westerneichen und Anderseichen von Anderseichen von Anderseichen von Anderseichen. Van Alle Westerne Westerneichen und Anderseichen von Anderseichen von Anderseichen, Inc. Alle Peterbe vorbehalten. Alle weiterne Westerneichen und Anderseichen von Anderseich



3D PROPRETTE STS 32MB Follow him, if you can.



Die nächste Generation im 3D-Gaming!

- Revolutionäre Grafiktechnologie für die neusten Spiele mit umfangreichen Texturen - Optimierte 3D-Engine für schnellen DDR-RAM
- Vier-Engine-Architektur für eine unvergleichliche Performance
- Zusätzlicher TV-Ausgang onboard

Produktinfo 003

a division of Guillemot